電撃攻略王

セガサターン

ルナ2 エターナルブルー 完全攻略ガイド

発行／メディアワークス
発売／主婦の友社

LUNAR 2 ETERNAL BLUE

ルナ2 エターナルブルー 完全攻略ガイド

SEGASATURN

電撃攻略王

電撃SEGA SATURN セガサターン 特別編集

LUNAR 2
ETERNAL BLUE

ルナ2 エターナルブルー 完全攻略ガイド

SEGA SATURN

電撃 攻略王

電撃 SEGA SATURN 特別編集

LUNAR 2
ETERNAL BLUE
完全攻略ガイド

LUNAR2 CONTENTS
ETERNAL BLUE

世界設定編
- ルナの世界 ……………… 4
- 登場人物 ……………… 6

システム解説編
- 町 ……………………14
- 戦闘 ……………………16
- 魔法 ……………………18
- 紋章 ……………………20

冒険攻略編
- 進行チャート ……………22
- 攻略の見方 ……………23
- 竜の遺跡～ベント山地…………24
- ノートの村～竜汽船バルガン ………46
- 聖都ペンタグリア～ラクラルの村‥‥70
- セレカムの神殿～ゾファー城……98

データ解説編
- 武器・防具データ………… 120
- 魔法データ……………… 120
- 紋章データ……………… 124
- 指輪データ……………… 127
- 補助アイテムデータ……… 127

世界設定編

ルナの世界

世界背景〜ストーリー

ドラゴンマスター・アレスのルーナを救う戦いが、人々の記憶から忘れ去られ、伝説となってしまった時代。吹雪の吹き荒れる「青き星」で1人の少女が目覚める。「青き星」の周囲を規則的にめぐるルナに、ふたたび動乱の時代が訪れようとしていた。

青き星の伝説

ルナから日中でも見ることのできる「青き星」。その大きく美しい姿は、信仰の対象でもある。ルナの創世神話には「青き星」のことが記されているが、その内容のほとんどは失われてしまっている。

アルテナ神団

4匹の竜とともに、ルナの創世に関わっていたと伝えられる、人間の肉体を持った女神アルテナ。ルナの世界に降臨したアルテナは、自分の不在の期間に、人々が腐敗したと嘆く。そして、近々訪れる大きな災厄のために、アルテナ神団を組織し、人々を力で支配しようとしていた。

アルテナ神団四英雄

ボーガン

ライナス

レオ

マウリ

そして、物語は始まる…

ルナの片田舎に住むグェンの孫ヒイロは、古代遺跡の青き塔内部で、不思議な少女ルーシアに出会う。謎の少女は見ず知らずのヒイロに「私をアルテナの元へ導け」と告げる。彼女の正体もわからずに、彼女をアルテナの元へ連れて行くことを決意したヒイロ。彼ら2人を待ち受ける運命も知らずに…。

登場人物

ルナの創世に関わる「青き星」の忌まわしき過去の災厄。ここでは、ルナで繰り返されようとしている災厄、この大きな流れに巻き込まれていく人物たちを紹介していこう。

■ヒイロ■

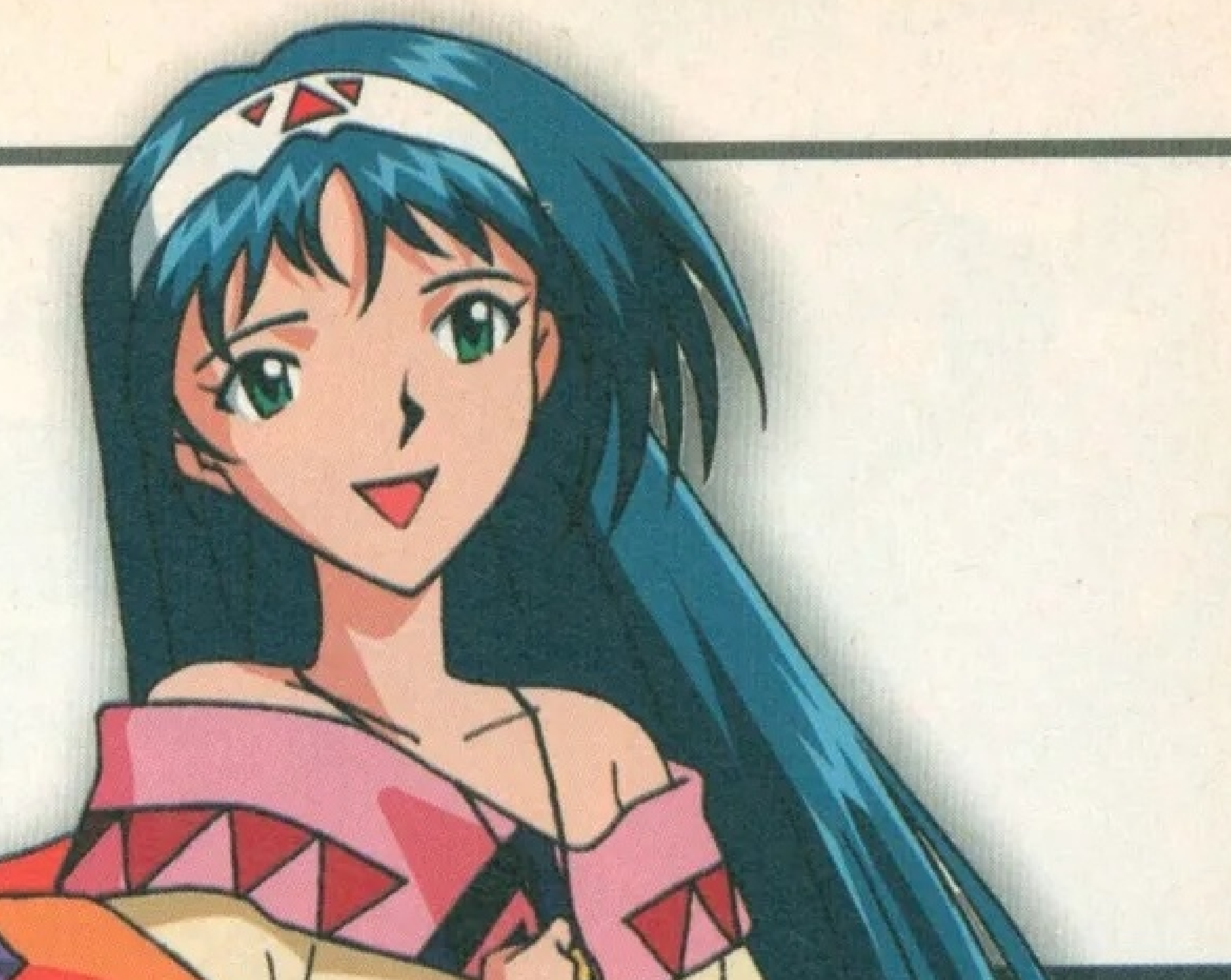
ルナ辺境の砂漠付近のオアシスに住んでいる少年。「青き星」と深い関係があるといわれる青き塔を研究する祖父のグェンを手伝っている。ルナに伝わる伝説は、すべて実際に起こった事だと信じるロマンチスト。

■ルビィ■

背にツバサが生えたネコのような外見をした動物。幼い頃からヒイロと一緒に暮らしている。ルーシアに惹かれるヒイロを見て、ヤキモチをやく。

■ルーシア■

ヒイロが青き塔で出会う謎の少女。他人と触れあったことがなく、感情表現に乏しい。生まれ素性はまったくの謎。冷徹な印象を受けるが、ヒイロに出会い、ともに冒険をしていくうちに、だんだんとヒイロへの信頼に目覚めていく。その感情は人間全体への信頼へと育っていくのだが……。



■ロンファ■

「人生こそ大バクチ」がモットー

アルテナ神団の、強硬なやり口に嫌気がさし、ラーパで厭世的な生活をしていた、元神団の神官。ヒイロの、ルーシアを案じる一途な気持ちに触れ、もう一度人を信じてみようと思い始める。

■ジーン■

暗い過去を背負った舞姫

キャラバンの責任者ギバンに才能を見いだされた踊り子。抜群の運動神経を持っているが、それは踊りの修業で培(つちか)われたものではないらしい。明るくふるまってはいるが過去に秘密があるようだ。

■レミーナ■ 魔法ギルドの正当後継者

衰退してしまった魔法ギルドを復興させるために活動している。すべての物事を金勘定で考える性格だったが、仲間のため、ルナのために戦うヒイロたちを見ているうちに大切な事に気づく。

■レオ■ 単細胞、熱烈直情戦士！

アルテナ神団で白竜の力を司(つかさど)る戦士。降臨した女神アルテナ率いる神団に心酔していた。ヒイロたちによってアルテナ神団の二面性に気づき、神団の方針に疑問を抱き始める。

■グェン■

伝説のロマンを追う

ヒイロの祖父。青き塔を長年研究する考古学者。ルナに伝わる伝承や伝説は、すべて事実であるとヒイロに教えたのはグェン自身。そのせいか、一般の人々には変わり者と思われている。

■ナル■

孤児を率いるお山の大将

ヴェーン付近のキカイ山に集まった孤児たちのリーダー。見た目は10代の少年だが、この世界の秘密の一端を知っているフシがある。なぜかルビィに対して親近感を持っているようだ。

■マウリ■

冷酷な顔の裏側には？

アルテナ神団の神官の長で、赤竜を司る巫女。レオの妹であり、かつてはロンファと将来を約束する仲だった。ある事件をきっかけに、非常に冷酷な性格になってしまう。

■ライナス■

精錬にして潔白の武人

アルテナ神団の武道の長。青竜の力を司る。文武を極めた者らしく、厳格で公正な態度で人に接するが、力に頼り過ぎる面がある。メリビアでは人々の尊敬を一身に集めている。

■ボーガン■

強大な力を持つ魔法使い

アルテナ神団魔法部隊の長。黒竜の力を司る。神団に所属することで強大な魔法力を手に入れるが、魔法ギルドで確たる地位を与えられず、ミリアとレミーナを歯がゆく思っている。

■アルテナ■

力によって民衆を支配する

ルナの世界に降臨した伝説の女神。堕落した人々を嘆き、来たるべき大きな災厄に備えるために、アルテナ神団の力の元で人々を支配している。彼女の真意が何なのか民衆は知らない。

■ギバン■

旅芸人のキャラバンを率いている。茫然自失でさまよっていたジーンを迎え入れ、踊りの素質を見抜き、舞姫として育て上げる。大らかで豪快な男。

■竜魔団首領■

幼い子供を誘拐し、暗殺のプロとして育て上げ、悪の限りをつくす竜魔団を率いる人物。常に赤い仮面で素顔を隠しており、氏素性はまったくの謎。

■ミリア■

魔法ギルドの長。かつての魔法ギルドの長ミア・オーサの直系の子孫である。暴走しがちなレミーナを暖かく寛大な心で見守っている、よき母親。

■ドラゴンマスター■

アルテナに仕える、4匹の竜の加護を受けた戦士。強力な黒魔法の使い手でもある。なぜか、ドラゴンマスターと呼ばれるのを嫌っている。

女神アルテナに従う4匹の竜たち

■白竜■

初代の白竜は死んでしまっており、現在の白竜は2代目。氷のブレスを口から吐くことができる。人間の姿になることもあるらしい。

■青竜■

赤竜、白竜と比較すると完全に大人の竜だが、口調は軽薄でノンキな性格。通常は水中に棲息している。雷属性の攻撃を得意としている。

■黒竜■

4匹の竜のなかで、もっとも凶暴で攻撃的なのが黒竜。ただ、理不尽な攻撃をすることはない。口から腐食性のガスを吐く。

■赤竜■

なめらかな赤い毛並みの美しい竜。4匹の竜のなかではもっとも若い。ルビィは自分が赤竜の生まれ変わりだと思っているらしい…。

システム解説編

町

冒険者の拠点（きょてん）である町。こういった人々が集う場所には情報、そしてアイテムがあふれている。ここでは町や村で、どのように行動したらよいかを解説していこう。

情報収集は会話が基本

冒険を進めていくうえで重要な情報、ルナ世界の伝説はルナに住む人々が知っている。次に進むべき町やダンジョンの情報もなども住人たちに聞ける場合がある。早く先に進みたい場合でも、できるだけ村や町の人に会うようにして、情報収集を忘れないようにしよう。

◆特定の人物と会話をしていかないと、冒険が進まない事態も発生する。面倒がらずに話しかけるように！

➡冒険を進めていくことで、人々の会話内容も変化していく。いろんなパターンの会話を楽しもう。

アイテムの購入について

町や村ではアイテムが購入できる。もっともお金がかかるのは、やはり武器・防具の購入だろう。後半では先に進んでしまうと戻れなくなってしまう町や村がある。お金が不足している場合は、できるだけ近くのダンジョンでお金を稼いで、買い残すことのないようにしたい。

◆装備できる武器は、キャラクターごとに決まっているので、その時点で最高の武器を買うようにしよう。

➡アイテムは半額で引き取ってもらえる。お金に困ったら、余っている武器防具は売ってしまおう。

民家の人にも話しかけよう

町などで重要な人物は、村長やアルテナ神殿の神官たちと思いきや、民家の人にも冒険を進めるうえで有益な情報を話す人たちがいる。ラーパの村では話しておかないと冒険が進まなくなる人もいるので注意しよう。

◆ラーパの村では、民家1の母親と話さないと冒険が進まない。こういった場面があるので注意。

アイテムはいくつでも持てる

アイテムは、持てる数に上限がない。戦闘中はそのストックから自由にアイテムを使うことができる。新しい武器・防具が手には入っても余った古いものを売る必要はないが、お金に困った場合は迷わず売ってしまおう。

◆すべてのアイテムは1カ所にストックされる。戦闘中に使う回復アイテムもそこから使用可能だ。

HP、MP回復は女神像で

町や村にはアルテナの女神像が安置されている。この女神像に祈ることにより、HPとMPが完全回復できる。

➧町、村に入ったら、まず最初にアルテナの女神像を探し、HP、MPを回復させるのが鉄則だ。

➧ダンジョン内にも女神像が置かれている場合がある。こういった場所で、レベル上げをしておくといいだろう。

100S払って回復もできる

アルテナ神団直属の神殿にも女神像がある。ここで回復するためには100Sが必要になるが、お金を惜しまずに回復しておこう。

➧全体を通してお金を節約するのにこしたことはないが、100Sをケチって死ぬのも避けたい。

気になる場所は何度も訪れる

ルナの世界のすべての謎は、ただ筋道どおりに冒険を進めていけば解明できるものばかりではない。戦闘を有利にできる特殊なアイテムやブロマイドをすべて入手するために、行ける場所はできるだけ回るようにしよう。

➧星見の森に、建物があるけれど、入ることはできない。いったいどんな謎が隠されているのだろう。

➧ノートの村には道ならぬ恋に悩む若者が……彼女への想いが報われるときはくるのだろうか？

➧お宝とはいったい?強力な武器や防具があるのならば、ぜひ行きたいが、正確な場所がわからないとね。

ブロマイドを収集せよ！

前作、『ルナ　シルバースターストーリー』にはブロマイドというアイテムがあった。『ルナ2』にも、それは用意されている。枚数は全部で16枚なのだが、ルナを脅かす最強の敵ゾファーを倒すまでに入手できるものは全部で7枚しかない。残りのブロマイドはどこに隠されているのか？　ゾファーを倒したら、かたっぱしから人々に話しかけてみよう。

➧ほとんどのブロマイドは、町や村でいろんな人に話しかけるともらうことができる。

➧前作のヒロインたち―ルナ、ミア、ジェシカのブロマイドも用意されているぞ。

戦闘

スリリングな冒険に欠かせないのが戦闘。強力な敵と戦いを繰り広げていくには、戦闘内容の把握(はあく)が欠かせない。ここでは戦闘の基礎を解説しよう。

パーティメンバーの装備できるアイテム

武器防具の最適な装備は戦闘の基本。キャラクターが装備できる武器防具類は全部で4個までで、キャラクターによって装備できる武器防具の系統が決まっている。購入時、装備時に迷うことはない。武器はできるだけ攻撃力が高いもの、防具は防御力の高いものを装備させよう。指輪と紋章は装備時にパラメータの変化を確認しながら行うこと。

武器防具以外の装備

指輪

2個装備でき、魔法防御力を上昇させたり、ステータスの変化を抑制するものが用意されている。

紋章

こちらも2個装備可能。魔法が使えるようになったり、武器攻撃に色々な追加効果を得られる。

ヒイロ

武器	防具		
	腕	頭	体
短剣 剣系	盾系	カブト系	ヨロイ系

ロンファ

武器	防具		
	腕	頭	体
短剣 メイス系	腕輪系	バンダナ系	礼服系

ジーン（踊り子）

武器	防具		
	腕	頭	体
短剣 扇系	リスト系	髪飾り系	ドレス系

レミーナ

武器	防具		
	腕	頭	体
短剣 杖系	リスト系	髪飾り系	ローブ系

ジーン（拳法家）

武器	防具		
	腕	頭	体
短剣 爪系	コテ系	髪飾り系	道着系

レオ

武器	防具		
	腕	頭	体
短剣 剣系	盾系	カブト系	ヨロイ系

敵には移動範囲がある

⬆敵の「なわばり」にさえ入らなければ安心。

ダンジョンを徘徊する敵には、なわばりのような移動範囲が設定されている。この「なわばり」にさえ入らなければ戦闘状態になることはない。

ルーシアは操作できない

⬆後半では、強力な魔法も使えるようになる。

戦闘中のルーシアは自動的に動き、命令することはできない。一応レベルが設定されており、より強力な魔法を覚えていく。

各パラメータの意味

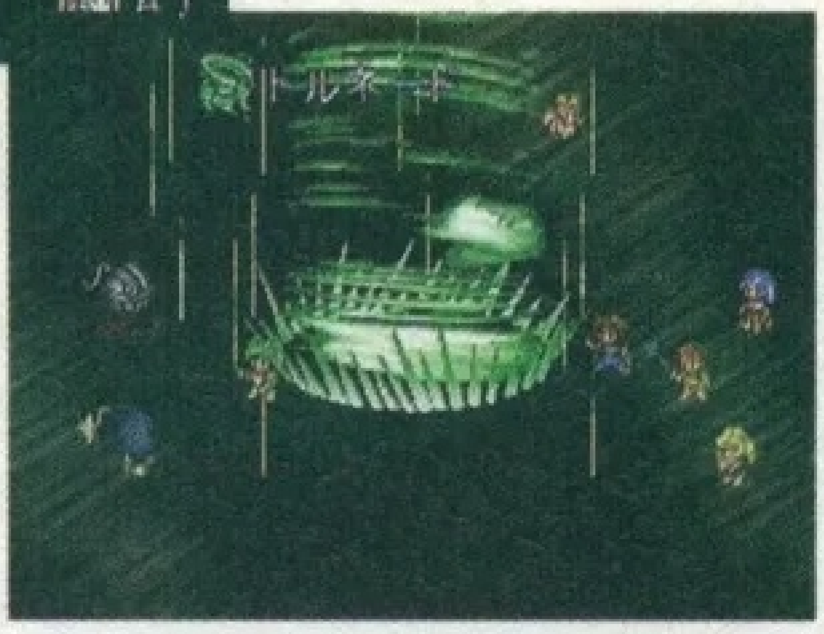
キャラクターの能力は、9個の数値で表されており、レベルアップしていくことで、この数値も上昇していく。各数値は武器、防具、指輪、紋章を装備させることで変化する。

攻撃	武器による攻撃力
回数	武器攻撃を何回連続で行えるかの回数
防御	物理的な攻撃に対する耐久力
器用	クリティカル攻撃の確率を決める数値
敏捷	武器攻撃、魔法攻撃を回避する確率を決める数値
精神	使用する魔法の威力を決める数値
魔防	魔法に対する耐久力
移動	移動力
幸運	クリティカル攻撃、敵の攻撃回避の確率を決める数値

AIによる戦闘

戦闘ではパーティメンバーの各個の判断に任せた、AI戦闘も選択できる。基本的には、敵が3体以下だと武器攻撃を中心に攻撃し、敵が4体以上では魔法攻撃が中心となる。HP、気絶からの回復もしてはくれるが、アイテムやMPのムダ使いになるおそれもある。

◆敵が3体以下だと、もっとも自分に近い敵を攻撃。MPの節約になるが、戦闘終了までに多少時間がかかる。



➡魔法を使う場合は、つねに最強の攻撃魔法を使ってしまう傾向がある。敵の反撃を受ける機会は減るが……。

パーティの陣形

敵との戦闘になった場合の、パーティの陣形（初期配置）。敵の範囲魔法の有効範囲に全員が入ってしまう場合、移動の数値の少ないキャラクターに武器攻撃を優先させたい場面などが想定される。実際に戦闘を行ってみて、いろいろ試してみるのをオススメする。

敵の範囲魔法に対向する

このように配置すると、特定のキャラクターを狙った敵の範囲魔法に入るのは最高でも3人だけ。

武器攻撃のメンバーを前面に

移動の低いロンファを、武器攻撃で使いたい場合は、ロンファを前面に配置しよう。

作戦の設定

戦闘では「全員が武器攻撃」あるいは「特定のキャラクターが武器攻撃で残りのキャラクターは魔法攻撃」というような、作戦（命令のセット）を3つまで登録できる。ザコキャラとの戦闘はAIと作戦を有効に使って進めていくのがベストだ。

◆MPを節約する作戦、最強の魔法で攻撃する作戦などを登録しておくと、ザコキャラとの戦闘がラクになる。

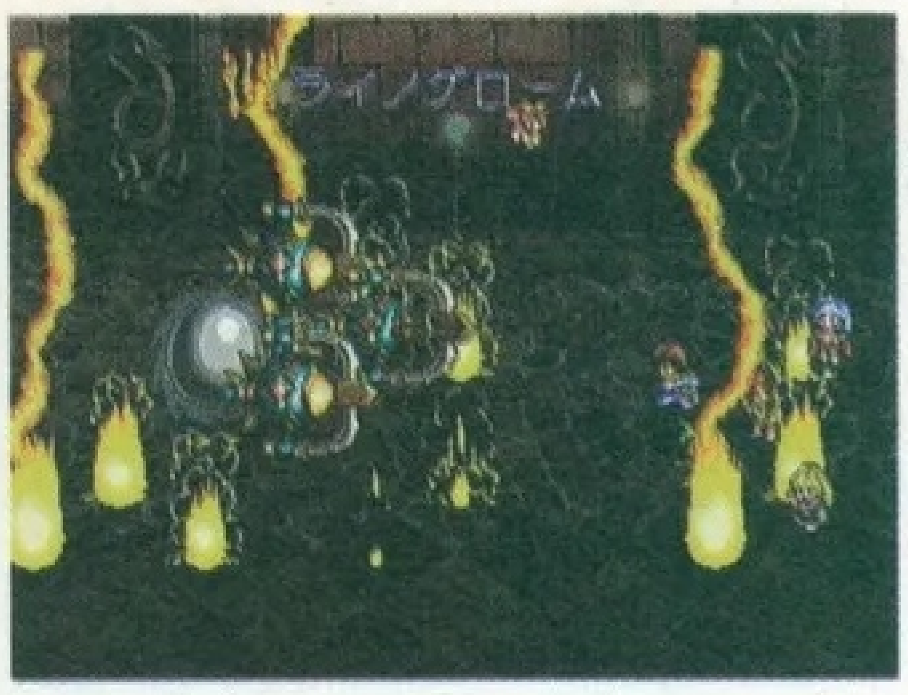
➡戦闘中には、直前に命令したコマンドを作戦に登録することができる。特定の属性の敵が多い場所で有効だ。

魔法

敵との戦闘の要(かなめ)となるのは、やはり魔法。強大な敵から勝利を奪い取るのは、魔法の特性を覚えずしてありえない。ここでは魔法について詳しく解説していこう。

パーティメンバーの使える魔法

パーティに加わるキャラクターは、全員がそれぞれ特徴的な魔法を使うことができる。魔法は、大きく攻撃魔法、回復魔法、補助魔法に分けられる。攻撃魔法は敵を攻撃する魔法、回復魔法はHPを回復させたり毒やマヒなどのステータスを治す魔法、補助魔法は味方の攻撃力・防御力を上昇させるなど戦闘を補助する魔法である。



◆強力な魔法は消費MPが多い。魔法の特性を理解して使おう。

ヒイロ　風属性の魔法がメイン

ヒイロは風属性の魔法を使うことができる。そのほかに剣を使った強力な魔法が使用可能だ。

ロンファ　回復魔法が得意

回復系の魔法ならロンファにおまかせ。攻撃魔法も使うことはできるが、強力なものはない。

ジーン　攻撃魔法はお手のもの

敵を眠らせたり、マヒさせる魔法を使う。拳法家になると、これに強力な攻撃技が加わる。

レミーナ　典型的な攻撃魔法が得意

火属性と水属性の攻撃魔法が使える。攻撃力・防御力を上昇させる補助魔法も使える。

レオ　地属性の魔法を操る

ヒイロと同じように剣を使った魔法も使うことができ、地属性の強力な攻撃魔法も使える。

ルーシア　魔法全般をカバー

攻撃、回復、補助魔法を使う。無属性の攻撃魔法は、どんな敵にも平均的にダメージを与える。

敵の属性に注意！

攻撃魔法は雷、水、火、地、風、無属性の魔法に大別できる。特定の敵は属性を持っているので、火属性の敵には水属性の攻撃魔法が、地属性の敵には風属性の攻撃魔法が有効。火属性の敵に火属性の攻撃魔法で攻撃しようとした場合、攻撃対象の敵の上に×が表示される。火属性の敵に水属性の攻撃魔法を使う場合には○が表示される。

◆敵の属性の情報は、画面の右下に表示される。

魔法はパワーアップする

攻撃魔法、回復魔法、補助魔法は、使用者のレベルが上昇していくことによって、威力が増し、いわゆる上位魔法に変化する。消費MPは増えてしまうが、それにともなって効果範囲が拡大する場合もある。

◆レミーナの使うフレイムストライクは、敵全体にダメージを与える、火属性の強力な攻撃魔法だ。

◆レベルが34になるとインフェルノという魔法にパワーアップする。より大きなダメージを与えられるぞ。

範囲魔法はよく考えて

魔法の効果範囲は、単体、範囲（特定の敵を中心とした範囲）、全体の3つがある。使用法が難しいのが範囲魔法。魔法をかけるまでに敵が動くと、こちらの思惑（おもわく）どおりに敵が倒せない場合があるので注意しよう。

◆範囲魔法は、敵がどこに移動するかわからないので、敵が移動しきってから使ったほうが有効だ。

◆敵が接近しきってしまったら、このように一網打尽。遠距離から攻撃してくる敵には別の魔法で攻撃しよう。

補助魔法を有効に使う

パーティメンバーの攻撃力、防御力を上昇させる補助魔法は、長期戦が必至となるボスキャラ戦闘で非常に有効だ。戦闘が長くなる場合は、覚悟を決めて攻撃力、防御力をしっかり上げながら戦うこと。

◆グラントウェポンは、火の力を使って攻撃力を上昇させる。効果は徐々に下がっていくので、注意したい。

◆グラントシールドは防御を上昇させる魔法。こちらも徐々に効果が下がっていく。長期戦では何回も使おう。

紋章による魔法について

キャラクターは使える魔法の属性が限定されるているが、紋章を装備することで他属性の魔法を使うことができる。また、2つの紋章を組み合わせることで、より強力な魔法を使えるようになる。

◆紋章を装備することで、より強力な攻撃をくりだせる。武器攻撃に属性を持たせることも可能になる。

◆仲間になるキャラクターに雷属性の攻撃魔法を使えるメンバーはいないが、紋章を装備するとそれが可能に。

紋章

2つの紋章を組み合わせて装備することで、より強力な魔法が使えるようになったり、大きくパラメータが変化する。ここでは基本的な組み合わせを紹介しよう。

武器での攻撃が大幅にパワーアップ！

紋章は全部で24種類。組み合わせによって武器攻撃の回数、魔法防御力の上昇、消費MPが半分になったりする場合もある。「女神の紋章」「魔剣の紋章」の2つは、単体で装備しても、なんの効果も得られないが、組み合わされた一方の紋章の力を引き出す力を持っている。紋章の詳しい組み合わせについては124ページからのデータを参照しよう。

シロの紋章＋チロの紋章

⬆この組み合わせで移動が200に！　攻撃回数は増えないが…。

疾風の紋章＋女神の紋章

⬆武器攻撃の回数が大幅に増える組み合わせも存在する。

特殊な魔法が使えるように！

紋章を装備することで使える魔法は、装備するキャラクターに影響を受けない。魔法の威力に関係してくるのは「精神」のパラメータで、敵に与えられるダメージは変化するが、消費MPは変わらない。また、組み合わせによっては、２つの属性を持った魔法も使用可能になる。

地の紋章＋地の紋章

地属性の強力魔法

地属性の魔法はレオしか使えないが、この組み合わせで地属性魔法が使用可能。

地の紋章＋雷の紋章
地の紋章＋風の紋章

無属性の特殊魔法

この組み合わせは無属性の特殊魔法。すべての敵にダメージを与えられる。

地の紋章＋水の紋章

2つの属性を持つ強力魔法

地属性と水属性の2つの属性を持った特殊な攻撃魔法が使えるようになる。

地の紋章＋火の紋章

2つの属性を持つ強力魔法

地属性と火属性の2つの属性を持った特殊な攻撃魔法が使えるようになる。

冒険攻略編

全体マップ＆全体チャート

PART 1（24～45ページ）

竜の遺跡
東サイラン砂漠
ヒイロの家
青き迷宮
青き塔
ヒイロの家
砂漠の村ラーパ
西サイラン砂漠
港町ダルトン
星見の森
ランスの樹海
ランスの樹海・広場
アルテナの泉
ランスの樹海・広場
テミスの村
テミスの山
ベント山地

PART 2（46～69ページ）

ノートの村
カーニバル
古代遺跡
ノートの村
北の村ルサン
ルサンの雪山
メリビア
ライナス道場
キカイ山
メリビア
地下水路
ライナス道場
キカイ山
ヴェーン
試練の迷宮
ヴェーン
魔法ギルド
水門の森
河港の町アザド
竜汽船バルガン
アザドの女神像
竜汽船バルガン

PART 3（70～97ページ）

ペンタグリア大神殿
女神の塔
キカイ山
竜汽船バルガン
白竜のどうくつ
拳法の街ホーン
武闘会場
青竜のどうくつ
ザバックの鉱山
鉱山の町ザバック
ネオヴェーン
苦難の迷宮
新魔法ギルド
黒竜のどうくつ
ラクラルの村

PART 4（98～118ページ）

セレカムの神殿
赤竜のどうくつ
竜汽船バルガン
崩壊ペンタグリア
魔道都市アルテナ
女神の塔
ヴェーン
ゾファー城

飛竜の巣
ライオンヘッド

攻略ページの見方

チャートページ

❶ ワールドマップ

この攻略本ではワールドマップを4つに分けて紹介しており、囲まれている部分がそのパートで解説している場所。自分がワールドマップのどの位置にいるのかの確認できる。

❷ 拡大マップ

ワールドマップの囲まれた部分を拡大したもの。町やダンジョンの名称が表記してあり、自分のより正確な位置を確認ができる。

❸ 進行チャート

紹介しているパートの進行チャート。どのような順番で町やダンジョンを巡っていけばいいかが、一目でわかるようになっている。

❹ チャート解説

チャートの拠点である町やダンジョンなどで、どのようなイベントが起こるか、どのような行動をとったらいいかが、記されている。

マップページ

❺ 行動チェックリスト

ここでは、このページのマップでどのような行動をすると先に進めるかの詳細を解説している。上から記された順番どおりに行動していけばOK。

❻ ブロマイド

このマップでブロマイドが入手できる場合は、ここに入手するための方法が記されている。

❼ ショップ情報

町のショップで、どのような武器･防具･アイテムを売っているかを表で掲載している。アイテムの入手場所、詳細なデータは121ページからの「データ解説編」を参照。

❽ マップ

マップでは1なら1、2なら2というように同じ番号同士がつながっている。あわせて宝箱の中身、女神像の位置なども載せている。

❾ ポイント解説

ダンジョン内の仕掛けやトラップ、ボスキャラなどの特徴を解説している部分。重要な場所には、かならずこの解説があるのでプレイの参考にしよう。

竜の遺跡～ベント山地

ワールドマップ

このパートでは、冒険の始まる竜の遺跡からベント山地までを紹介している。ベント山地までゲームを進めると中盤までの仲間であるルーシア、ロンファ、ジーン、レミーナといった仲間たちが加わる。サイラン砂漠には、女神像が置かれているので、レベル上げに適している。序盤は無理をせずにじっくりレベルを上げながら、ストーリーを進めていこう。

進行チャート

① 竜の遺跡 → 東サイラン砂漠

② ヒイロの家

③ 青き迷宮 → 青き塔

④ 青き塔 → ヒイロの家

⑤ 砂漠の村ラーパ

⑥ 西サイラン砂漠 → 港町ダルトン

⑦ 星見の森 → ランスの樹海 → ランスの樹海・広場 → アルテナの泉 → ランスの樹海・広場

⑧ テミスの村 → テミスの山 → ベント山地

① 旅の始まり

マップ26ページ

冒険好きのヒイロとルビィが、竜の遺跡で宝石を手に入れ、遺跡の外に出た場面から物語は始まる。

まず東サイラン砂漠を抜け最初の目的地、ヒイロの家へ向かおう。モンスターとの戦いは東サイラン砂漠から始まる。ここでは、竜汽船バルガンに乗ったアルテナ神団の幹部レオに遭遇する。

② 青き塔に異変が

マップ27ページ

家に着いたらグェンとレオに話しかける。どうやらレオは、青き塔への入り方をグェンに聞きに来たようだ。レオが去ってから、展望台に移動したヒイロたちは、青き塔に異変が起きているのを目撃する。書庫の宝箱を開け、冒険者の短剣を装備したら、グェンとともに青き塔へ向かおう。

③ 青き星のルーシア

マップ28～31ページ

竜の遺跡で手に入れた宝石で扉を開き、2つの仕掛けを解いて青き迷宮を抜ければ、青き塔にたどり着く。

塔を登って行き、7階の転送装置を調べると最上階へ転送される。そこで光のクリスタルから出現してきた少女と出会う。彼女が青き星のルーシアだ。

④ ゾファー現る！

マップ28～30ページ

塔から出ると破壊神ゾファーの声が。ゾファーに呪いをかけられてしまったルーシアは、魔法力を失い命さえ危うくなる。家に戻ったヒイロはルーシアの呪いを解くため、腕利きの神官ロンファのいる砂漠の村ラーパへ向かう。

◆破壊神ゾファーとはいったい何者？

⑤ ロンファとの出会い

マップ32～33ページ

ラーパの酒場でロンファを見つけるが、簡単には協力してくれない。何度も話しかけてルーシアの呪いを解いてもらうように説得しよう。次の日、命だけは助かったルーシアは、ゾファー復活を阻止するため1人で村を去る。彼女の行先は港町ダルトン。仲間になったロンファとともに彼女を追え。

⑥ ルーシア救出

マップ34～37ページ

港町ダルトンでは、ルーシアこそ世界を滅亡に導く魔王と思い込んだレオが、彼女を捕らえ、竜汽船バルガンの牢屋に入れてしまう。バルガン内に潜入し、ルーシアを助けよう。ここから先はロンファが道案内をしてくれる。

◆本当にルーシアはルナを滅ぼす魔王？

⑦ ジーンとの出会い

マップ38～41ページ

ランスの樹海・広場で旅芸人の踊り子ジーンと出会う。話を聞くと何やら訳ありの様子。ここで朝を迎え、アルテナの神殿跡から出ると広場で悲鳴が！　地下からモンスターが出現し、団員たちがさらわれてしまう。ヒイロたちと協力しモンスターを倒したジーンは、ともに行動することになる。

⑧ レミーナとの出会い

マップ42～45ページ

テミスの村の酒場で、フードをかぶった少女と話すと、村の先に進めないことがわかる。門番に道をふさがれてしまったヒイロたちは、フードの少女が教えてくれた裏山を通ることにする。山頂の建物の奥に入ると謎のロボットが出現。倒すと中からフードの少女が。この少女が仲間となるレミーナだ。

竜の遺跡～ヒイロの家

竜の遺跡・入口

行動チェックリスト

東サイラン砂漠へ移動
ヒイロの家へ移動

冒険の始まりは遺跡から

↑遺跡にはもう入れないのでサイラン砂漠を抜けて家へ。

竜の遺跡で手に入れた宝石は、青き迷宮・入口で使うアイテム。竜の遺跡は、入口が岩にふさがれ入れなくなってしまう。遺跡の内部が気になるが、今の段階では入れないので、ヒイロの家へ向かおう。

東サイラン砂漠

東サイラン砂漠

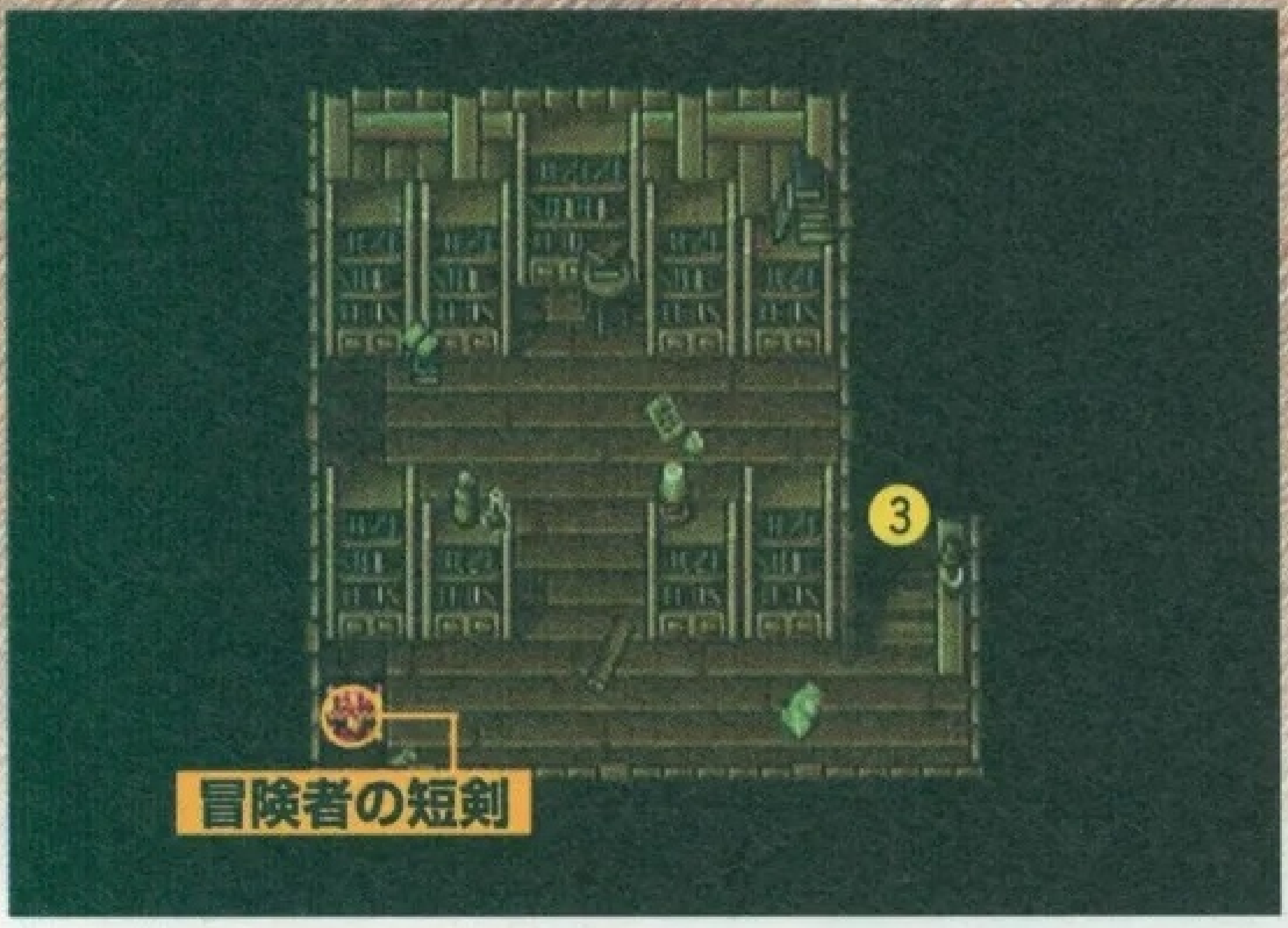
※マップ中の●は各マップとマップ（同じ数字）のつながりを表しています。

行動チェックリスト

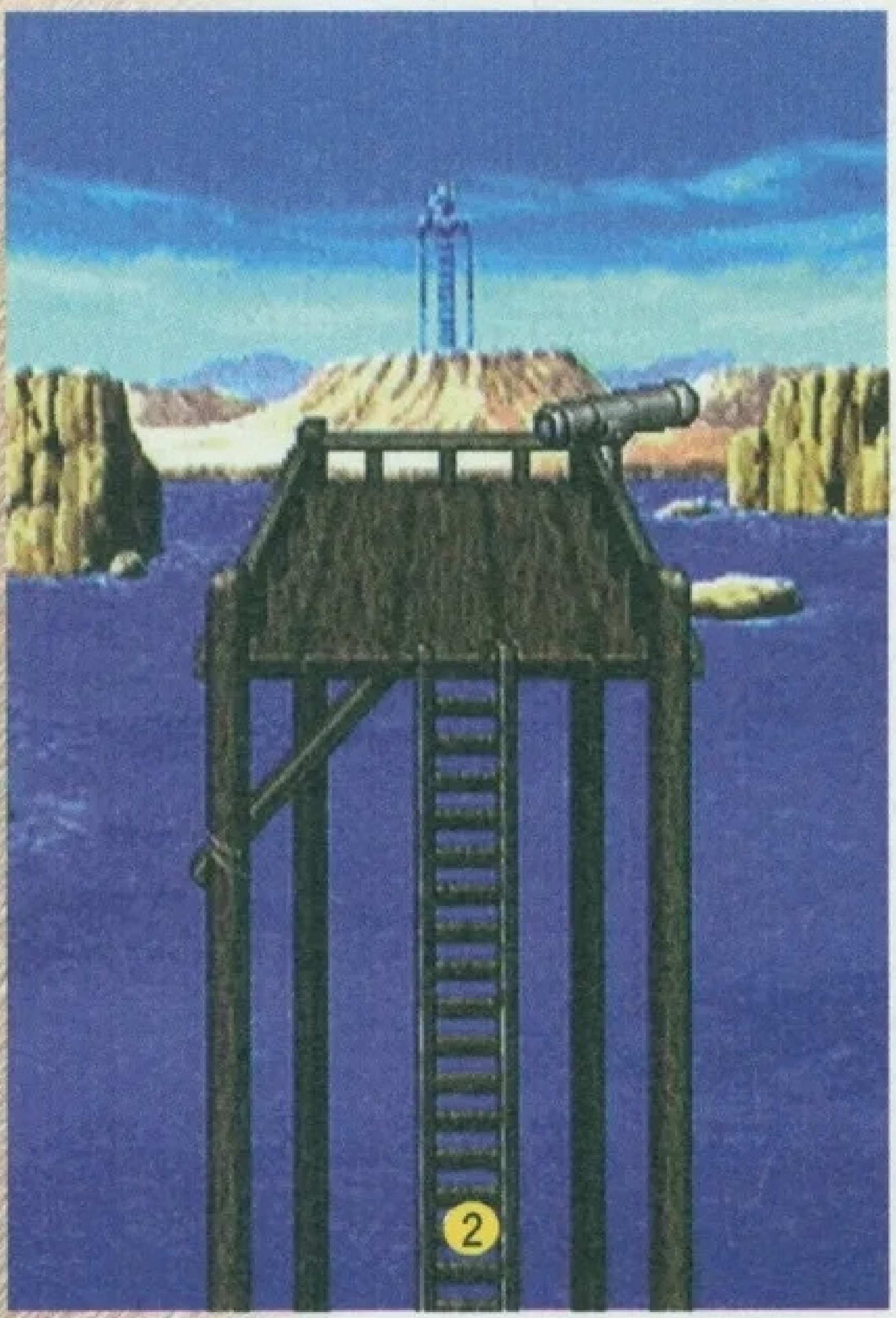
- グェンと話す
- レオと話す
- ヒイロの家・展望台に登る
- ヒイロの家・書庫の宝箱を開ける
- グェンと話す
- 青き塔・入口へ移動

ヒイロの家

ヒイロの家・書庫



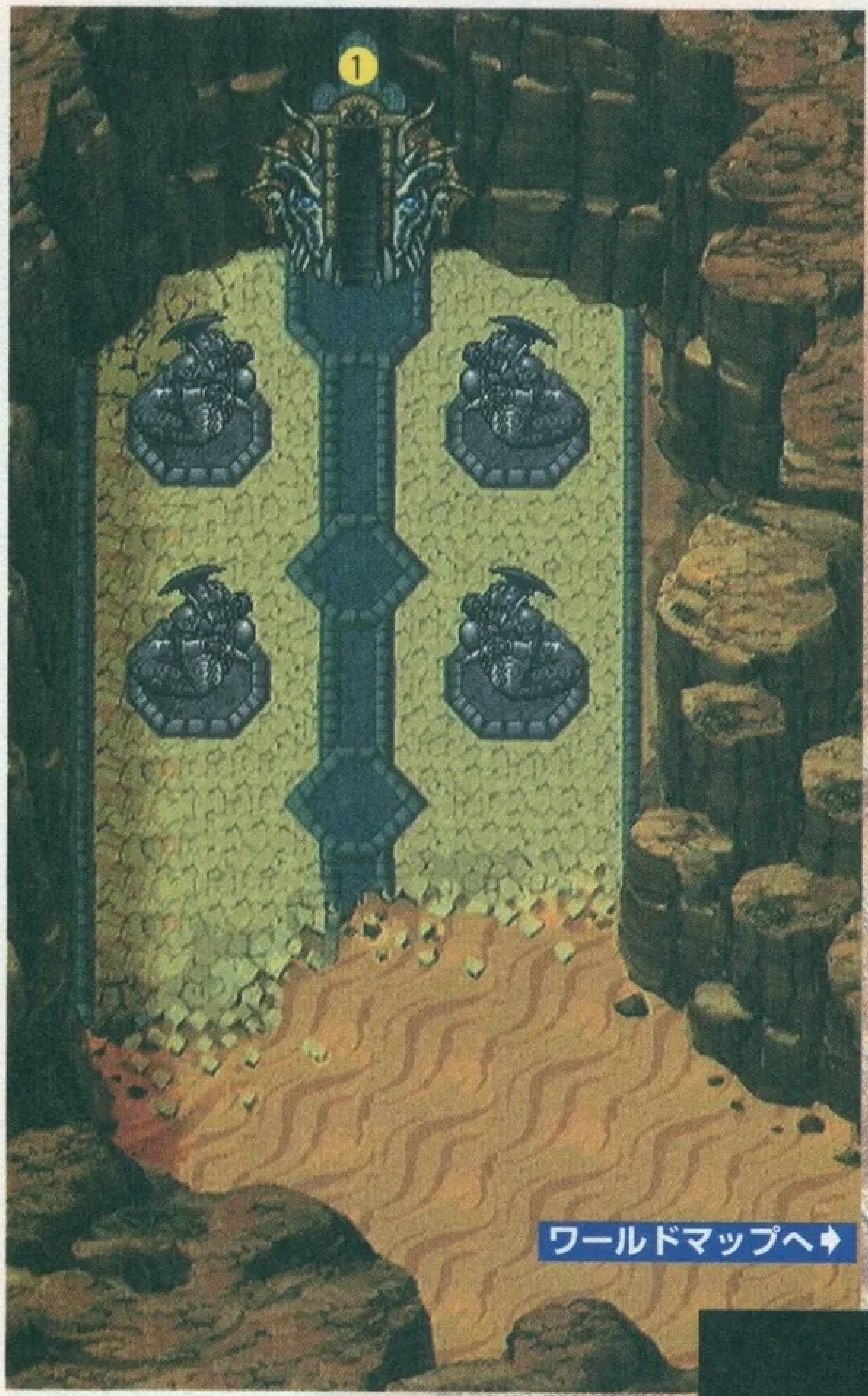
ヒイロの家・展望台



ヒイロの家

青き塔入口～青き迷宮

青き迷宮・入口



行動チェックリスト

- 入口の竜の右目を調べる
- 青き迷宮・1階で4つのスイッチを押す
- 青き迷宮・2階の4つの部屋でスイッチを押す
- 青き塔・前庭へ移動

青き迷宮・1階

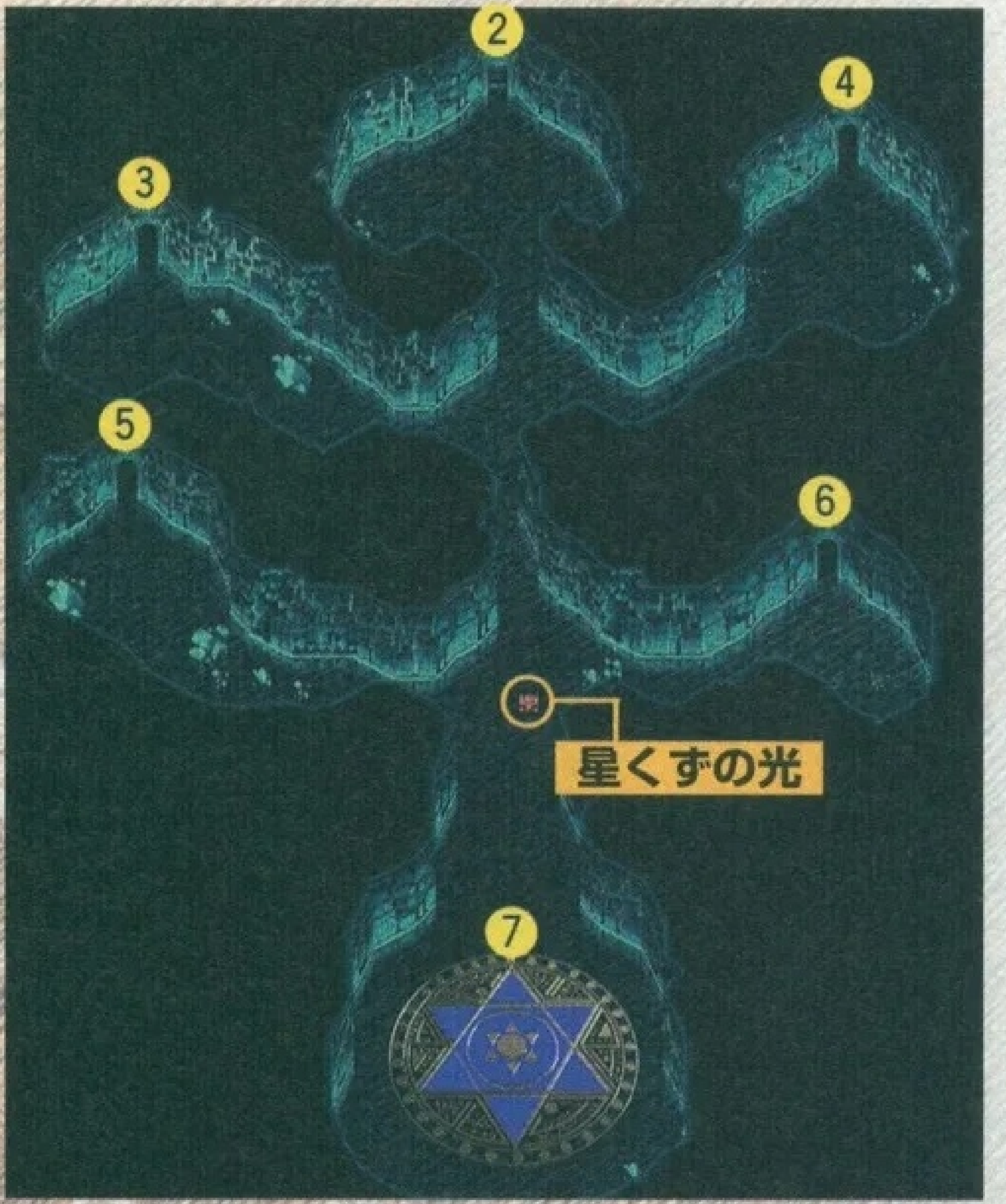
4つのスイッチを押す

青き迷宮・1階は、道がふさがれていて、奥へ進めなくなっている。●の場所にあるスイッチを押すと奥の部屋へ進めるようになる。

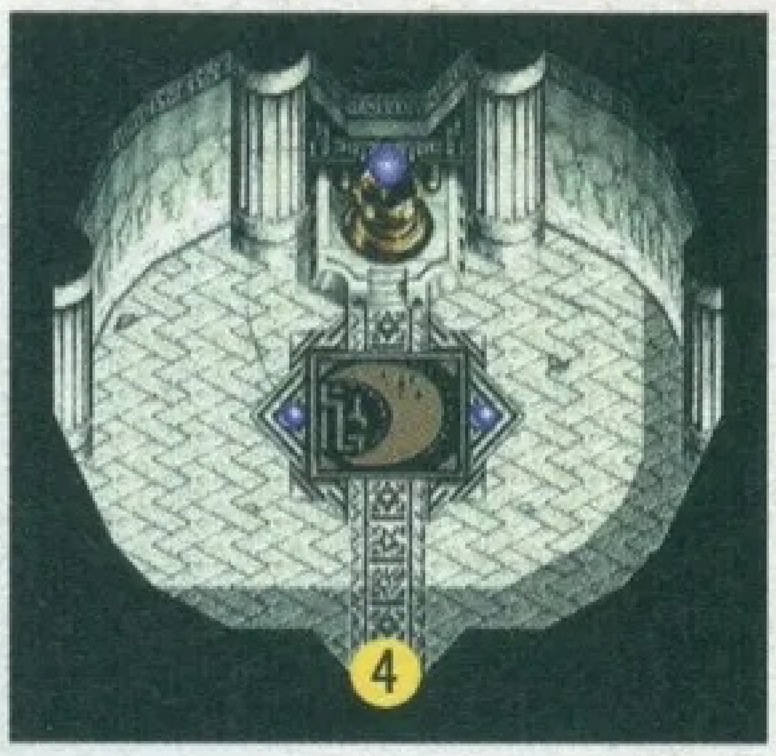
←この台が実はスイッチだ。

青き迷宮・星の間

青き迷宮・2階

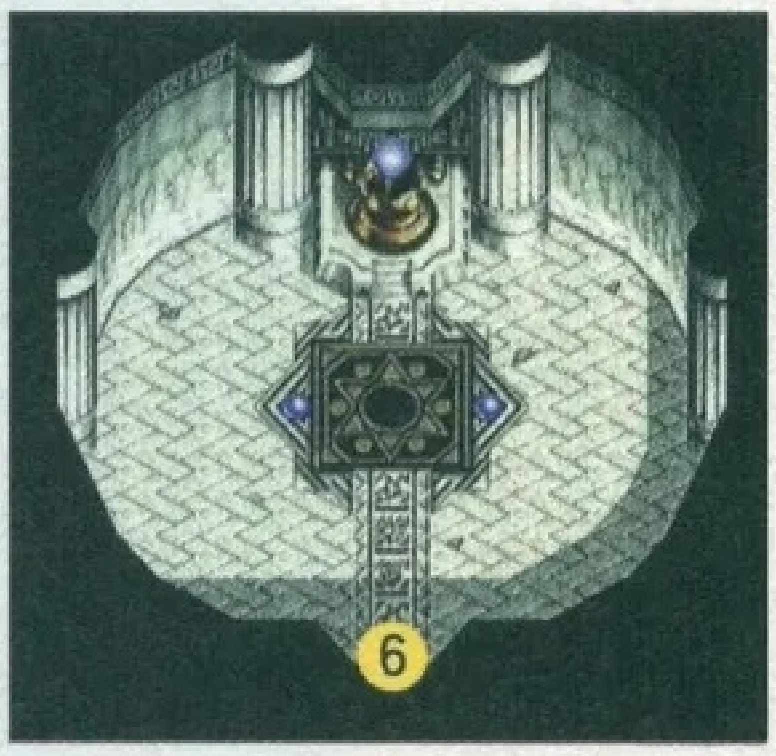


青き迷宮・月の間

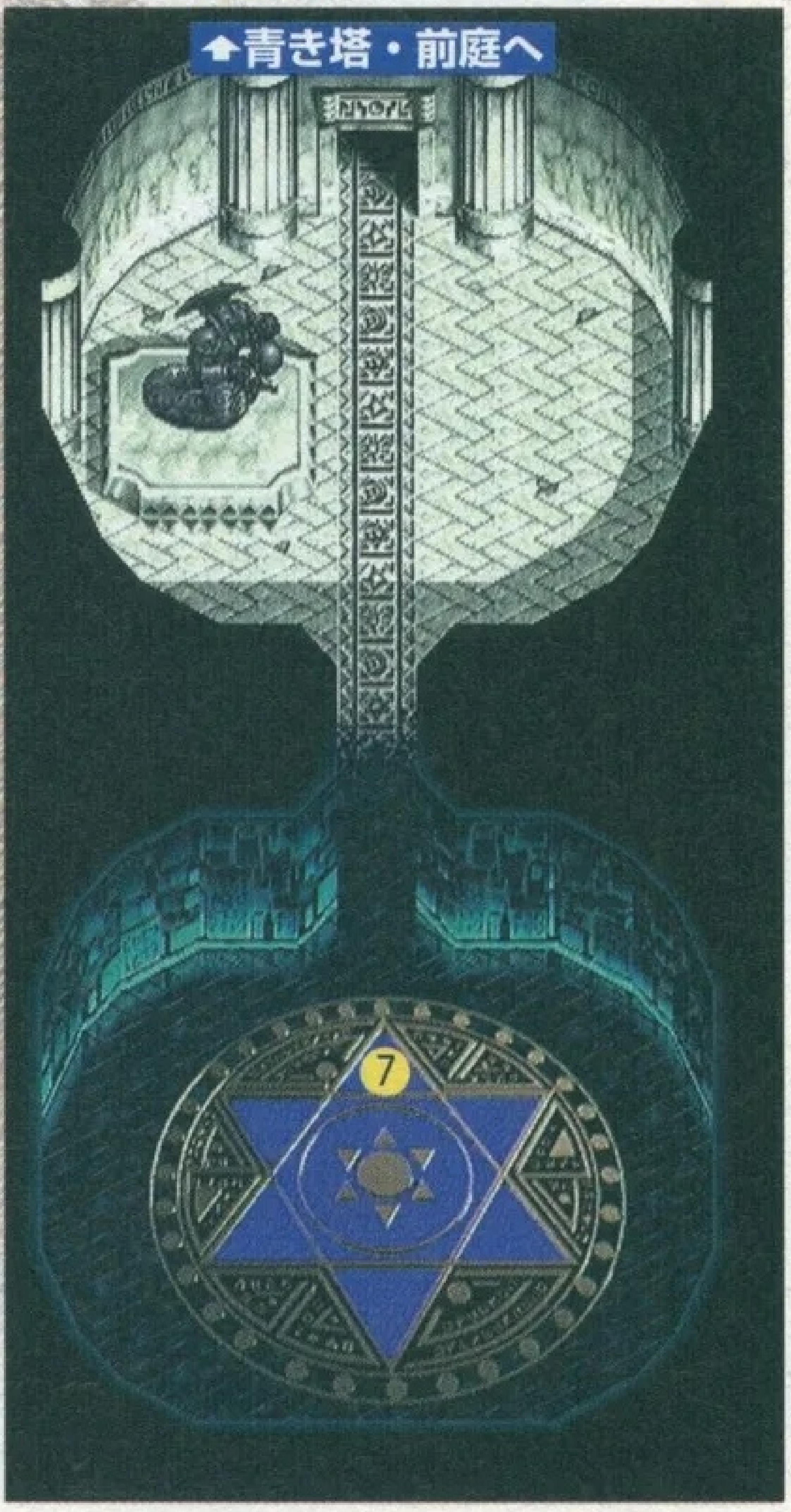


青き迷宮・太陽の間

青き迷宮・青き星の間



青き迷宮・最後の間



4つの部屋でスイッチを押す

2階に進むとまたしても仕掛けがある。4つの部屋のスイッチをすべて押せば、青き迷宮・最後の間へ行けるようになる。

◆4つすべての部屋の奥でスイッチを操作して先へ進もう。

青き塔

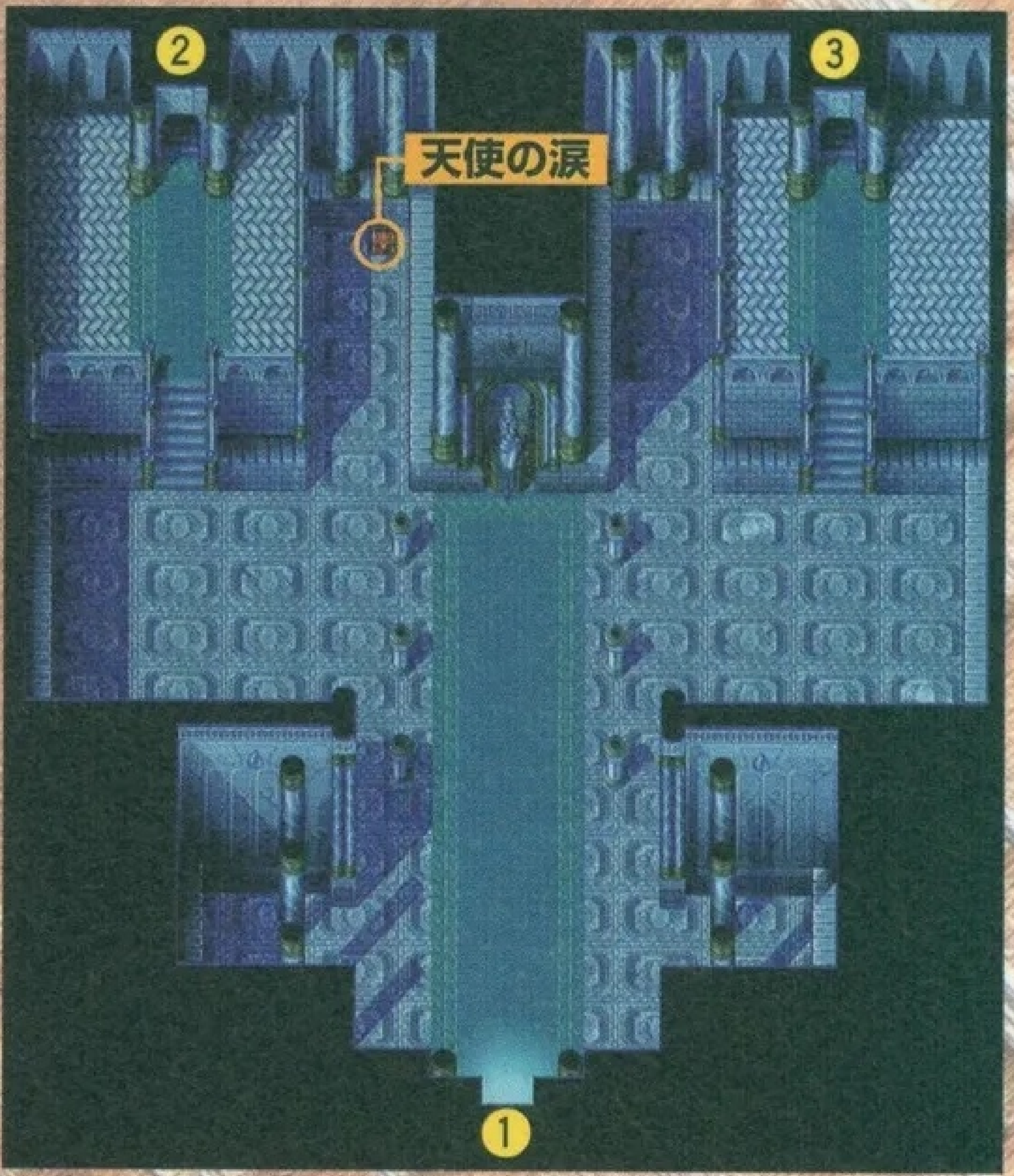
行動チェックリスト

青き塔・7階へ移動

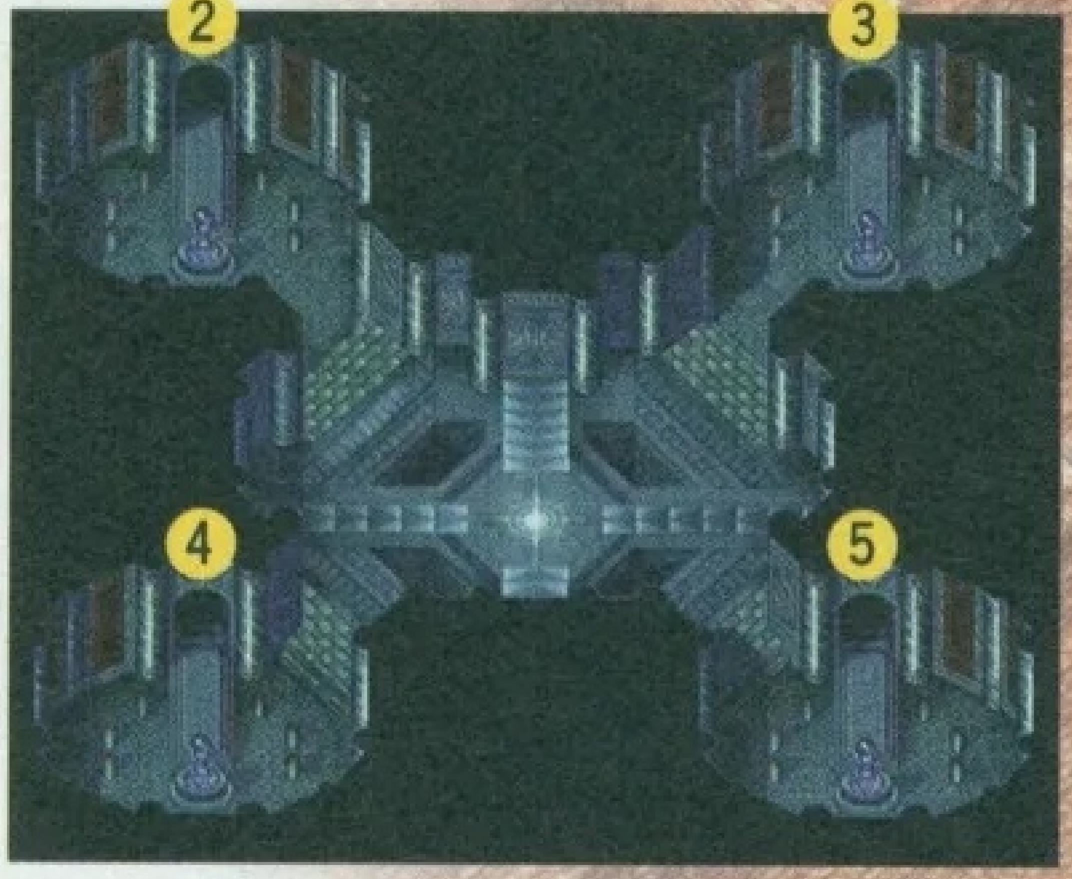
青き塔・前庭

↓青き迷宮・最後の間へ

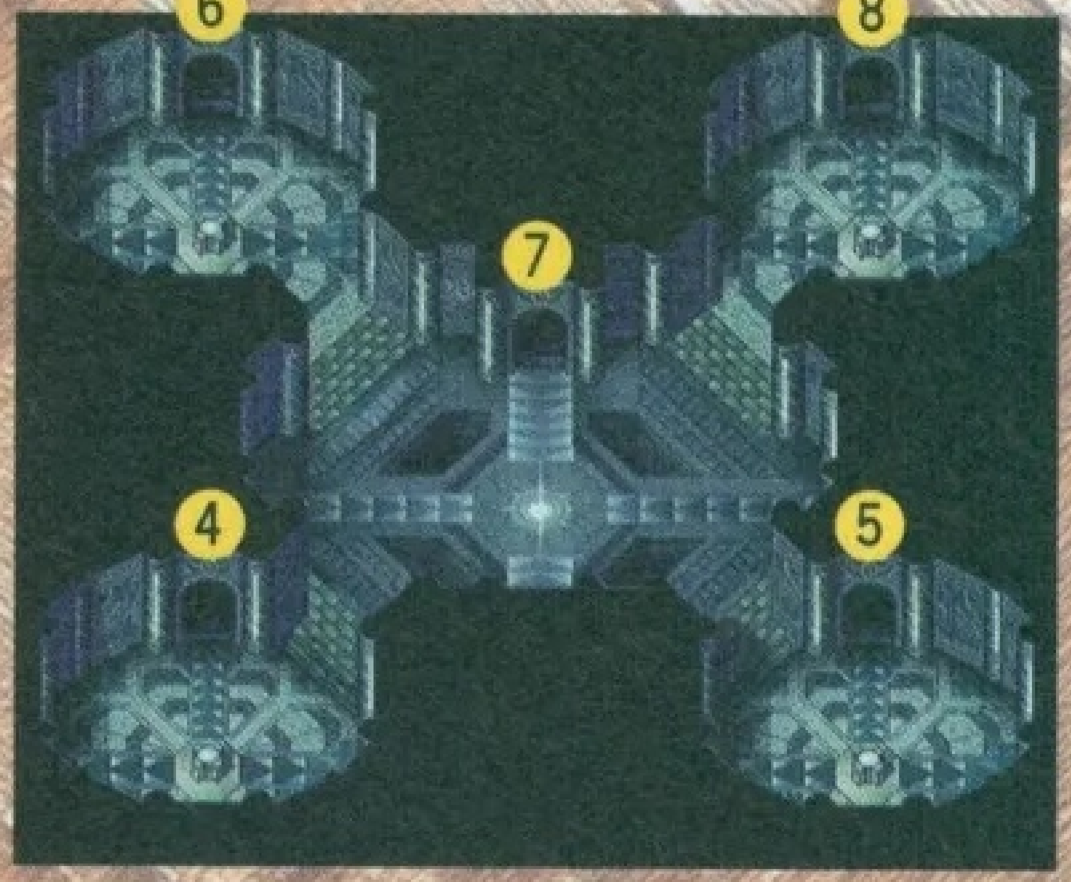
青き塔・1階



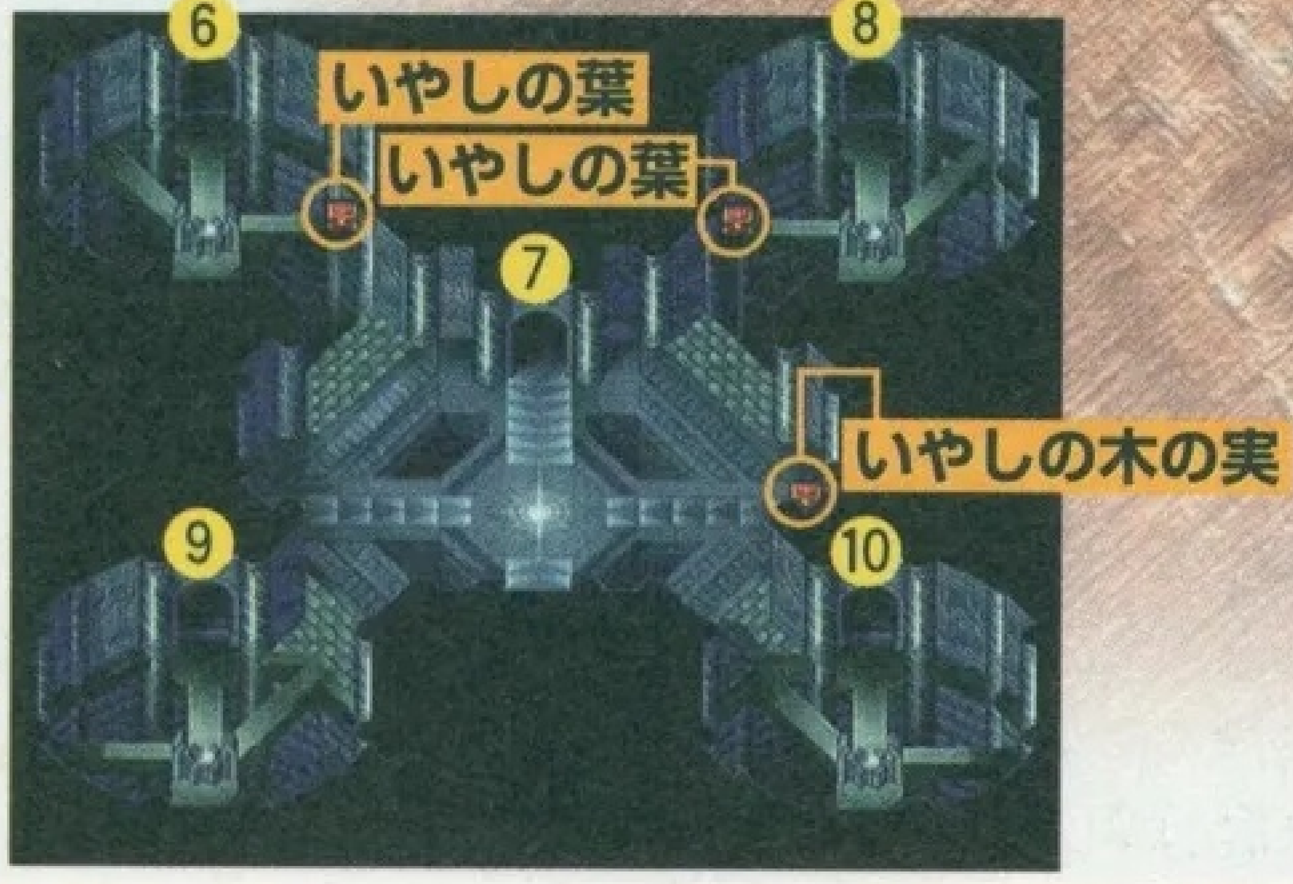
青き塔・2階



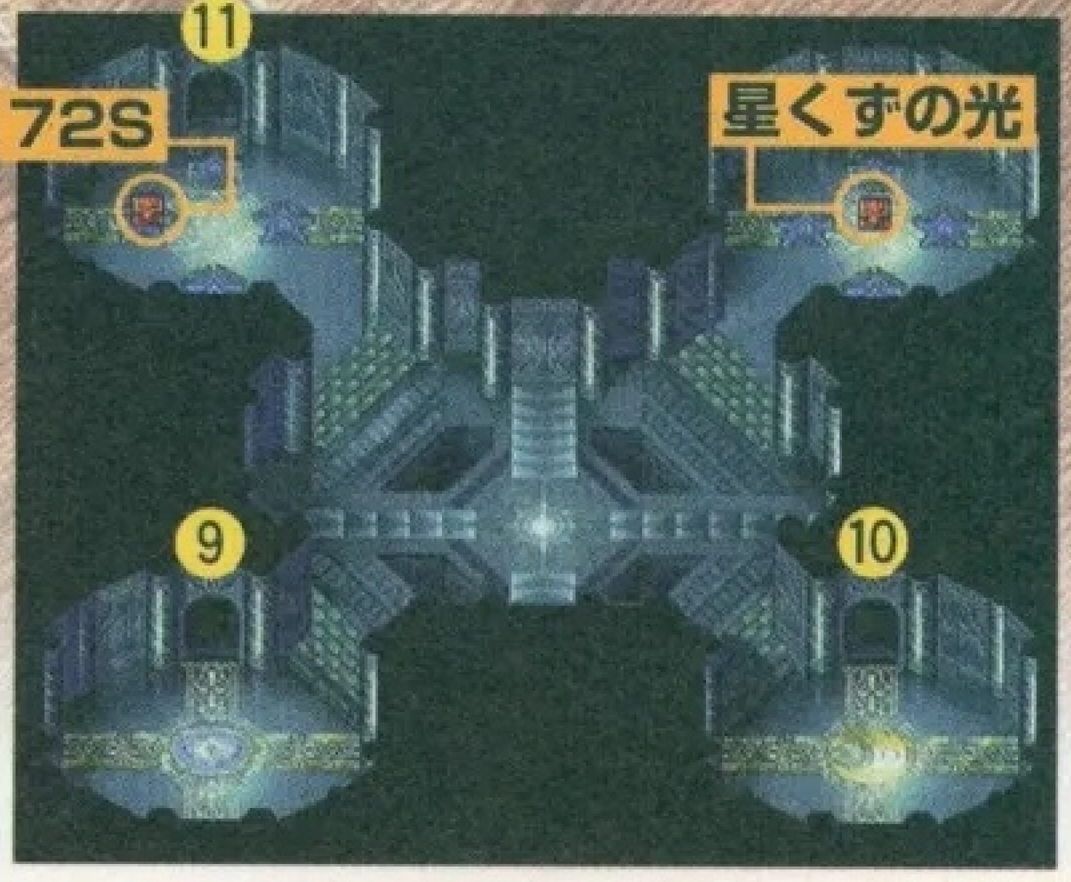
青き塔・3階



青き塔・4階



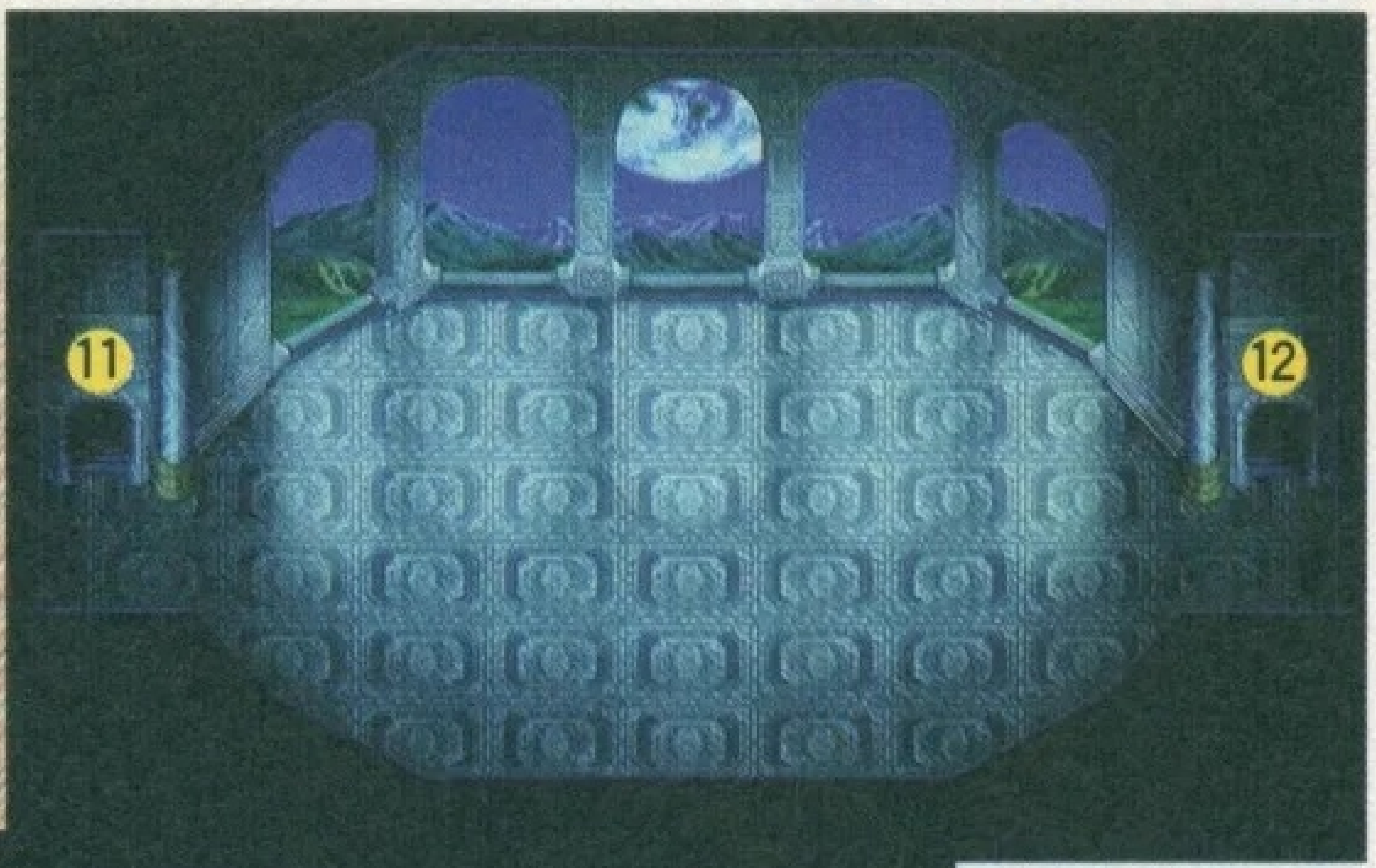
青き塔・5階



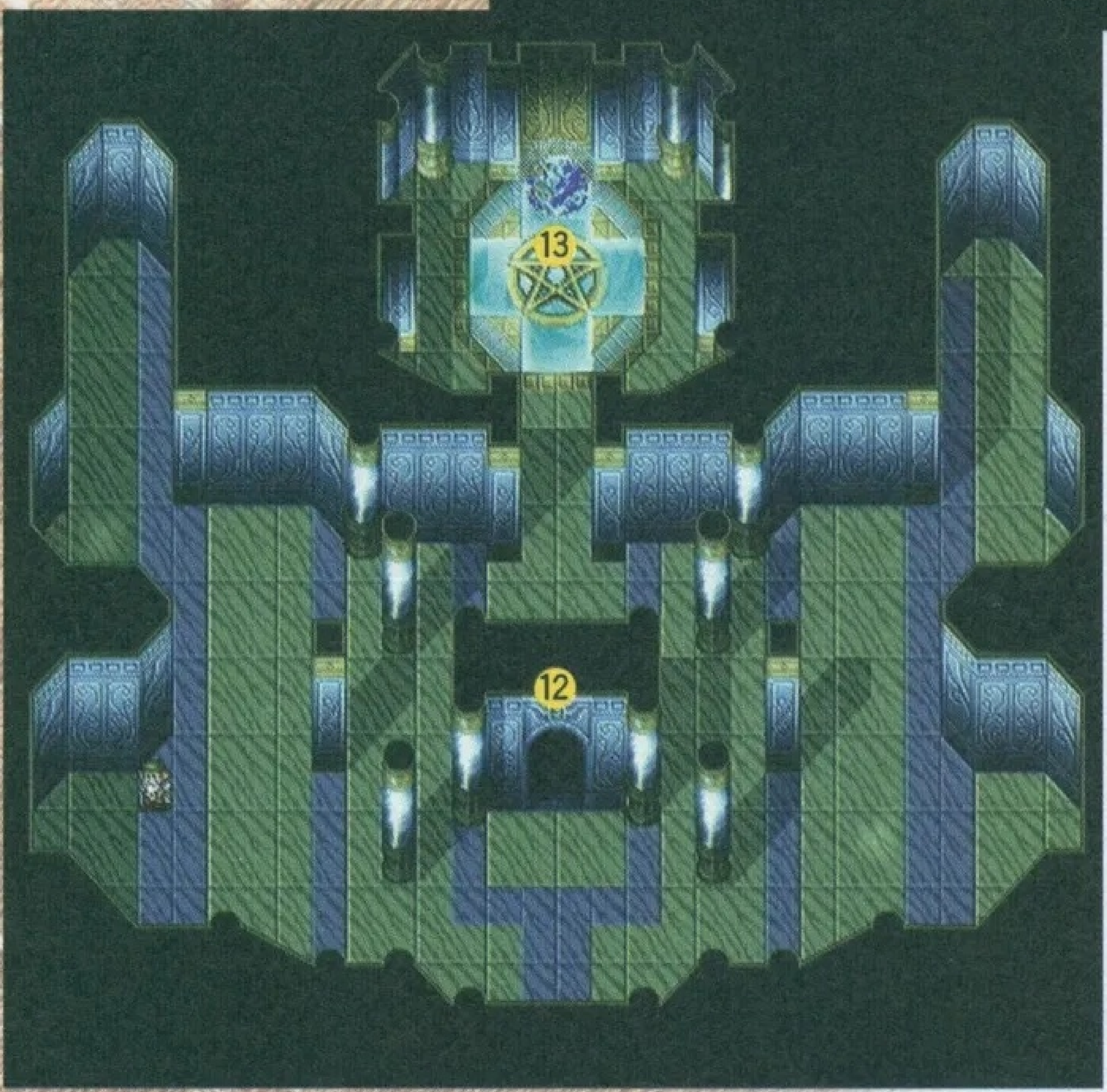
行動チェックリスト

- 青き塔・7階で転送装置を調べる
- 青き塔・転送の部屋で光のクリスタルを調べる
- 青き塔・前庭でルーシアと話す
- 青き塔・最後の間でガーディアンを倒す
- ヒイロの家へ移動
- ラーバの村へ移動

青き塔・6階



青き塔・7階



青き塔・転送の間

最初のボス登場!!

塔から出て、青き迷宮・最後の間を通ると、ガーディアンが襲いかかる。ルーシアはゾファーの呪いで魔法力を失っているので、攻撃能力があるのはヒイロとゲンの2人だけだ。

⬆敵はとても手強いぞ！

青き塔・入口にガーディアンが！

外では、ガーディアン4体との戦闘になる。ヒイロが気絶すると、レオが助けてくれるので、アイテムを使う必要はない。

⬆ガーディアンが4体も

砂漠の村ラーパ

行動チェックリスト

- アルテナ神殿の神官長と話す
- 酒場でロンファと話す
- ロンファとサイコロで勝負する
- ロンファと話す
- ロンファの家の前でロンファと話す
- ロンファの家でロンファと話す
- ルーシアと話す
- ロンファと話す
- アルテナ神殿の女神像の前へ移動
- 民家1で母親と話す
- 村長の家で村長と話す
- 桟橋でルーシアと話す
- 西サイラン砂漠へ移動

ブロマイド4

ロンファの家で一泊した後、民家1の前にいる男と話すともらえる。

砂漠の村ラーパ

ラーパ・道具屋

道具屋

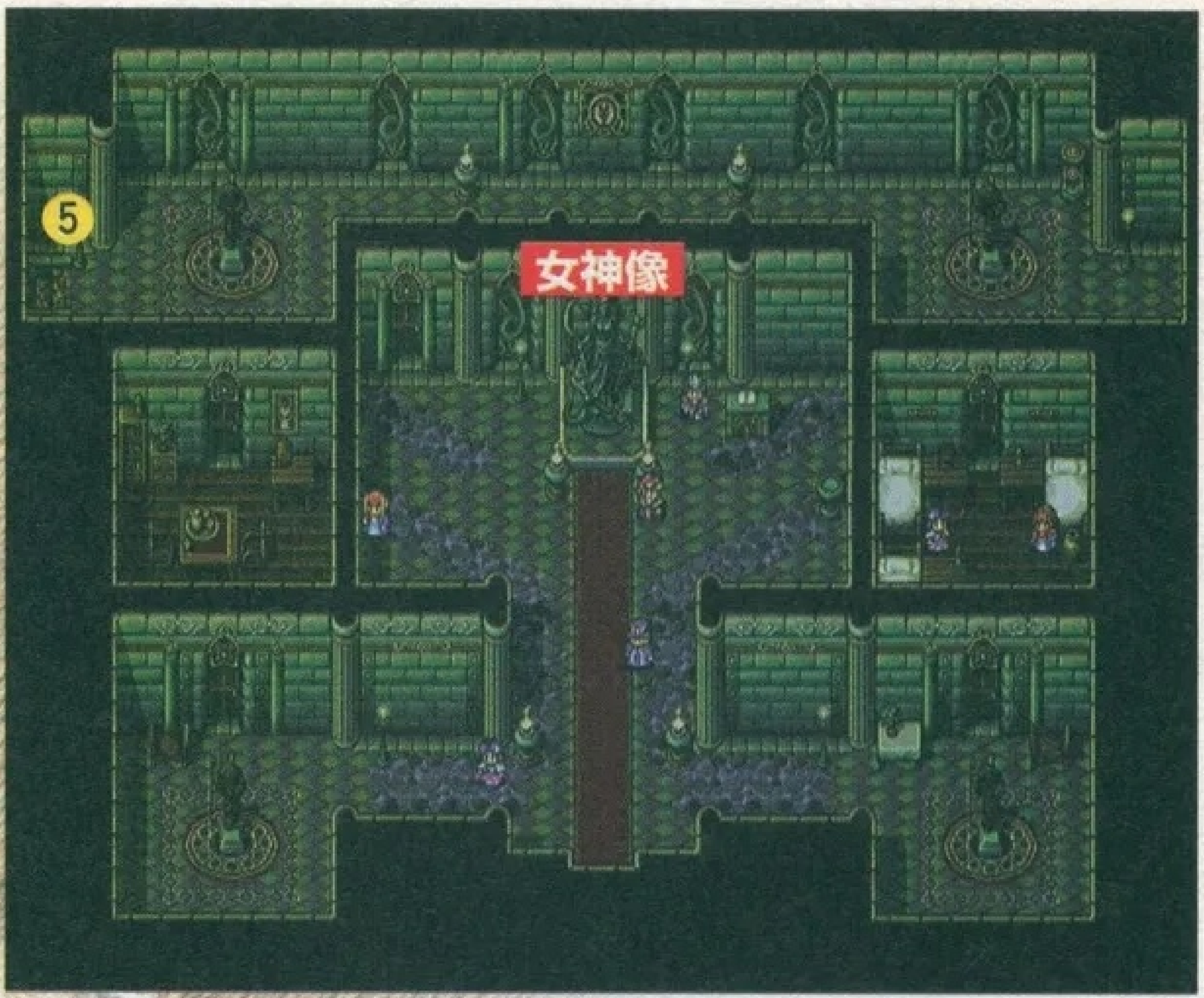
名称	価格(S)
いやしの葉	40
毒消しの草	20
ショートソード	340
メイス	300
革のヨロイ	360
革のボウシ	40

ラーパ・村長の家・2階

ラーパ・村長の家・1階

ラーパ・酒場

ラーパ・アルテナ神殿



ラーパ・民家1

ラーパ・民家2

ラーパ・ロンファの家

ラーパの岩山1

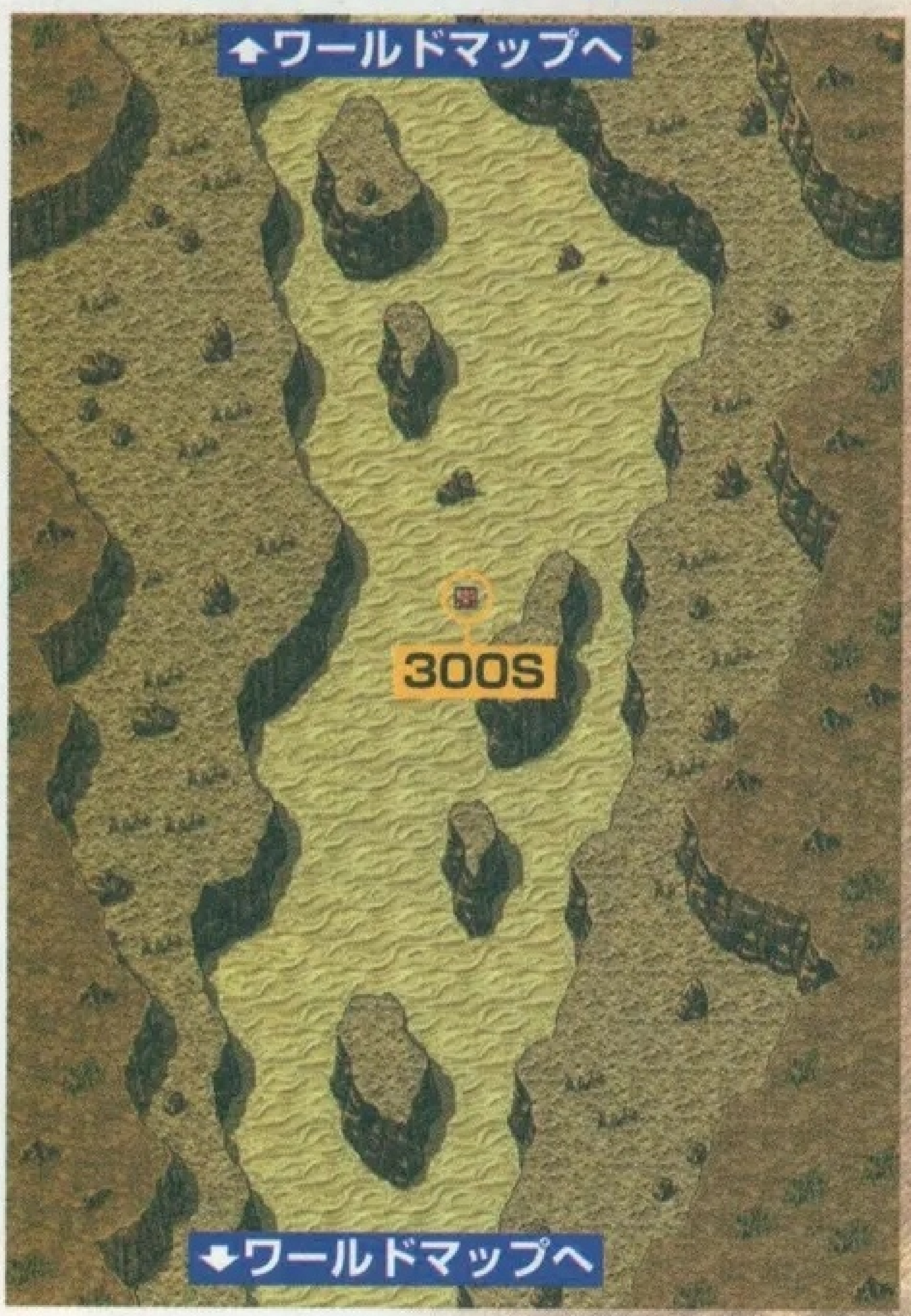
ラーパの岩山2

西サイラン砂漠～港町ダルトン

行動チェックリスト

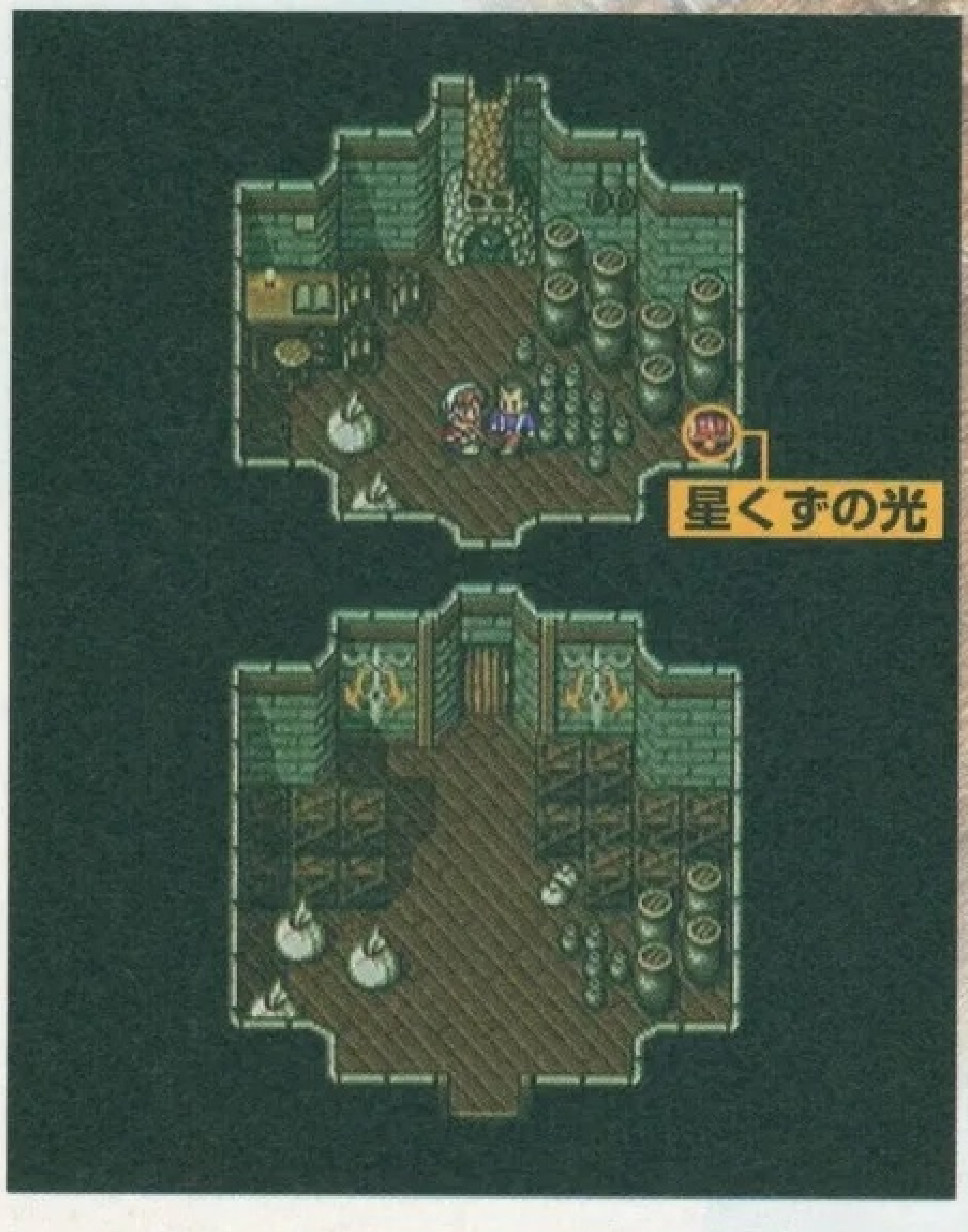
港町ダルトンへ移動
竜汽船バルガンへ移動

西サイラン砂漠



港町ダルトン

ダルトン・民家2



ダルトン・民家1

ダルトン・酒場

ダルトン・雑貨屋

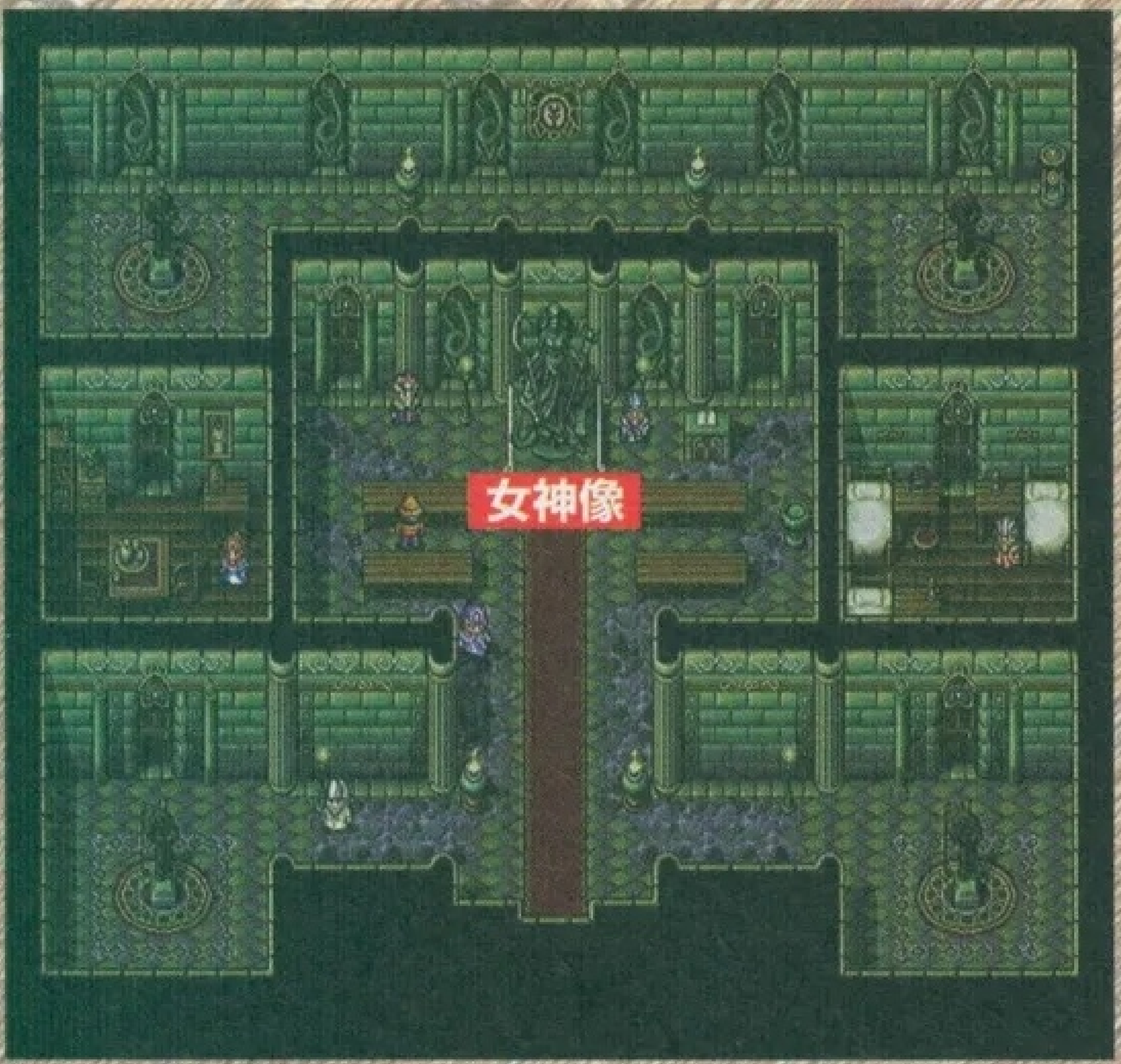
道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
毒消し草	20
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のつばさ	100

武器屋

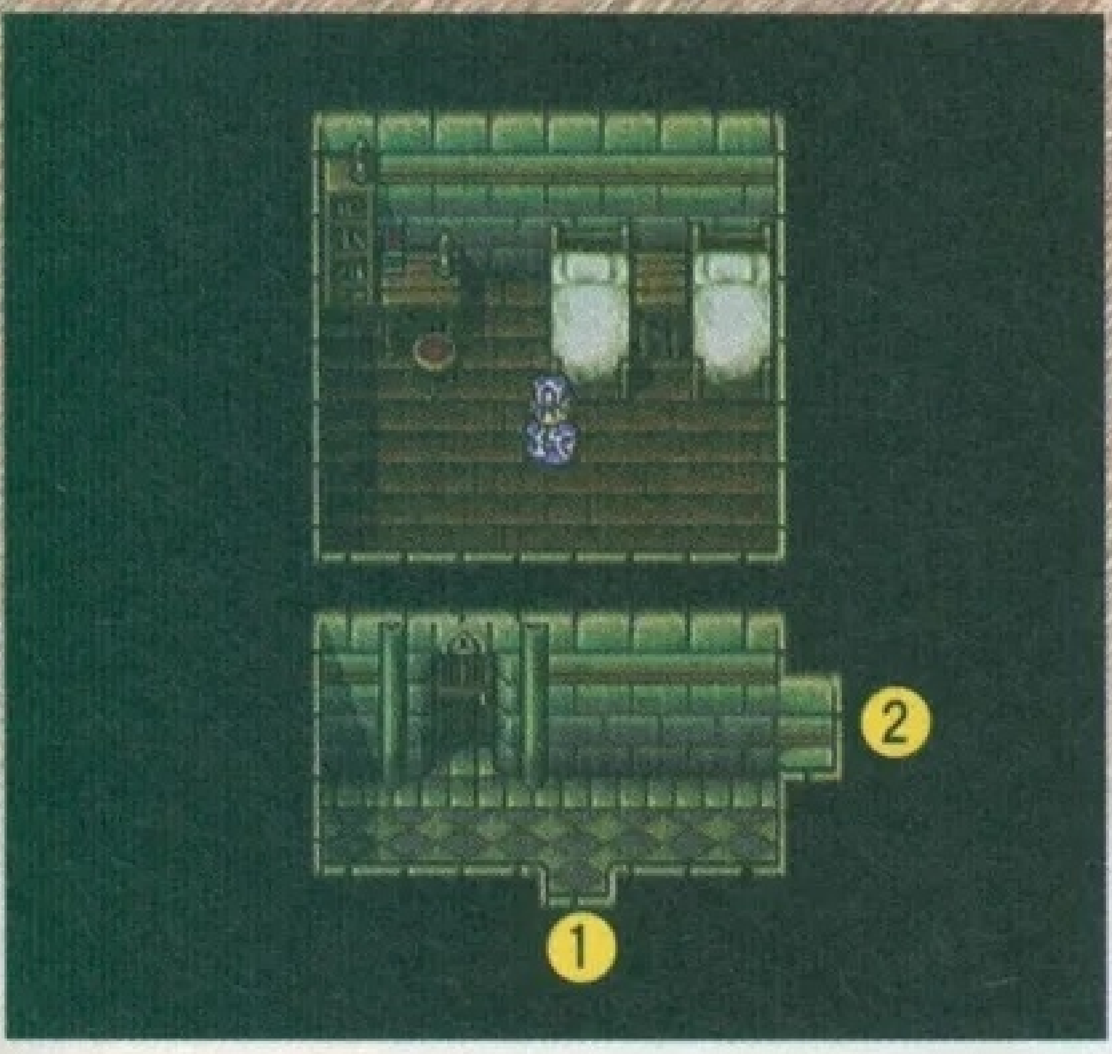
名称	価格(S)
ロングソード	690
フレイル	630
木の盾	100
腕輪	80
はでなバンダナ	60

ダルトン・アルテナ神殿



ダルトン・塔2F

ダルトン・小部屋



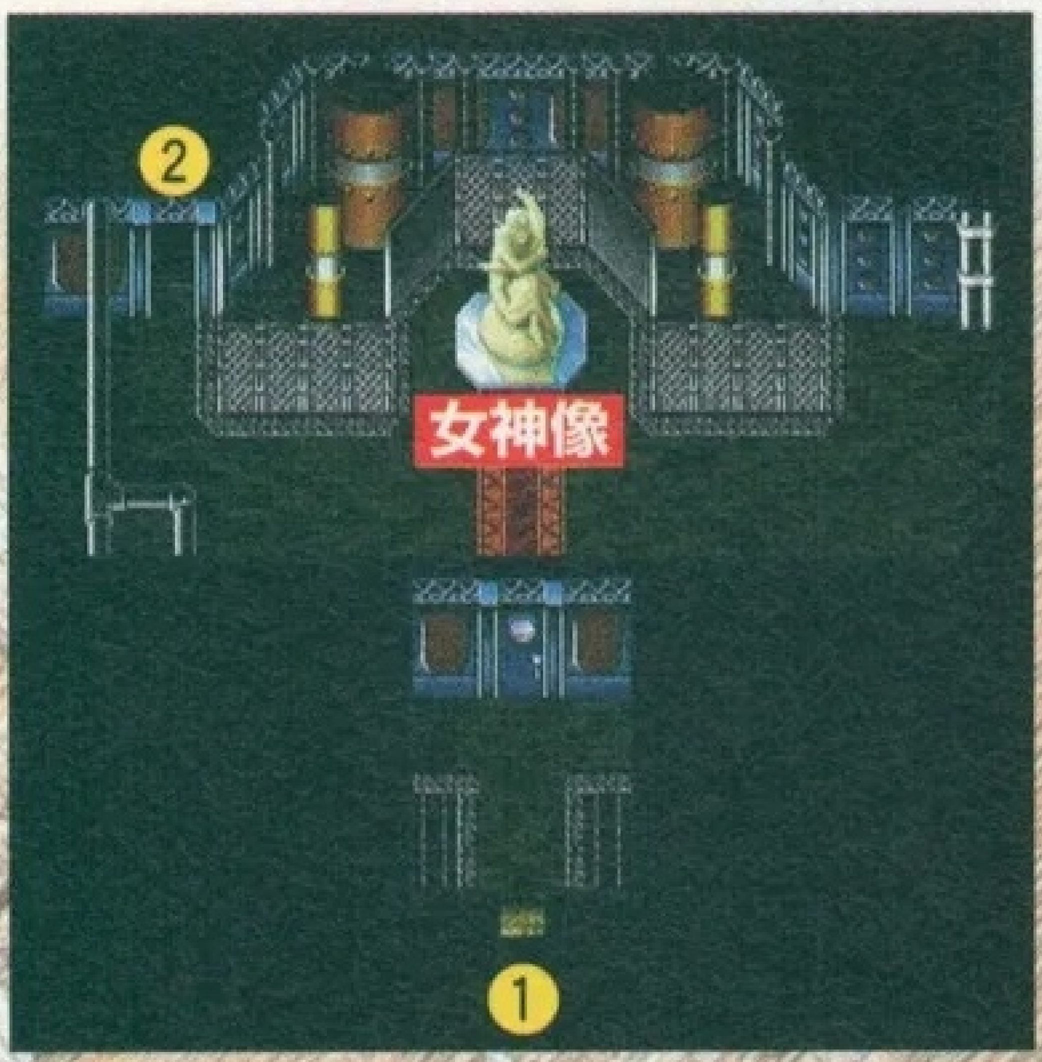
行動チェックリスト

- 牢屋のスイッチを押してルーシアを助ける
- 牢屋のスイッチを押してレオを閉じこめる
- テミスの村へ移動

竜汽船バルガン

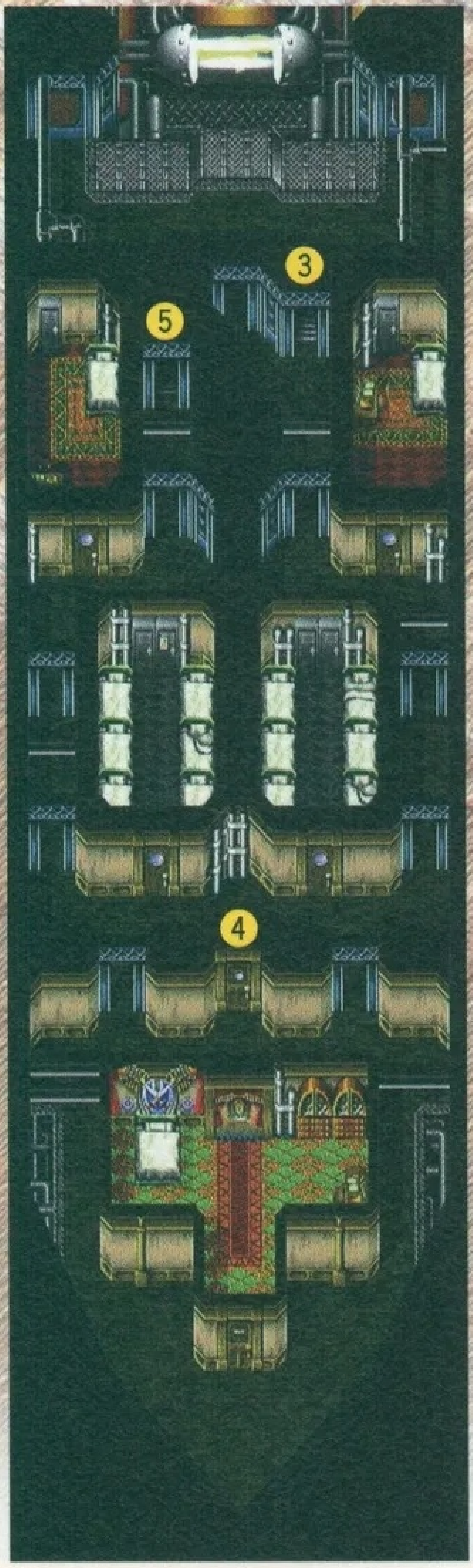
バルガン・第1層

バルガン・入口

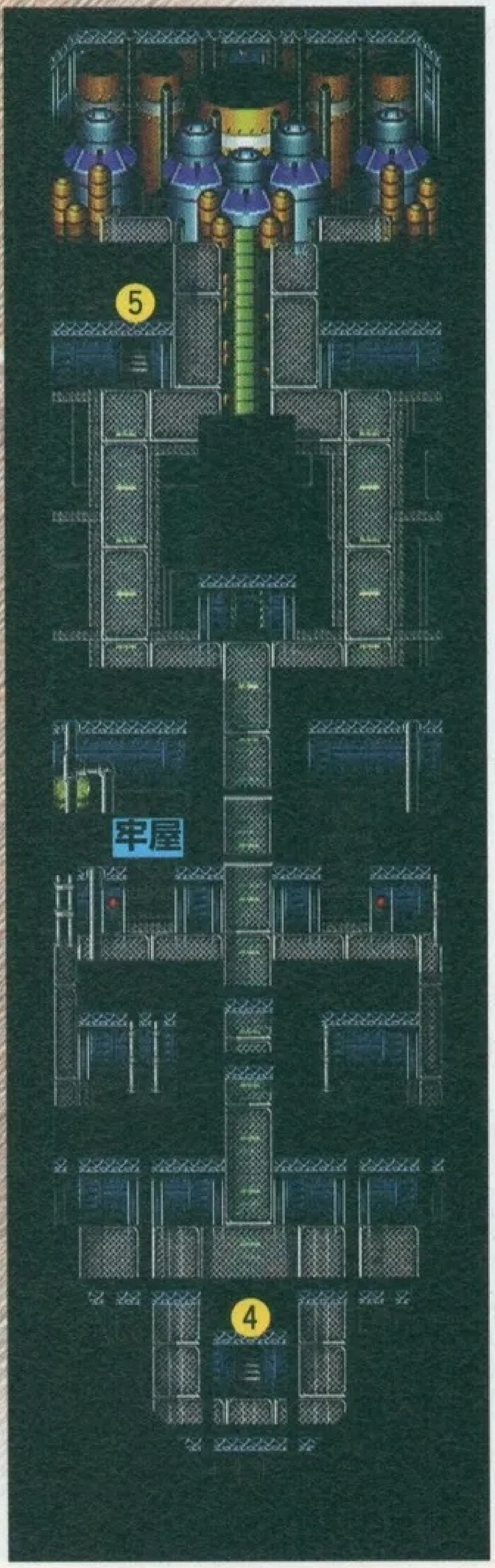


バルガン・司令室

バルガン・第2層



バルガン・第3層



星見の森～ランスの樹海

行動チェックリスト

星竜の塔・入口でルーシアと話す
ランスの樹海1へ移動

星見の森

謎の遺跡、星竜の塔

星竜の塔は、どこにも入り口が無い。なんの目的で建てられたのか。青き星と関係があるらしいが…。

↑内部は一体どうなっているのか？

星見の森

行動チェックリスト

ランスの樹海1で男と話す

ランスの樹海1

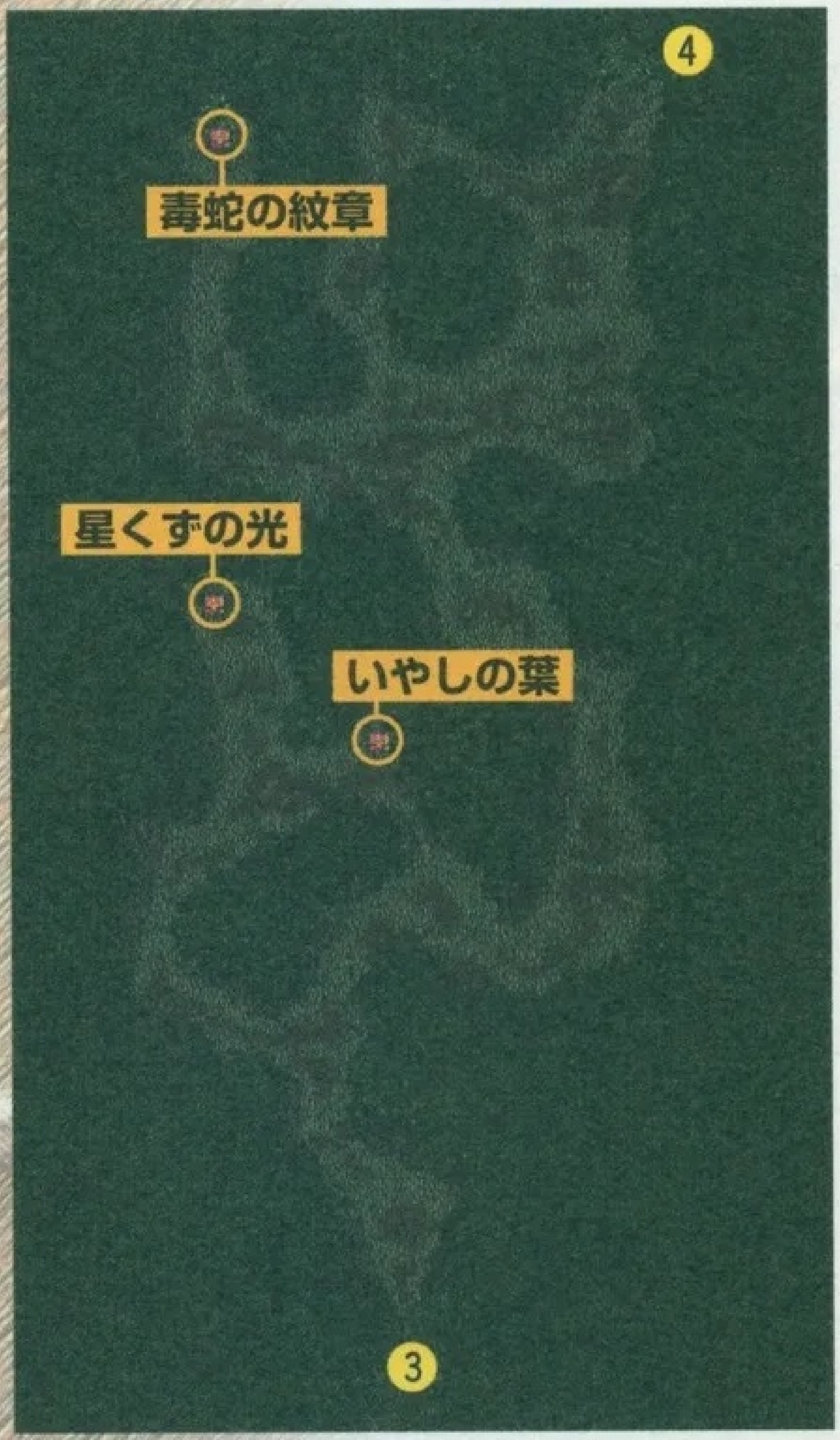
しげみを調べる

樹海の中はしげみで道がふさがれている。調べると出口が現れるのだが、行き止まりの場所もある。宝箱が隠されていることもあるぞ。

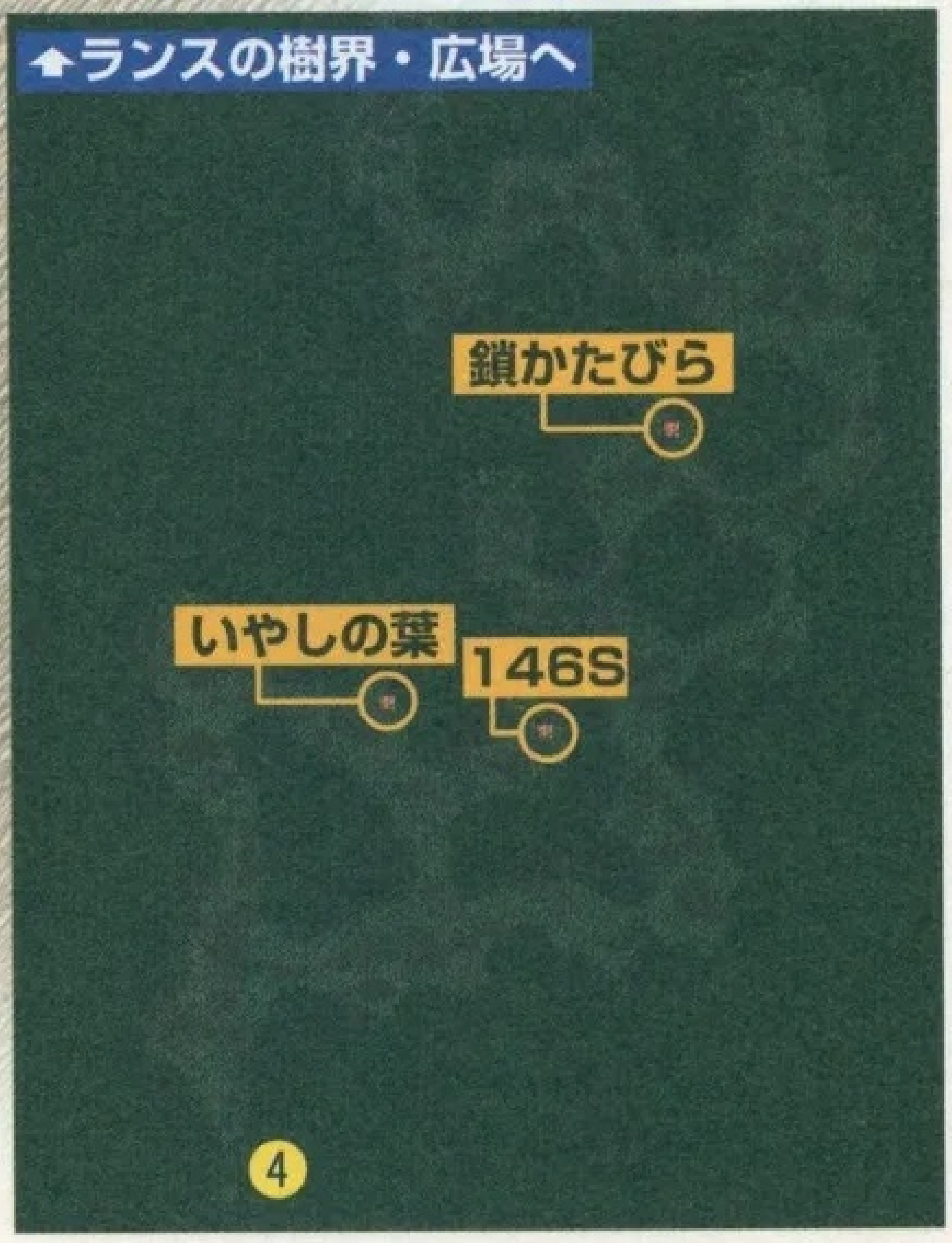
⬆しげみを調べると道が。

ランスの樹海2

ランスの樹海3



ランスの樹海4



行動チェックリスト

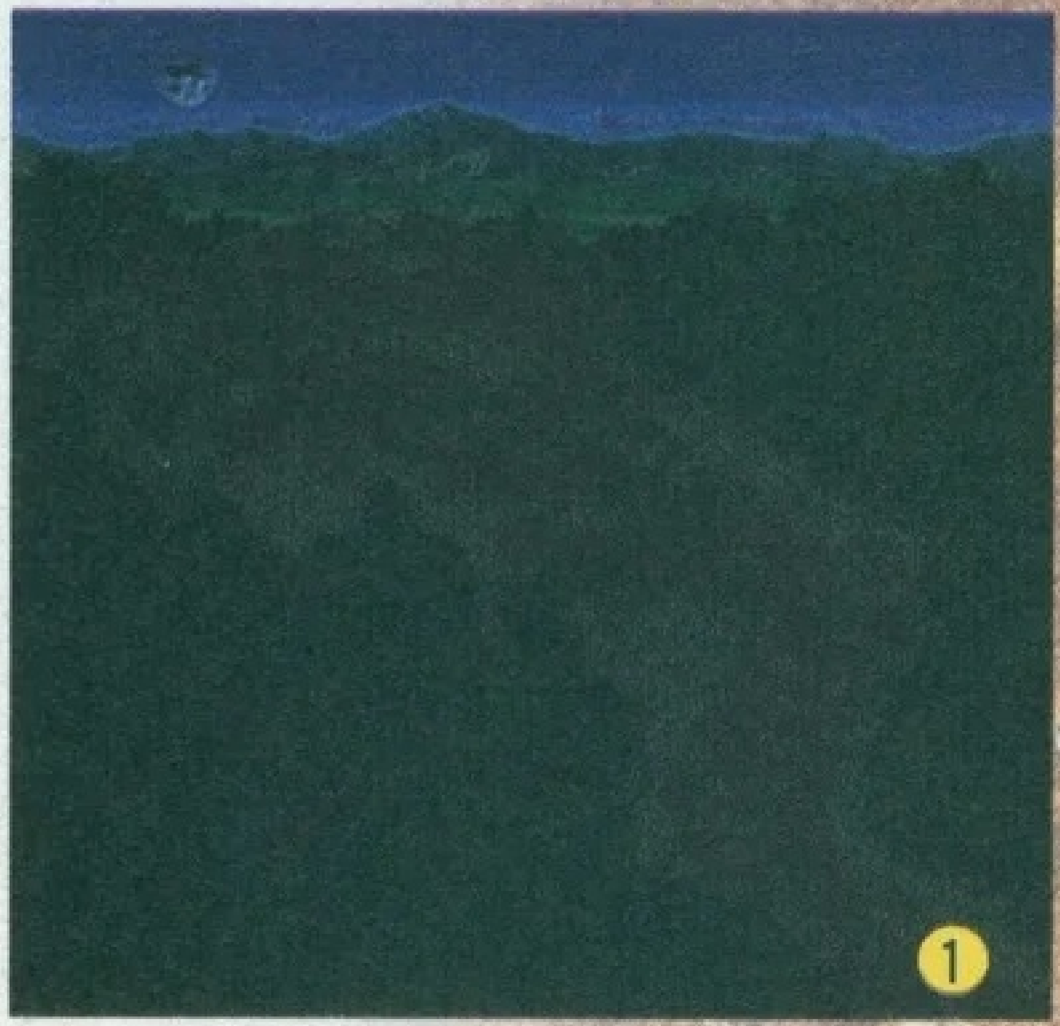
- 広場でギバンと話す
- 丘でジーンと話す
- アルテナ神殿跡にいる男と話す
- アルテナの泉に入る
- 広場でジーンと話す
- プランタリウムを倒す
- 広場でジーンと話す
- ノートの村へ移動

ブロマイド08

ジーンが仲間に入った後、北側の出口にいる女性と話すともらえる。

ランスの樹海・広場

ランスの樹海・丘



キャラバン・馬車1

キャラバン・馬車3

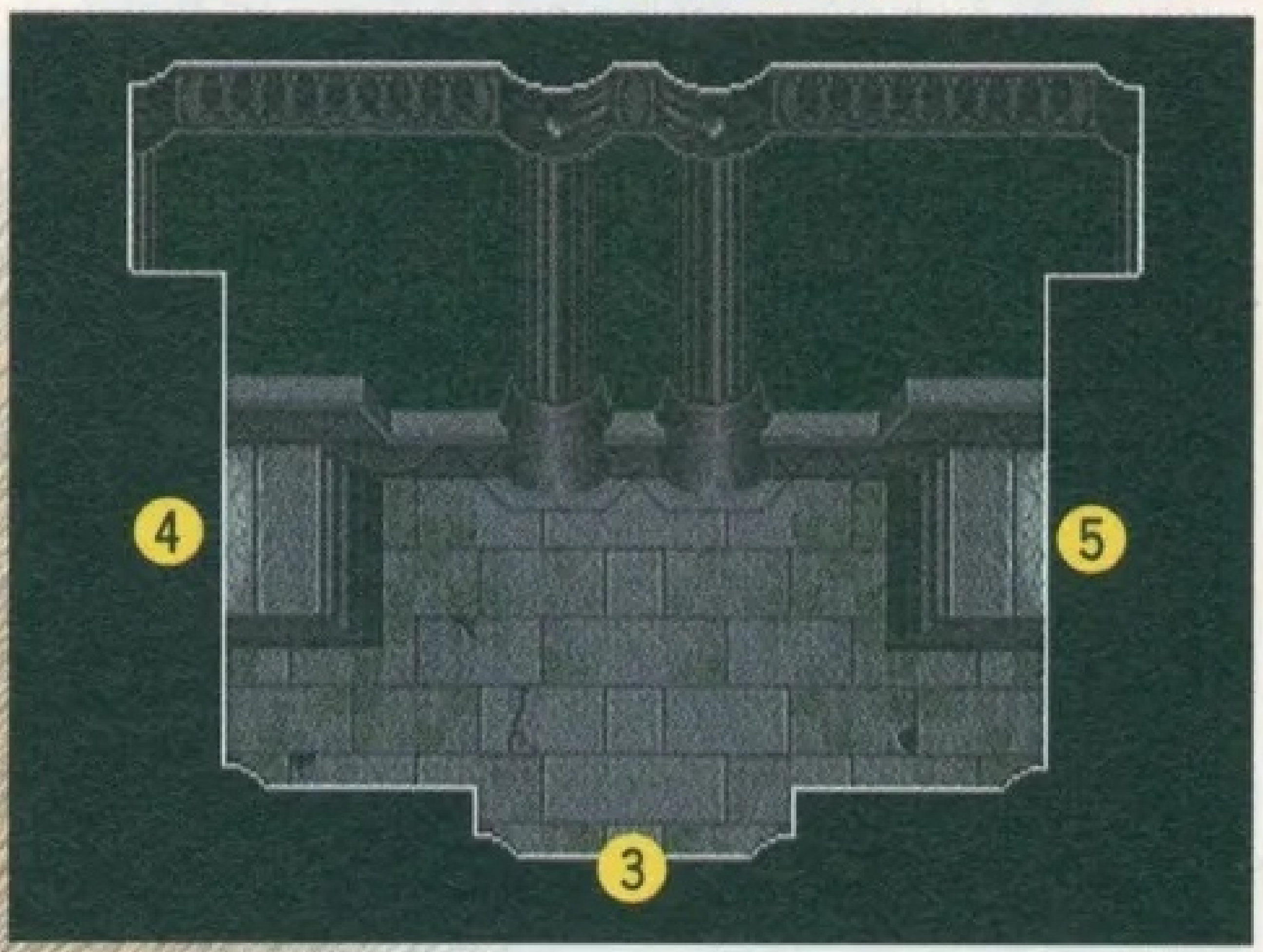
雑貨屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
毒消し草	20
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のツバサ	100

キャラバン・馬車2

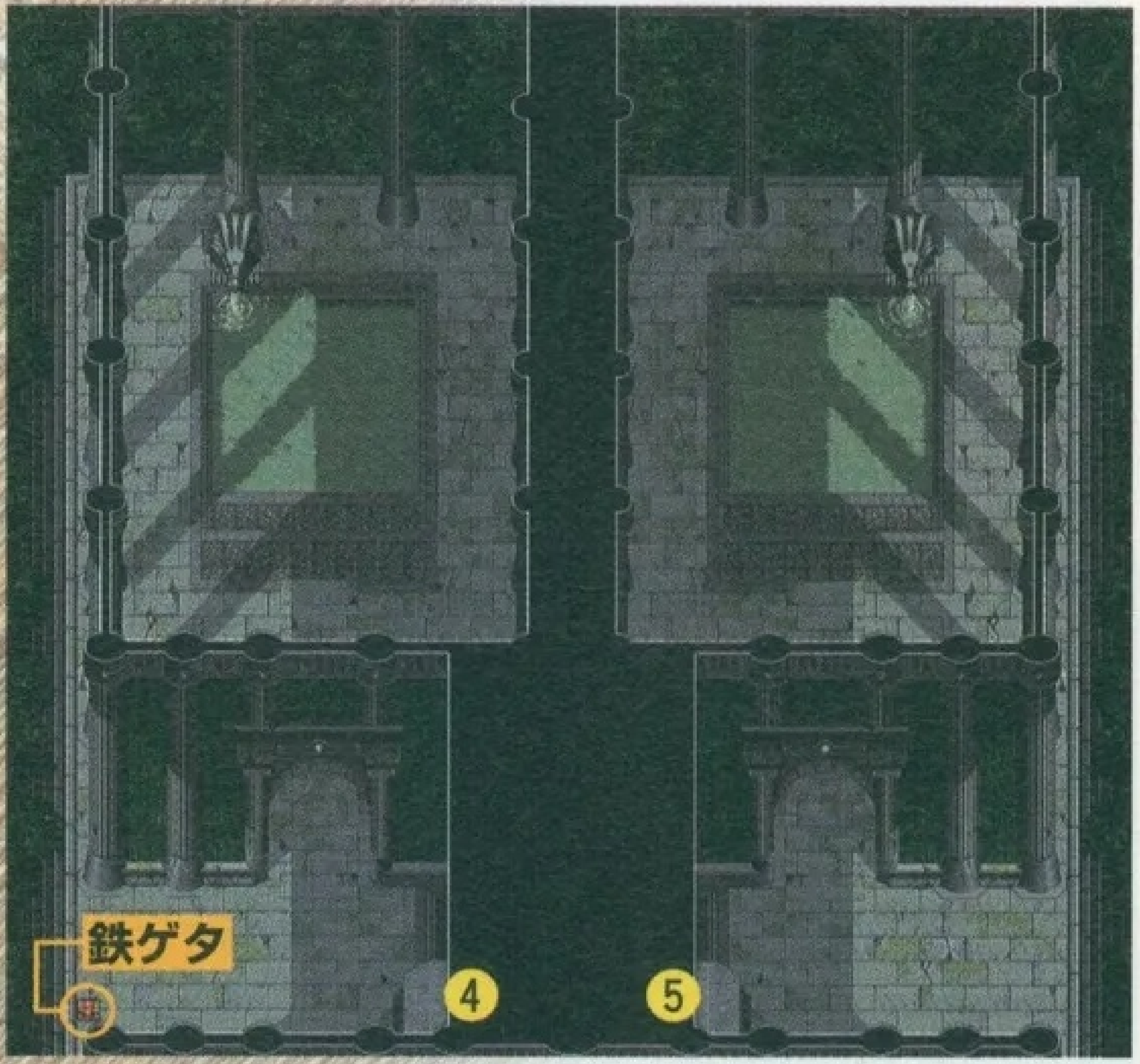
アルテナの神殿跡

アルテナの神殿跡・入口



ランスの樹海・地下2

アルテナの神殿跡・内部



ランスの樹海・地下

巨大植物プランタリウム

プランタリウムは何度か形態を変え襲いかかってくので長期戦になる。ロンファの加護の御手を使いながら、じっくり戦おう。

⬆プランタリウムの毒攻撃に注意。

テミスの村

行動チェックリスト

酒場でフードの少女と話す
北側にいる門番と話す
民家1の前でフードの少女と話す
テミスの山道へ移動

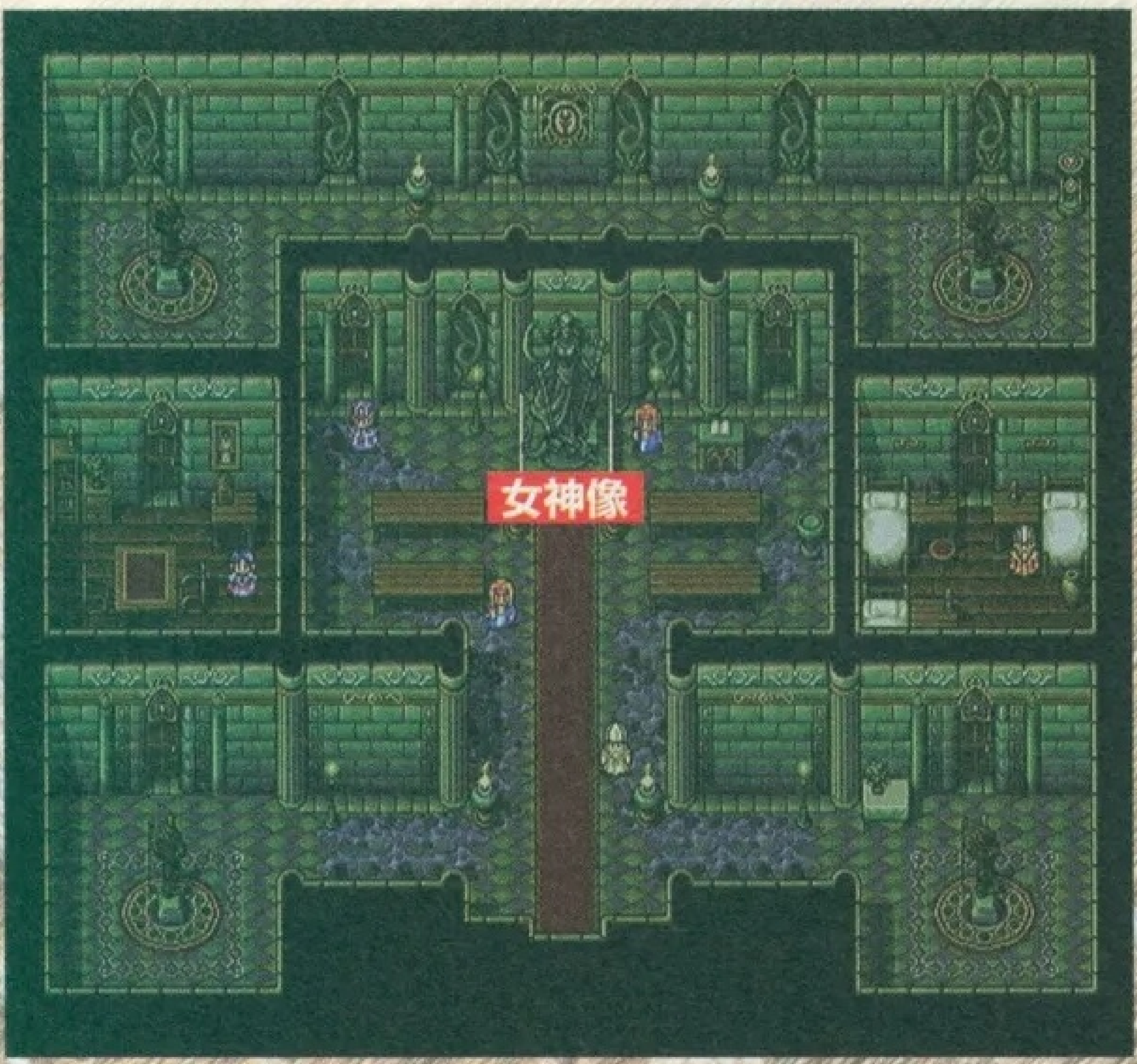
テミスの村

テミス・酒場

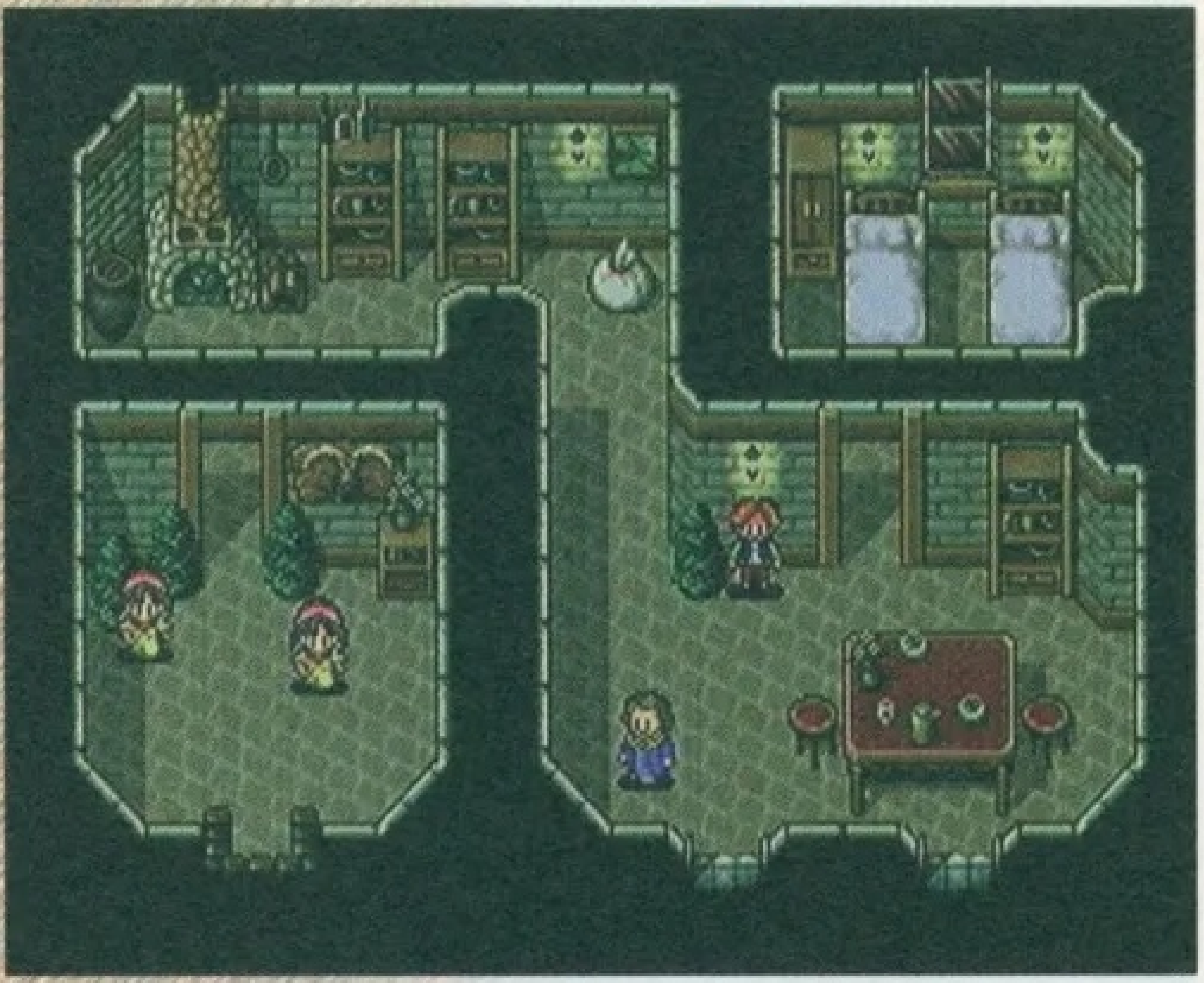
テミス・民家1

テミス・民家3

テミス・アルテナ神殿



テミス・民家2



テミス・武器防具屋

テミス・道具屋

武器屋

名称	価格(S)
銀のメイス	1320
鉄の扇	1160

防具屋

名称	価格(S)
鉄の腕輪	240
リスト	60
鉄かたびら	720
ヘアバンド	60

道具屋

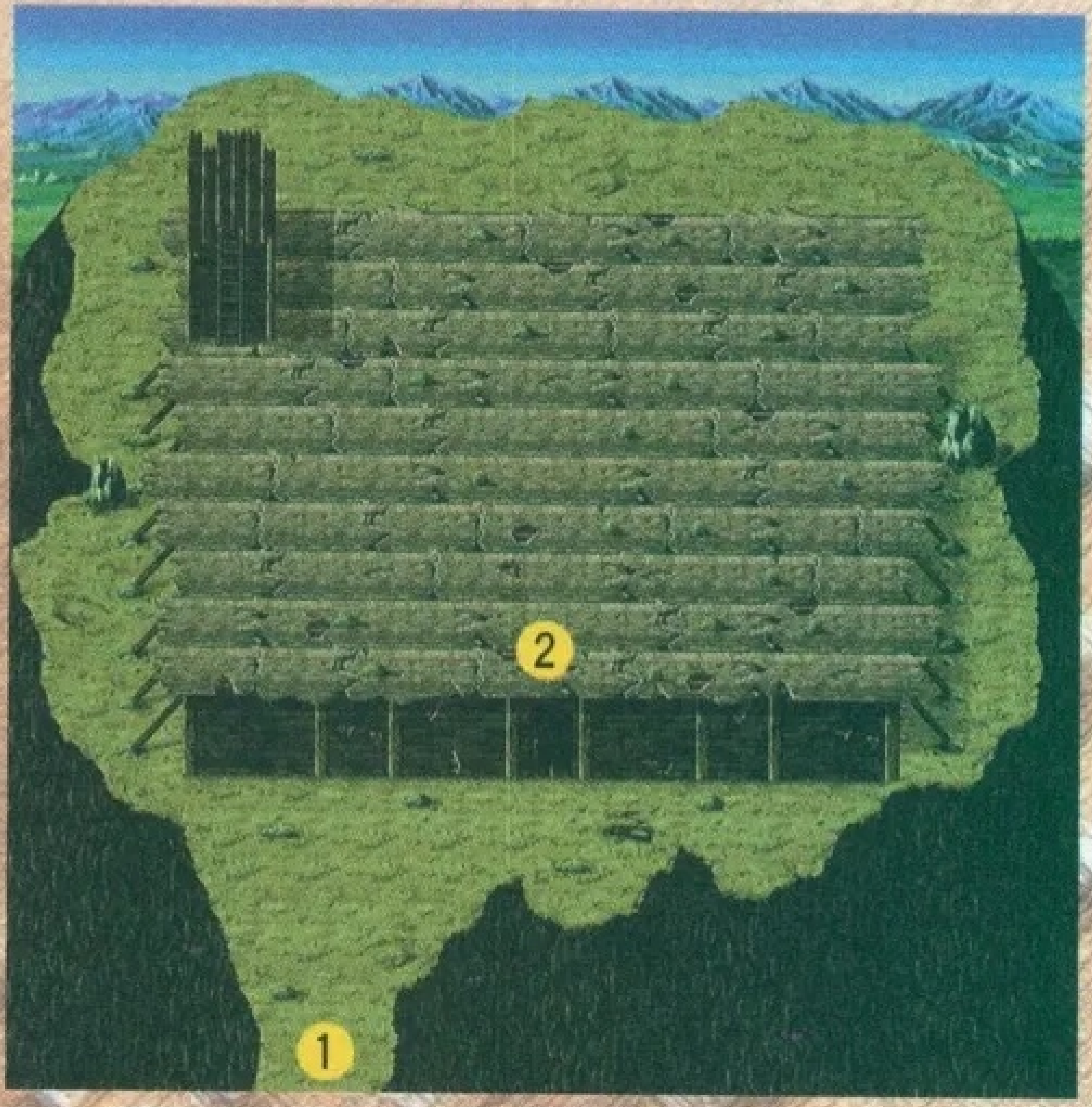
名称	価格(S)
いやしの葉	40
毒消し草	20
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のツバサ	100

行動チェックリスト

マジカルバスターマシンを倒す
ベント山地へ移動

テミスの山道

テミスの山道



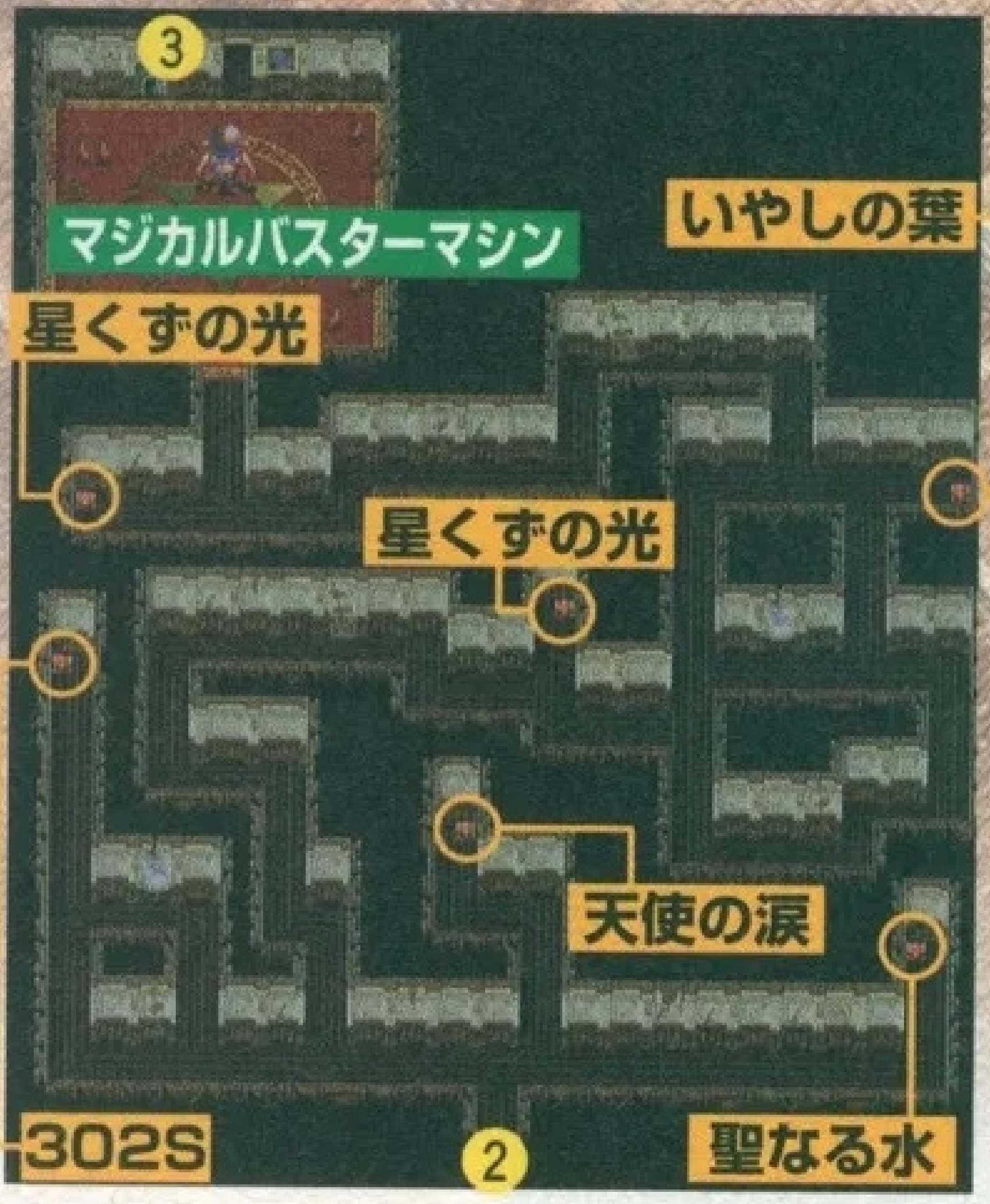
テミスの山・北側

謎のボス登場

建物の内部に待ちかまえているのはマジカルバスターマシン。ここではヒイロのブーメランが効果的だ。

手足を壊しても攻撃してくるしつこいやつだ。

はりぼてダンジョン



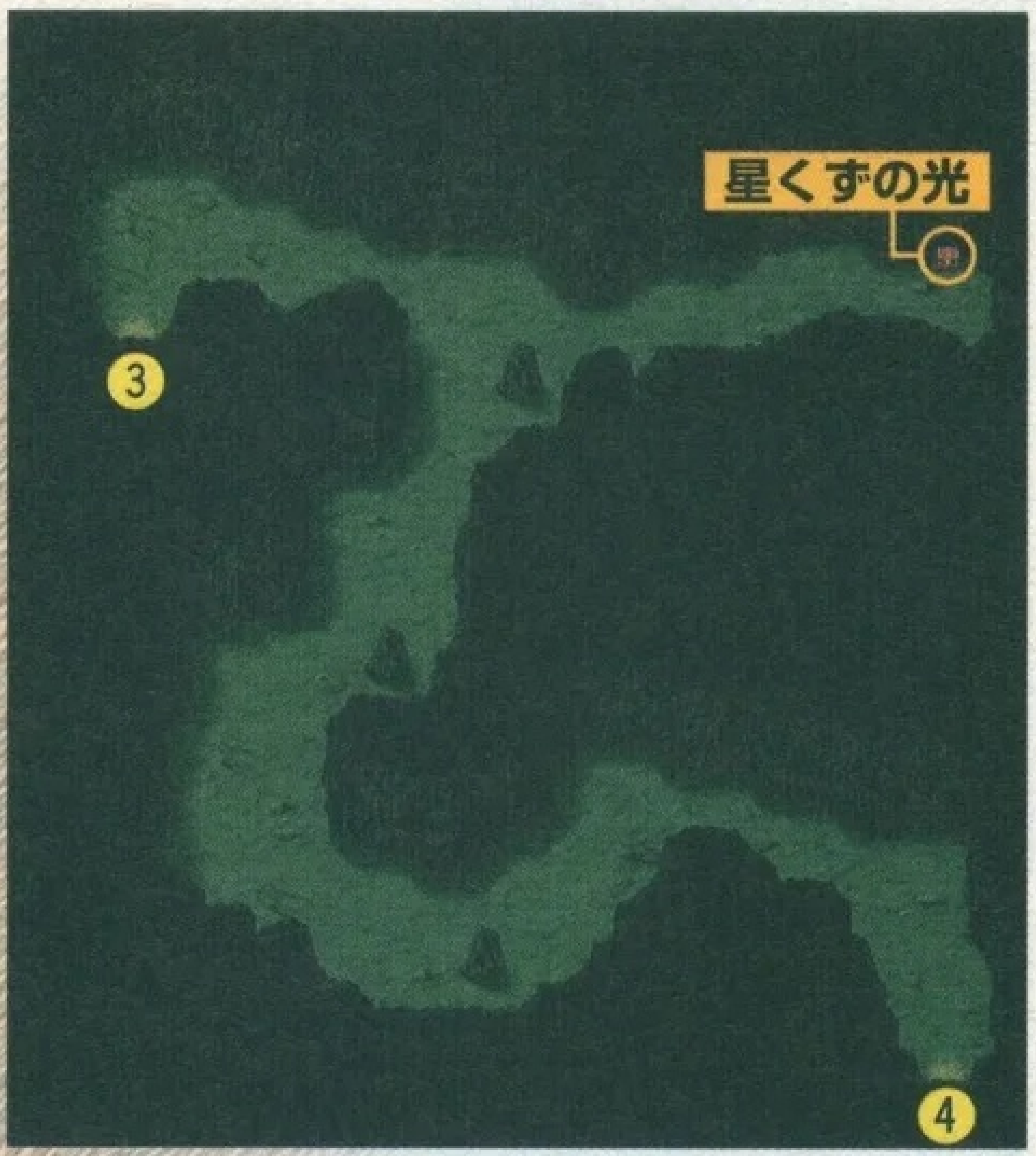
テミスの山・北側

行動チェックリスト

ノートの村へ移動

ベント山地1

ベント山地2



ベント山地4

ベント山地5

ベント山地3

ノートの村～竜汽船バルガン

ワールドマップ

ここでは、仲間たちそれぞれの目的がはっきりしてくる。ジーンはライナスを追い、レミーナはボーガンにさらわれた母を求め、ヒイロとロンファはルーシアのために…。偶然にも全員が聖都ペンタグリアを目指すことになる。そして、アルテナ神団の裏側が徐々に解明されていく。聖都ペンタグリアで彼ら５人を待ち受けるのはいったい…。

進行チャート

1. ノートの村 → カーニバル
2. 古代遺跡
3. ノートの村 → 北の村ルサン → ルサンの雪山
4. メリビア → ライナス道場 → キカイ山
5. メリビア → 地下水路 → ライナス道場 → キカイ山
6. ヴェーン → 試練の迷宮 → ヴェーン → 魔法ギルド → 水門の森
7. 河港の町アザド → 竜汽船バルガン → アザドの女神像
8. 竜汽船バルガン

① レオの追跡

マップ48～51ページ

ノートの村の橋を通り、対岸へ渡ろうとするとバルガンに乗ったレオが現れる。逃げるヒイロたちは、ジーンの提案で座長たちのいるカーニバルへ向かう。座長と話すと魔法の矢で、ノートの村・左岸へ飛ばしてもらうことになる。

←またも現れたアルテナ神団のレオ。

② 謎の男ガレオン

マップ52～53ページ

カーニバルにやってきたレオの妨害で、魔法の矢はまるで見当違いの、古代遺跡の頂上に落下する。魔法陣の封印を解いて建物の中に入り記録装置を調べると、今まで伝説として語られていたルナの歴史が映像として映しだされる……そこに現れた謎の男ガレオン。彼とアルテナ神団との関係は？

③ 雪の村の怪

マップ54～57ページ

ようやくノートの村の左岸へと渡ることのできたヒイロたち。港町アザドを目指し、北の村ルサンに入る。村長と話すと娘がモンスターのいる雪山に行ったまま帰ってこないという。モンスター退治を頼まれ雪山へ。そこで雪崩にあうがルーシアが助けてくれる。現れたモンスターを倒し、村長の娘を救出せよ。

④ ナル登場

マップ58～61ページ

メリビアのライナス道場でライナスと話し、キカイ山へ向かう。キカイ山に着くと謎の少年ナルに怪しまれ、牢屋に入れられてしまう。次の日の朝、空中庭園で子どもたちが謎の悪の軍団「竜魔団」に連れ去られてしまう。ヒイロたちは子どもを助けるため、ルーシアを残しメリビアの地下水路へ。

⑤ 謎の集団、魔竜団

マップ62ページ

メリビアのラムス商店から地下水路に入り、橋を使って先へ進むと、竜魔団の一味に遭遇する。敵を倒し子どもたちを助けるが、首領には逃げられてしまう。キカイ山に戻ると、ヒイロたちを信用したナルから白竜の翼をもらえる。人質になっていたルーシアと合流し、レミーナの故郷ヴェーンへ向かおう。

⑥ アルテナ神団のボーガン

マップ63～66ージ

ヴェーンはボーガンの部下によって入口が封鎖されてしまっている。転送の泉から試練の迷宮へ移動し、迷宮を通ってヴェーンに入る。魔法ギルドに着くと、ボーガンがレミーナの母ミリアをペンタグリアへ連れ去ってしまう。屋上で悲しむレミーナをはげまし、水門の森を抜けて港町アザドを目指す。

⑦ アルテナ神団の実体

マップ66～69ページ

港町アザドで、ペンタグリアへ向かうためにしのび込んだ船は竜汽船バルガンだった。ヒイロたちはレオに捕まる。その時、アザドの女神像から町に炎が降りそそぐ。レオはヒイロ、ロンファとともに、町に降る火の原因を調べるために女神像へ。炎の原因であるモンスターを倒すとアザドの火は消えるぞ。

⑧ 変わり果てたマウリ

マップ66～69ページ

竜汽船バルガンに戻ると、どうやらレオはヒイロたちを信頼し始めたようだ。そこに現れたレオの妹マウリは、不気味な言葉を残しペンタグリアへと戻って行く。レオとともにバルガンで聖都ペンタグリアに向かうヒイロたち一行。

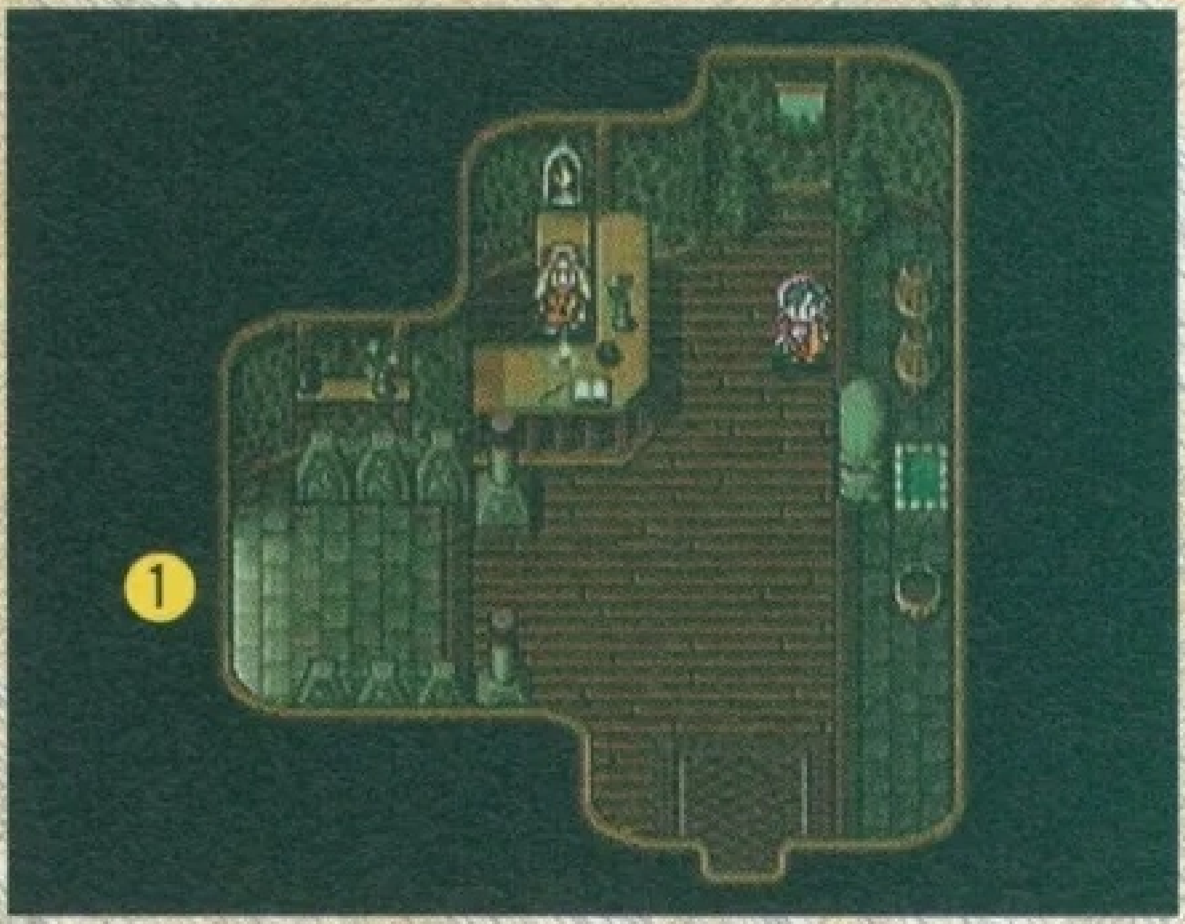
←元恋人のロンファを！ 非情なマウリ。

ノートの村・右岸

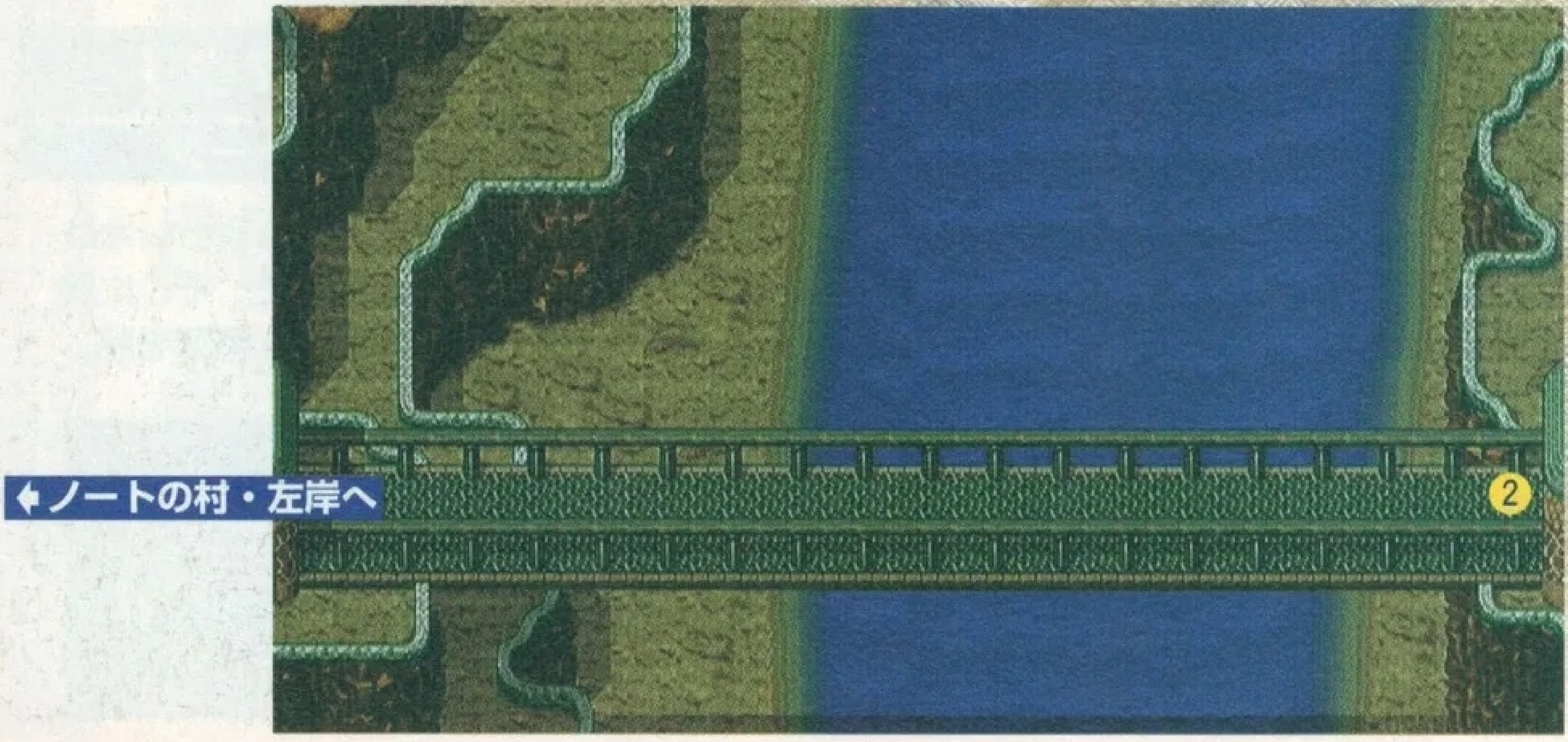
行動チェックリスト

- 橋へ移動
- カーニバルへ移動

ノートの村・右岸の関所



ノートの村・橋

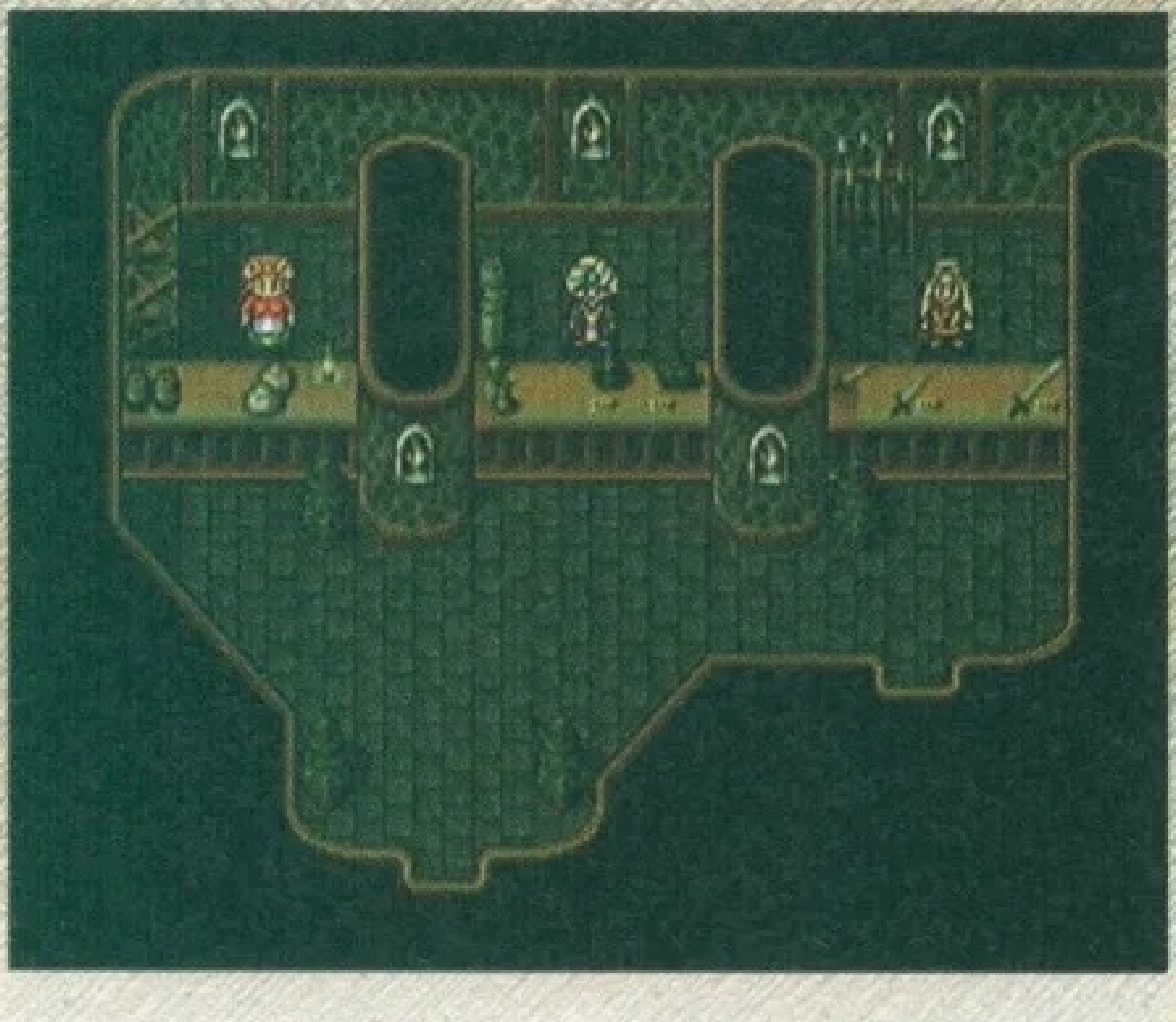


ノートの村・民家1

ノートの村・民家4

ノートの村・右岸の酒場

ノートの村・武器防具屋



道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
毒消し草	20
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のツバサ	100

防具屋

名称	価格(S)
鉄の盾	300
フレアドレス	720
銀糸のローブ	680
鉄のカブト	150
銀糸のバンダナ	240

武器屋

名称	価格(S)
ブロードソード	1240

カーニバル

行動チェックリスト

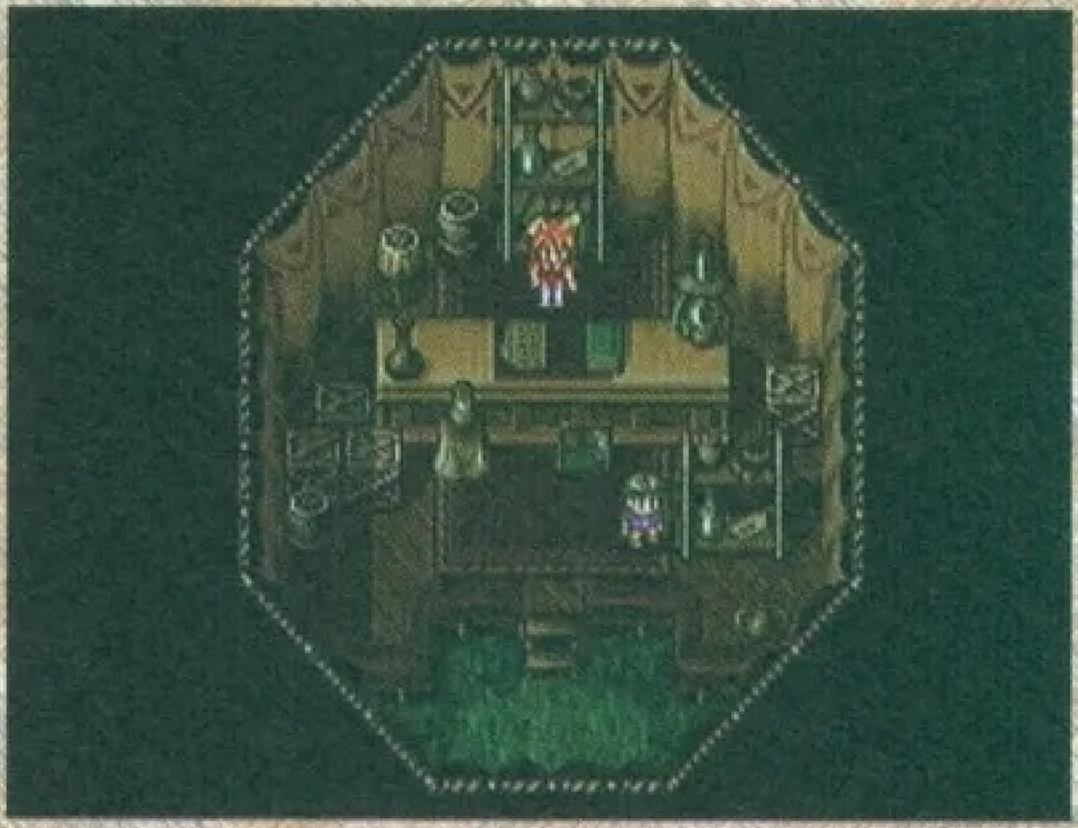
- ギバンと話す
- ルーシアの着替えを覗く
- ギバンと話す
- 魔法の矢のジイさんと話す
- 古代遺跡へ移動

カーニバル

カーニバル・賭博の部

カーニバル・占い屋

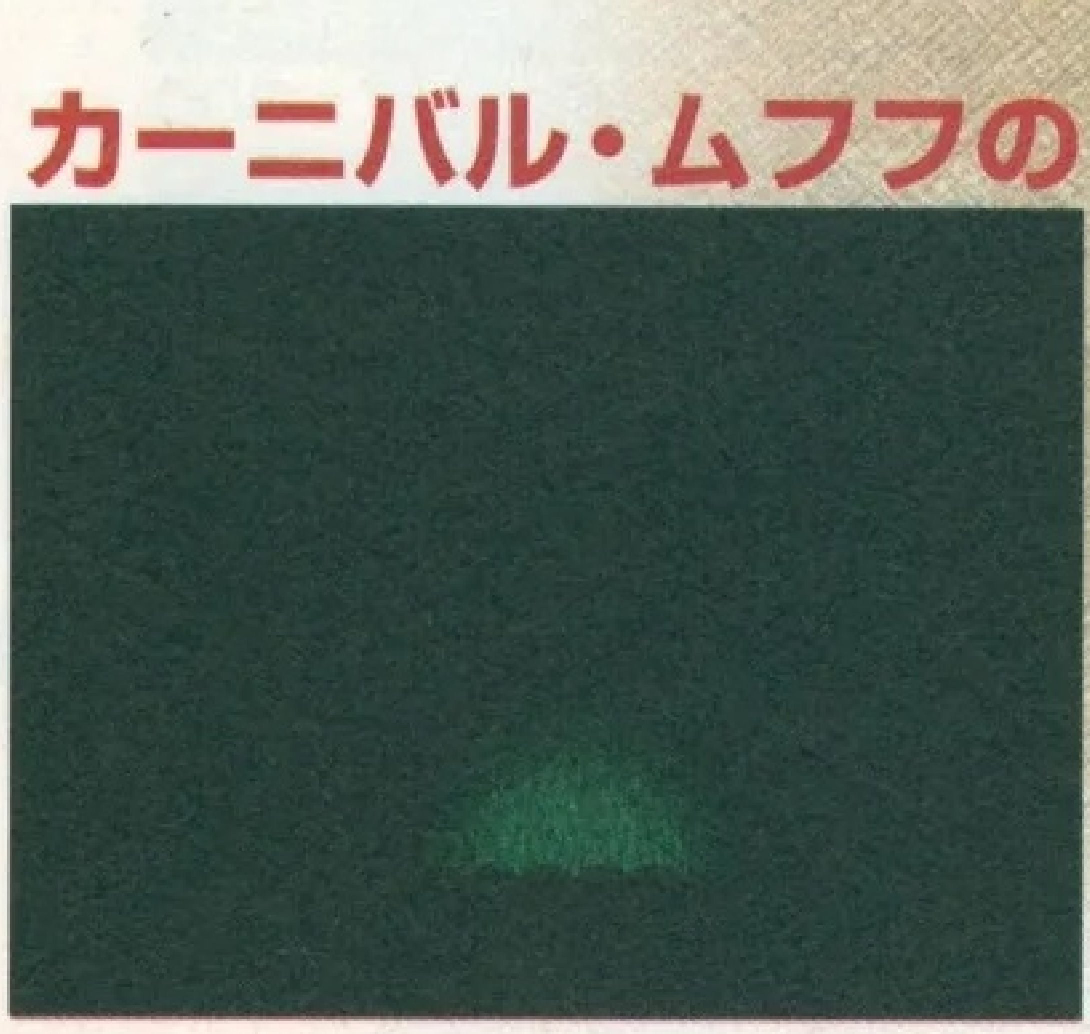
カーニバル・道具屋



道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
毒消し草	20
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のツバサ	100

カーニバル・ムフフの



カーニバル

カーニバル・馬車1

雑貨屋

名称	価格(S)
ブロードソード	1240
鉄の盾	300
フレアドレス	720
銀糸のローブ	680
鉄のカブト	150
銀糸のバンダナ	240
いやしの葉	40
毒消し草	20
天使の涙	1000
飛竜のツバサ	100

カーニバル・馬車2

カーニバル・馬車3

古代遺跡

行動チェックリスト

頂上で魔法陣へ移動
最上階で記録装置に近づく
ノートの村へ移動

古代遺跡・頂上

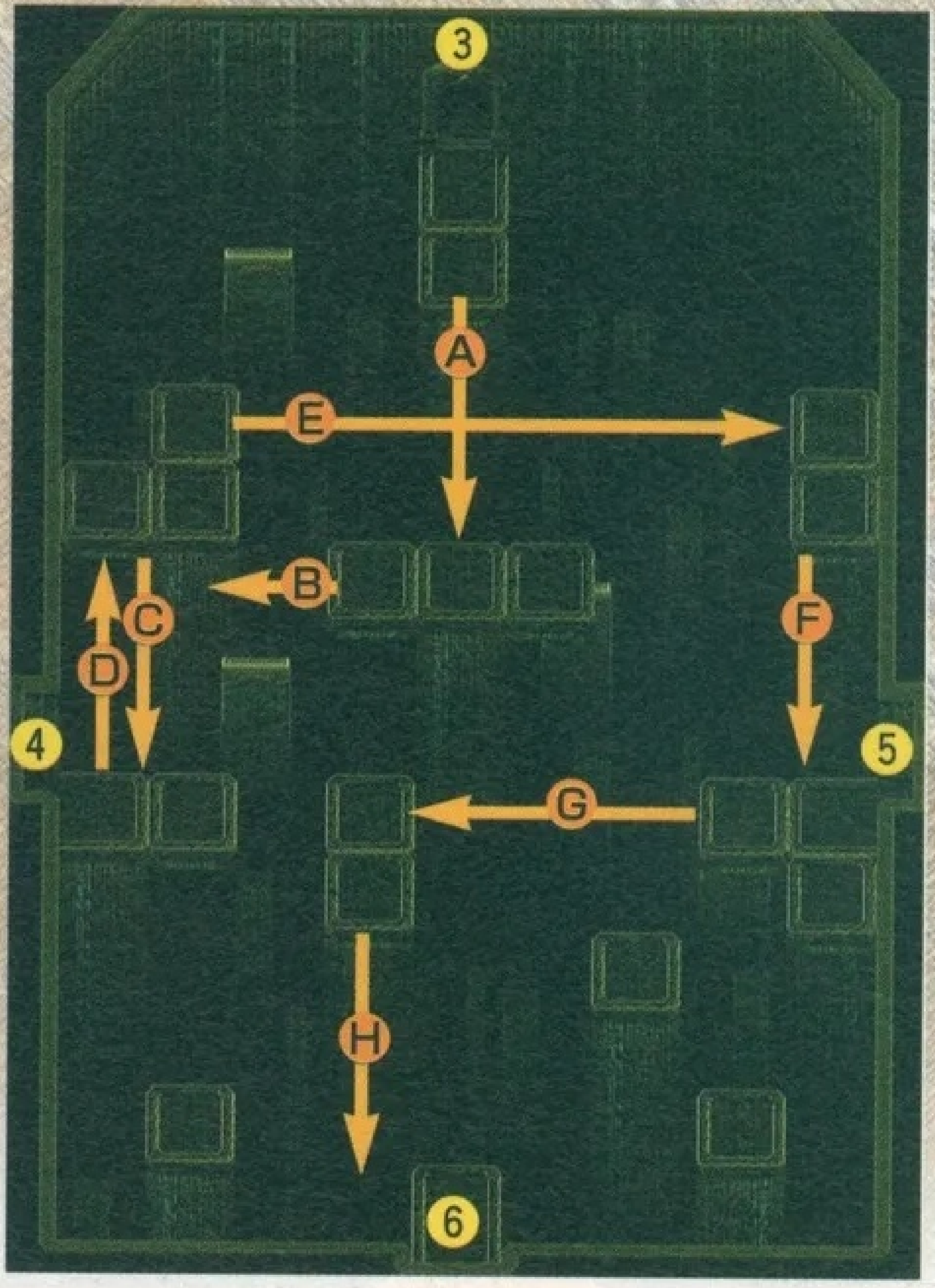
古代遺跡・最上階

古代遺跡・6階小部屋

宙に浮いた床で移動

古代遺跡の2階と3階は、宙に浮いた床で移動する仕組みになっている。アルファベット順に床に乗れば矢印の方向へ移動するので、宝箱を取りながら出口にたどり着くことができる。

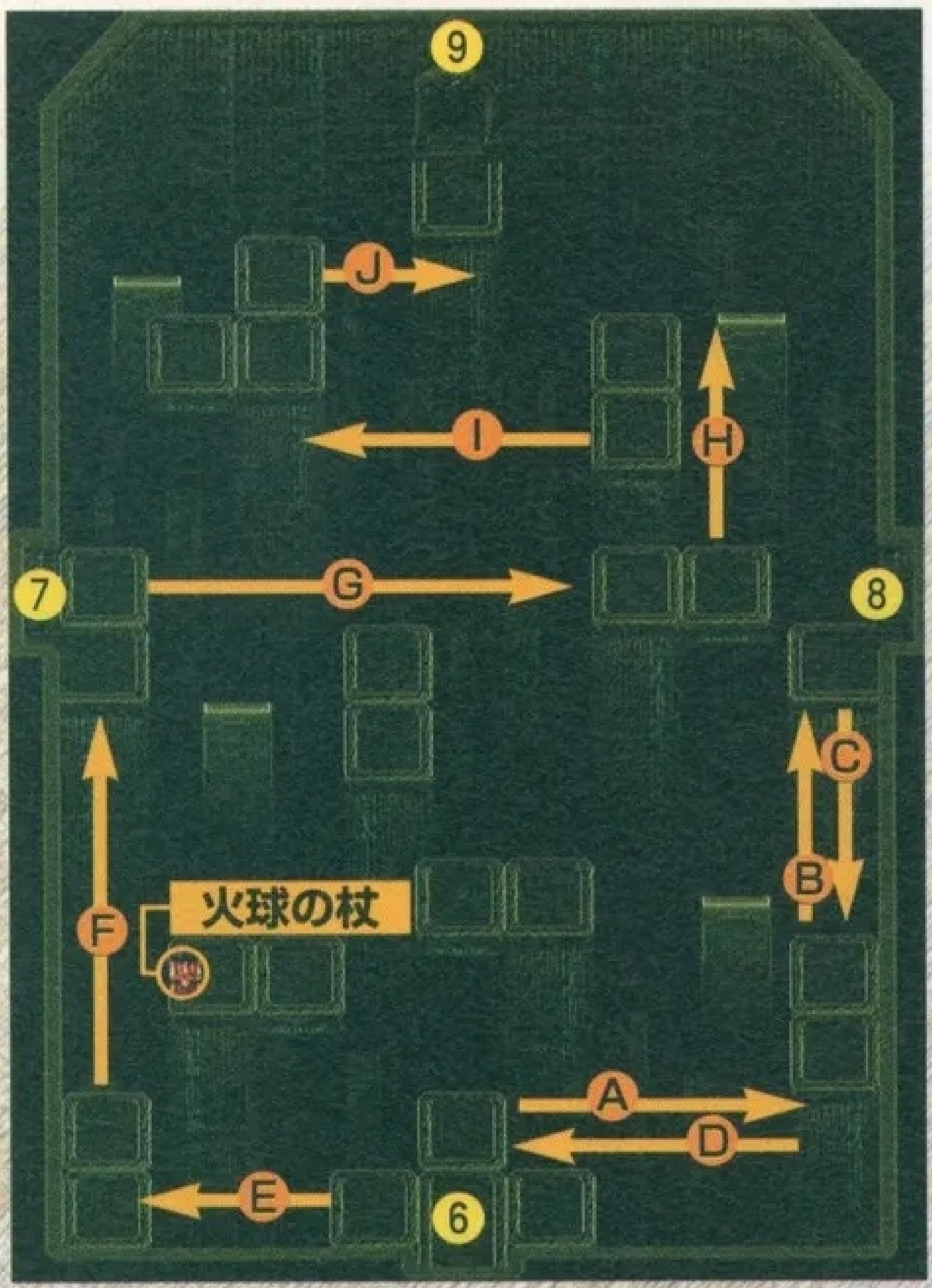
古代遺跡・3階



古代遺跡・3階

古代遺跡・3階

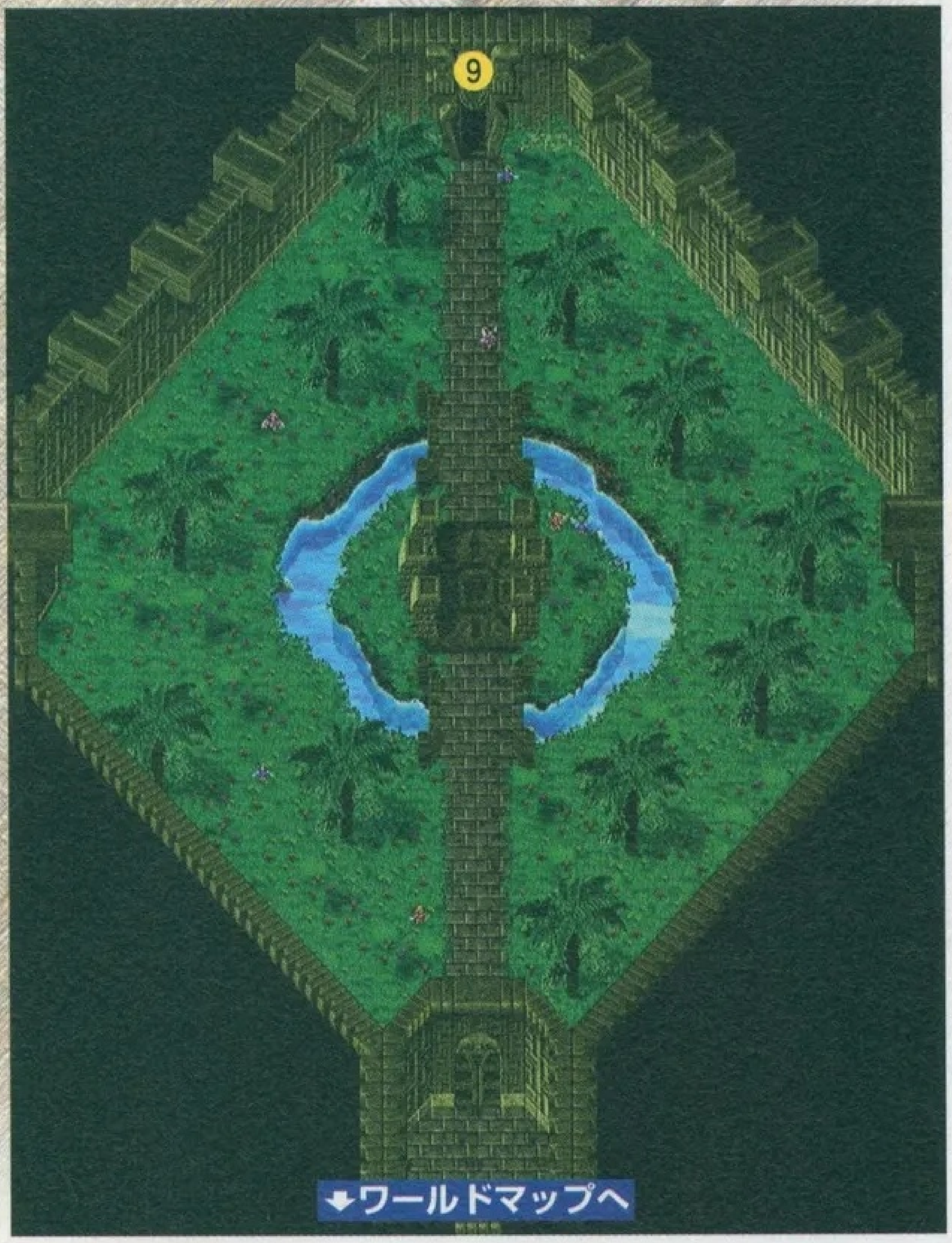
古代遺跡・2階



古代遺跡・2階

古代遺跡・2階

古代遺跡・1階



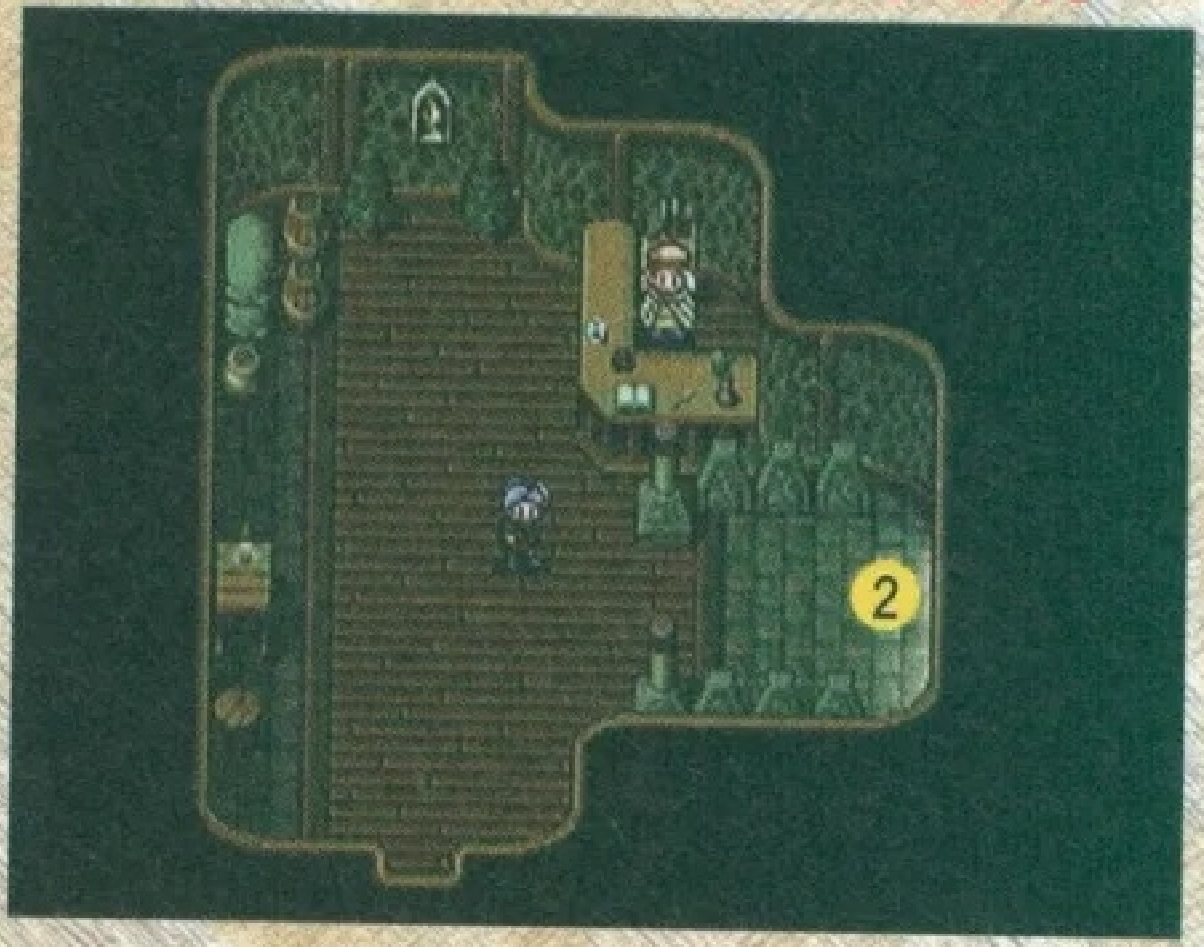
ノートの村・左岸

ノートの村・左岸

行動チェックリスト

北の村ルサンへ移動

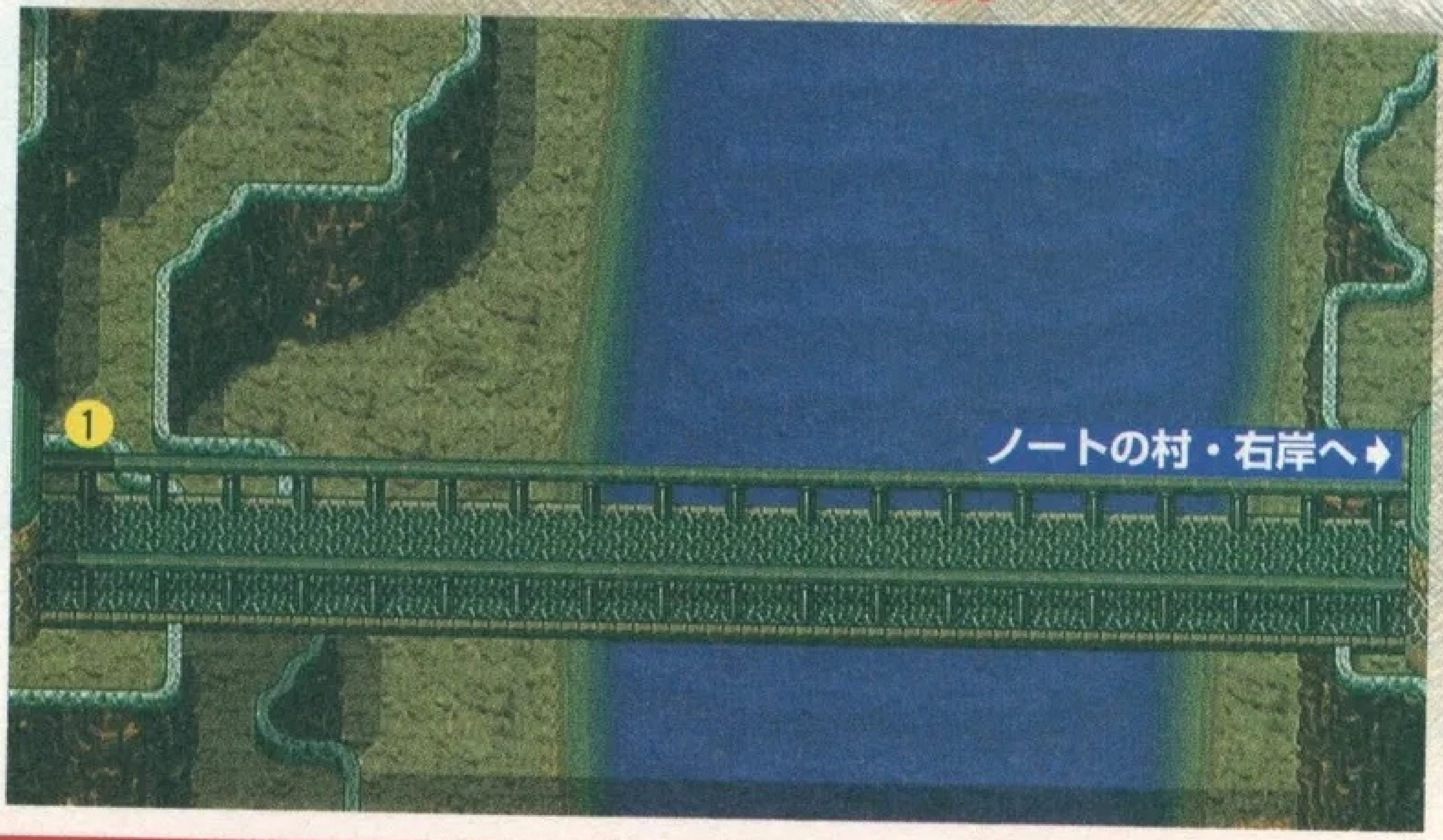
ノート・左岸の関所



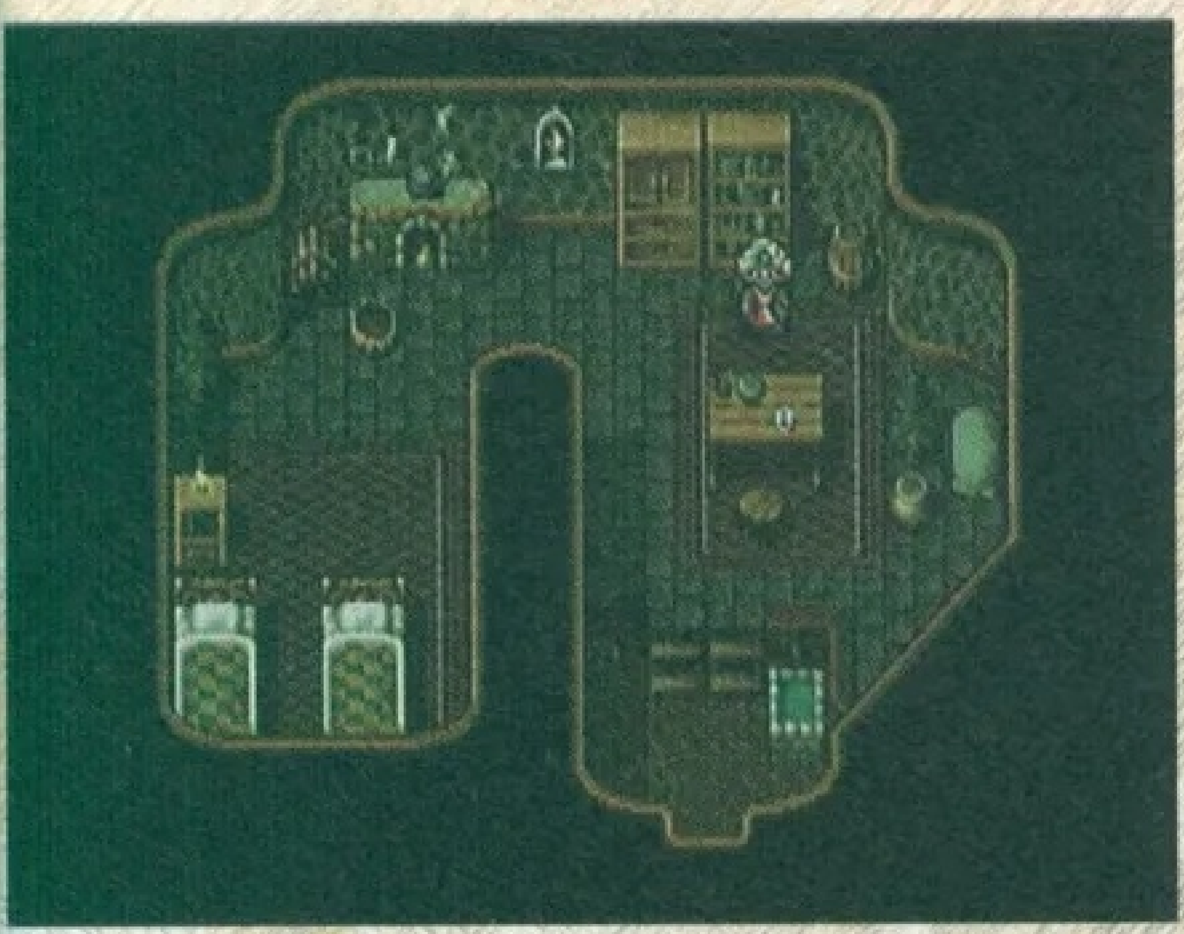
道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
毒消し草	20
清めの水	60
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のツバサ	100

ノートの村・橋



ノートの村・民家2



ノートの村・民家3

ノートの村・左岸の酒場

ノートの村・防具屋

防具屋

名称	価格(S)
シルバーソード	1600
銀の腕輪	480
銀糸のリスト	320
鉄のヨロイ	1300
神官着	1150
銀の髪飾り	180

北の村ルサン～ルサンの雪山

行動チェックリスト

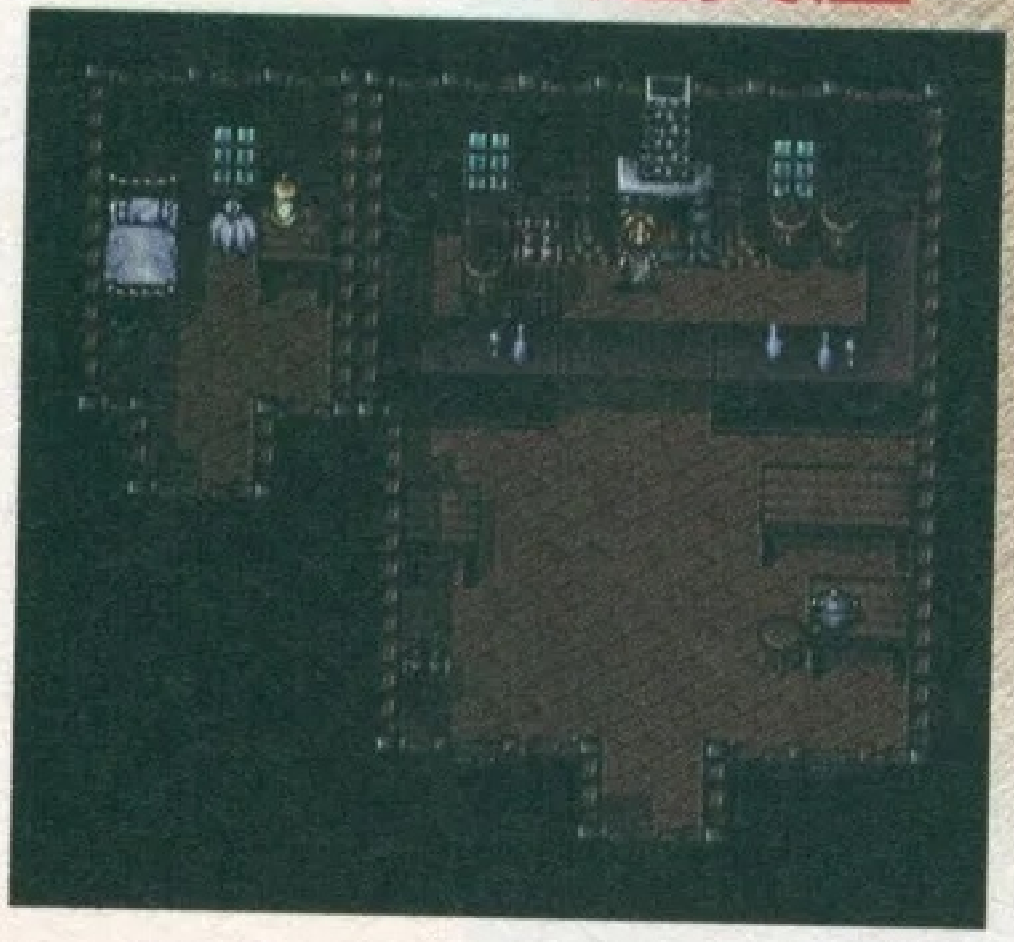
- 村長の家で村長と話す
- ルサンの雪山へ移動
- 岩だなでなだれにあう
- 仲間と話す
- ホワイトイエットを倒す
- 村長の娘と話す
- メリビアへ移動

北の村ルサン

ルサン・村長の家1階

ルサン・村長の家2階

ルサン・道具屋



道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
毒消し草	20
清めの水	60
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のつばさ	100

ルサン・民家

ルサン・武器防具屋

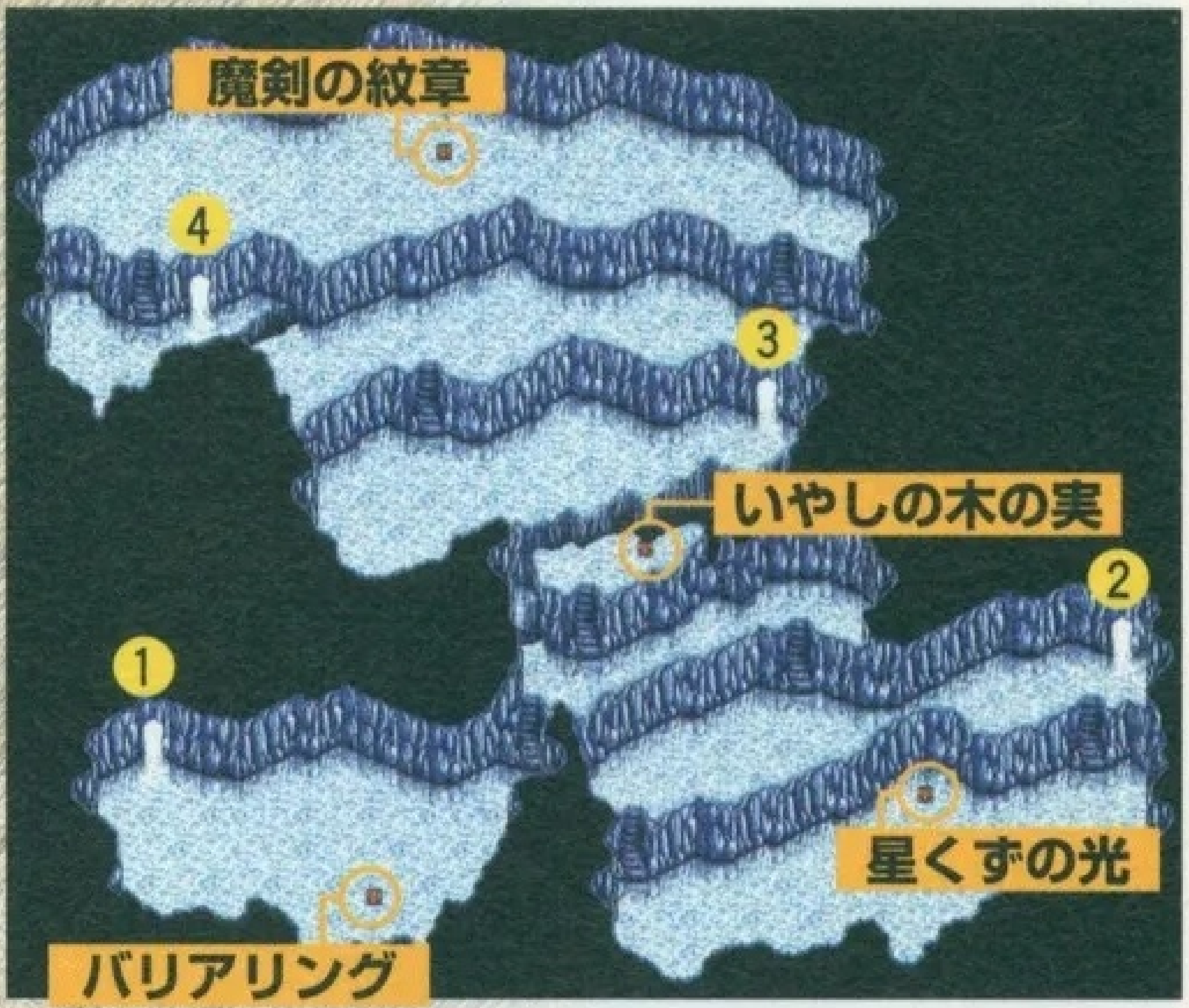
武器屋

名称	価格(S)
こはくのメイス	2100
銀の扇	1800

防具屋

名称	価格(S)
銀の盾	1600
毛皮のドレス	1300
毛皮のローブ	1050
銀のカブト	360
幸運のバンダナ	450

ルサンの雪山・内部



ルサンの雪山・外部

トラップに注意!!

雪山の外部には内部に通じる穴が開いている。しかし●の穴にはモンスターがいるので注意しよう。

ルサンの雪山・岩だな

雪山の怪物 ホワイトイエット

ホワイトイエットは結界を作ると、その後3ターンは攻撃をしてこない。その間にHP・MPの回復を。

⬆レミーナの火属性の攻撃がかなり有効だ。

ルサンの雪山・抜け道

メリビア

行動チェックリスト

ライナス道場へ移動

2階でライナスと話す

キカイ山へ移動

ブロマイド03

酒場のカウンターにいる詩人と話しをするともらえる。

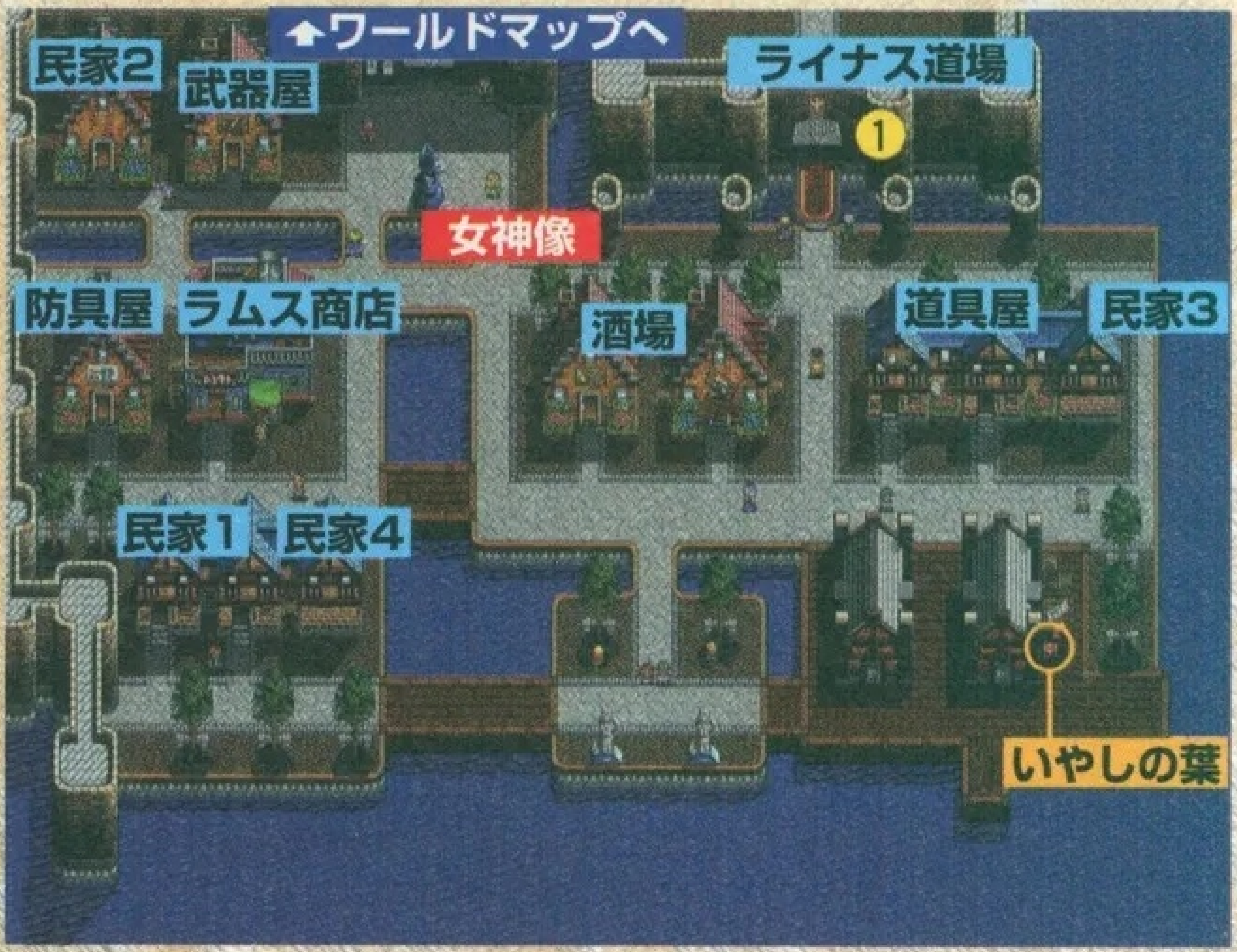
ブロマイド12

ラムス商店にいるラムスのおじいさんと話しをするともらえる。

ブロマイド11

ブロマイド12を入手した後、ラムス商店のカウンター左脇の階段を登り、タルを調べると手に入る。

メリビア



メリビア・ラムス商店

メリビア・酒場

メリビア・民家1

メリビア・民家2

メリビア・民家3

メリビア・民家4

メリビア・道具屋

道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
いやしの木の実	200
毒消し草	20
清めの水	60
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のツバサ	100
星くずの光	2000

メリビア・防具屋

防具屋

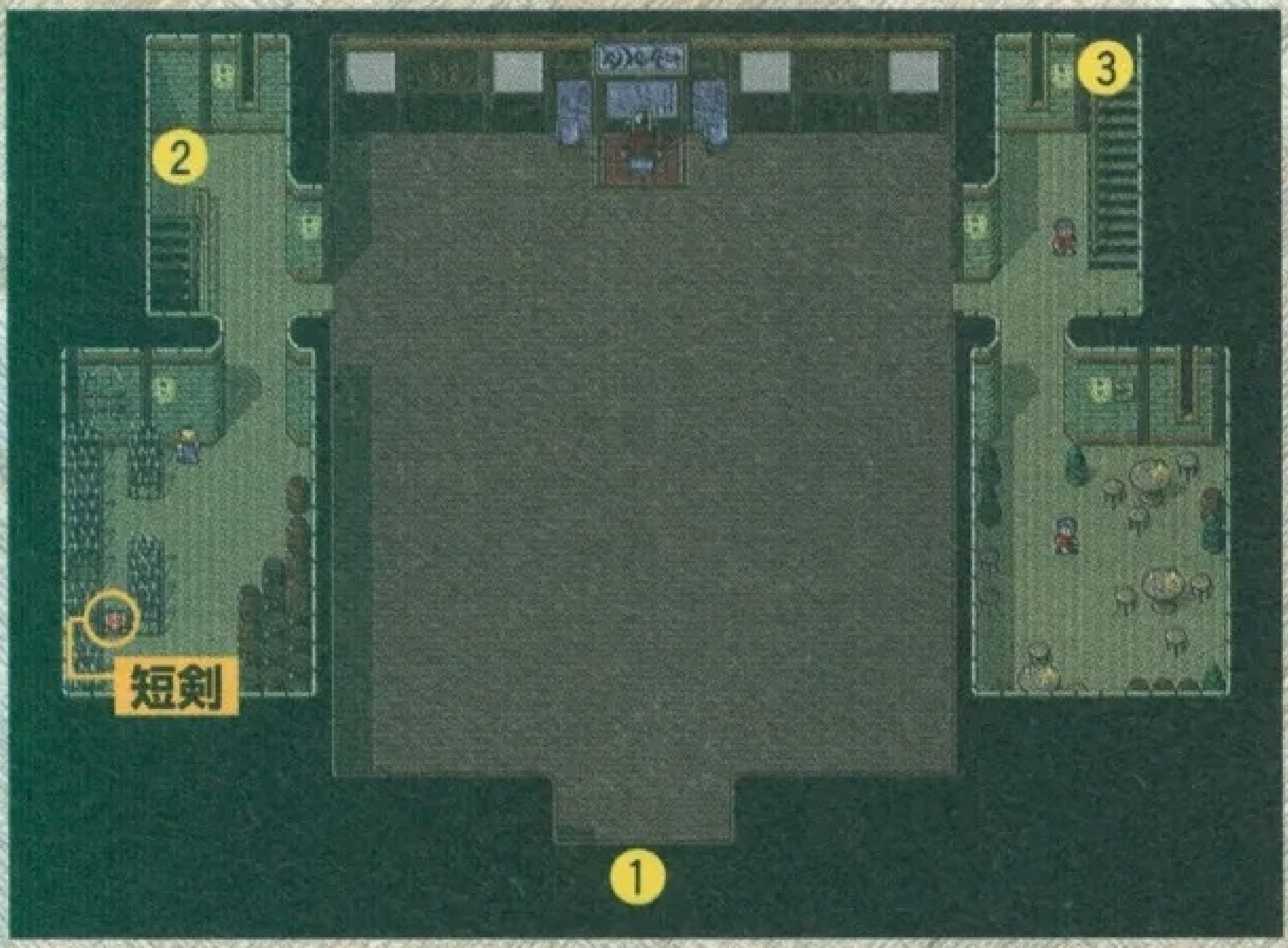
名称	価格(S)
鋼の腕輪	850
白銀のリスト	650
銀のヨロイ	1920
清めの礼服	1800
白銀の髪飾り	360

メリビア・武器屋

武器屋

名称	価格(S)
バスタードソード	2450
白銀の扇	2580

ライナス道場・1階



ライナス道場・2階

ライナス道場・地下

キカイ山

キカイ山・入口

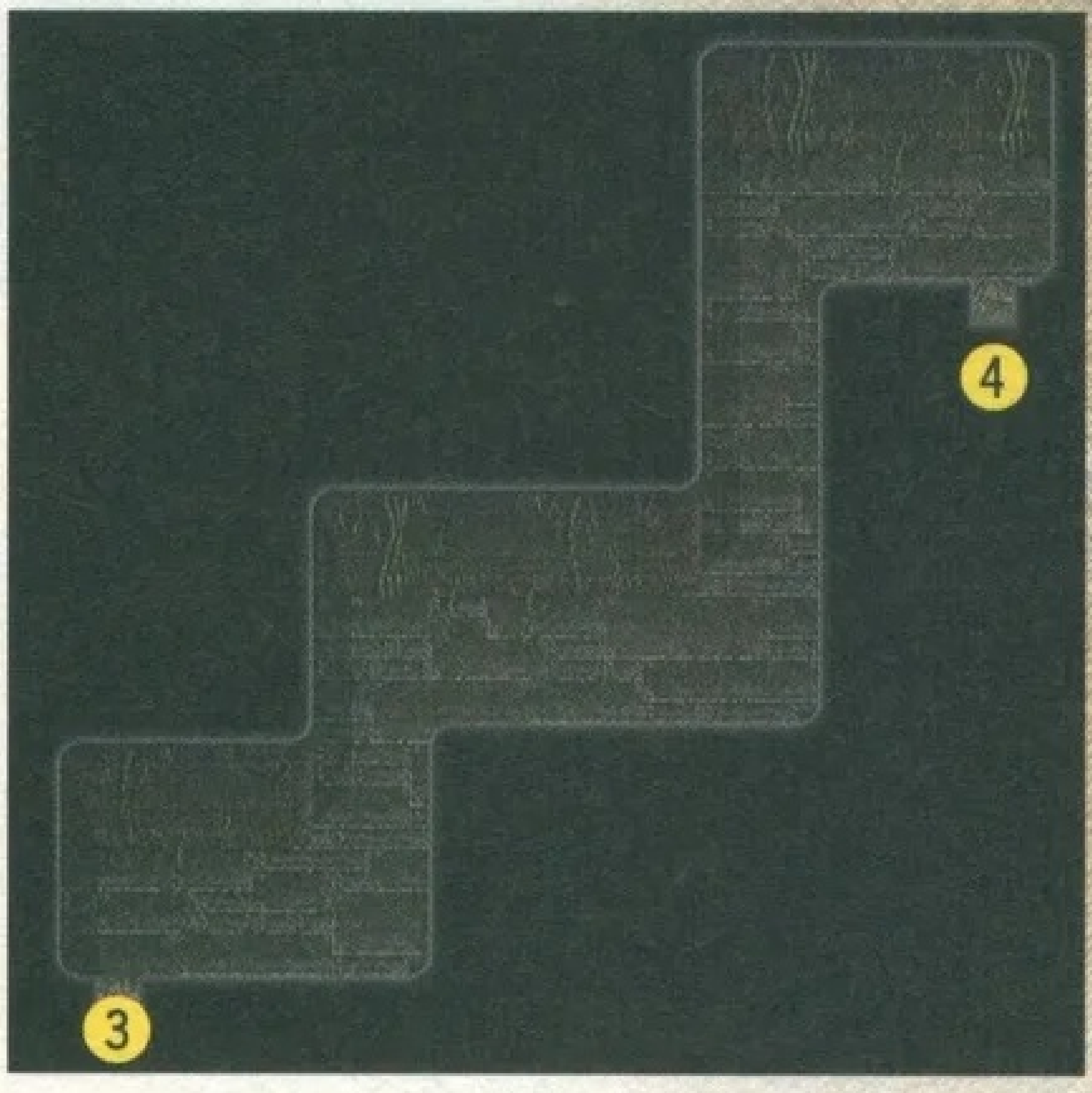
行動チェックリスト

- 牢屋で仲間と話す
- 8Fへ移動
- 9Fでナルと話す
- 空中庭園へ移動
- ナルと話す
- メリビアへ移動
- ラムス商店へ移動
- 地下水路へ移動

キカイ山・2階

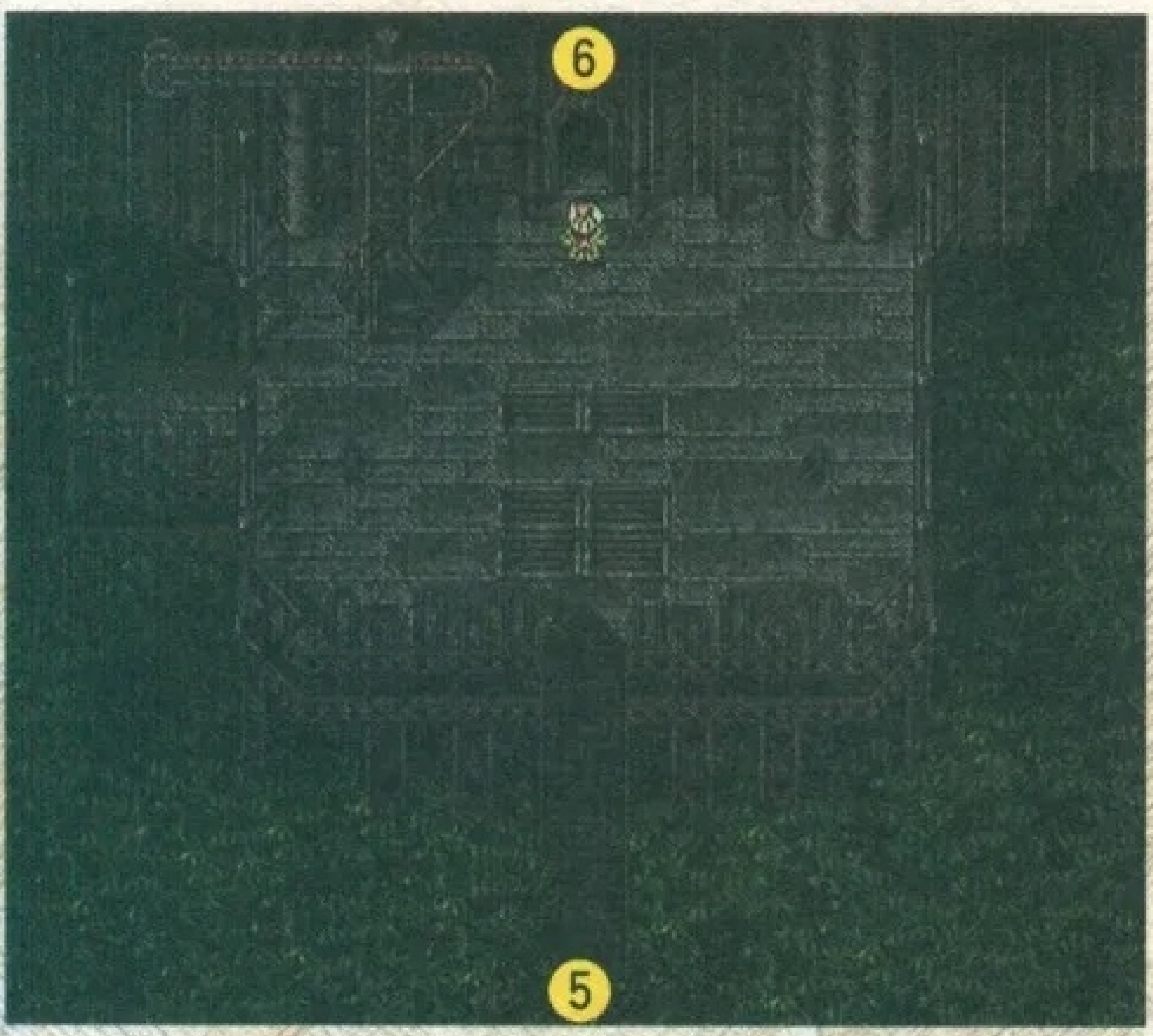
キカイ山・3階

キカイ山・4階

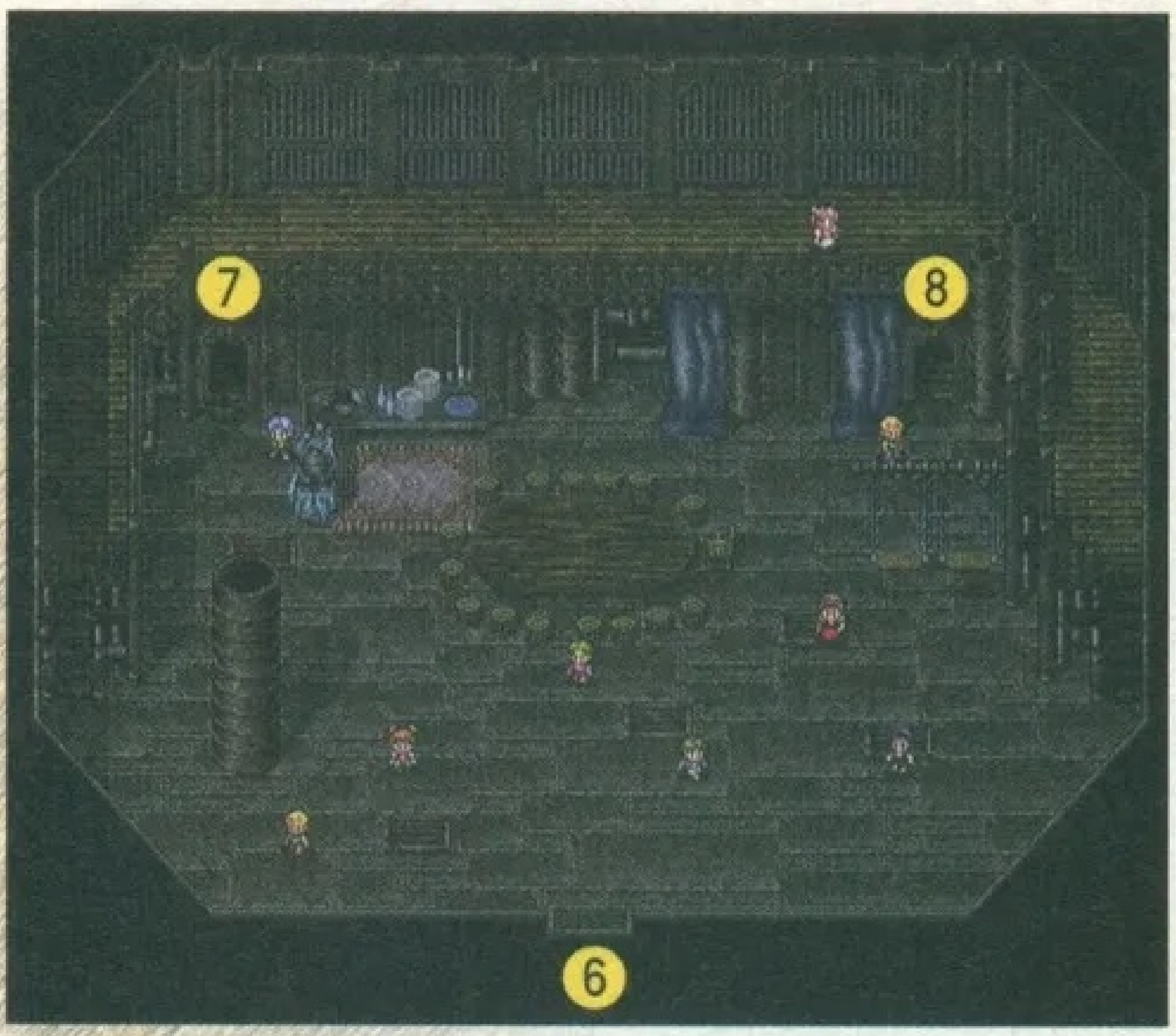


キカイ山・5階

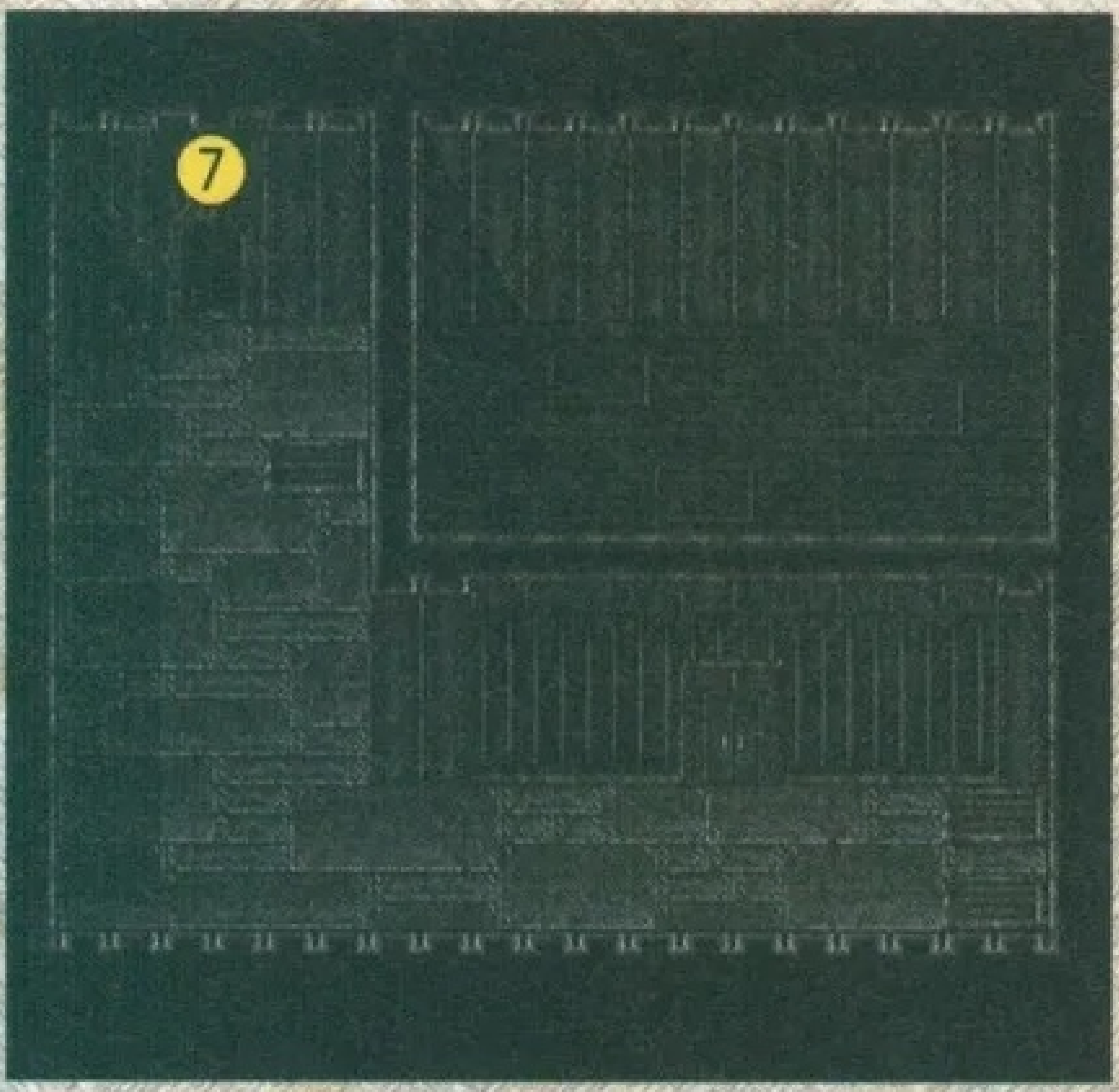
キカイ山・6階



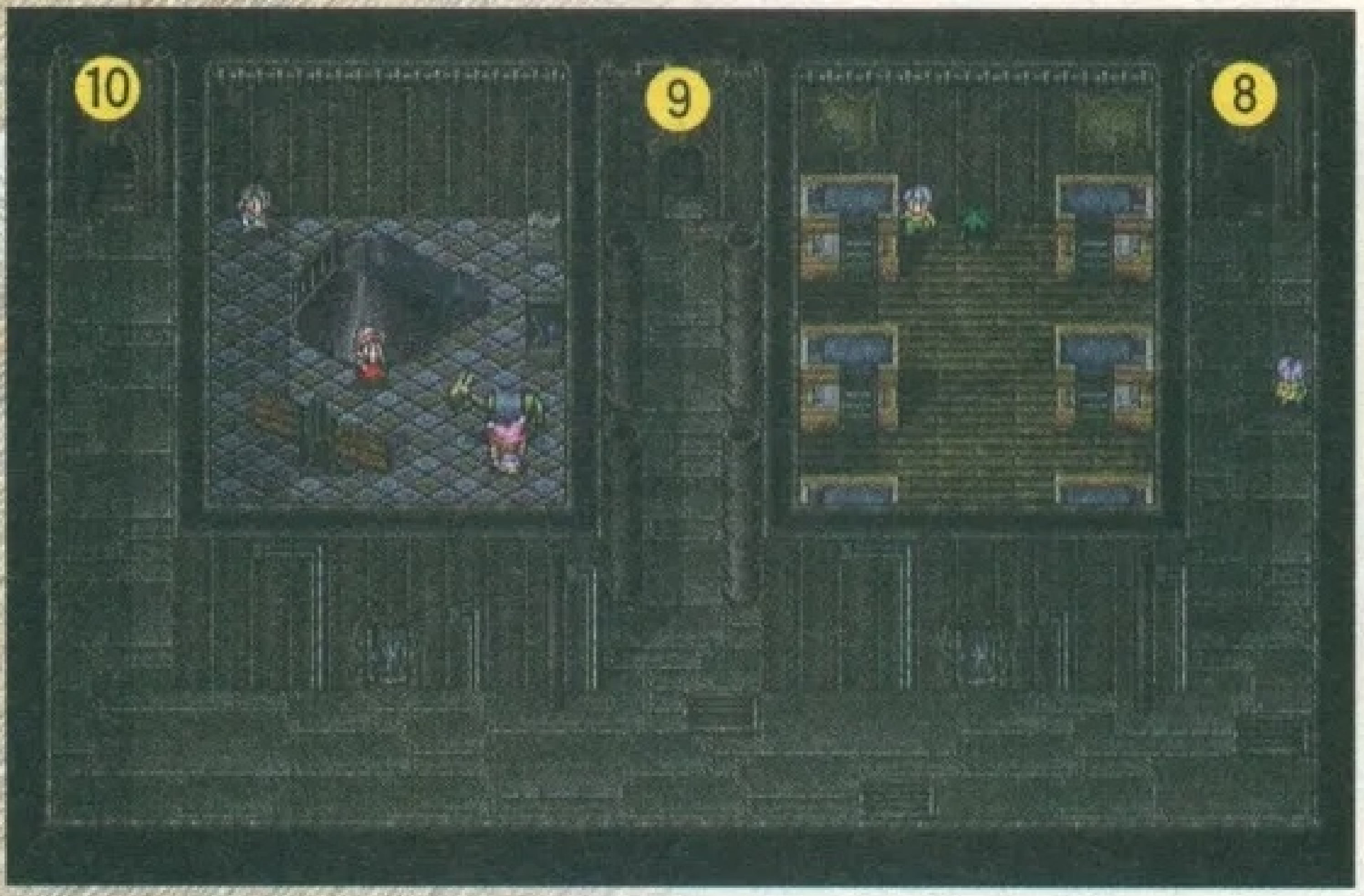
キカイ山・7階



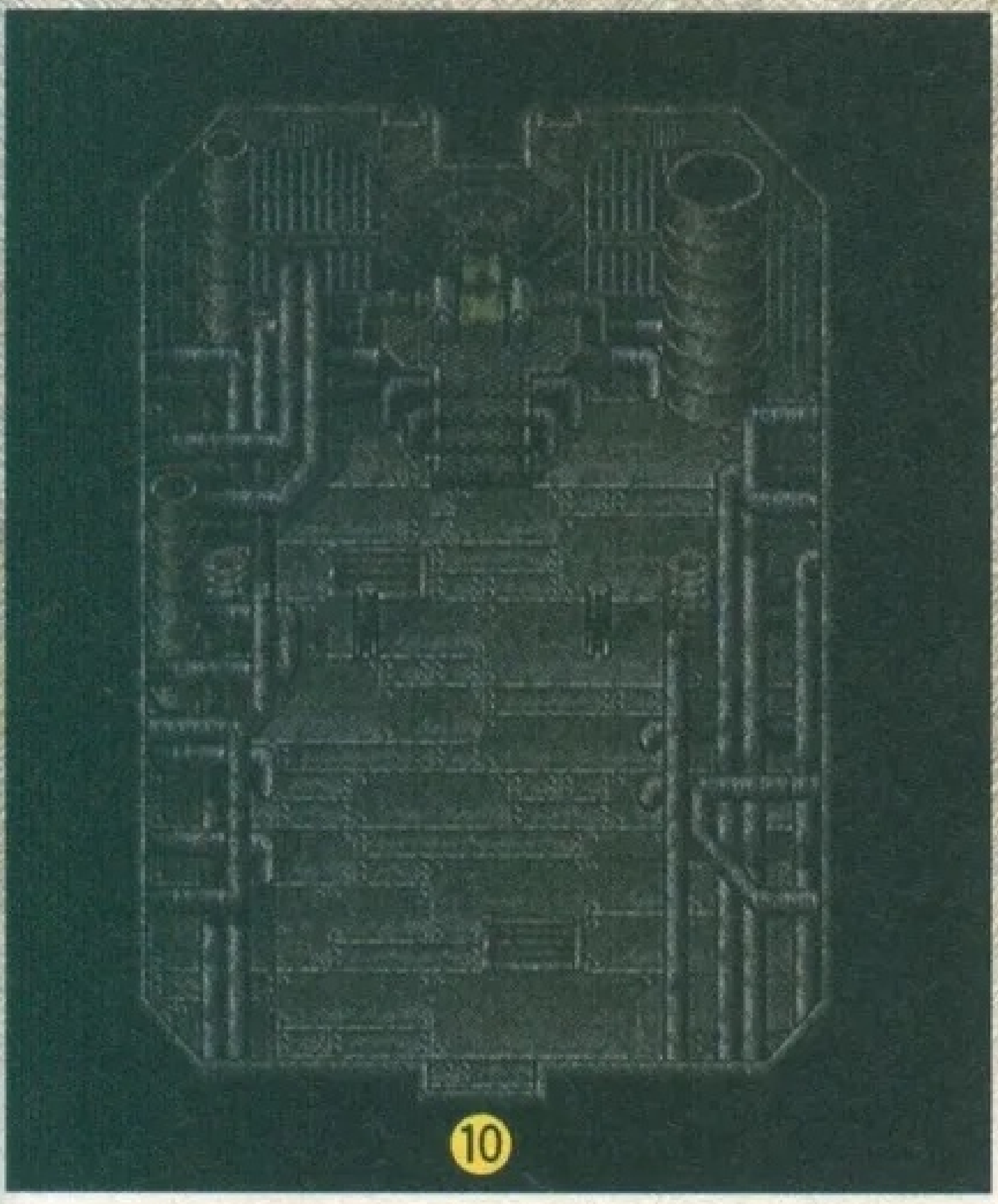
キカイ山・牢屋



キカイ山・8F



キカイ山・9F

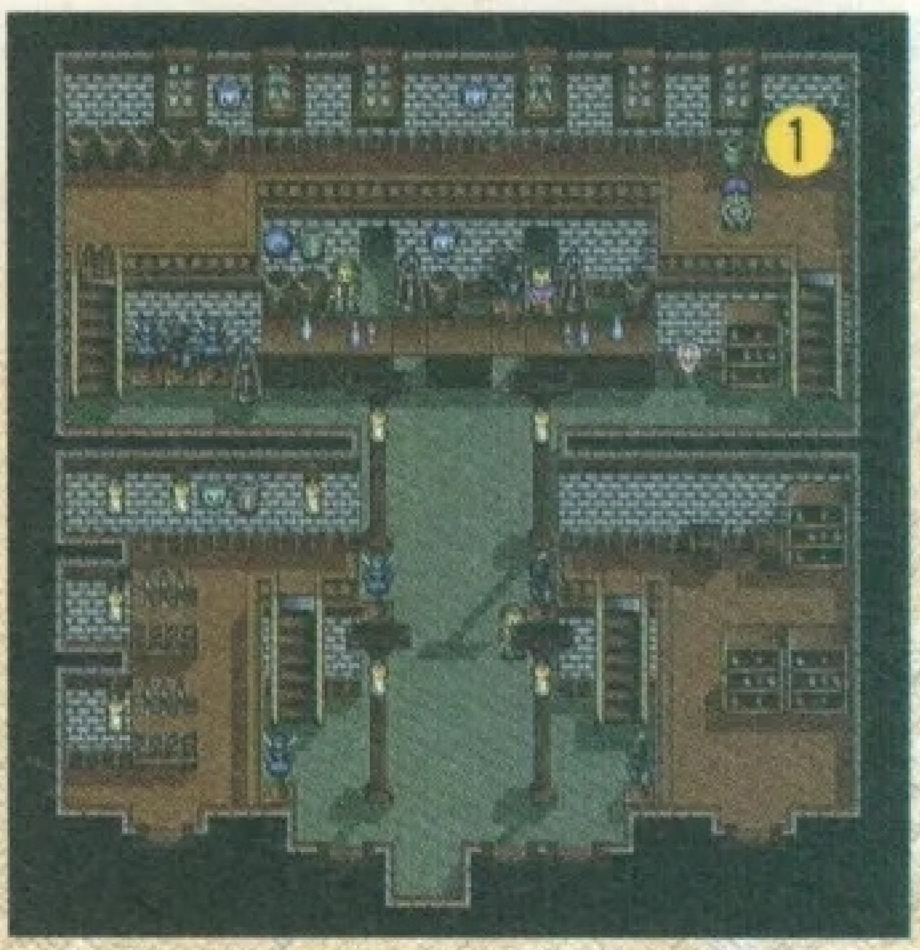


キカイ山・空中庭園

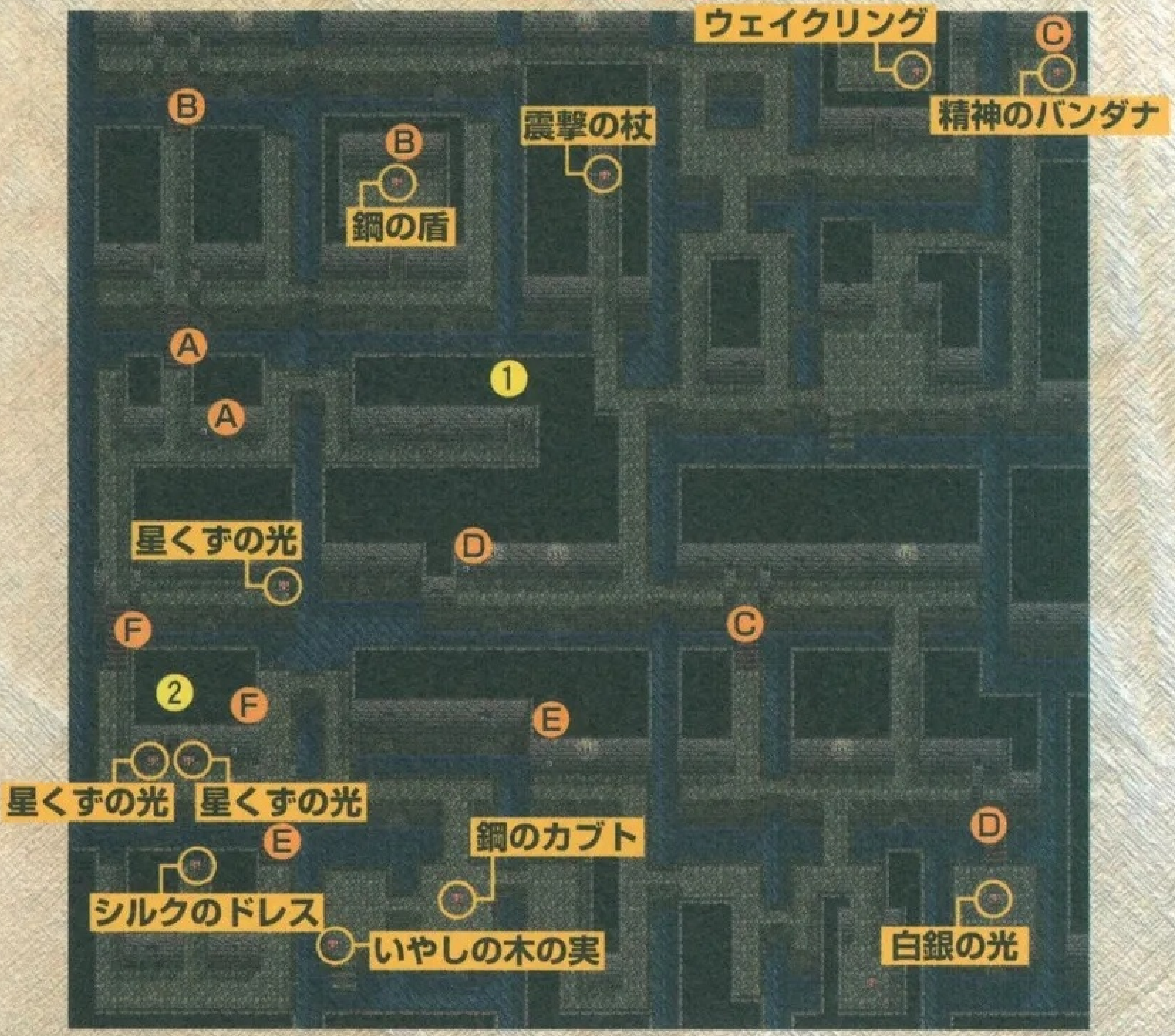
行動チェックリスト

地下水路5へ移動
バイケンを倒す
ライナス道場へ移動
キカイ山へ移動
キカイ山6階へ移動
キカイ山9階へ移動
空中庭園へ移動ヴェーンへ移動
転送の泉へ移動

メリビア・ラムス商店



地下水路



スイッチを押して橋をかけろ！

メリビアの地下水路では、スイッチを操作して水路に橋を渡さないと先へ進めない。マップ上のアルファベットの場所にあるスイッチを操作すると、同じアルファベットの橋が架かるようになっている。

地下水路

魔竜団と対決

竜魔団首領の部下バイケンは、4体で攻撃をしかけてくる。全体攻撃魔法を使うよりは、1体を集中的に攻撃して、確実に倒していこう。勝つと魔竜団首領の仮面が手に入る。

↑気合いを入れている間は攻撃をしてこない。

行動チェックリスト

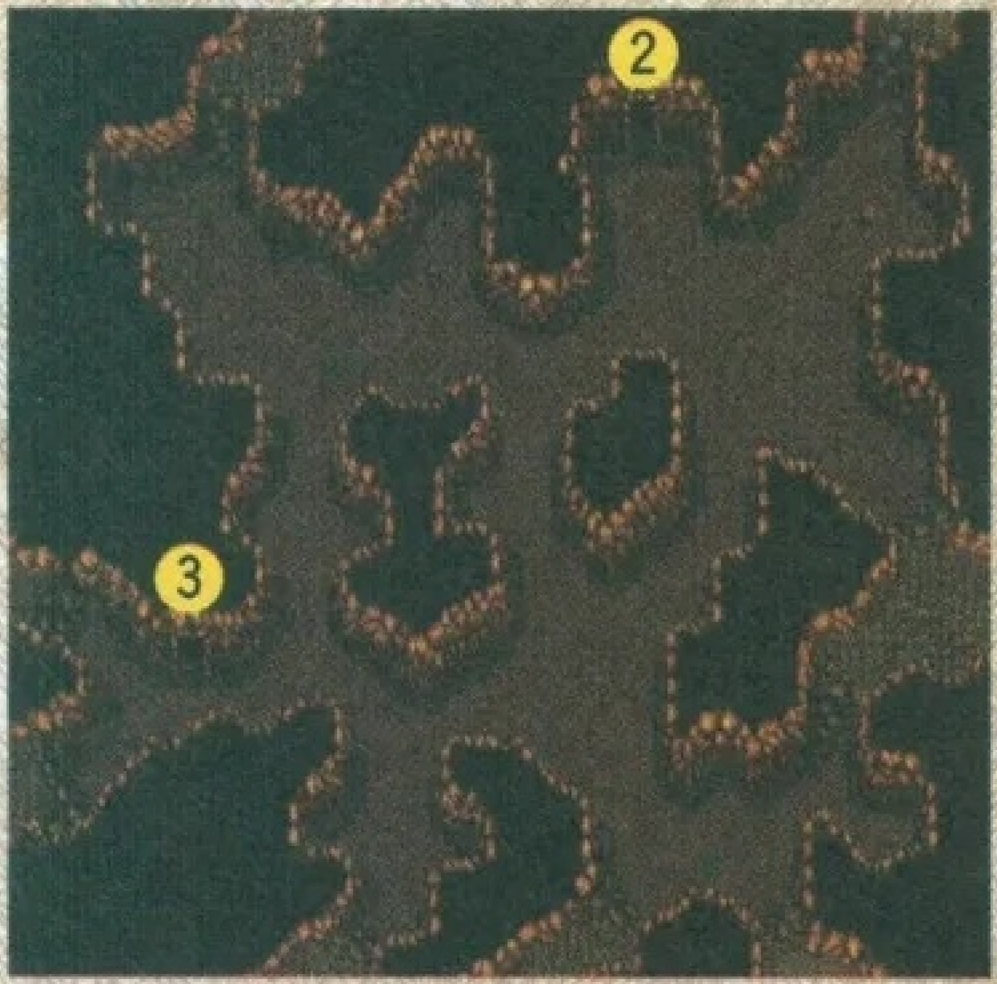
ヴェーンへ移動

ブロマイド02

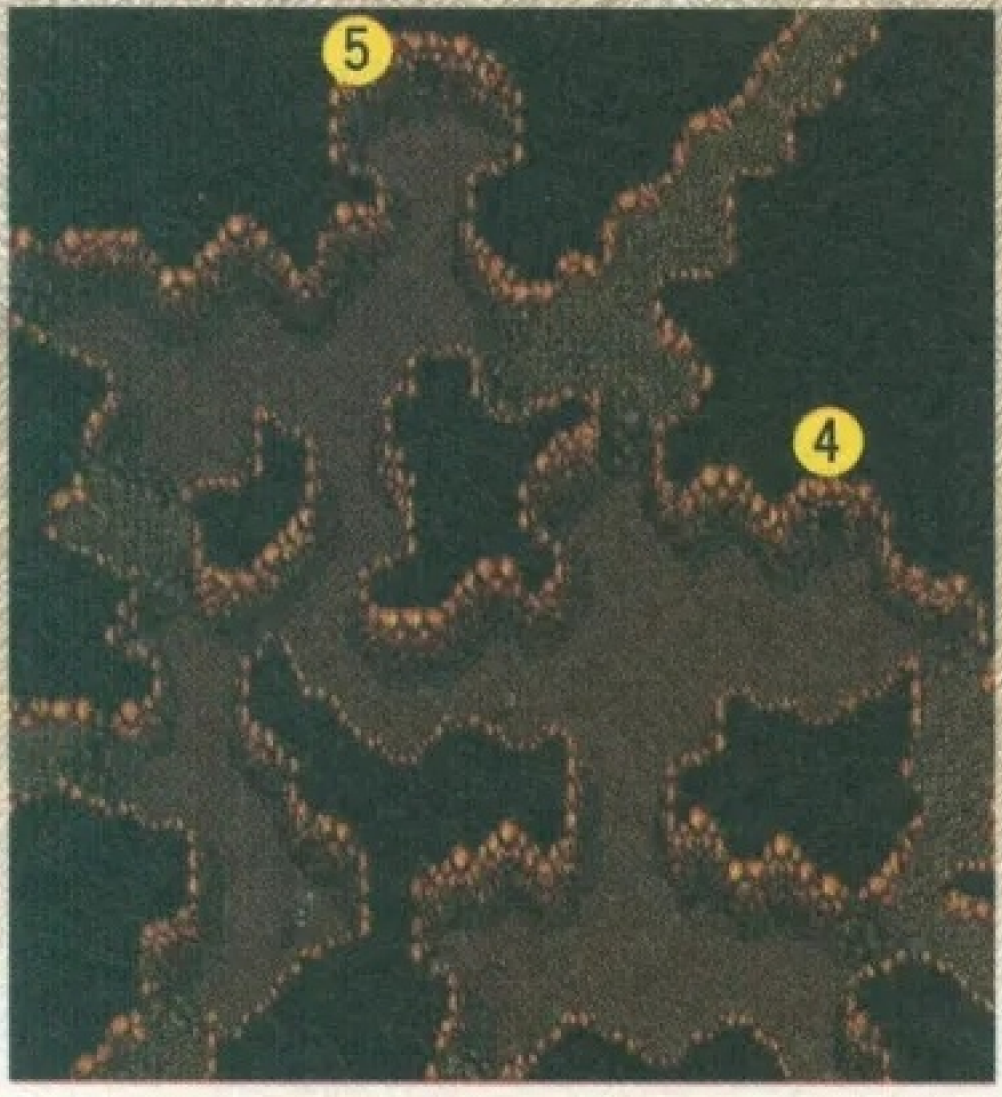
転送の泉の北側にいる男と話すともらえる。

転送の泉

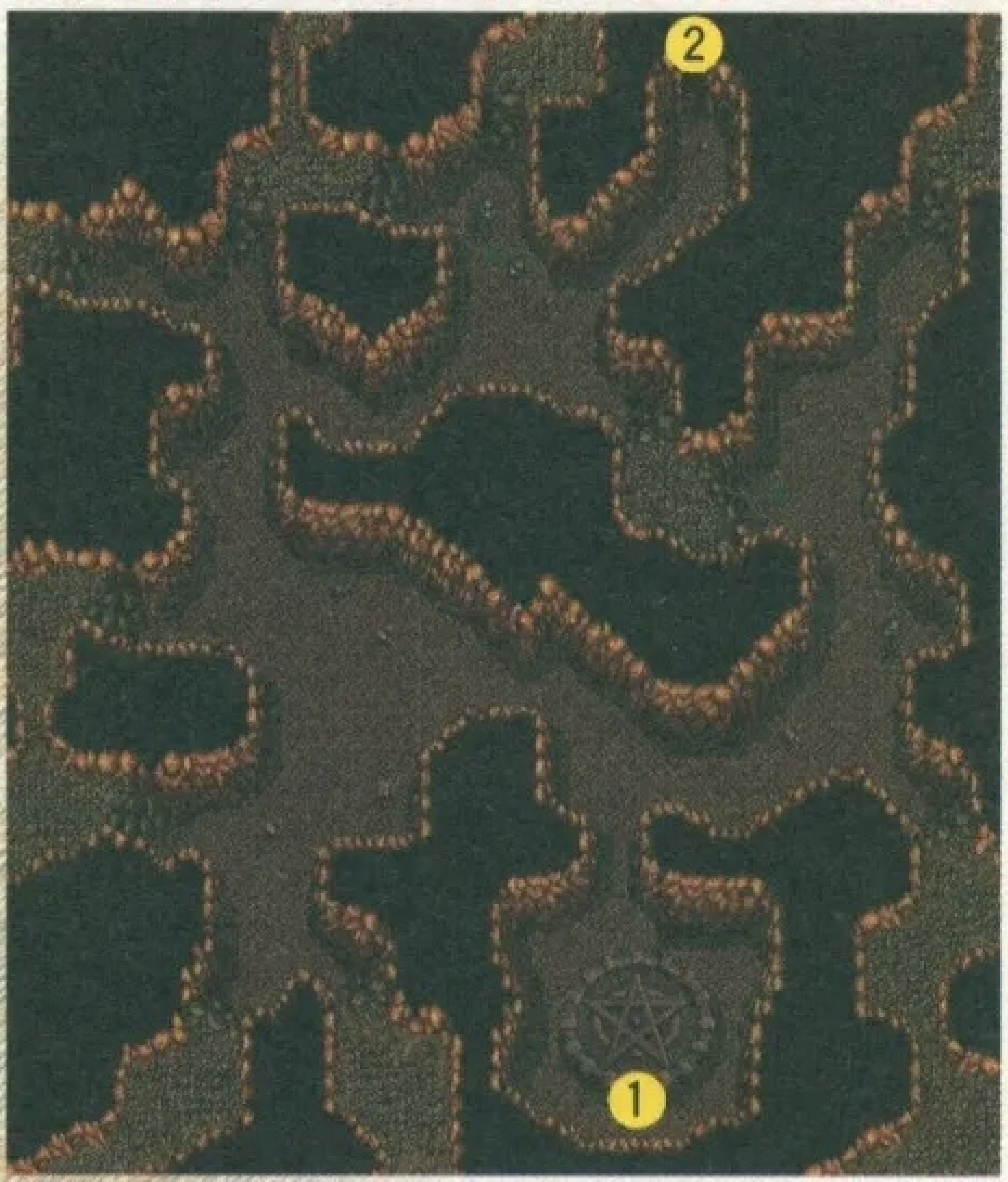
試練の迷宮・地下4階



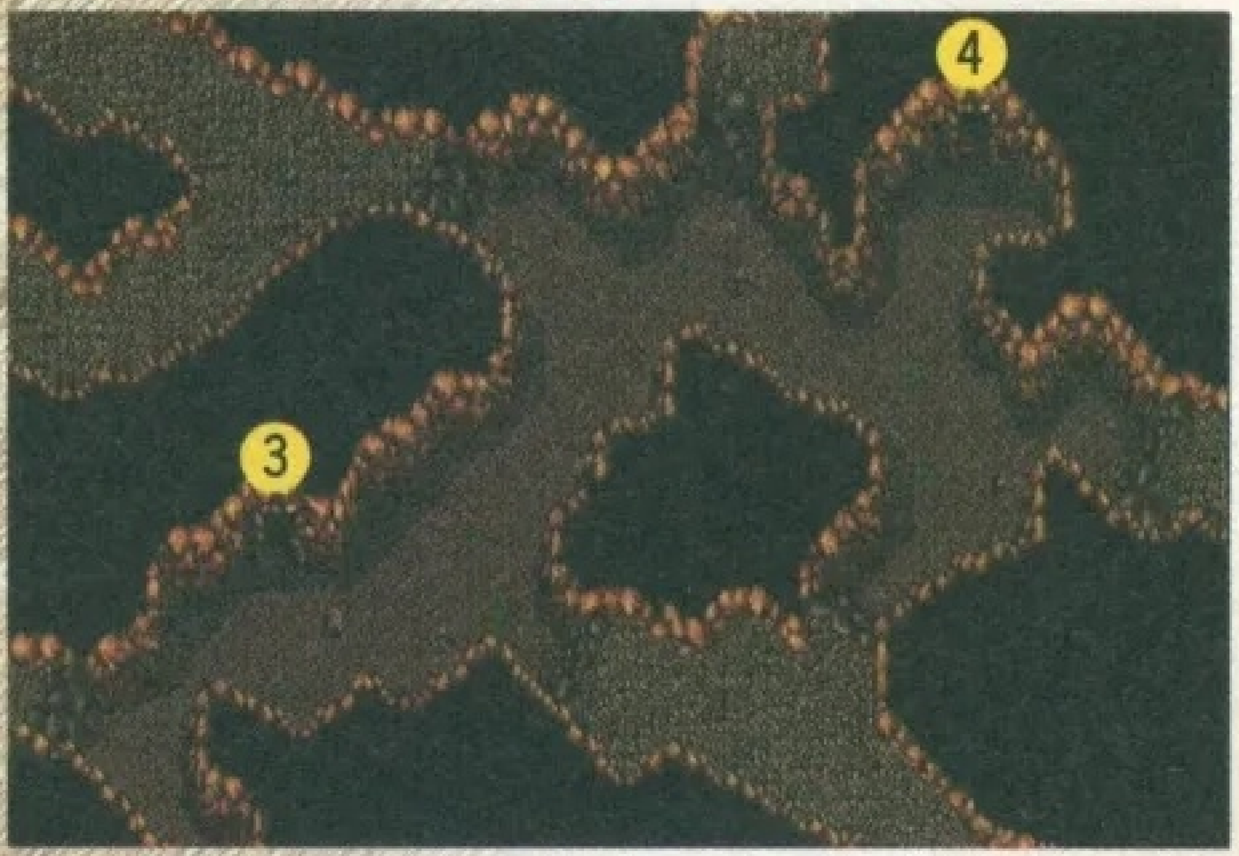
試練の迷宮・地下2階



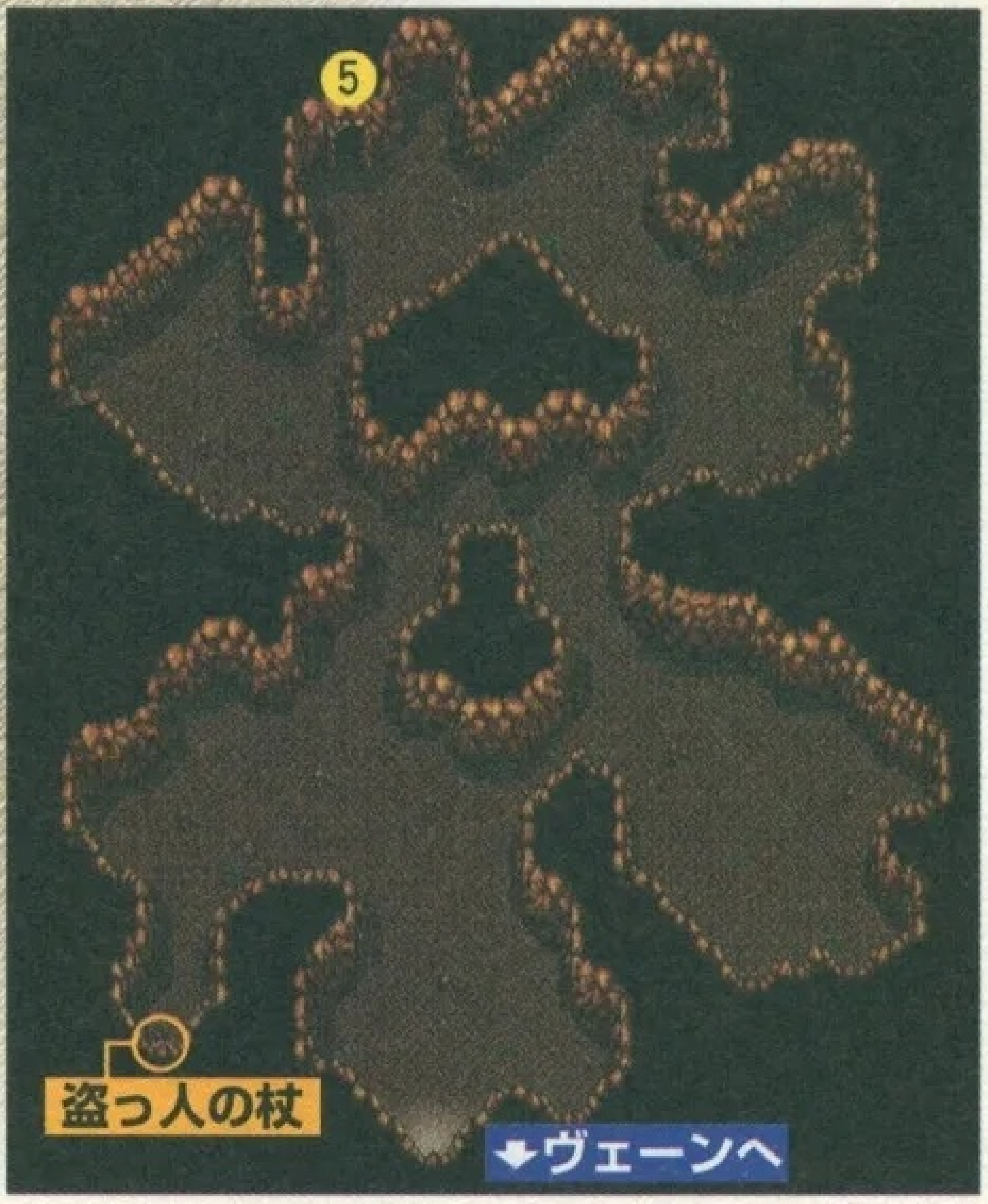
試練の迷宮・地下5階



試練の迷宮・地下3階



試練の迷宮・地下1階



ヴェーン

行動チェックリスト

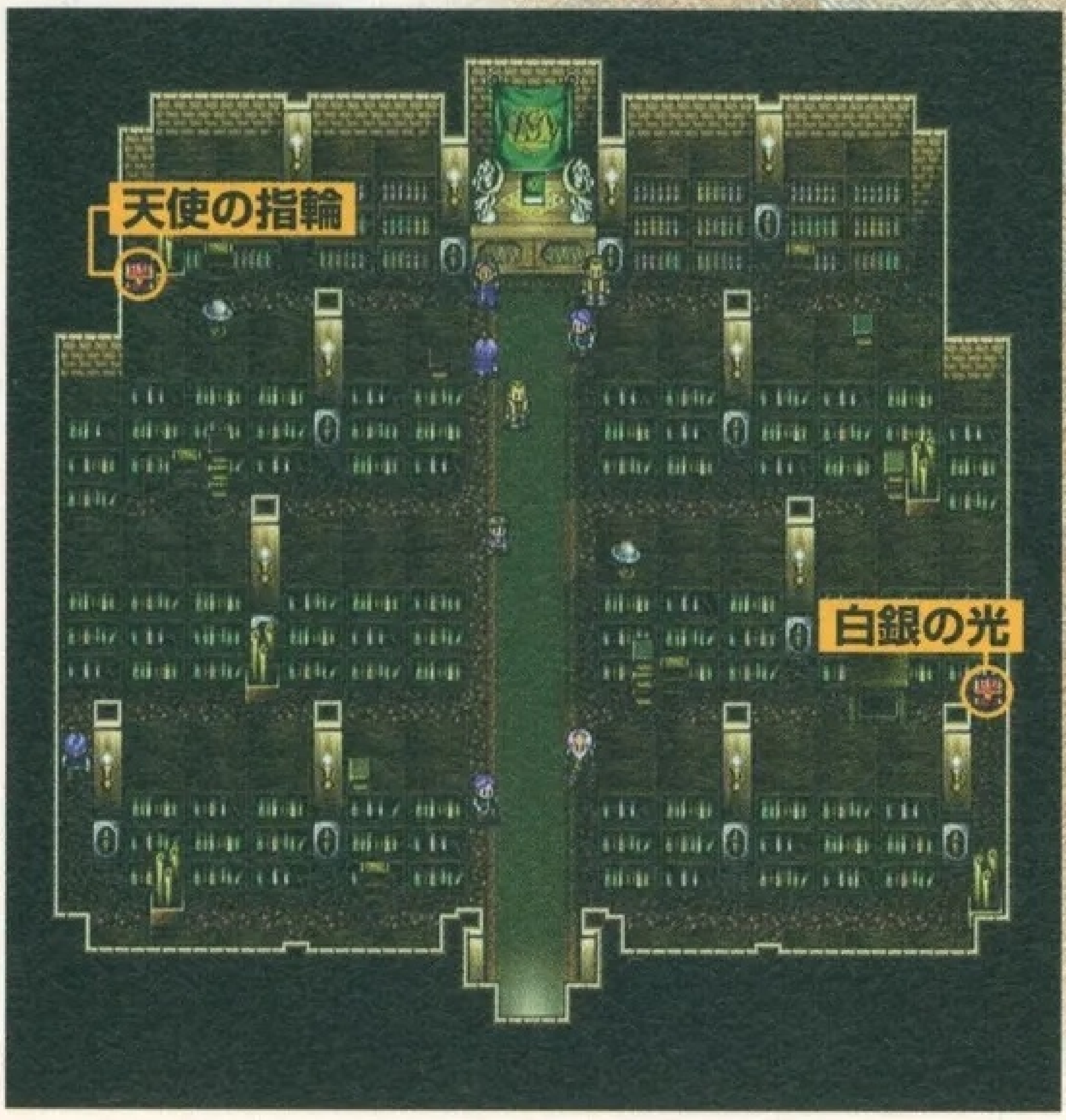
魔法ギルドでボーガンと話す
ミリアと話す
屋上でレミーナと話す
宝箱を開ける
水門の森へ移動

ヴェーン

ブロマイド10

ヴェーン・図書館の、レミーナ専用本棚の右奥の棚を調べると手に入る。

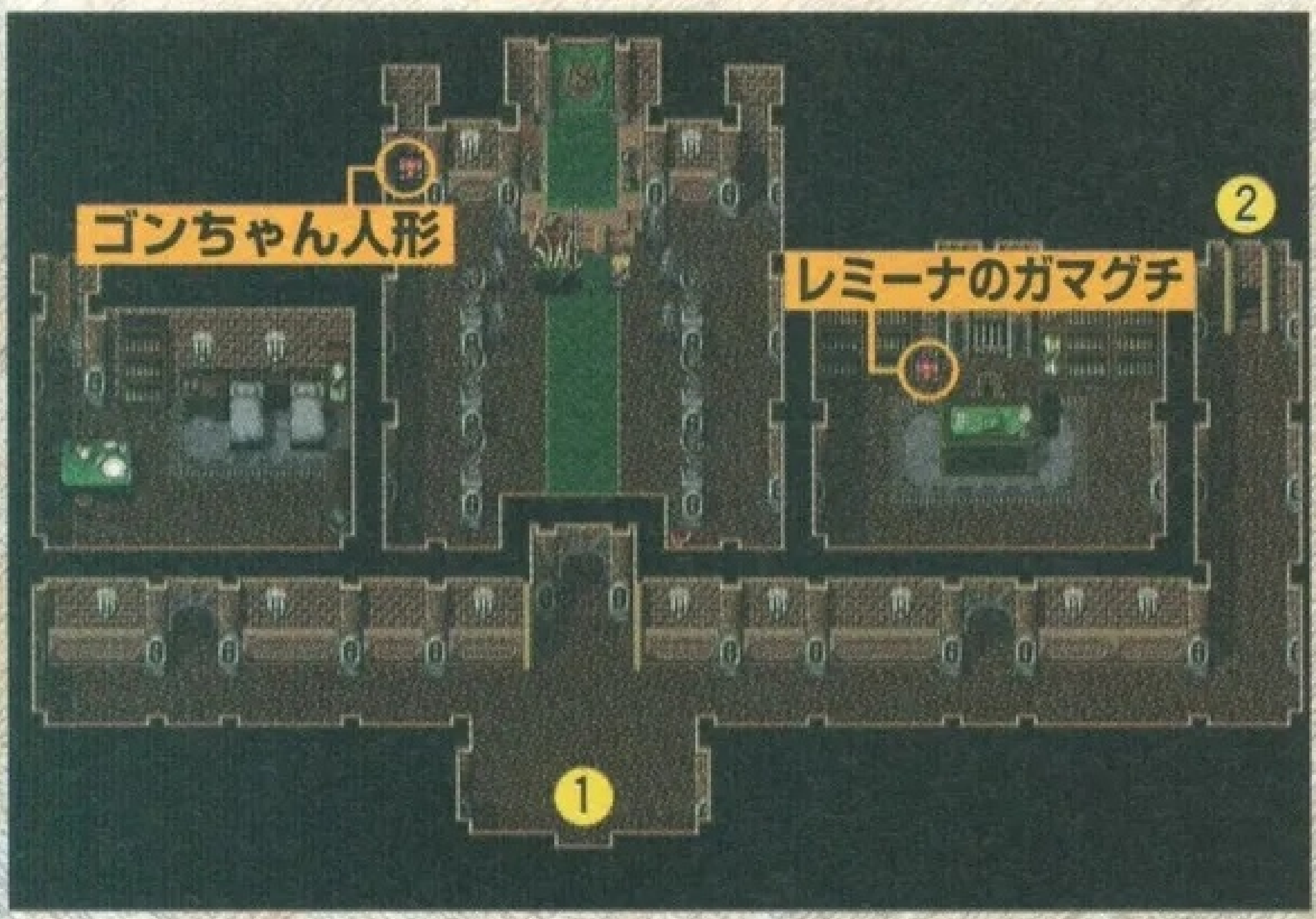
ヴェーン・図書館



ヴェーン・民家2

ヴェーン・民家1

ヴェーン・魔法ギルド



ヴェーン・屋上

ヴェーン・武器屋

ヴェーン・道具屋

武器屋

名称	価格(S)
クラッシュソード	2100
ルーンブレード	3990
儀式のメイス	4060
白銀の扇	2580
魔道士の杖	1200
火球の杖	2000
風撃の杖	2000
水流の杖	2000
雷光の杖	2000
震撃の杖	2000

道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
いやしの木の実	200
毒消し草	20
清めの水	60
聖なる水	100
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
飛竜のツバサ	100
星くずの光	2000

ヴェーン・防具屋

防具屋

名称	価格(S)
鋼の盾	1000
マジカルリスト	1080
白銀のヨロイ	2800
シルクのドレス	2040
魔道士のローブ	2100
鋼のカブト	650
精神のバンダナ	600
宝玉の髪飾り	600

行動チェックリスト

- 水の遺跡・入口で階段へ移動
- 河港の町アザドへ移動
- 女神像1Fで神官長と話す
- 民家3の前でパルスと話す
- 竜汽船バルガンへ移動
- 甲板でレオと話す
- 民家3へ移動
- 女神像入口の男と話す
- 女神像へ移動

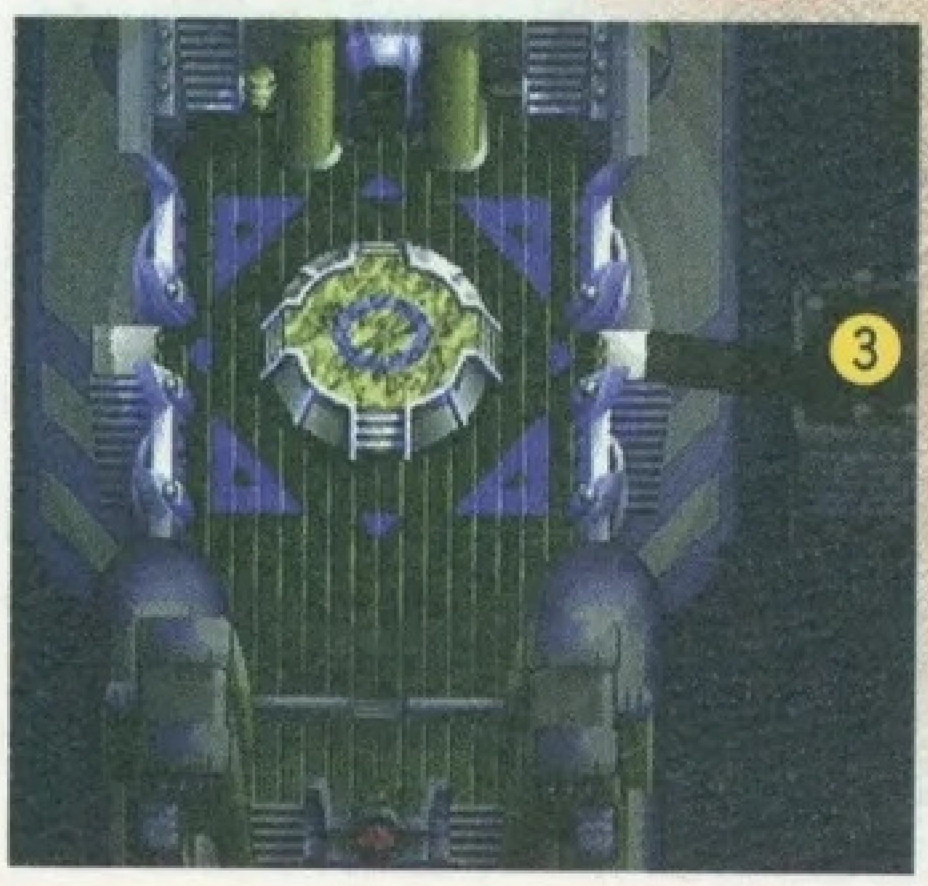
水門の森・南

水門の森・北

水の遺跡・入口

河港の町アザド

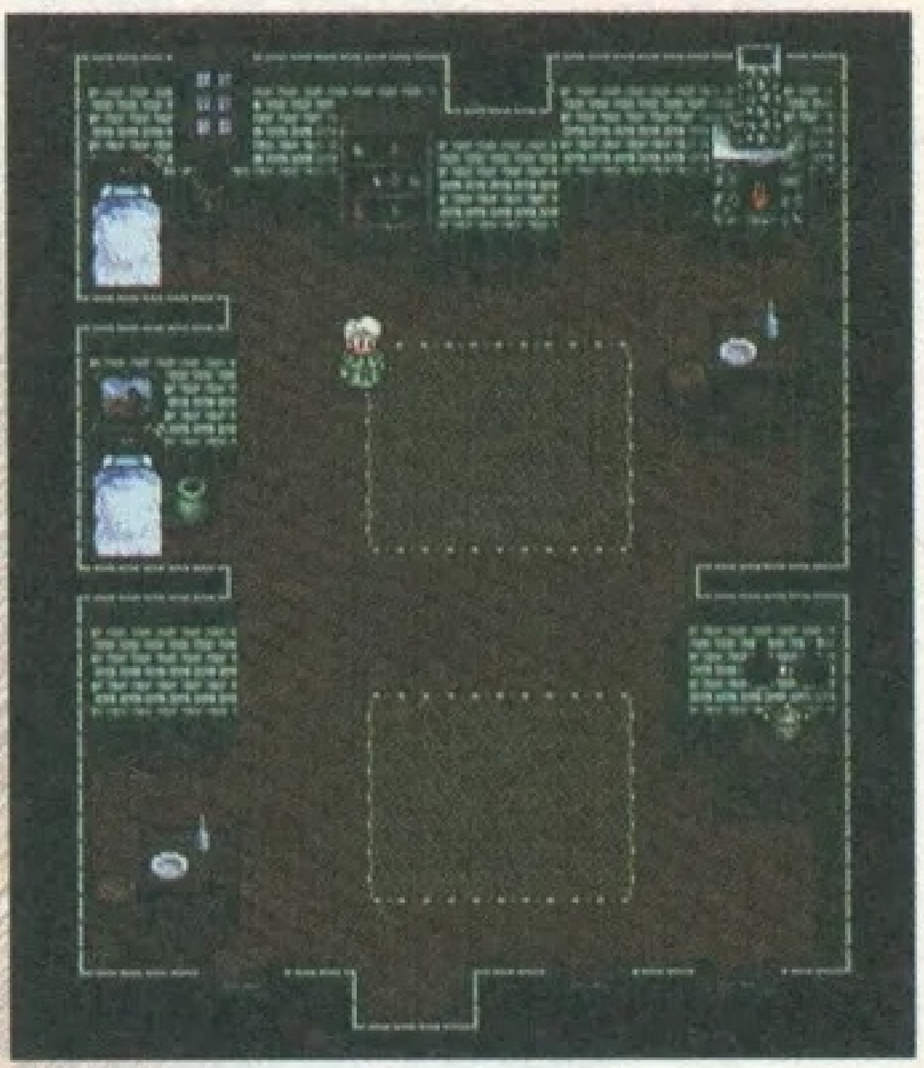
アザド・バルガン



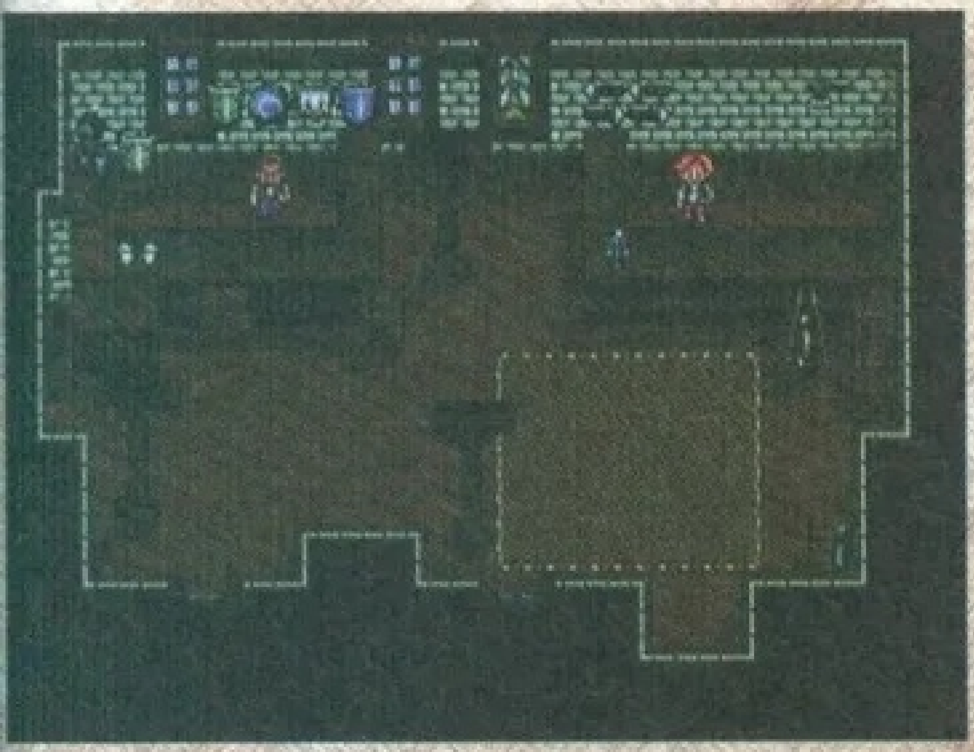
アザド・民家1

アザド・民家2

アザド・民家3



アザド・武器防具屋



武器屋

名称	価格(S)
クラッシュソード	2100
ルーンブレード	3990
舞姫の扇	3500

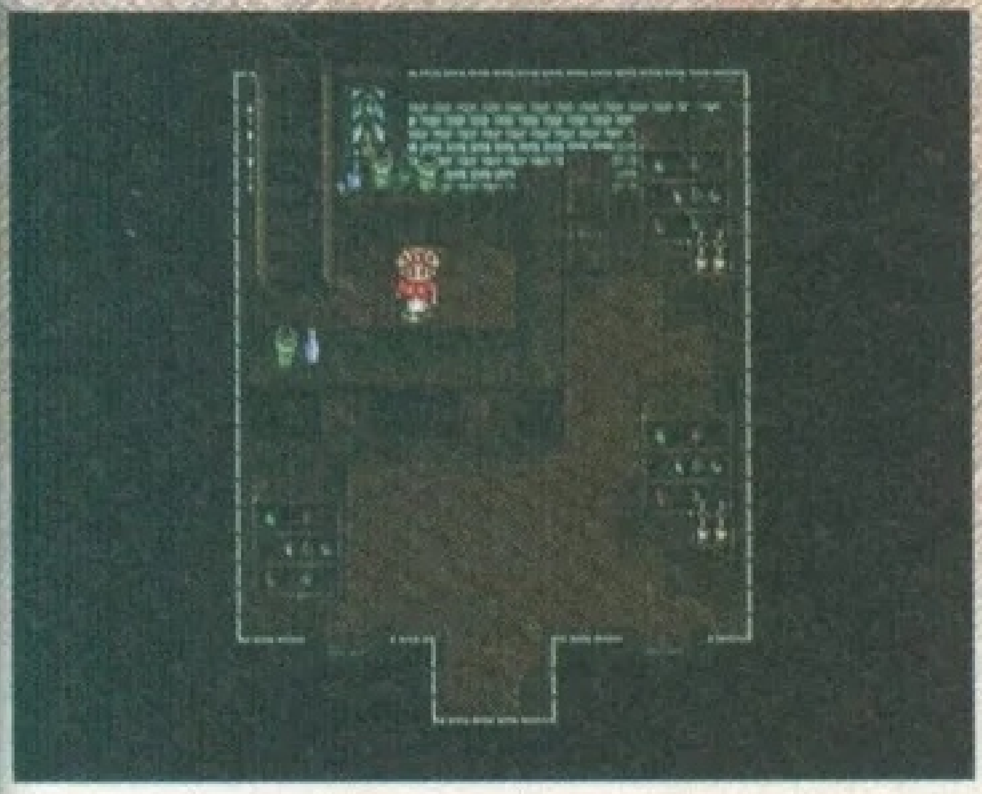
防具屋

名称	価格(S)
白銀の盾	1500
白銀の腕輪	1320
儀式の礼服	2590
舞姫のドレス	2940
白銀のカブト	1020
魔除けのバンダナ	900

アザド・女神像入口

アザド・酒場

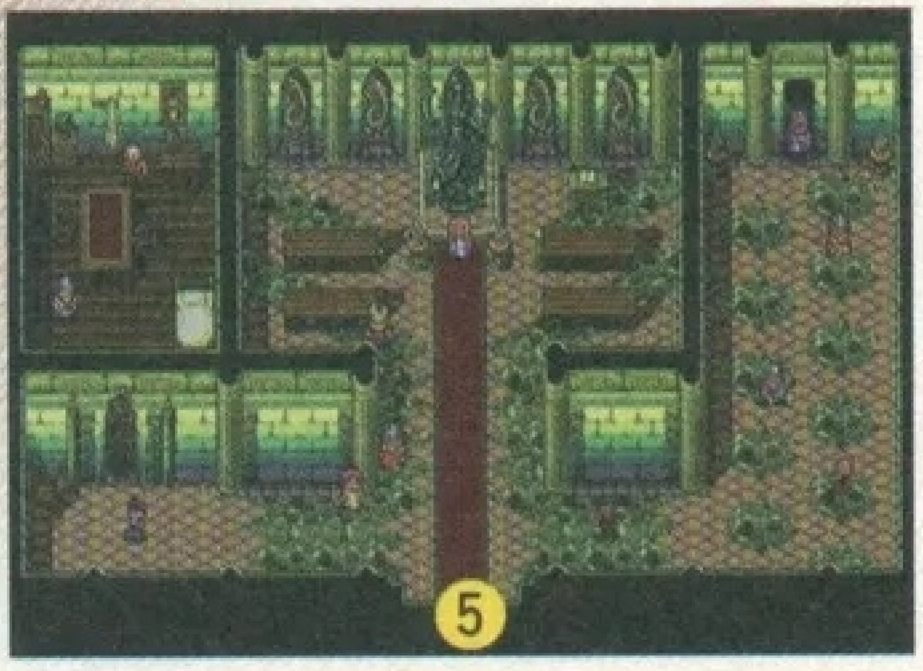
アザド・道具屋



道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
いやしの木の実	200
毒消し草	20
清めの水	60
聖なる水	100
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000

女神像・1階



アザドの女神像

行動チェックリスト

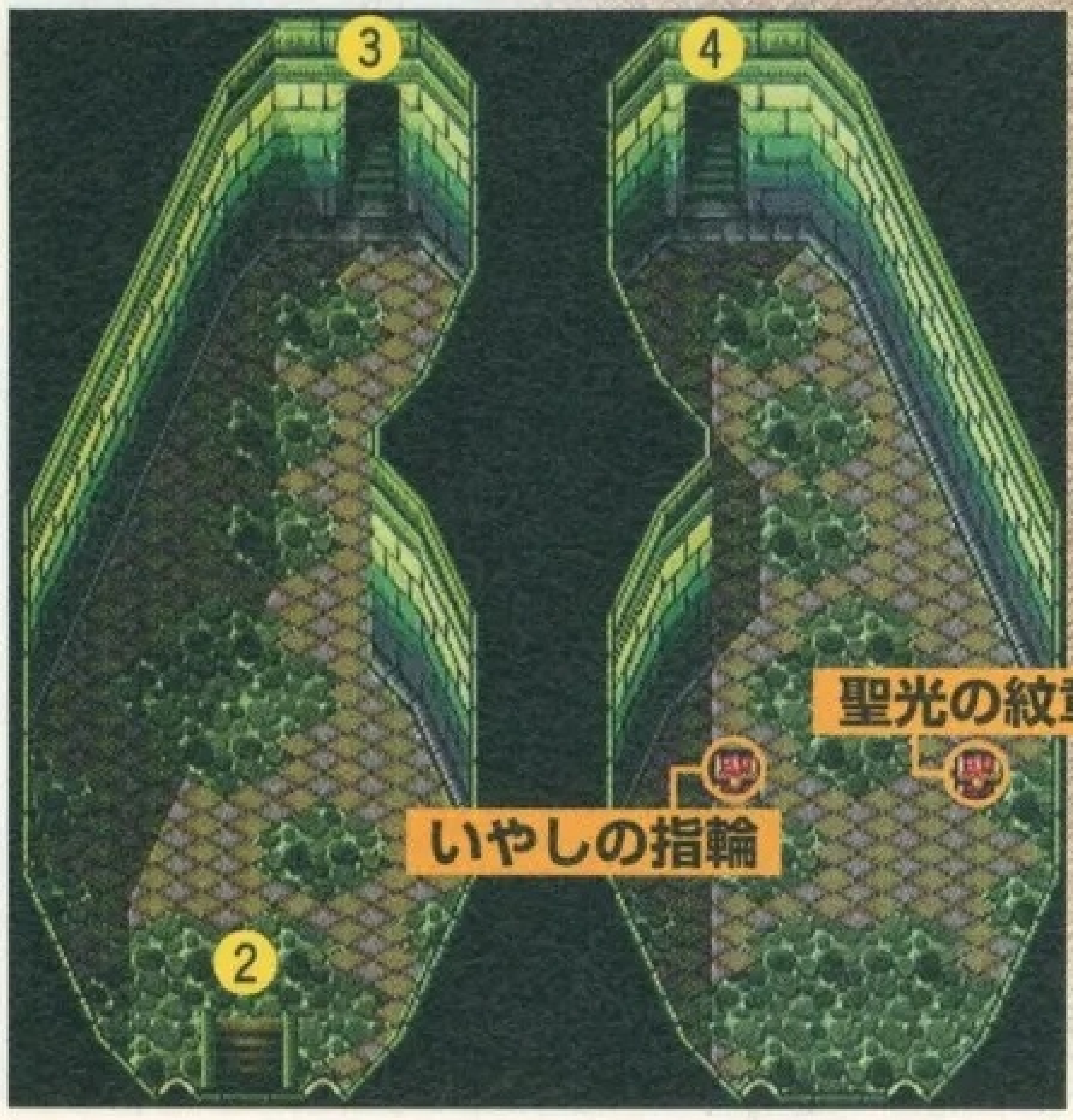
女神像・手の上で
　フレイムファングを倒す
竜汽船バルガンへ移動
第1層へ移動
甲板へ移動
聖都ペンタグリアへ移動

河港の町アザド

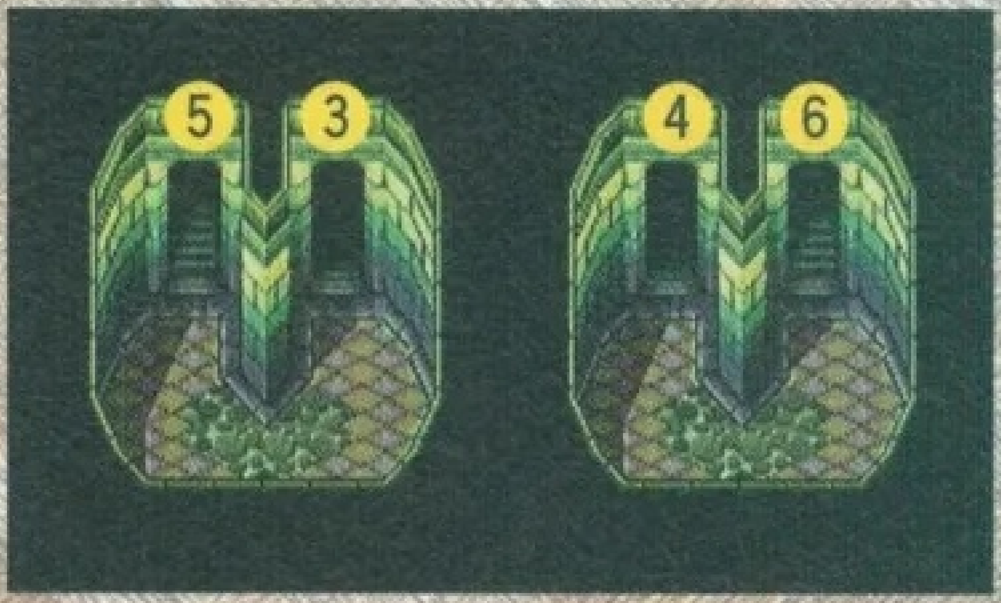
女神像・1階

女神像・2階

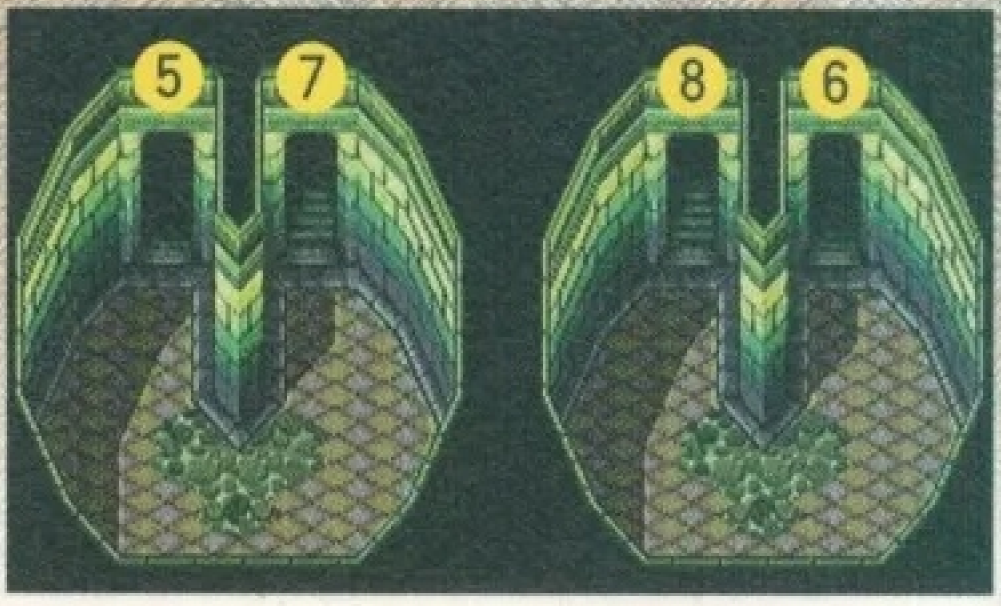
女神像・3階



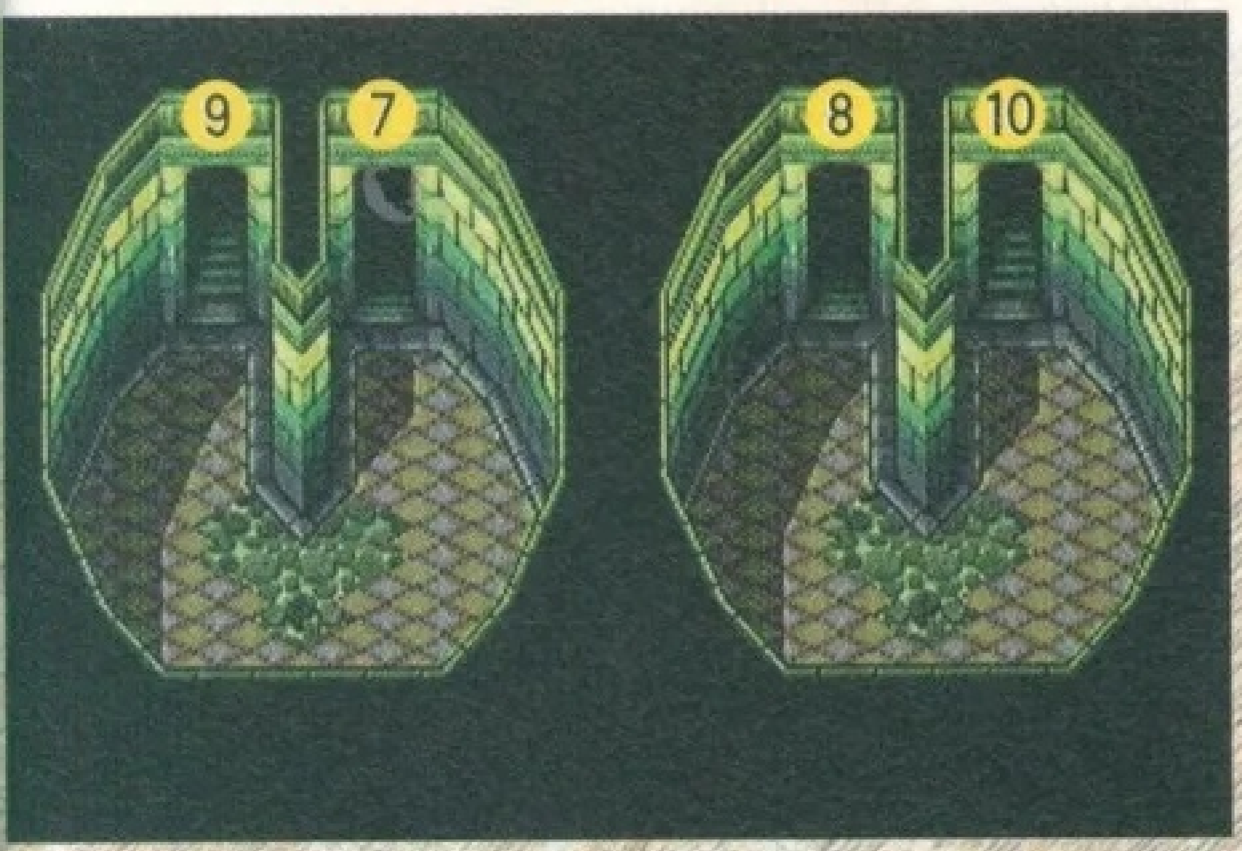
女神像・4階



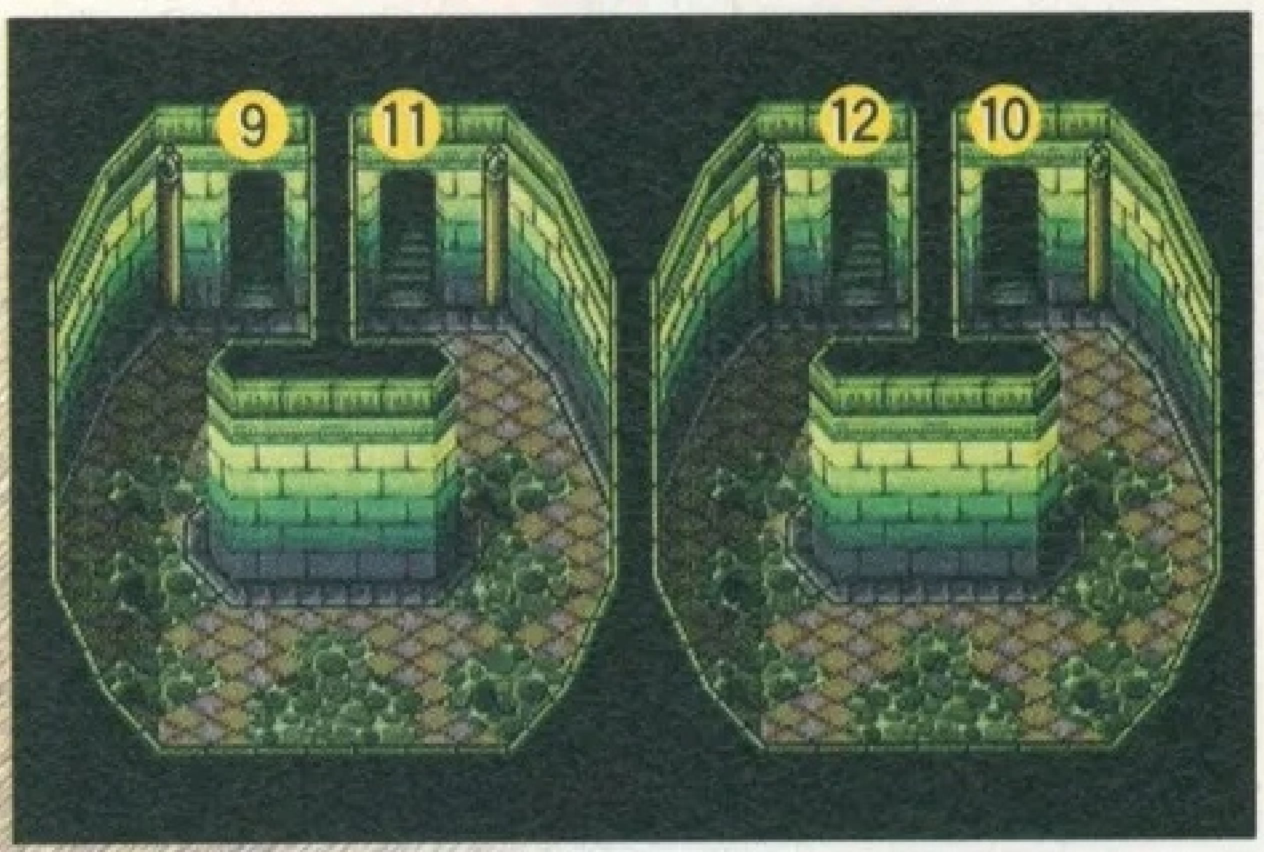
女神像・5階



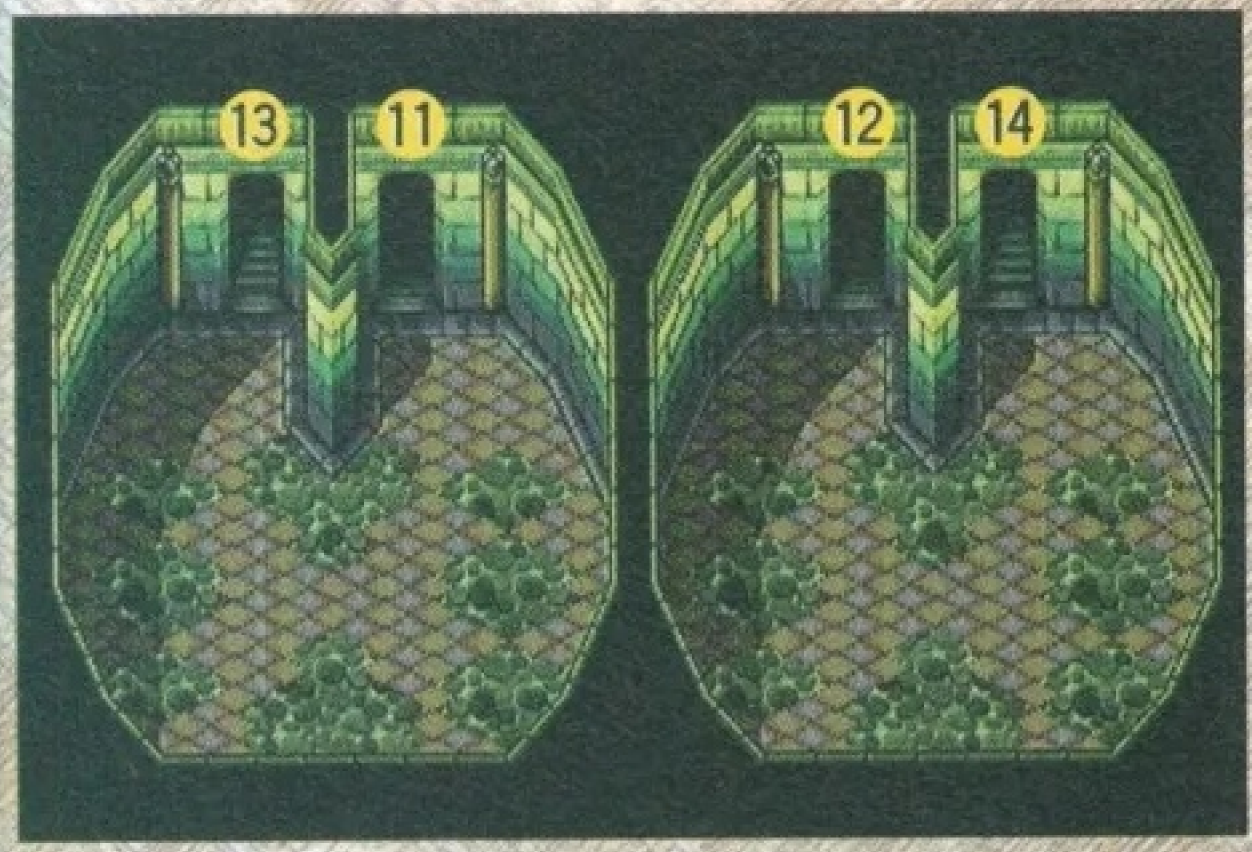
女神像・6階



女神像・7階



女神像・8階



女神像・9階

女神像・10階

女神像・11階

女神像・手の上

怪鳥フレイムファング

ここでは、ヒイロ、ロンファ、レオの3人で戦う。ヒイロは舞空斬、レオは連武撃で攻撃させよう。

◆フレイムファングを倒し町の火を消せ。

聖都ペンタグリア〜ラクラルの村

ワールドマップ

アルテナ神団の目的は、破壊神ゾファーを復活させることだった。ゾファー復活のカギとなる聖都ペンタグリアには強力な結界が張られ、侵入者を拒んでいる。結界を破るためには、封印された竜復活させるしかない。竜の封印された力を持った４人のアルテナ神団幹部を倒さなければ！　ここからは、ボス戦も連続するので、苦戦は必至。補助魔法を有効に使って戦い抜こう。

進行チャート

1. 聖都ペンタグリア → ペンタグリア大神殿 → 白の塔 → 赤の塔 → 青の塔 → 黒の塔
2. ペンタグリア大神殿 → 女神の塔
3. キカイ山 → 竜汽船バルカン
4. 白竜の洞くつ
5. 拳法の町ホーン → 武闘会場 → 青竜の洞くつ
6. ザバックの鉱山 → 鉱山の町ザバック → ネオヴェーン → 苦難の迷宮
7. 新魔法ギルド → 黒竜の洞くつ
8. ラクラルの村

1 聖都ペンタグリア

マップ72〜78ページ

ペンタグリア入港ドッグで仲間と別れ、ルーシア、ルビィとともに大神殿へ向かおう。そこでヒイロはガレオンと戦い、負けてしまう。白の塔の牢屋に幽閉されたヒイロとルビィ。そこへ仮面の白騎士が助けにくる。ほかの仲間を助け、仮面の白騎士が去るとレオが合流し、ルーシアを捜すことに。

2 ペンタグリアの秘密

マップ79ページ

レオの指示で、ペンタグリア・地下の女神像から大神殿へ移動する。地下1階でガレオンとルーシアの話を聞くとレオは仲間を抜ける。助け出したルーシアの後を追って、バルコニーから飛び込んだ先には女神の塔が。しかし、強い結界に阻まれ扉が開かない。その時、白竜の翼でキカイ山に転送される。

3 4匹の竜の力

マップ79ページ

女神の塔の結界を解くのに必要な4匹の竜が、ガレオンに封印されてしまったことをナルから聞く。封印を解くには、アルテナ神団の幹部たちを倒さなければならない。その時、キカイ山付近にバルガンが現れた。甲板でレオはヒイロに戦いを挑み、負けるとバルガンと白竜の力をヒイロに渡し、去って行く。

4 バルガンに乗り込み、いざ出航

マップ80〜81ページ

バルガンを入手し、海を渡れるようになったヒイロたちは、白竜に会うため白竜の洞くつへと向かう。白の魔竜を倒し、封印の間で白竜の力をクリスタルに向かって投げると白竜が復活する。次の目的地はホーン。

←これで、移動範囲が一挙に広がる。

5 ライナスと戦い、青竜の洞くつへ

マップ82〜85ページ

拳法の町ホーンの大道場で老師から、武闘大会の参加証をもらい、武闘会場へ移動。大会に参加し優勝して、ライナスを倒そう。そして、青竜の洞くつで、青竜を解放する。ネオヴェーンに向かう途中で、バルガンはボーガンに封印されてしまう。バルガンを降り、近くのザバックの鉱山へ。

6 魔法都市ネオヴェーン

マップ86〜93ページ

鉱山を抜けると、鉱山の町ザバック。転送の部屋から魔法都市ネオヴェーンに潜入するが、判定所で魔法力の少ないジーンとロンファは、苦難の迷宮に落とされてしまう。ネオヴェーンから苦難の迷宮へ向かい、2人と合流。地下5階の魔法の壁を開き、ボーガのいる新魔法ギルドに潜入だ！

7 ボーガンを倒し黒竜の元へ

マップ93〜95ページ

新魔法ギルドにはボーガンとミリアがいる。ボーガンを倒すとネオヴェーンは魔法力を失い、地上に落ちてしまう。次はザバックの鉱山の地下1階から、黒竜のいる黒竜の洞くつへ向かう。黒の魔竜を倒し黒竜に会ったら、封印の解けたバルガンで、レオの生まれ故郷ラクラルの村へ向かおう。

8 呪われたマウリの過去

マップ96〜97ページ

ロンファたちの故郷、ラクラルの村に着くとレオの姿が。妹マウリのことを考えていたようだ。話しかけると、何かを決意し去って行くレオ。ヒイロたちもレオの後を追い、マウリのいるセレカムの神殿へと向かう。

←信頼していた神団に裏切られたレオ。

聖都ペンタグリア

ペンタグリア入港ドッグ

行動チェックリスト

入港ドッグで仲間と話す
大神殿1階でレオと話す
ガレオンと戦う
白の塔へ移動

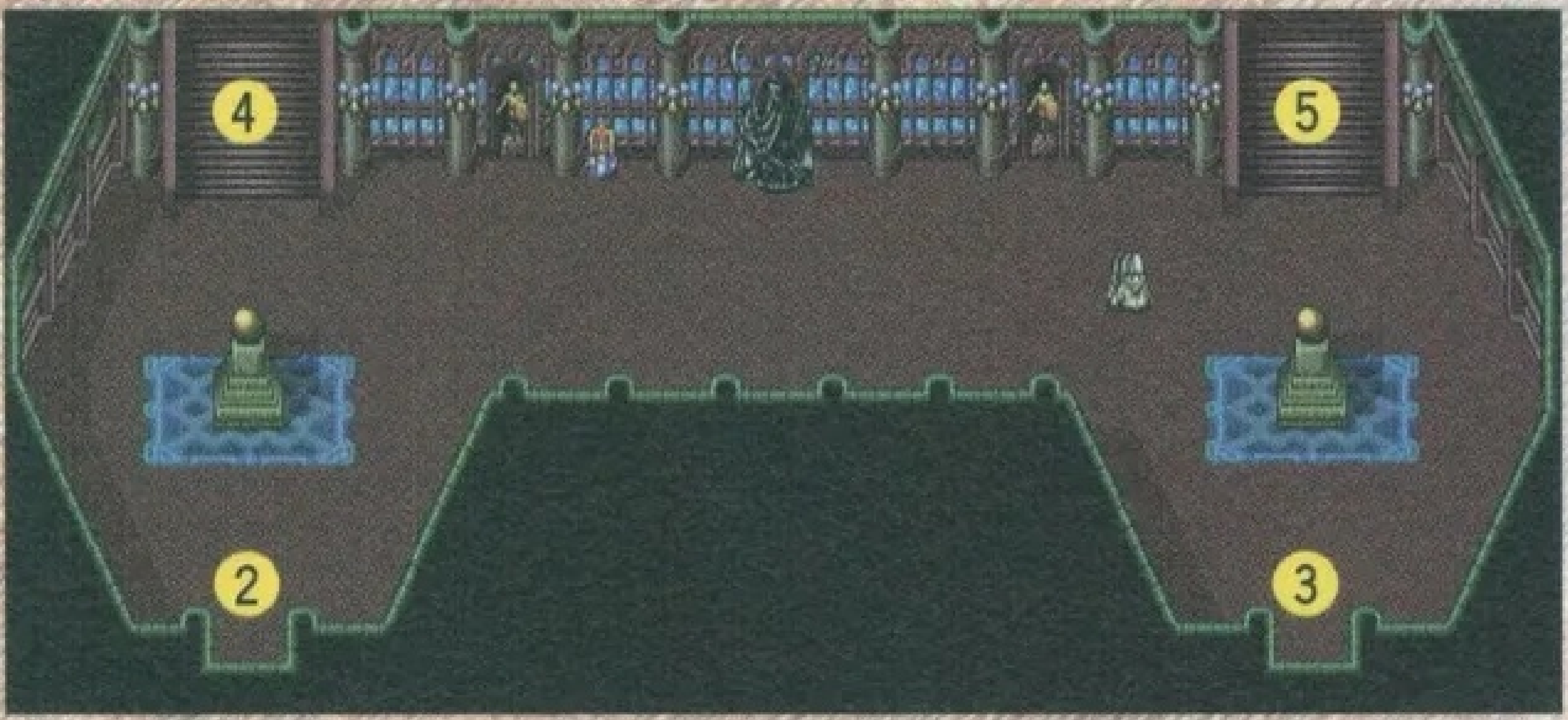
聖都ペンタグリア

ペンタグリア・民家1

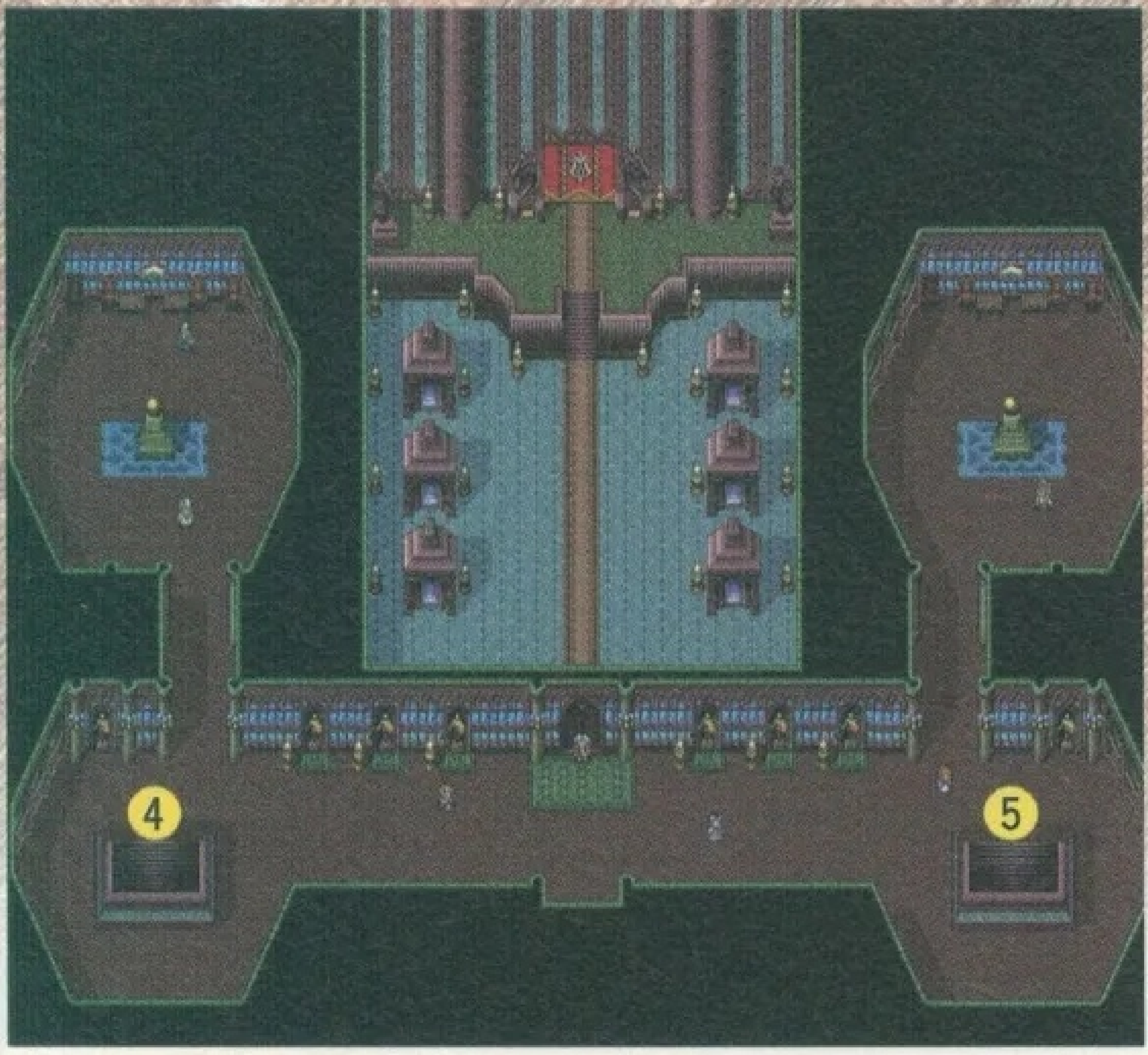
ペンタグリア・民家2

ペンタグリア・民家3

ペンタグリア・民家4



大神殿



大神殿

ガレオンとの戦い

ペンタグリアでのガレオン戦でヒイロは勝つことができない。おとなしく気絶しよう。

⬆圧倒的強さを見せつけるガレオン。

白の塔

仮面の白騎士の力を借りて

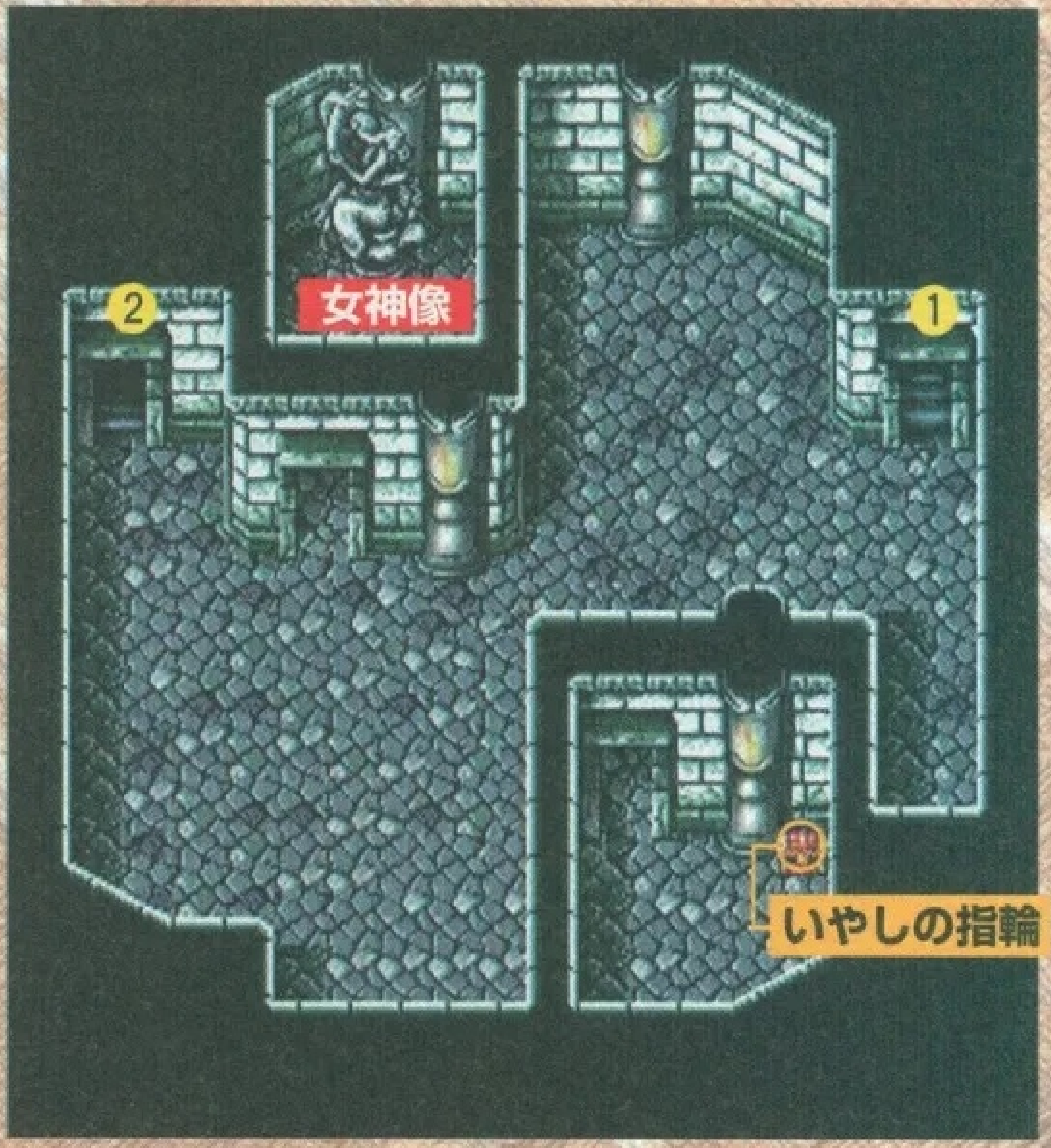
ガレオンに倒され、白の塔・6階に閉じ込められたヒイロとルビィ。そこへ現れた謎の男、仮面の白騎士。彼の助けを借り牢屋を出て、仲間の元へ。

⬆仮面の白騎士の正体はどう見ても…。

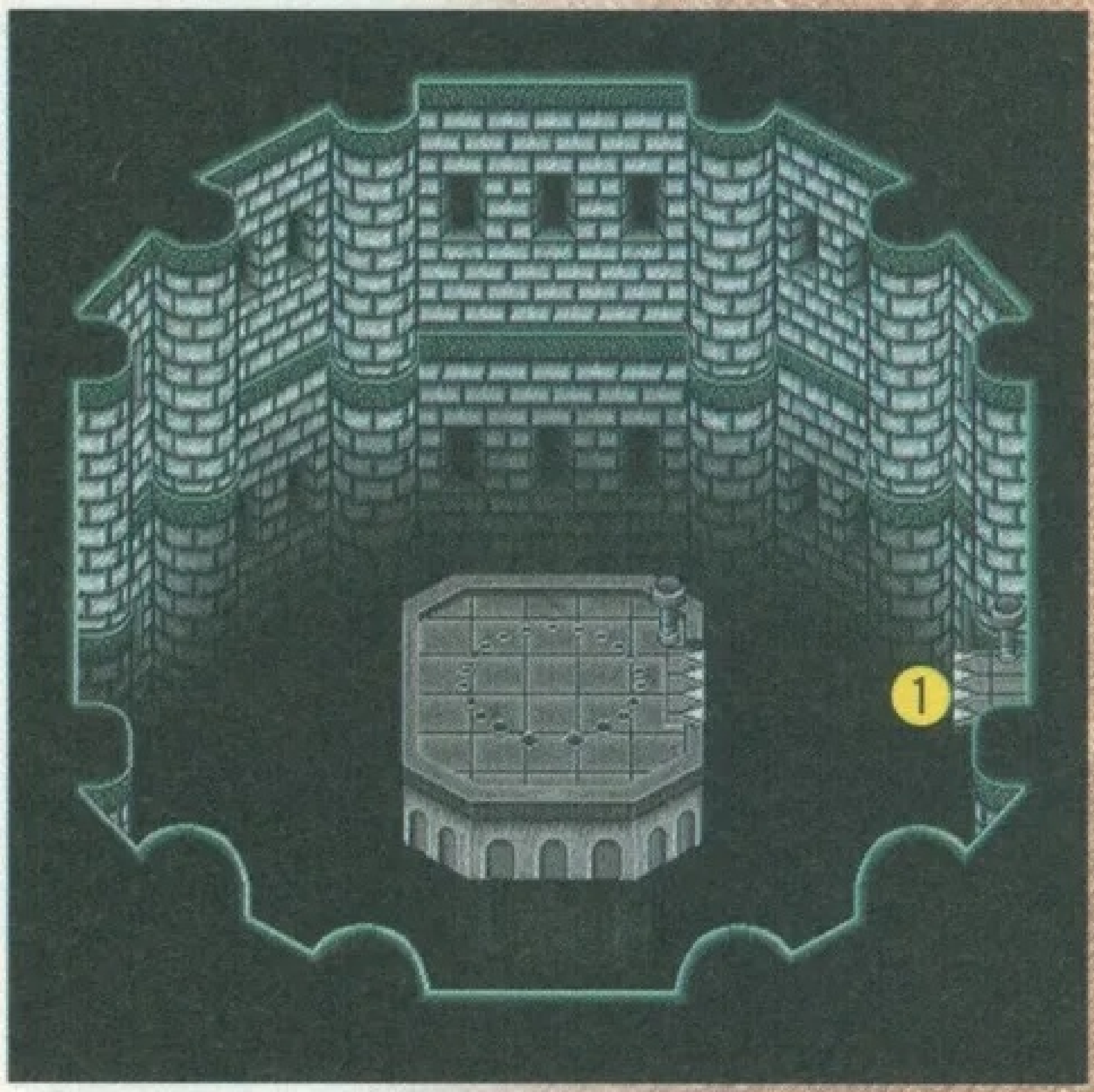
行動チェックリスト

- ルビィと話す
- 仮面の白騎士と話す
- 赤の塔へ移動

白の塔・5階

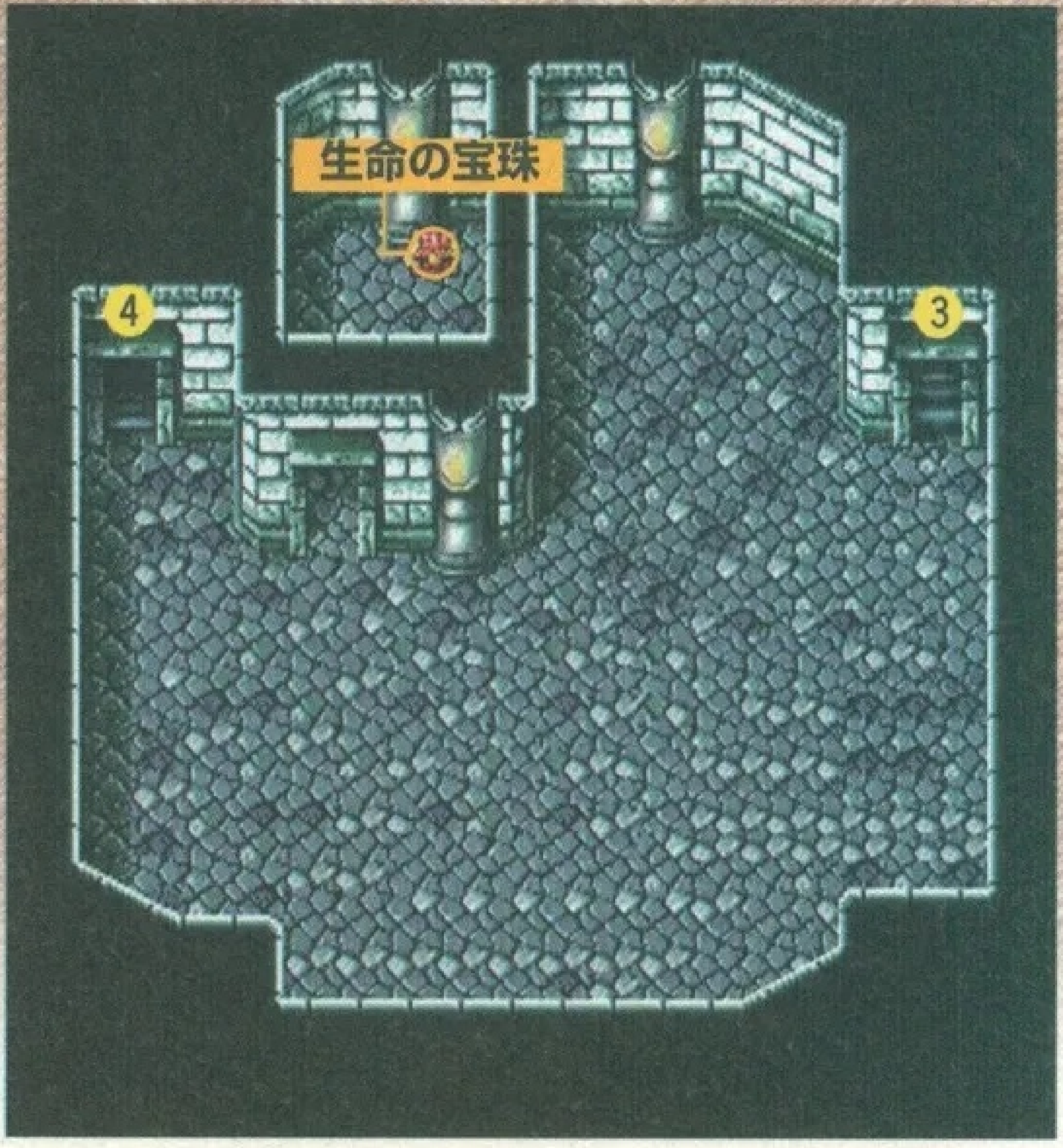


白の塔・6階

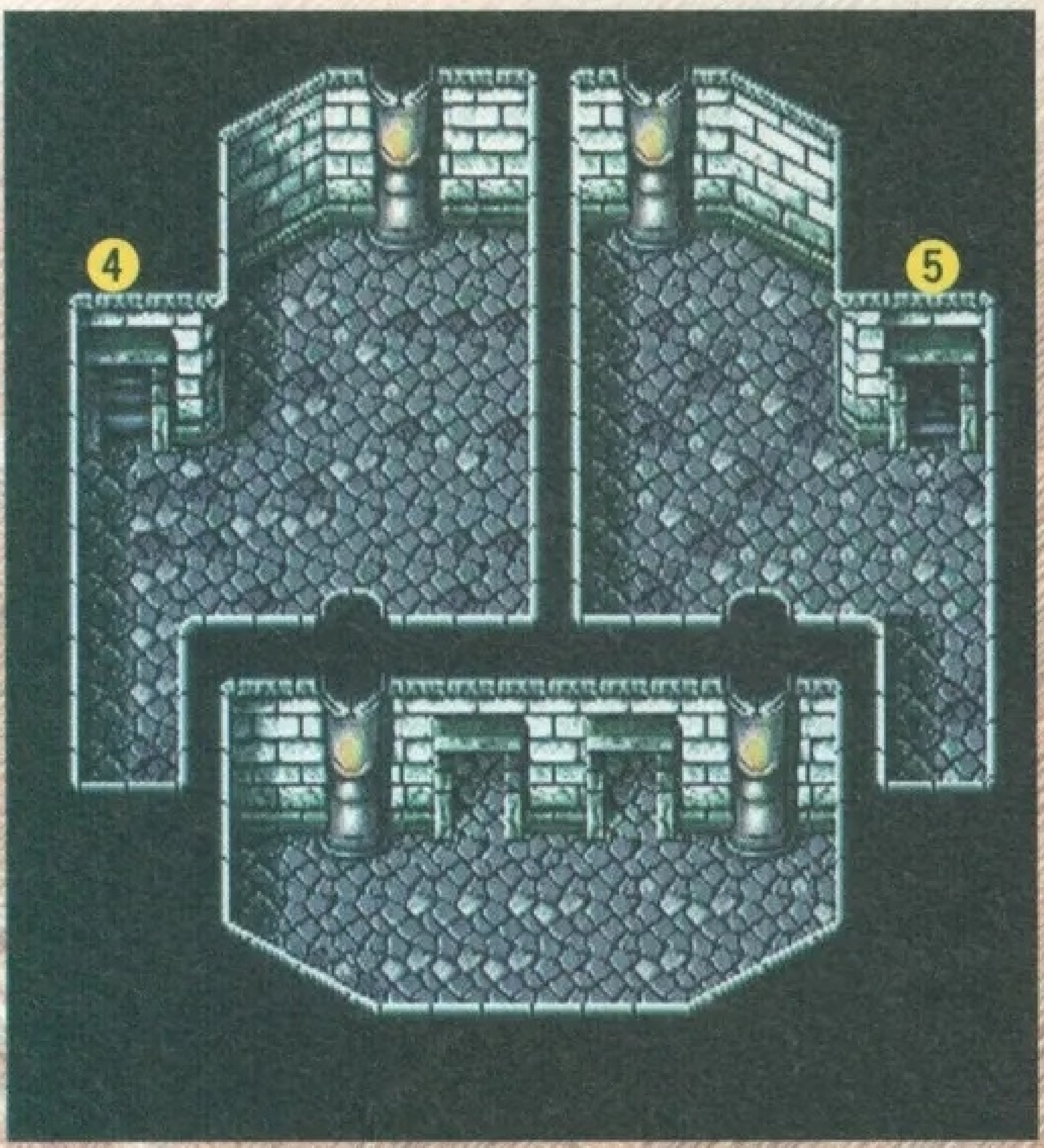


白の塔・4階

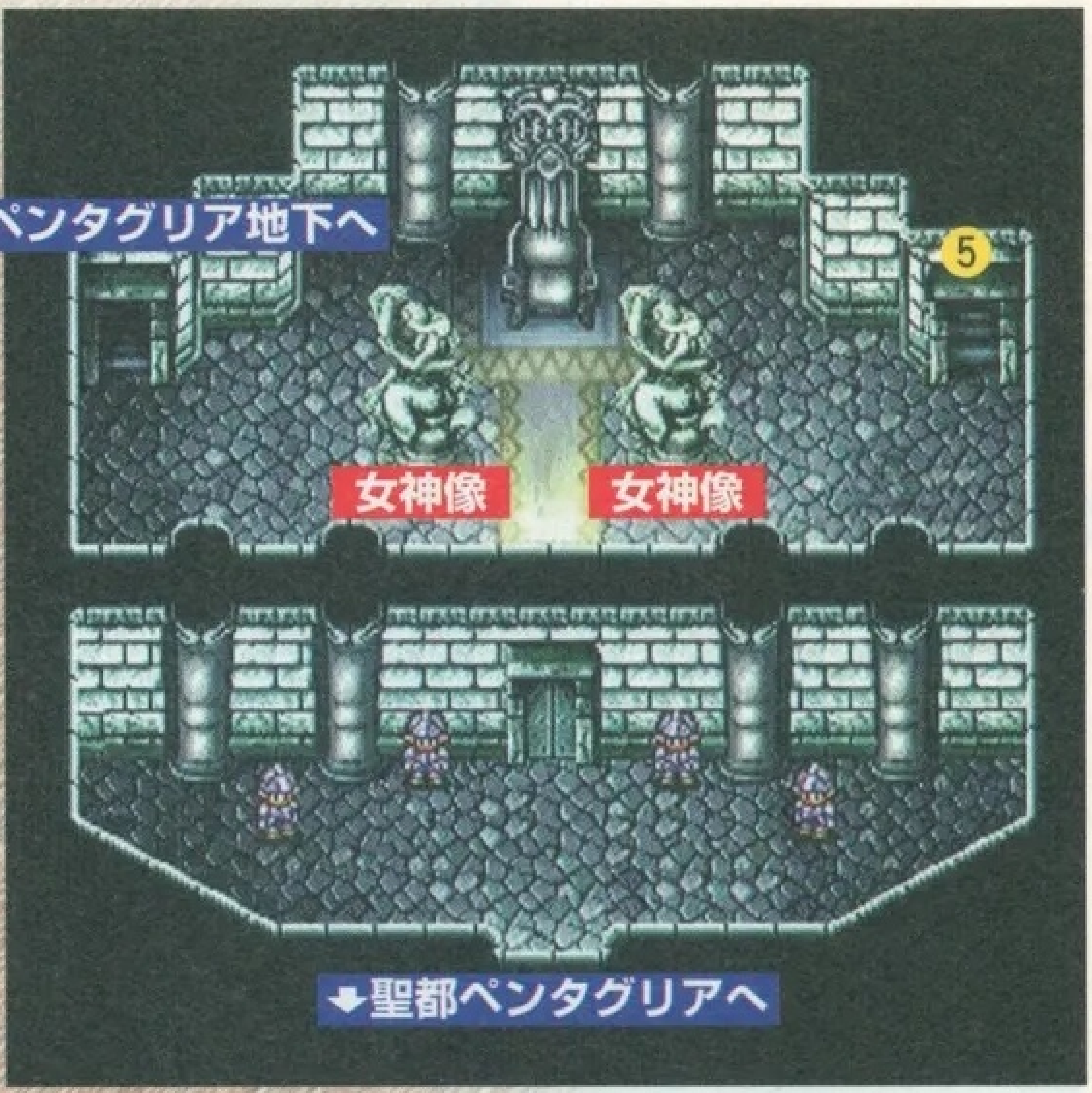
白の塔・3階



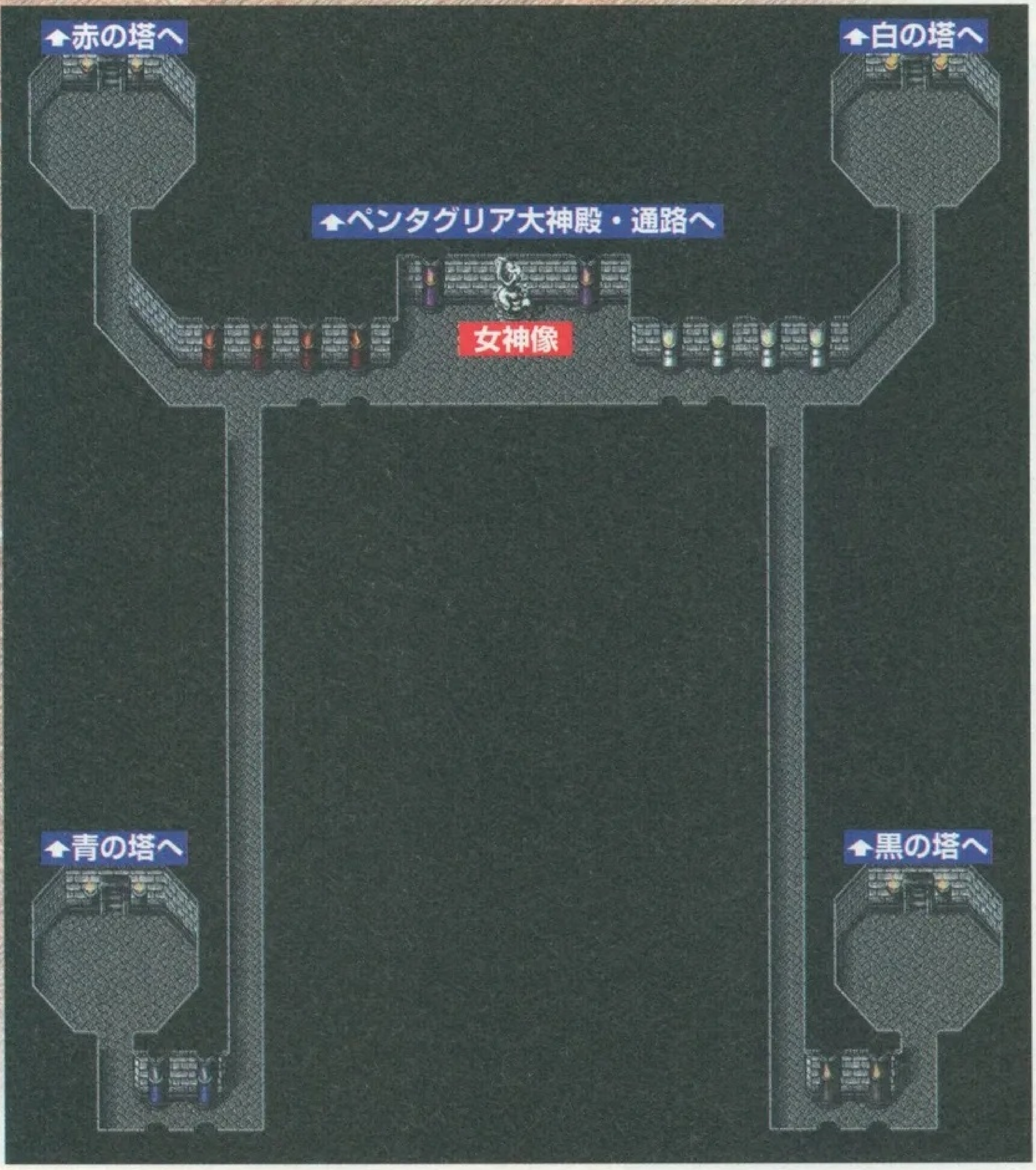
白の塔・2階



白の塔・1階



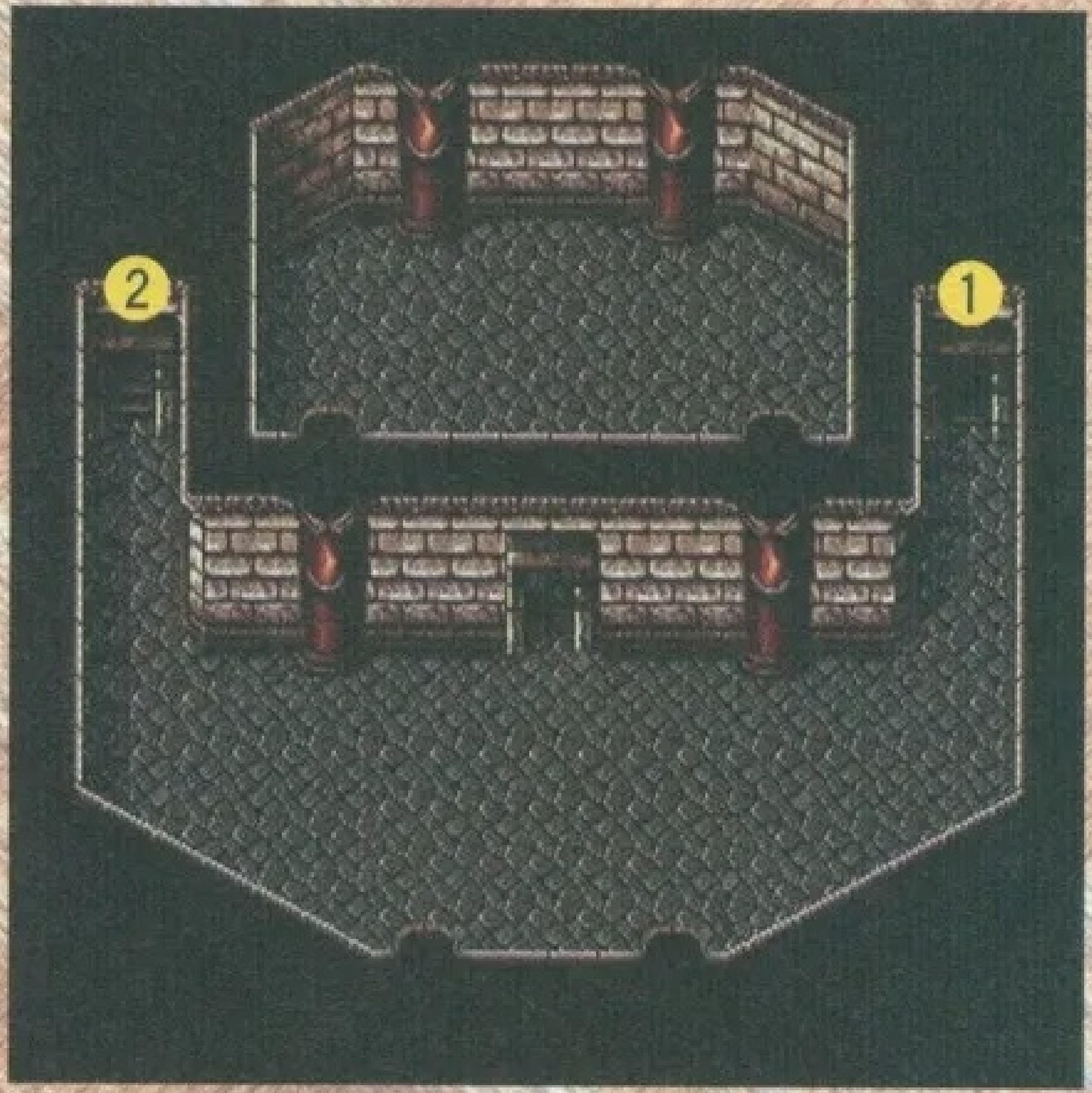
ペンタグリア地下



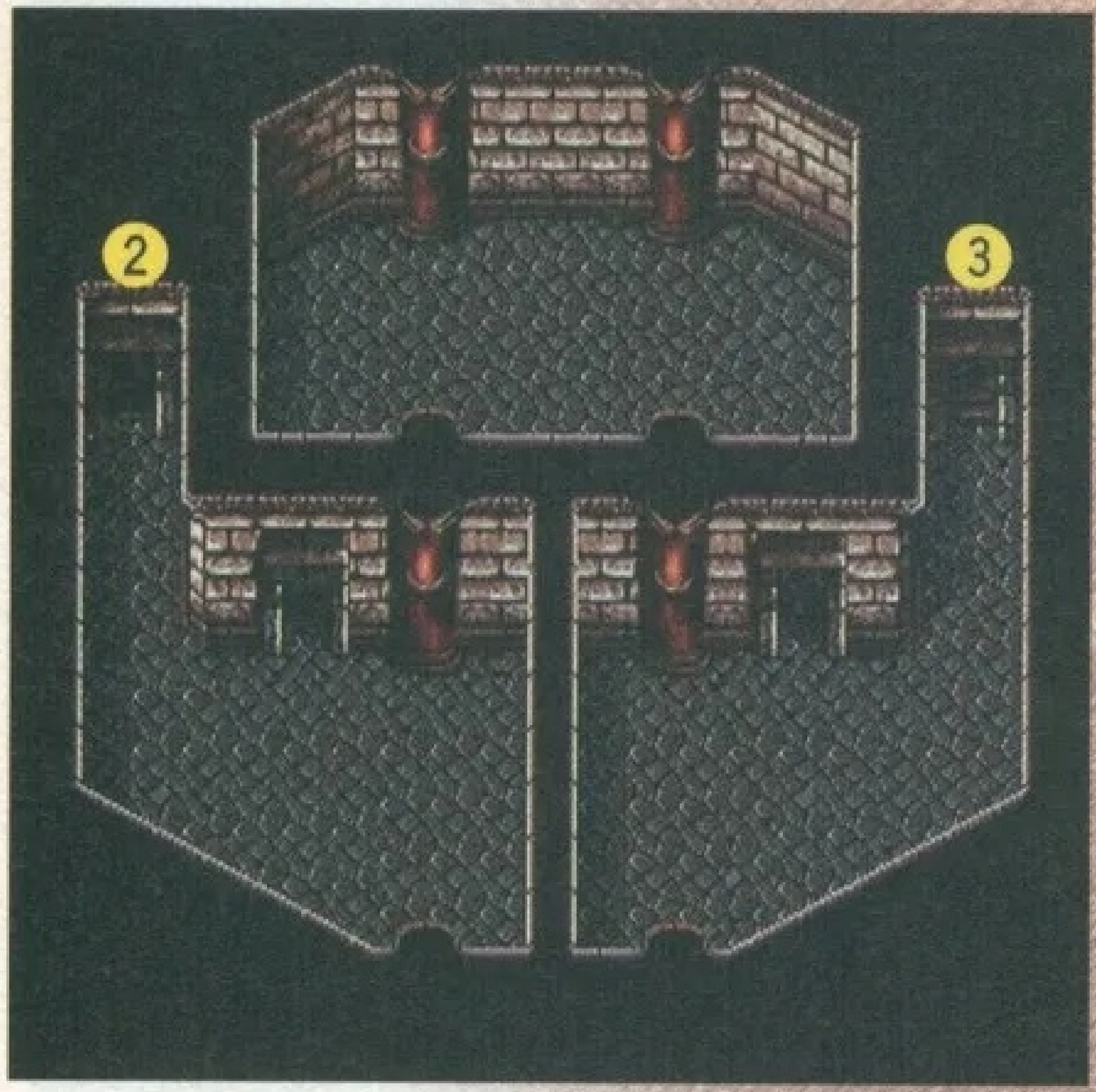
行動チェックリスト

- 6階で橋のスイッチを押す
- 牢屋のスイッチを押す
- 青の塔へ移動

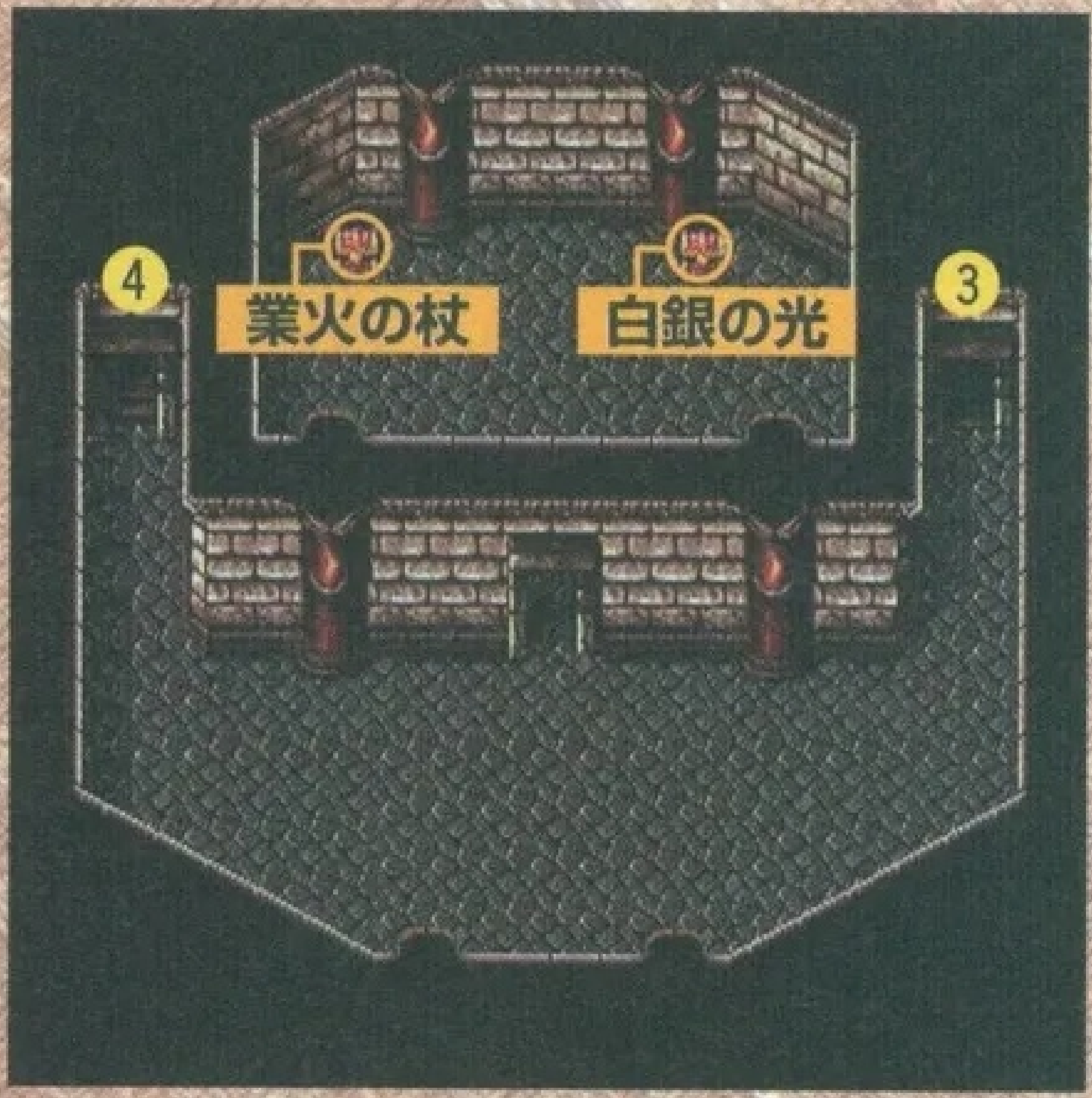
赤の塔・1階



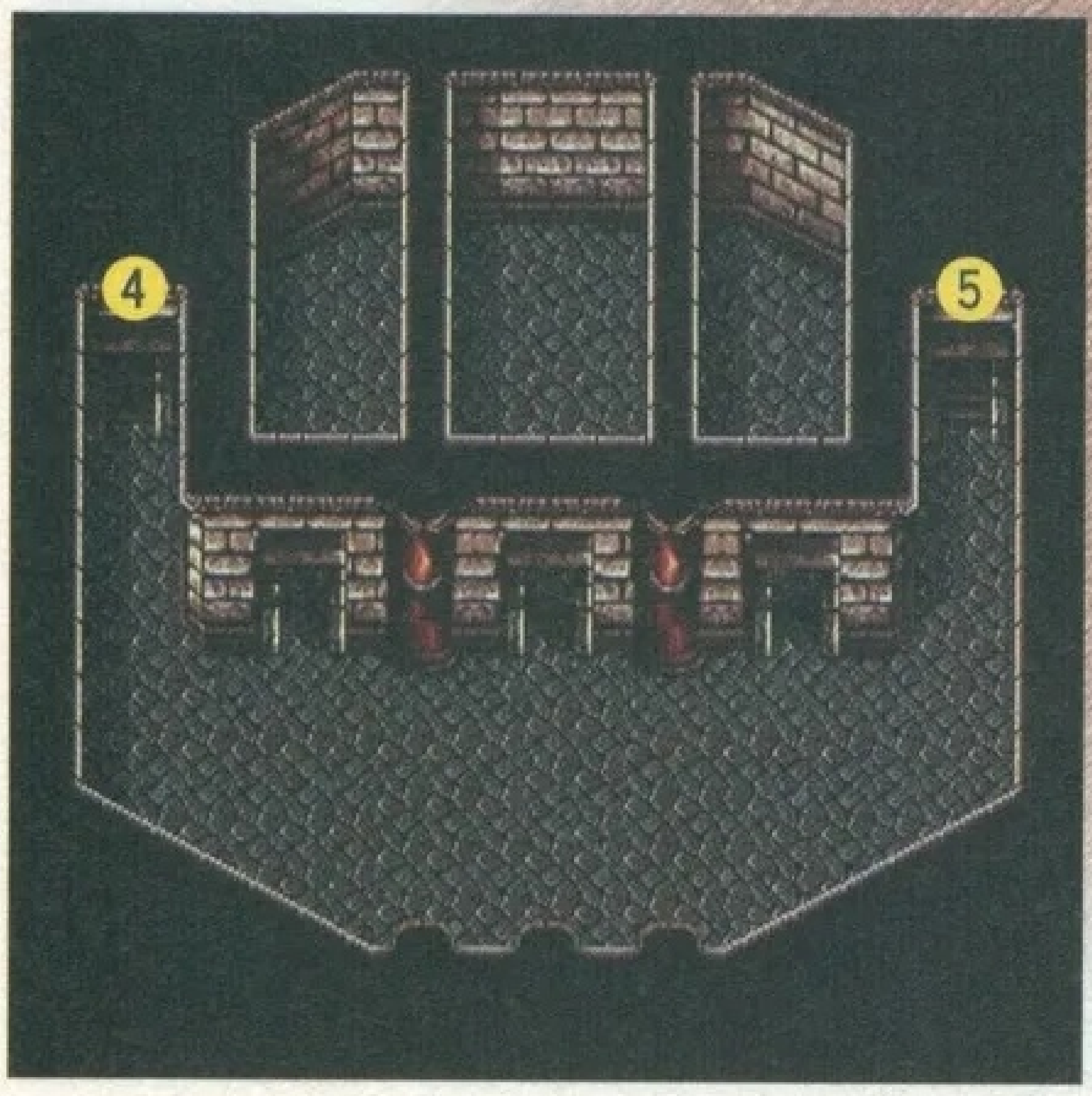
赤の塔・2階



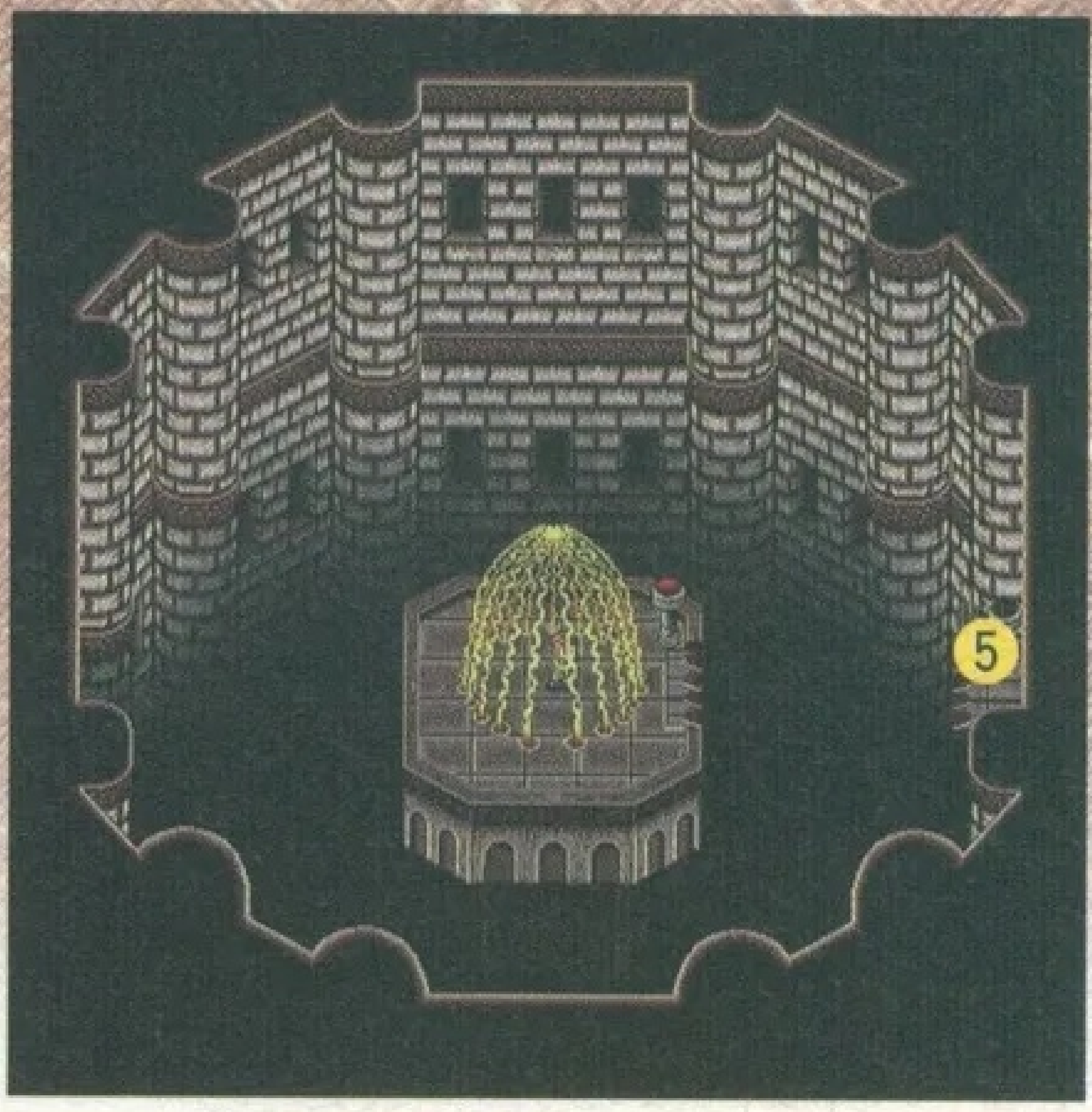
赤の塔・3階



赤の塔・4階



赤の塔・5階

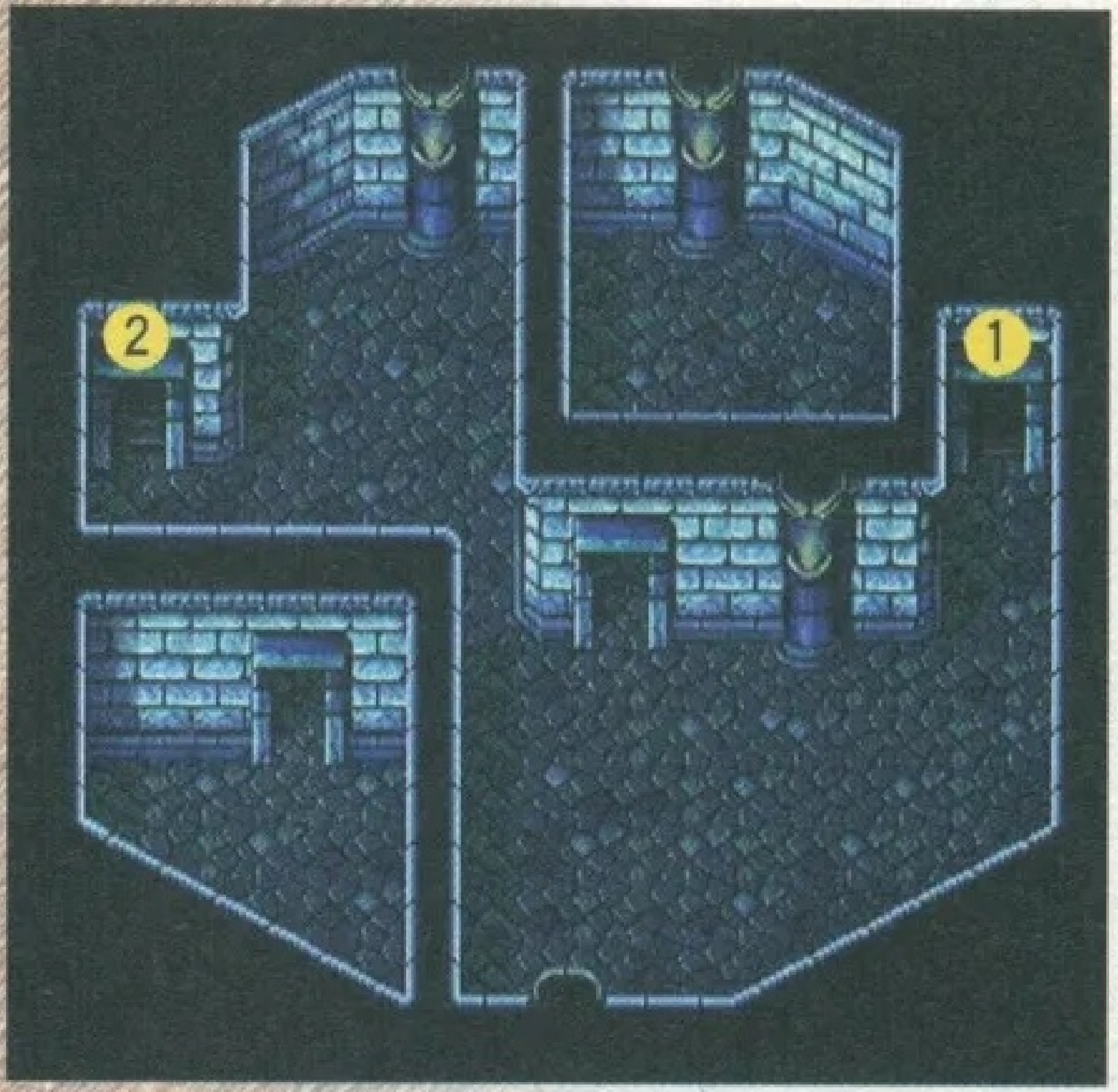


赤の塔・6階

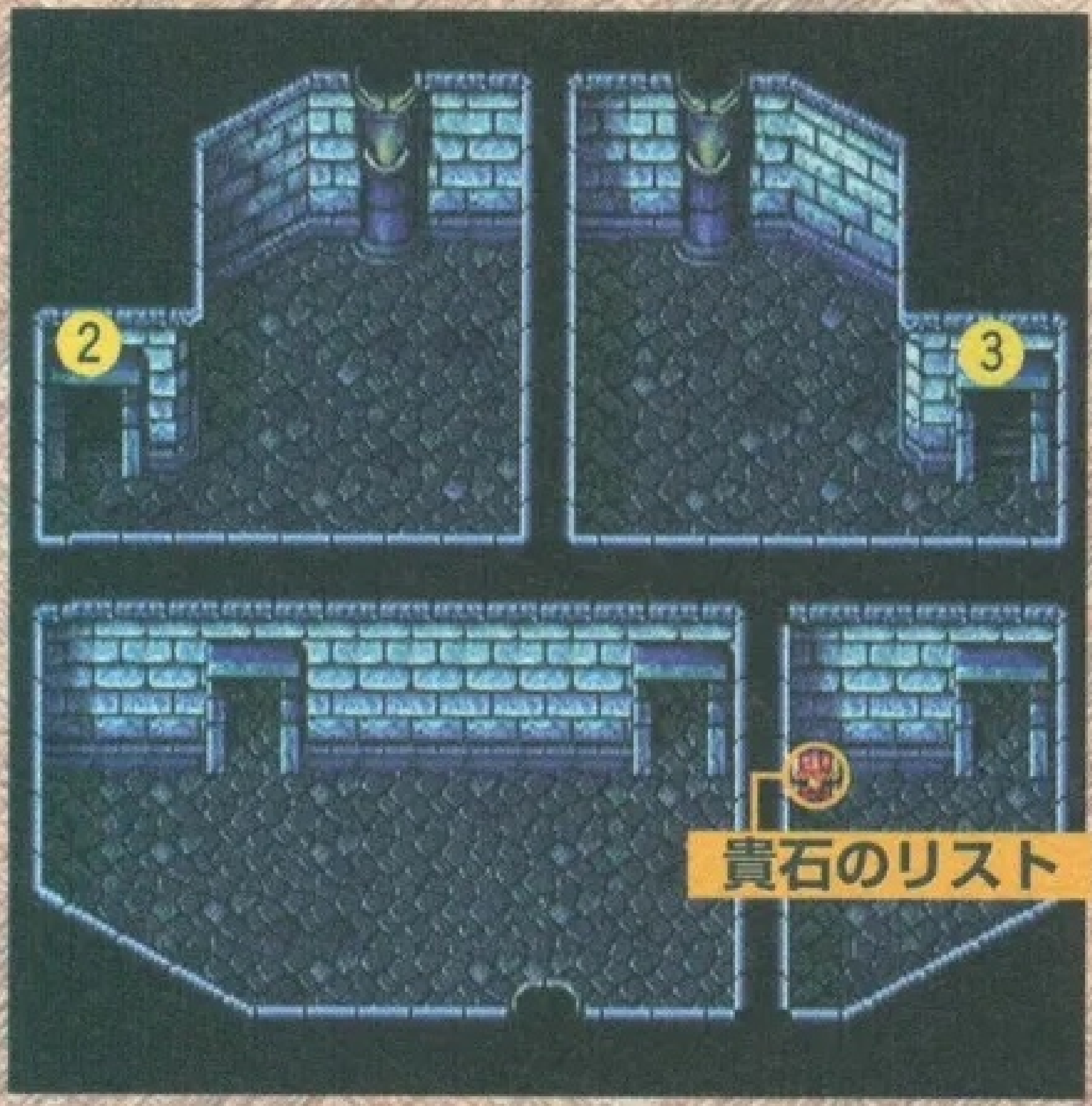
行動チェックリスト

- 6階で橋のスイッチを押す
- 牢屋のスイッチを押す
- 黒の塔へ移動

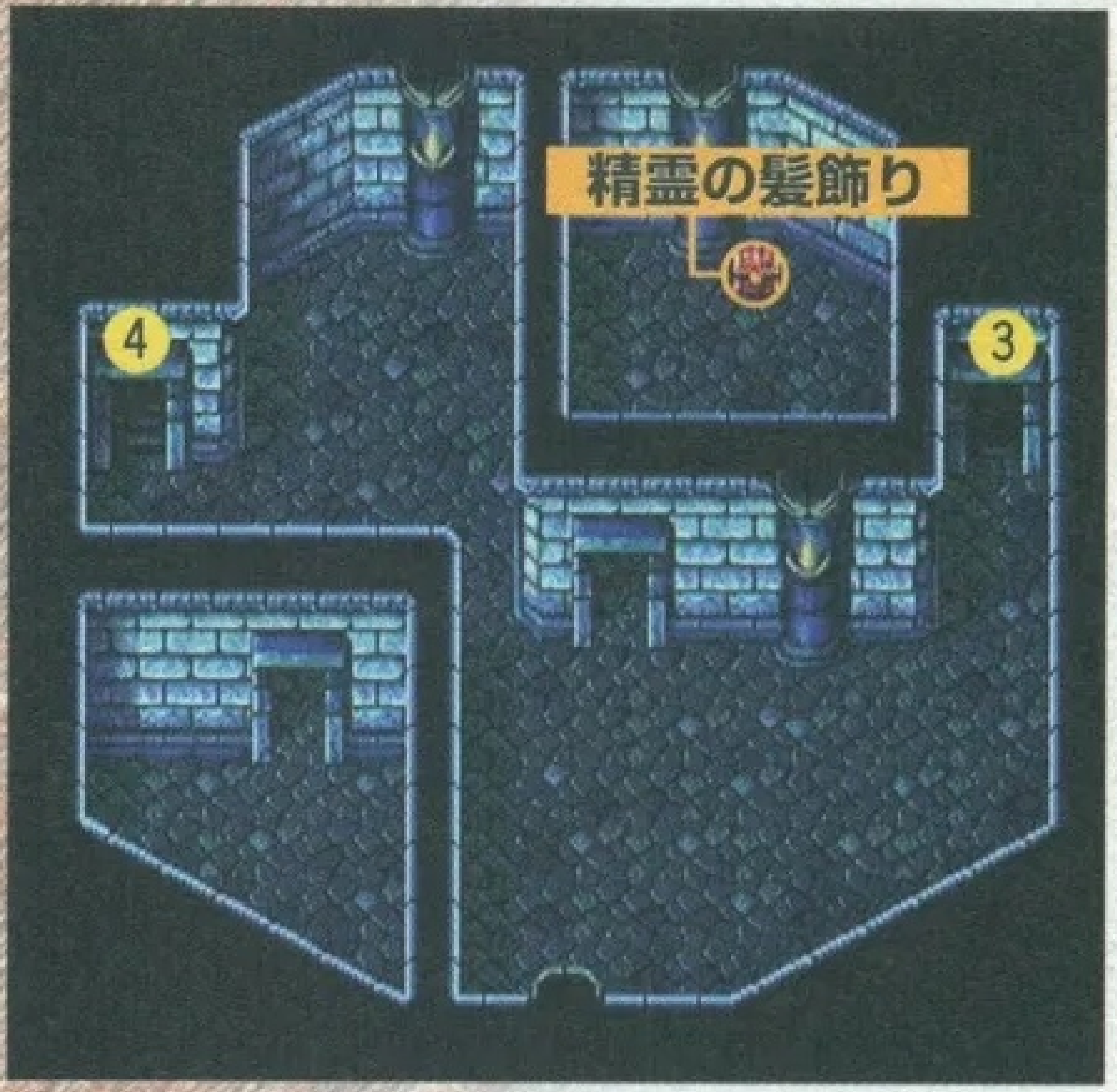
青の塔・1階



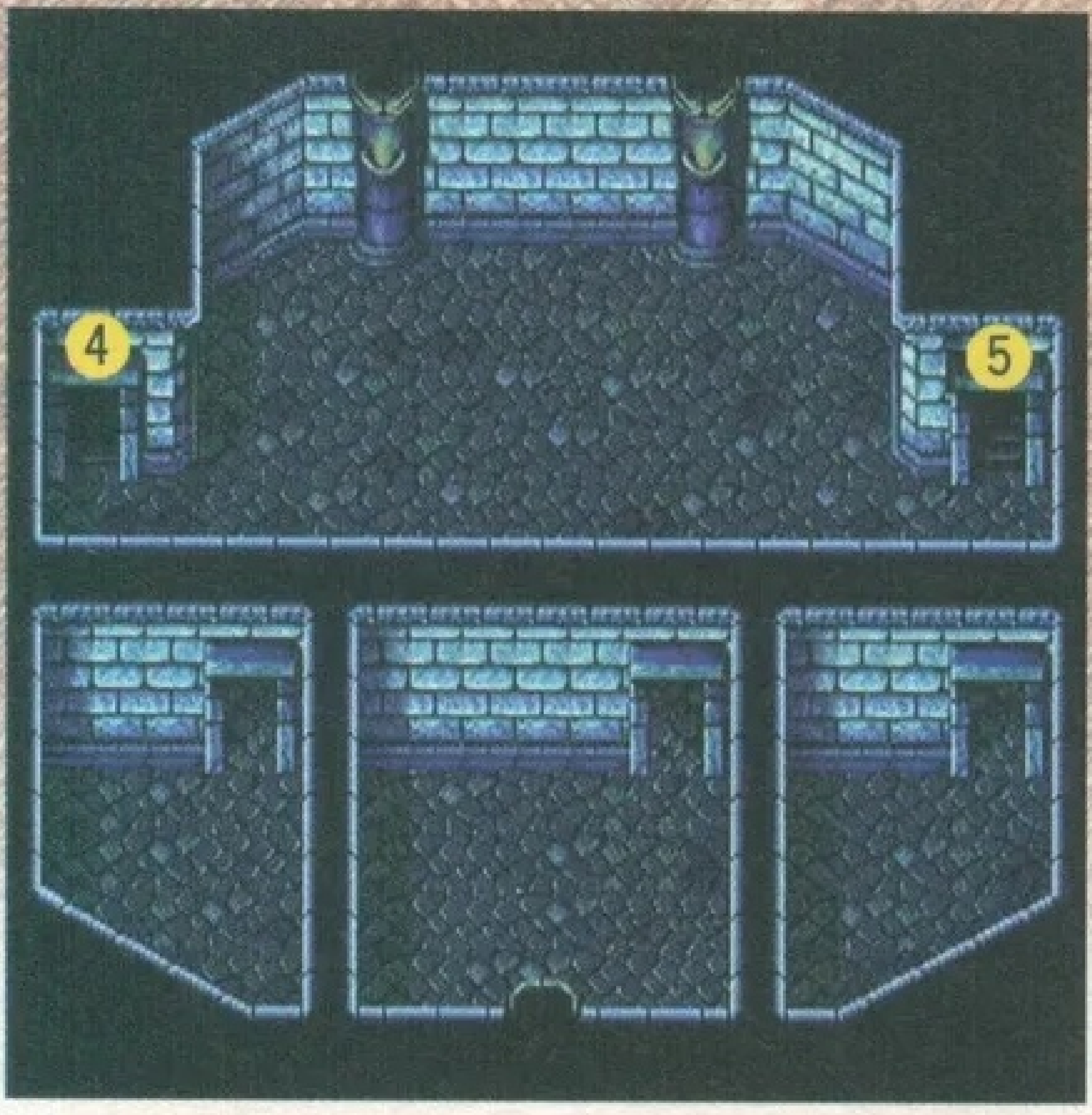
青の塔・2階



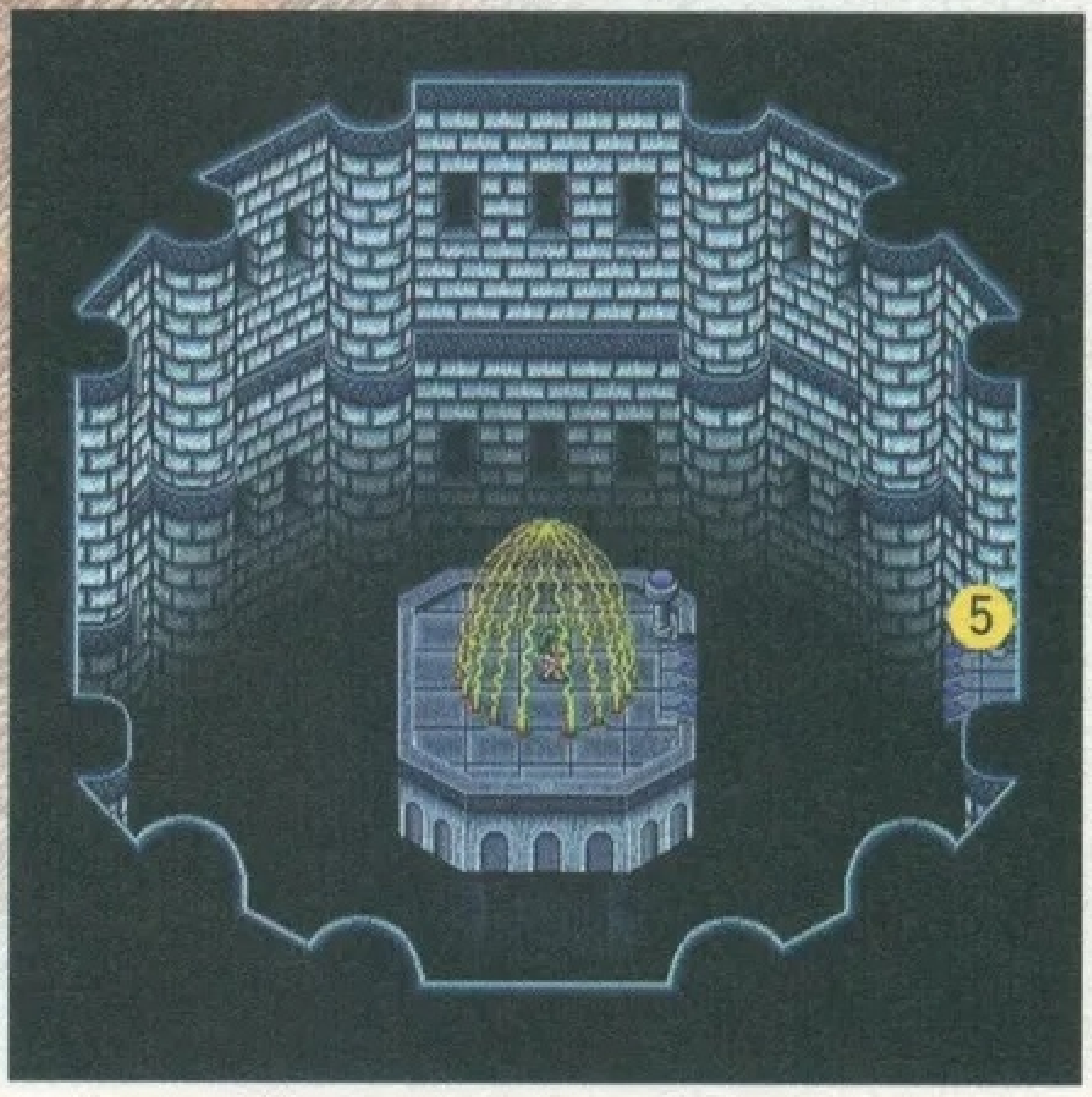
青の塔・3階



青の塔・4階



青の塔・5階

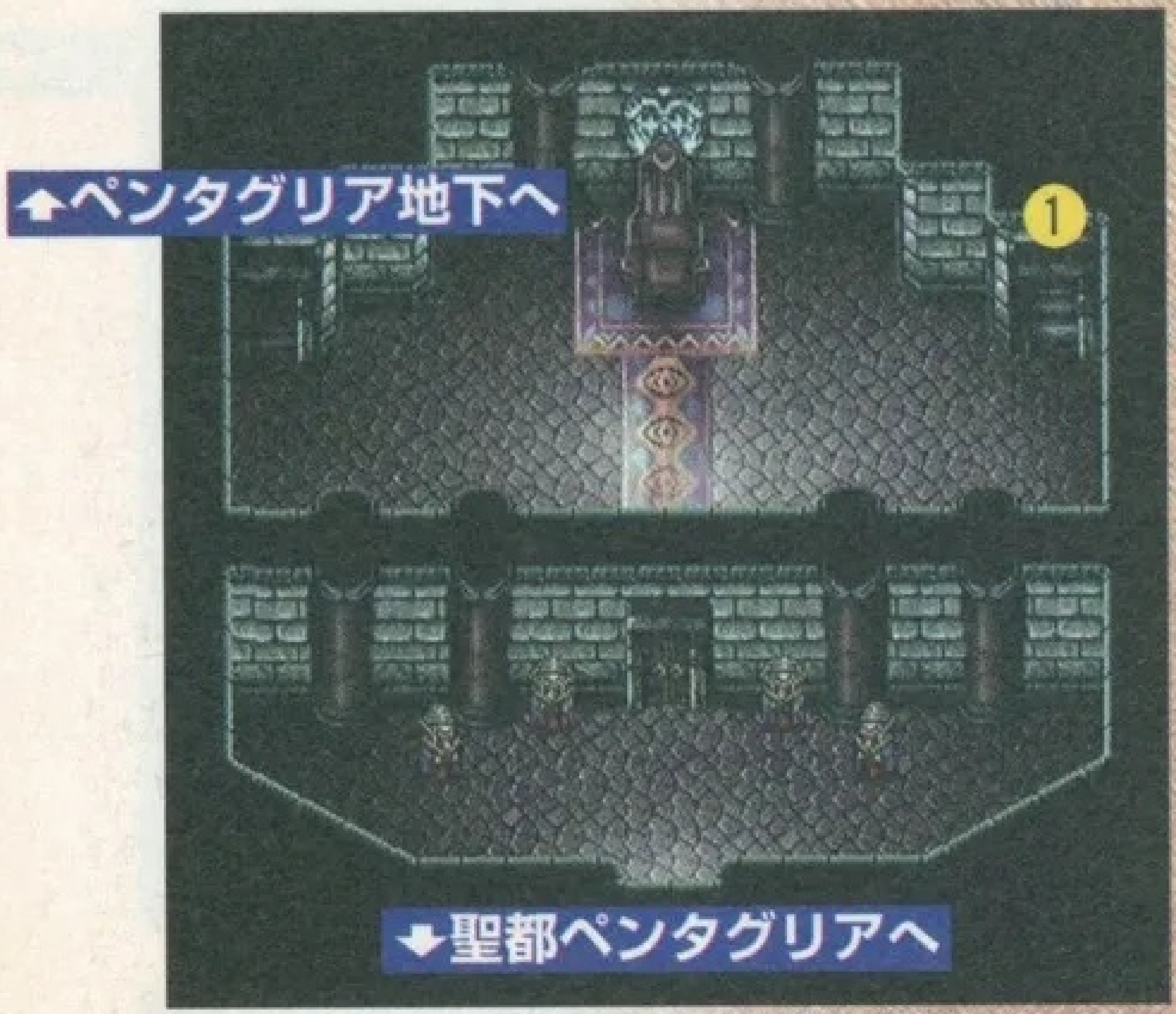


青の塔・6階

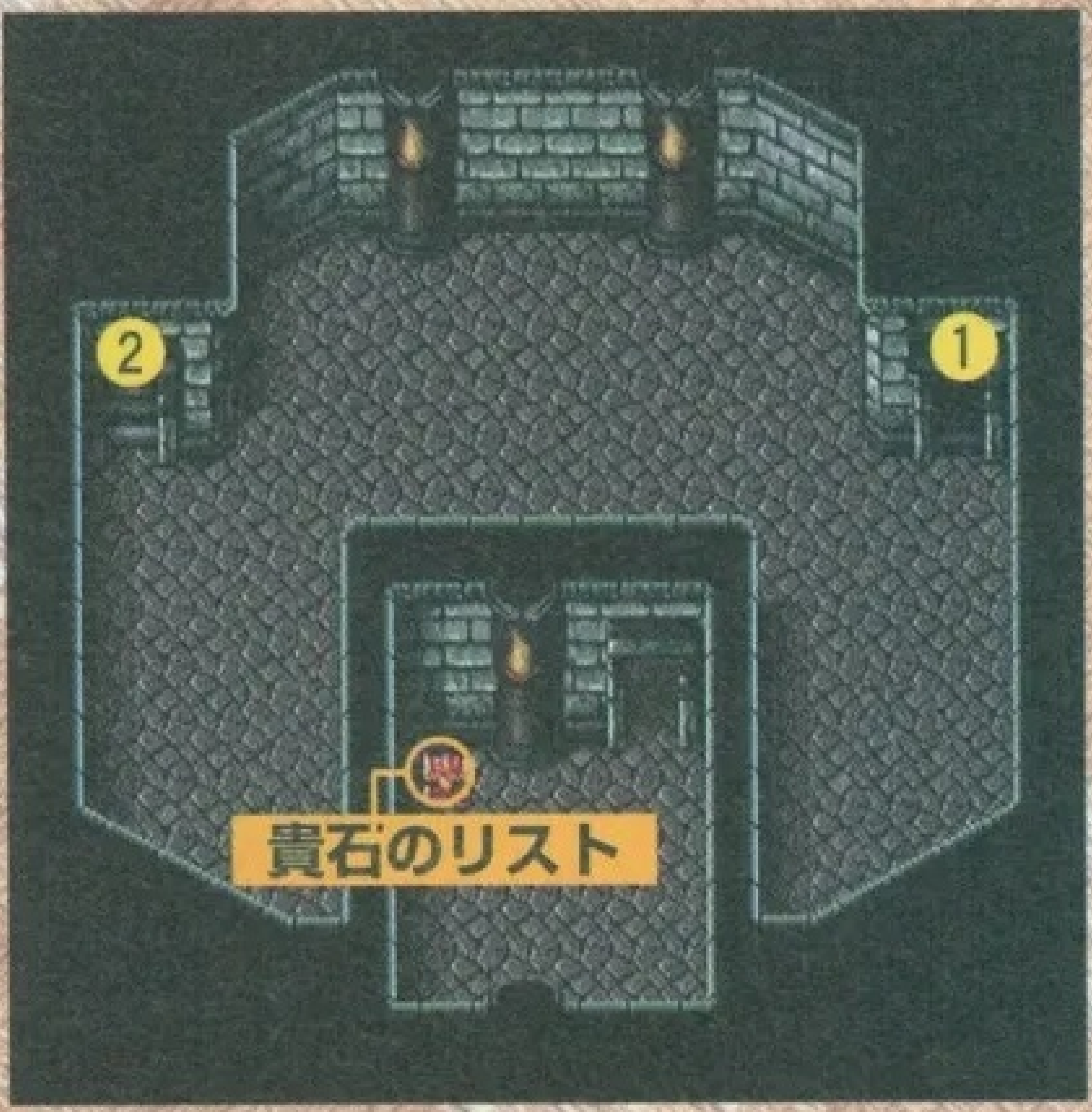
黒の塔～ペンタグリア大神殿

行動チェックリスト

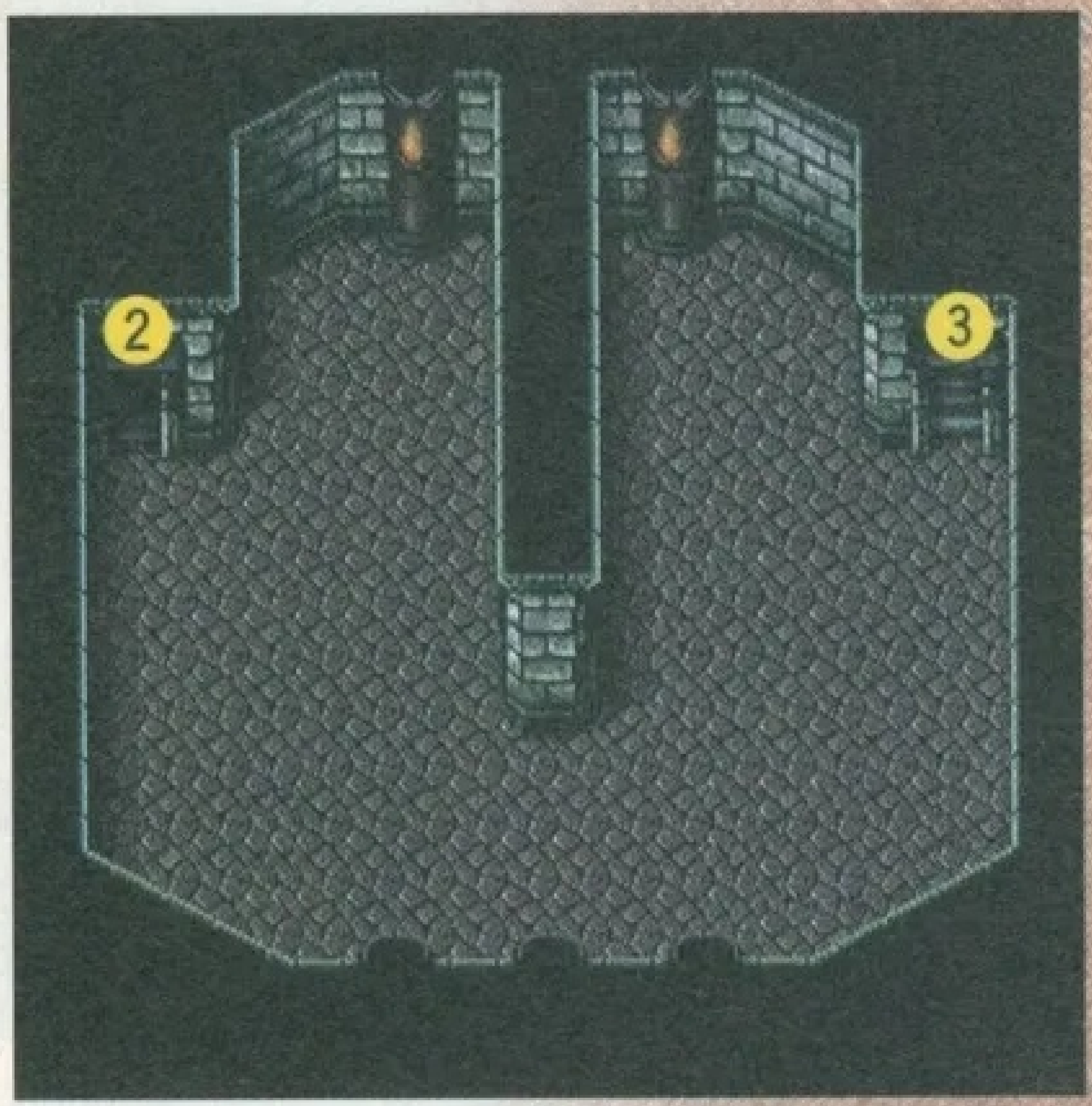
- 6階で橋のスイッチを押す
- 牢屋のスイッチを押す
- 5階へ移動
- ペンタグリア地下へ移動



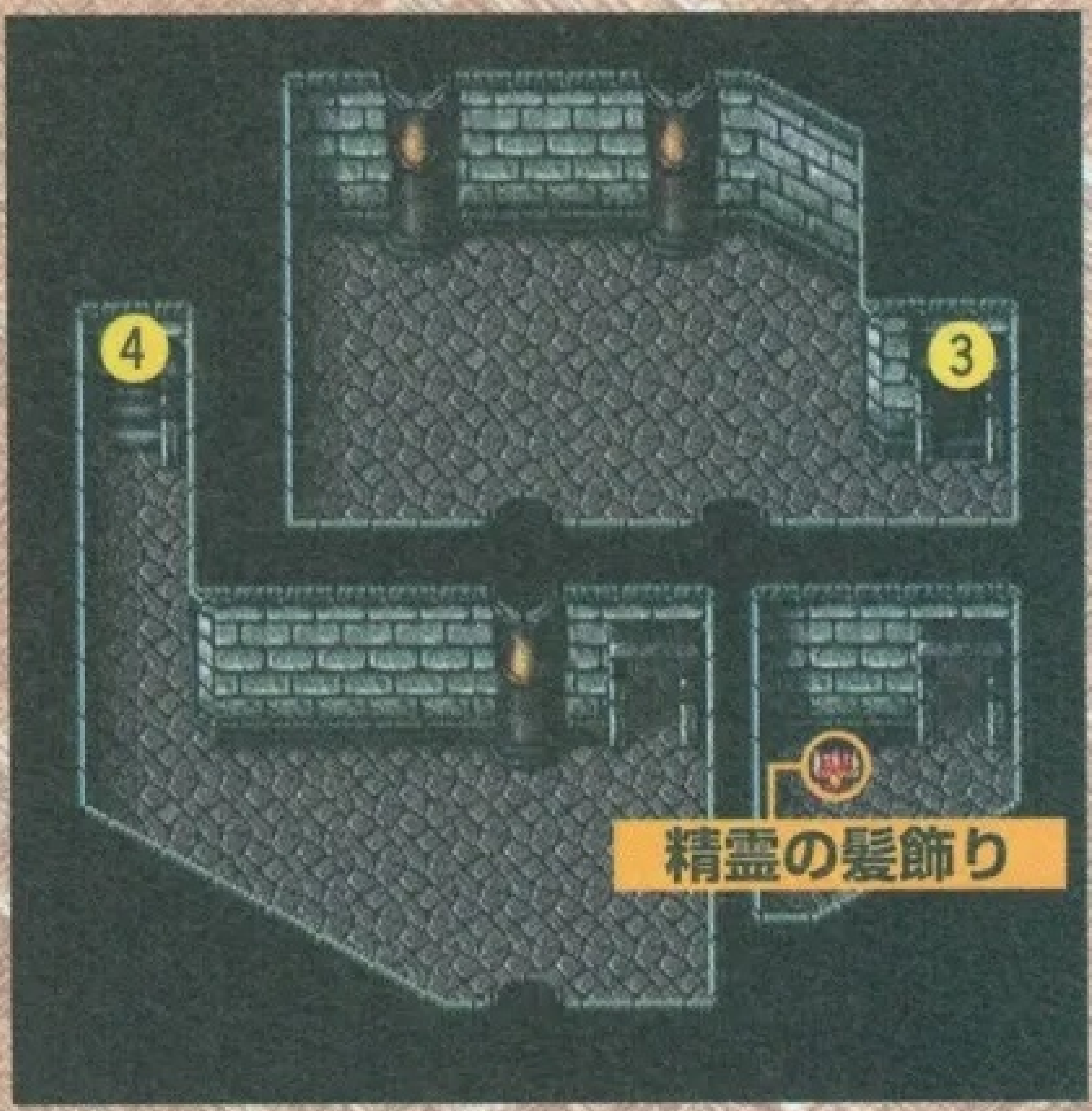
黒の塔・1階



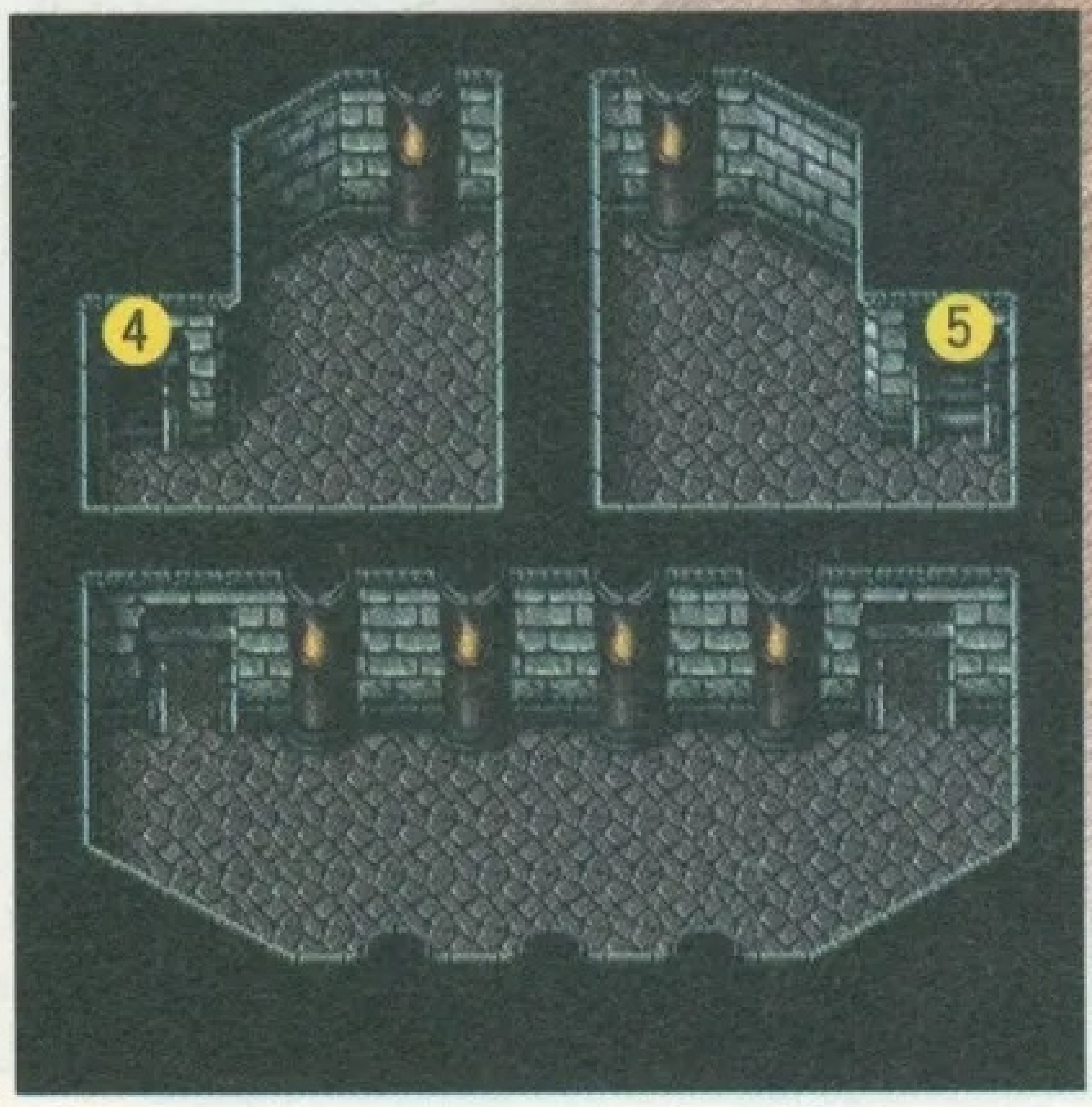
黒の塔・2階



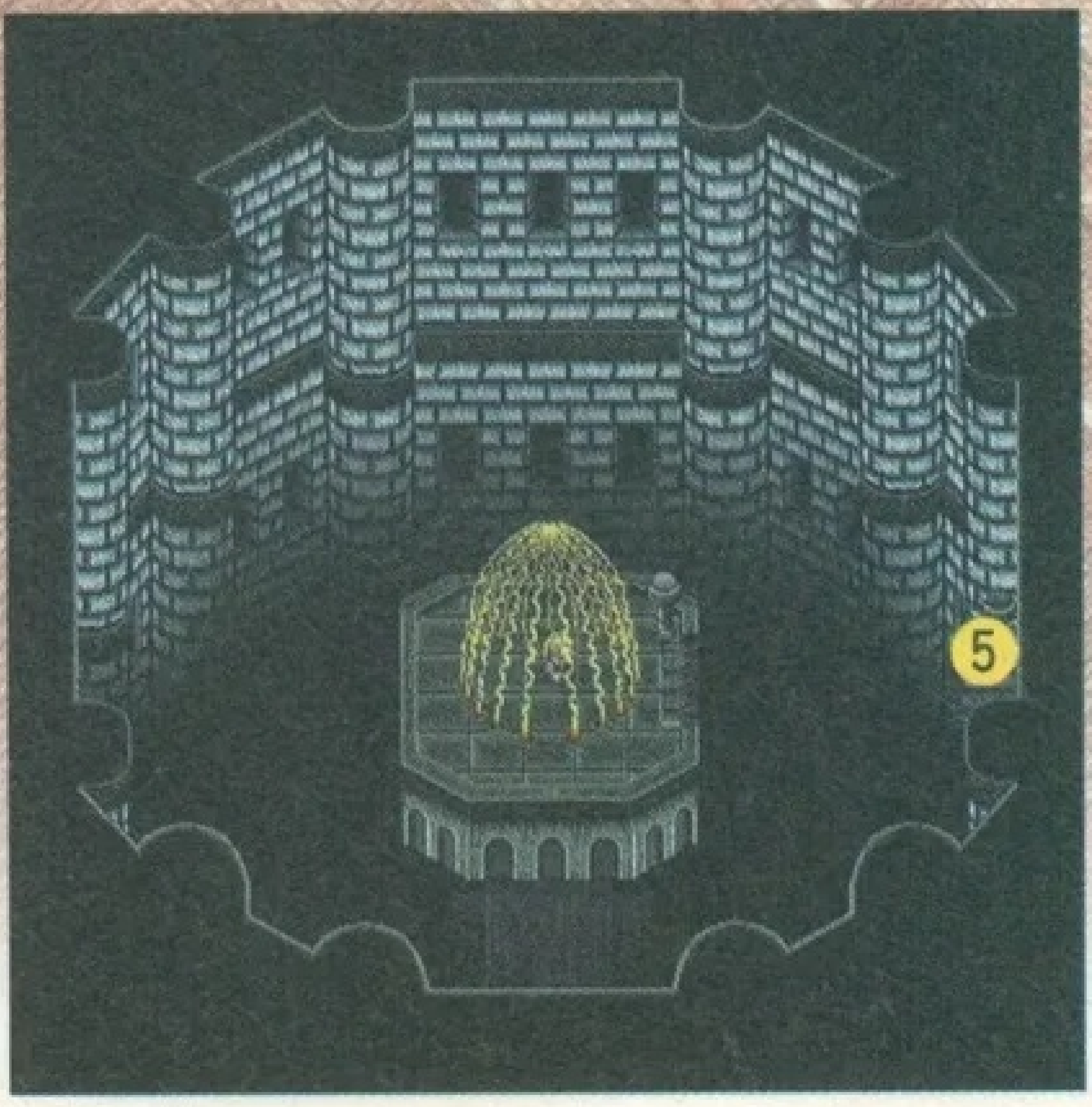
黒の塔・3階



黒の塔・4階



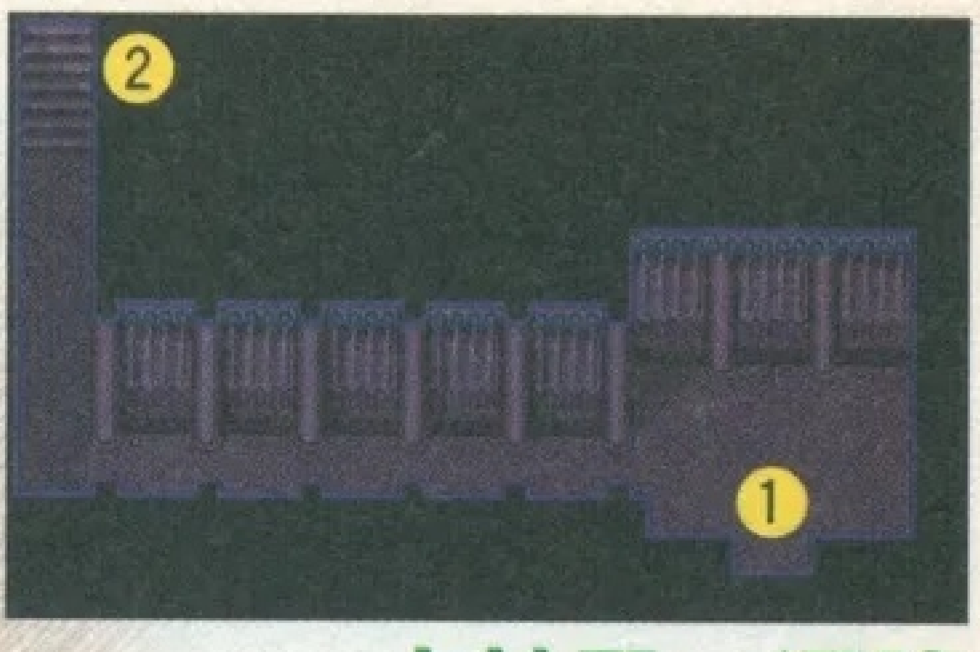
黒の塔・5階



黒の塔・6階

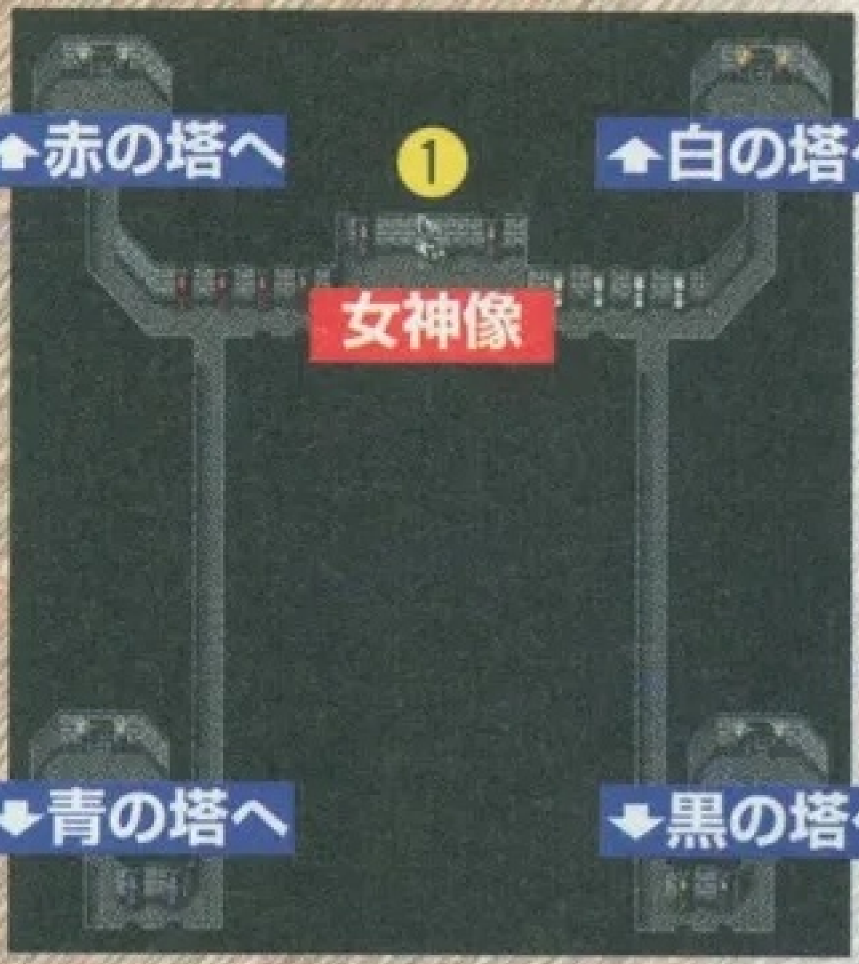
行動チェックリスト

- 女神像を調べる
- ペンタグリア大神殿へ移動
- 地下1階へ移動
- 地下1階広間へ移動
- ルーシアと話す
- 1階へ移動
- バルコニーへ移動
- 女神の塔・入口へ移動
- 扉を調べる
- キカイ山へ移動
- ナルと話す
- 仲間と話す
- ワールドマップへ移動
- 竜汽船バルガンへ移動
- 甲板でレオと話す
- レオを倒す
- 白竜の洞くつへ移動

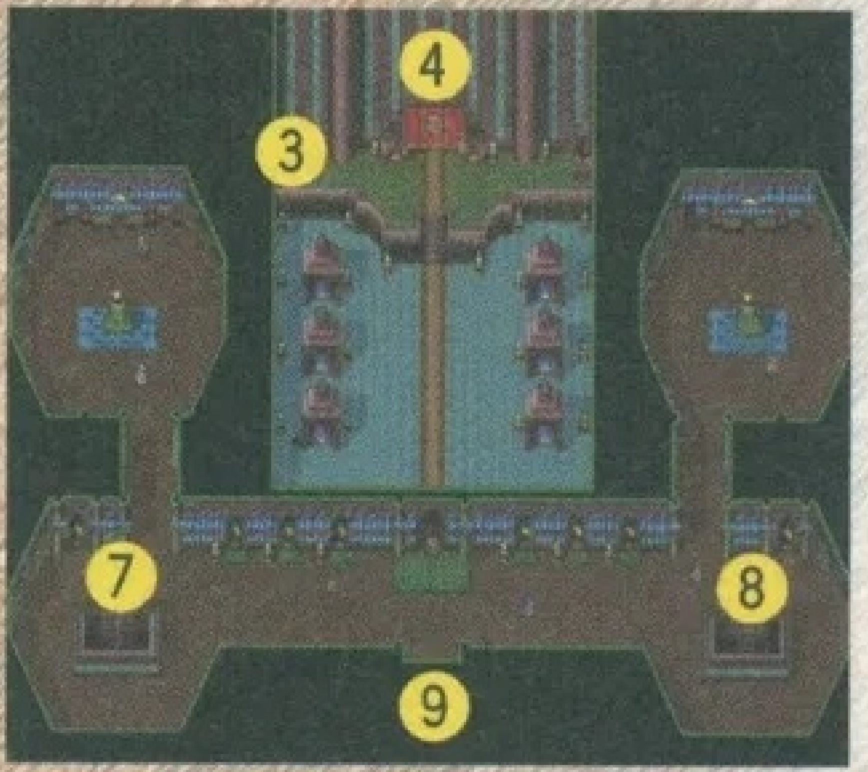


大神殿・通路

ペンタグリア地下



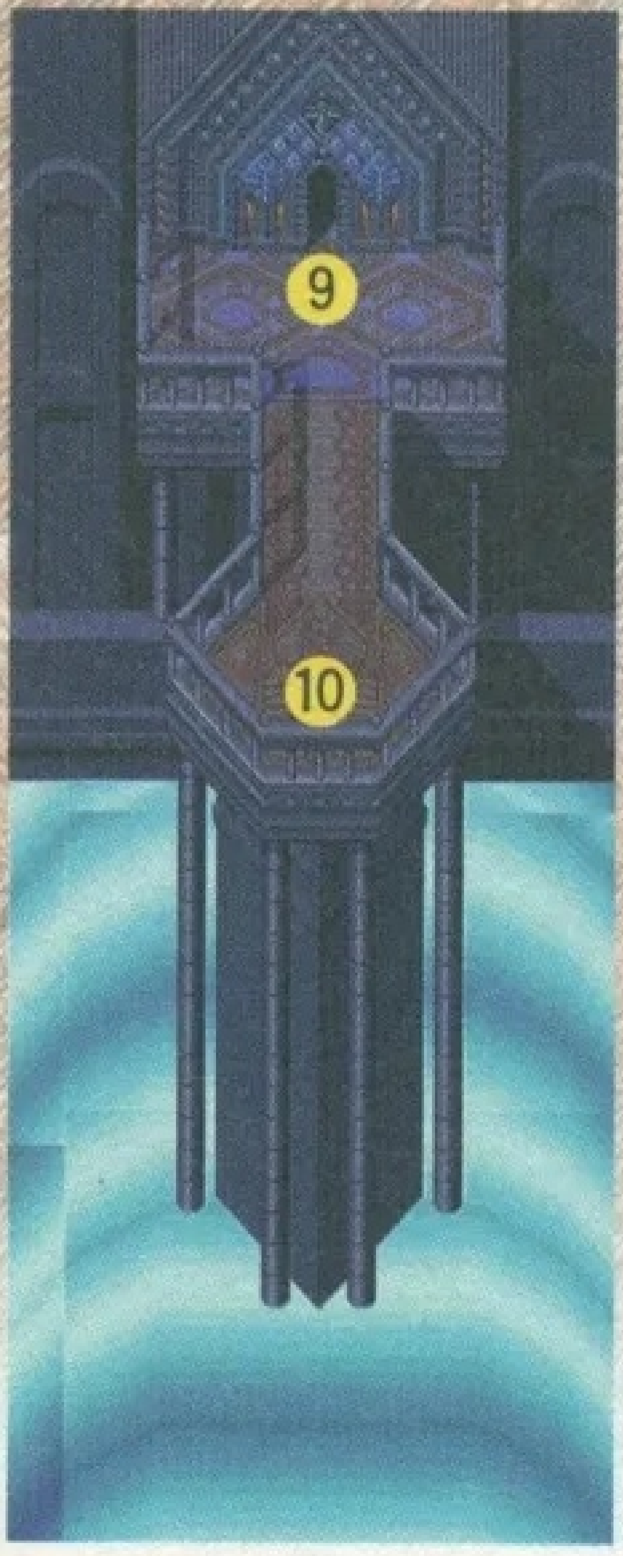
大神殿・地下1階



大神殿・1階

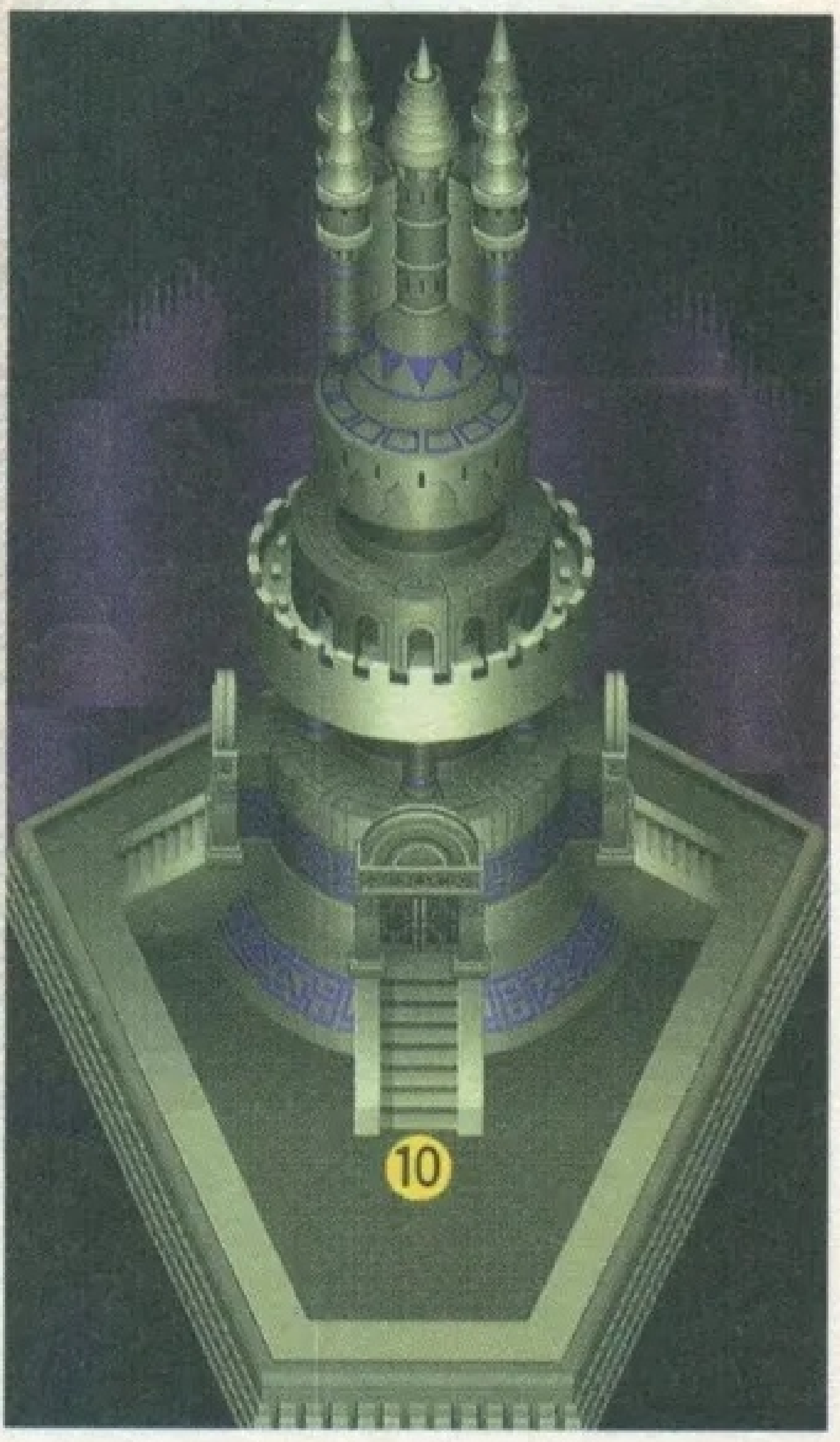
大神殿・1階表

大神殿・私室



大神殿・バルコニー

女神の塔・入口



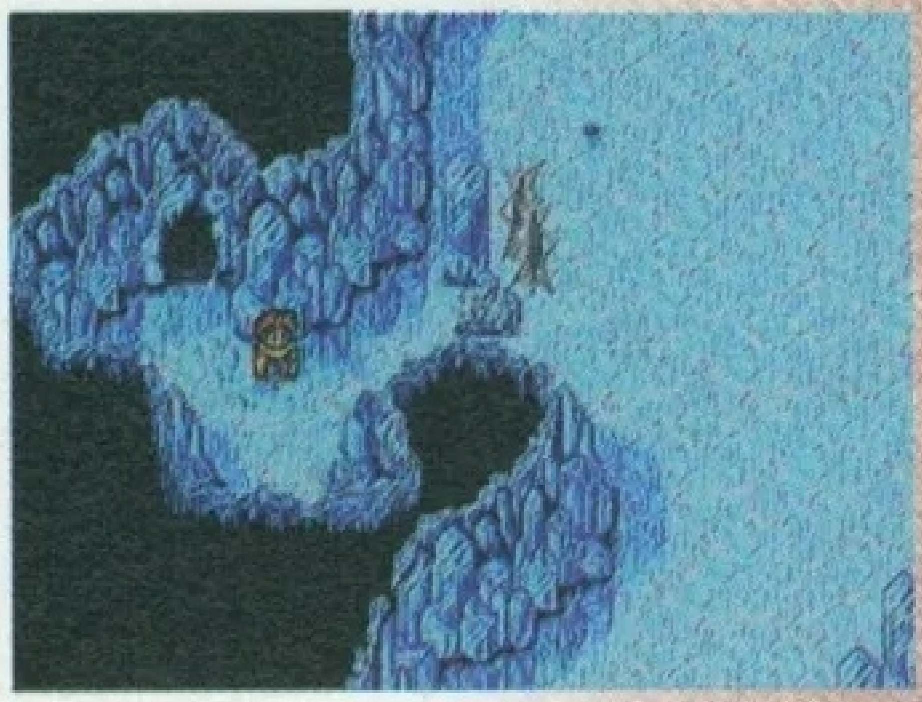
白竜の洞くつ～白竜封印の間

行動チェックリスト

- 白竜の洞くつ・6で白の魔竜を倒す
- 白竜の間で白竜の力を投げる
- 拳法の街ホーンへ移動

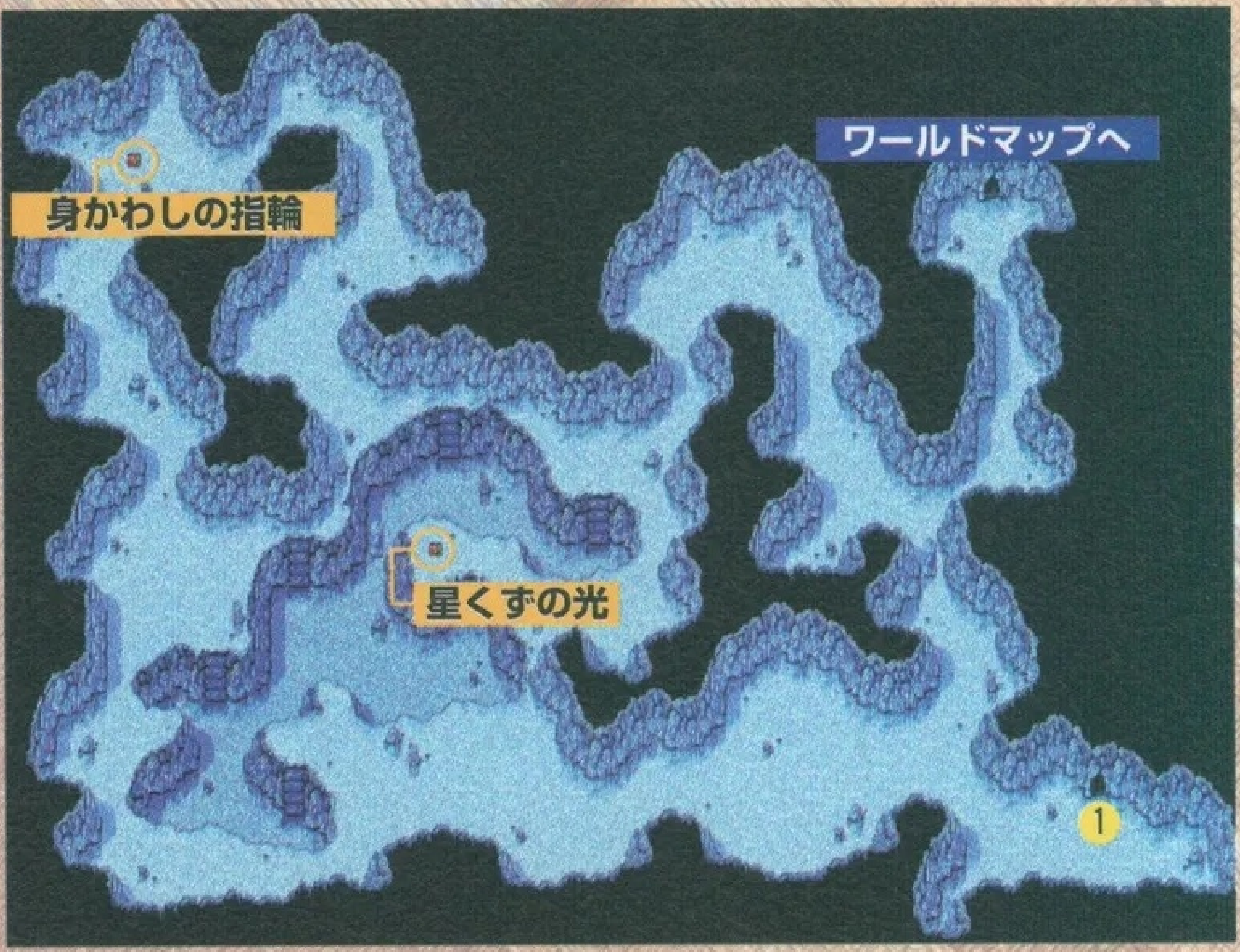
道は敵に作らせる

白竜の洞くつには、氷柱が邪魔をして、先へ進めなくなる場所がある。しかし、氷柱はアイスクラッシャーを誘導して弾を当てると破壊できる。

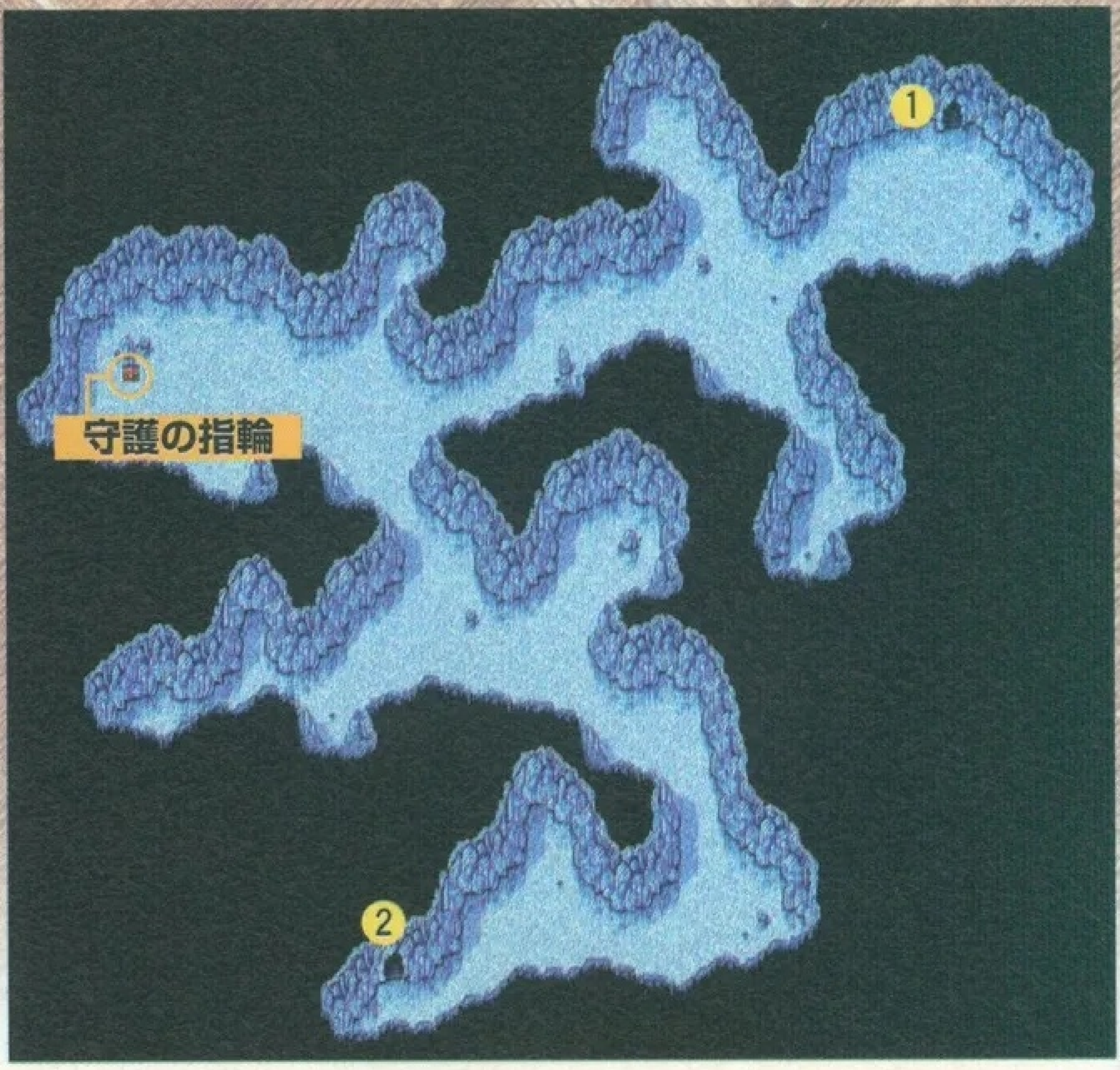


⬆この弾には注意しよう。

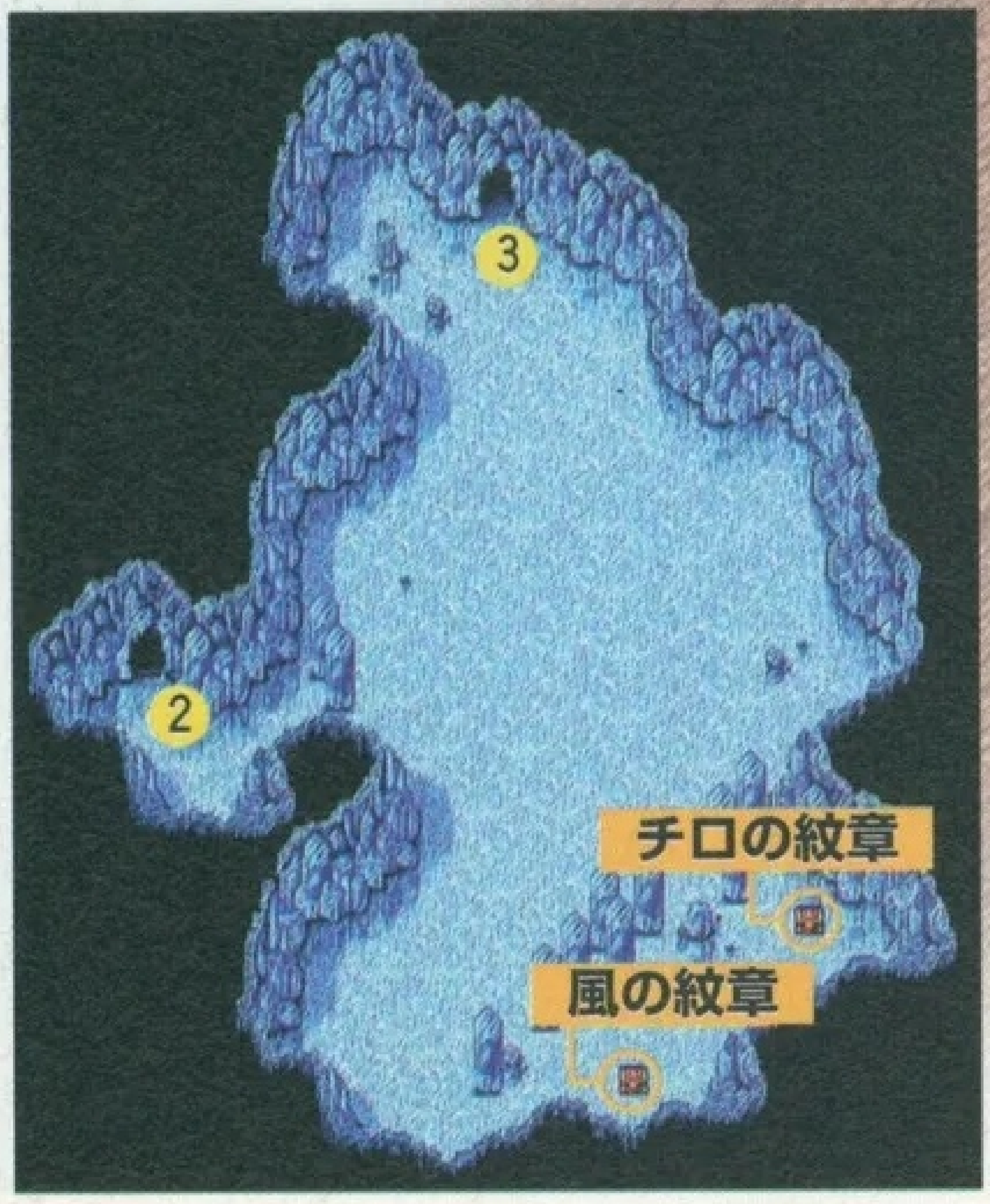
白竜の洞くつ・1



白竜の洞くつ・2

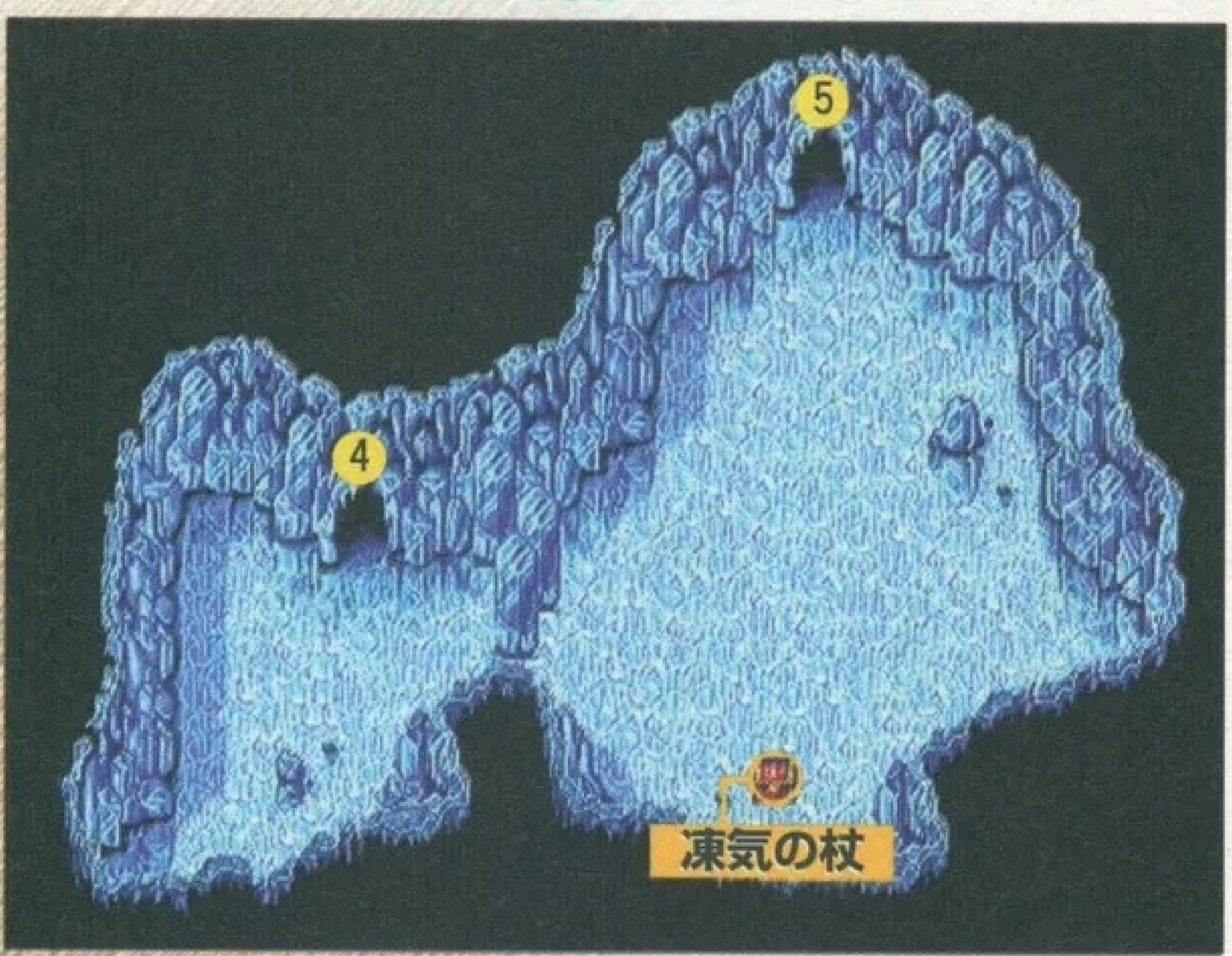


白竜の洞くつ・3

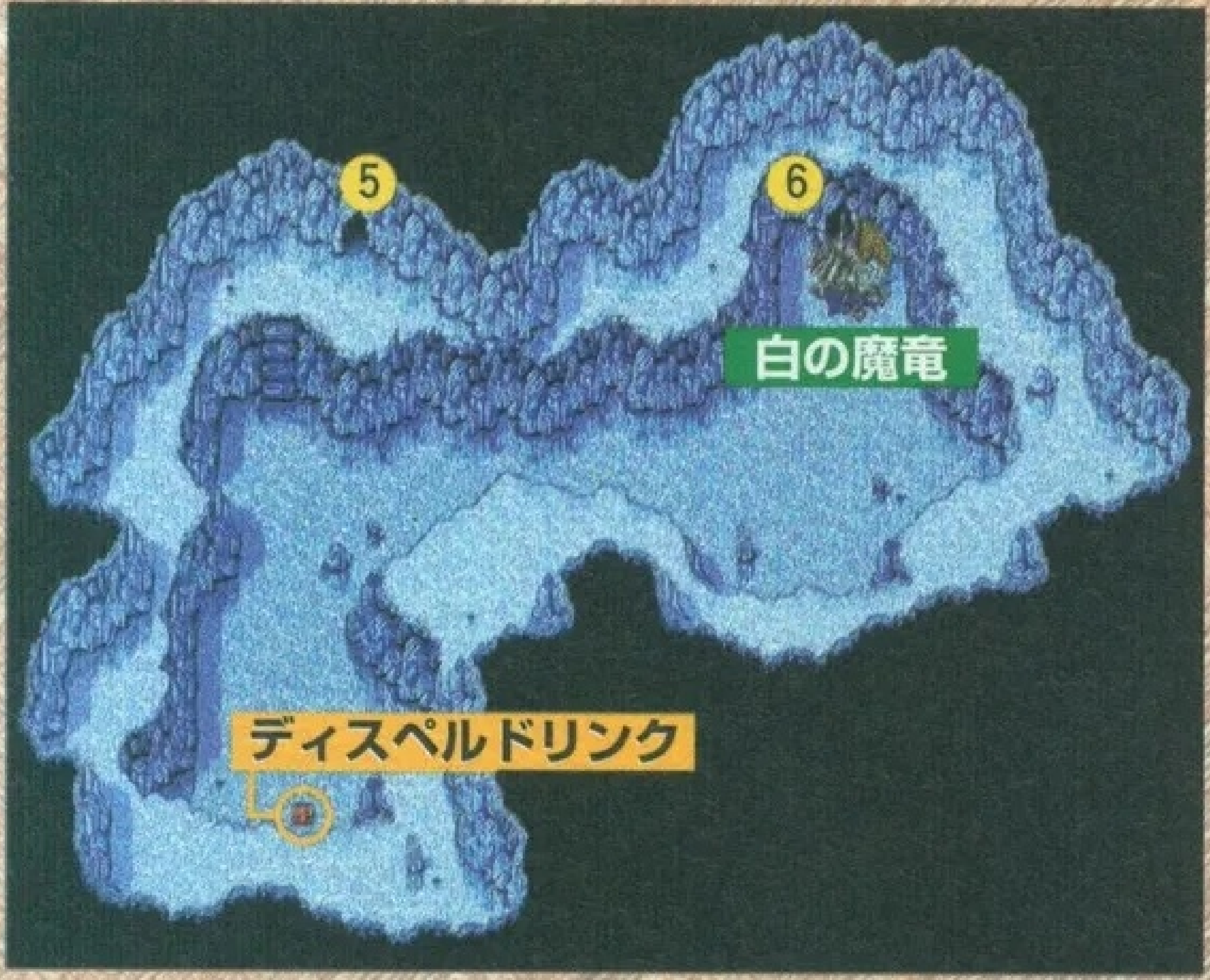


白竜の洞くつ・4

白竜の洞くつ・5



白竜の洞くつ・6



白竜封印の間

偽白竜と対決

白の魔竜は結界を作るとそのターンは攻撃をしてこないので、その間にHP・MPの回復をすませよう。攻撃はレミーナのノヴァフレイムが効果的だ。偽白竜が自分の攻撃力・防御力をアップさせてきたら、ディスペルマジックをかけて、もとに戻してやろう。

⇧氷のブレスを撃つ白の魔竜。

拳法の街ホーン～武闘会場

行動チェックリスト

大道場で老師と話す
武闘会場へ移動

拳法の街ホーン

ホーン・武器防具屋

武器屋

名称	価格(S)
プラチナブレード	5360
戦士の剣	6840
武神の鉄球	5760

防具屋

名称	価格(S)
戦士の盾	2170
宝玉の腕輪	1890
貴石のリスト	1540
戦士のヨロイ	3840
清貧の礼服	3520
加護のローブ	3200
戦士のカブト	1470
祈願のバンダナ	1260
精霊の髪飾り	900

道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
いやしの木の実	200
聖なる水	100
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
守りの指輪	3200
戦士の紋章	3000
魔剣の紋章	3000

ホーン・小道場1

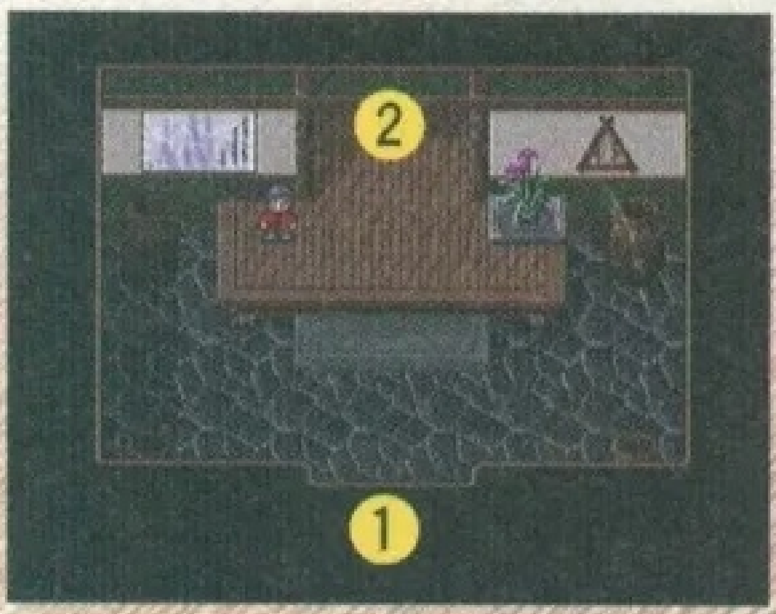
ホーン・道具屋

ホーン・小道場2

ホーン・小道場3-1

ホーン・小道場3-2

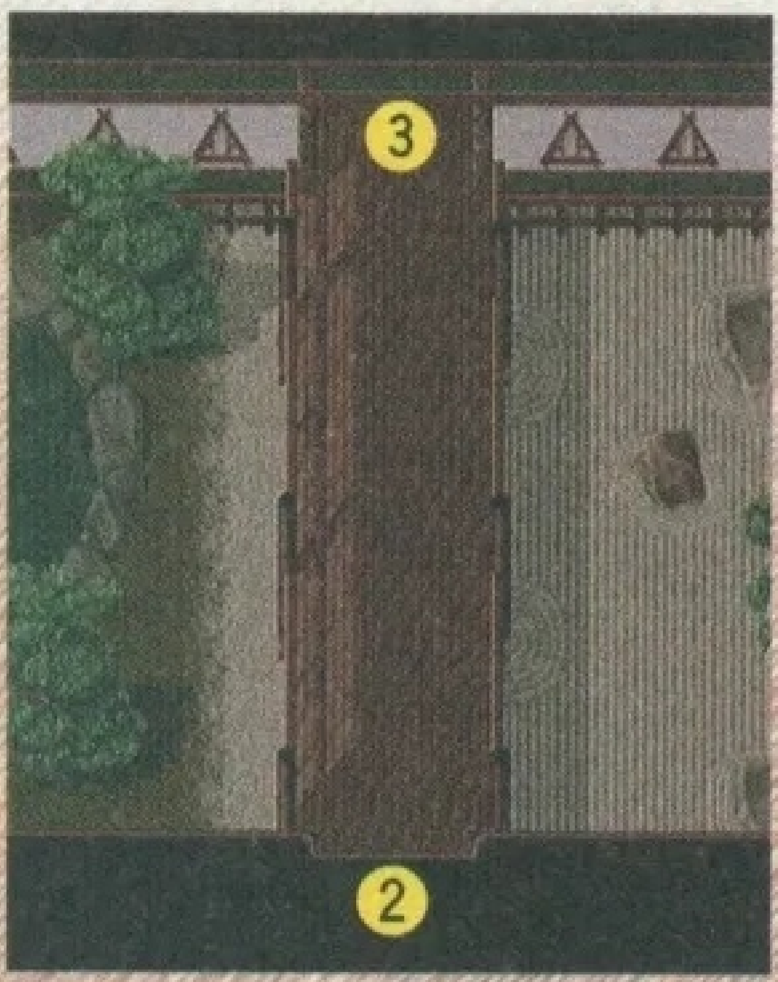
ホーン・大道場玄関



道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
いやしの木の実	200
聖なる水	100
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
魅惑の紋章	3000
夢魔の紋章	3000

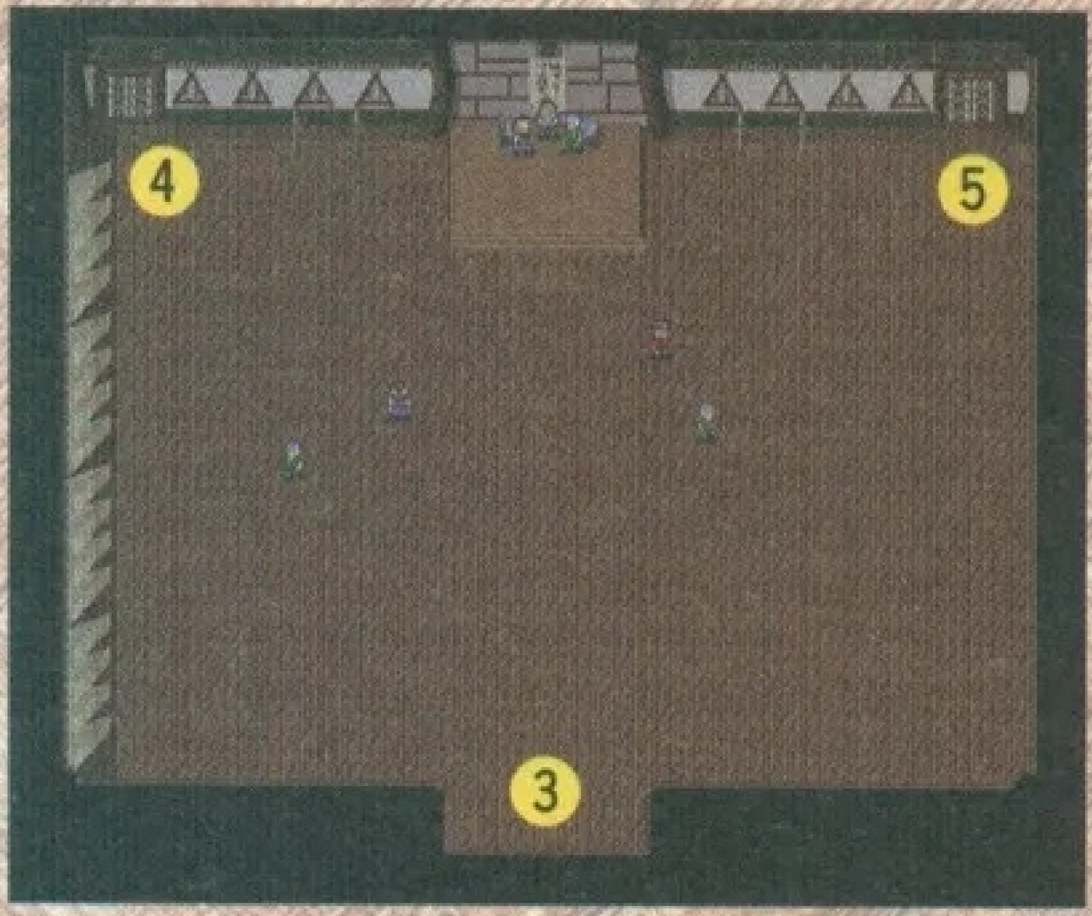
ホーン・大道場通路



行動チェックリスト

- 門番と話す
- 司会者と話す
- 1回戦の相手を倒す
- 司会者と話す
- 2回戦の相手を倒す
- 司会者と話す
- 3回戦の相手を倒す
- ライナスと話す
- ライナスを倒す
- 青竜の洞くつへ移動

ホーン・大道場

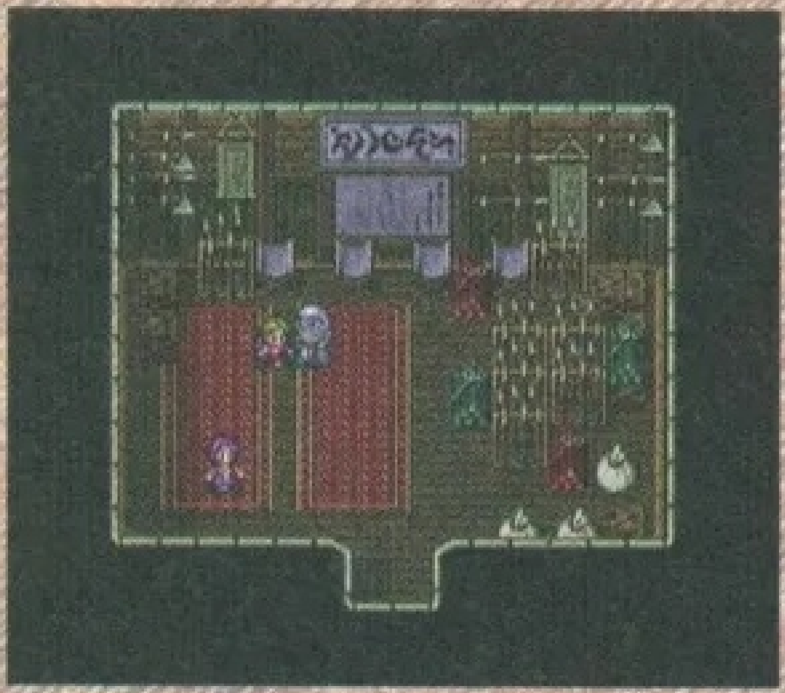


ホーン・大道場物置

ホーン・大道場奥間

武闘会場

武闘会場・ひかえ室



武闘会場・ひかえ室

魔竜拳のライナス

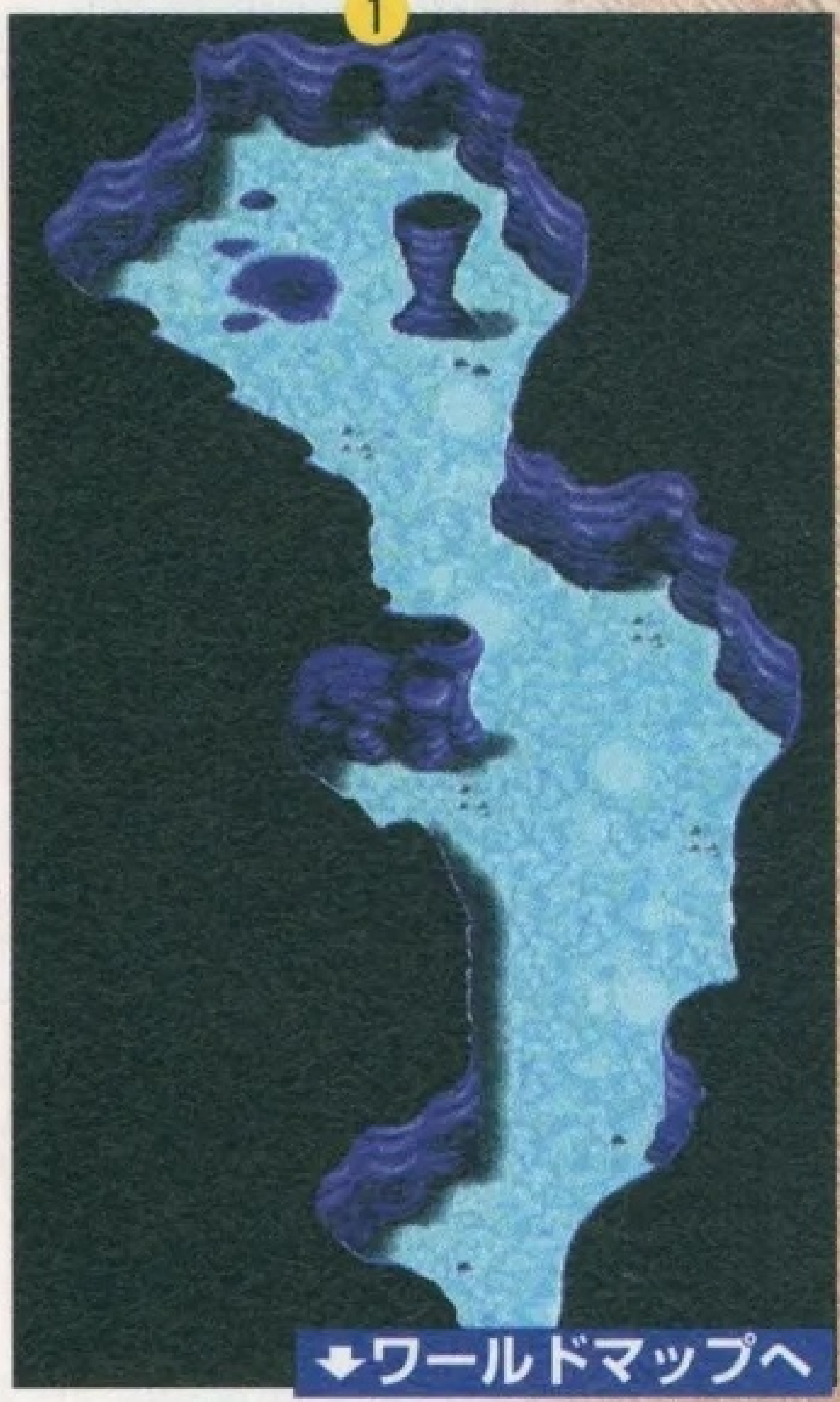
いよいよジーンとライナスの一騎打ち。ライナスは多彩な攻撃を繰り出してくるが、いやしの木の実でHPを回復し、竜神掌で攻撃していけば勝利は確実。

↑過去と決別するために戦うジーン。

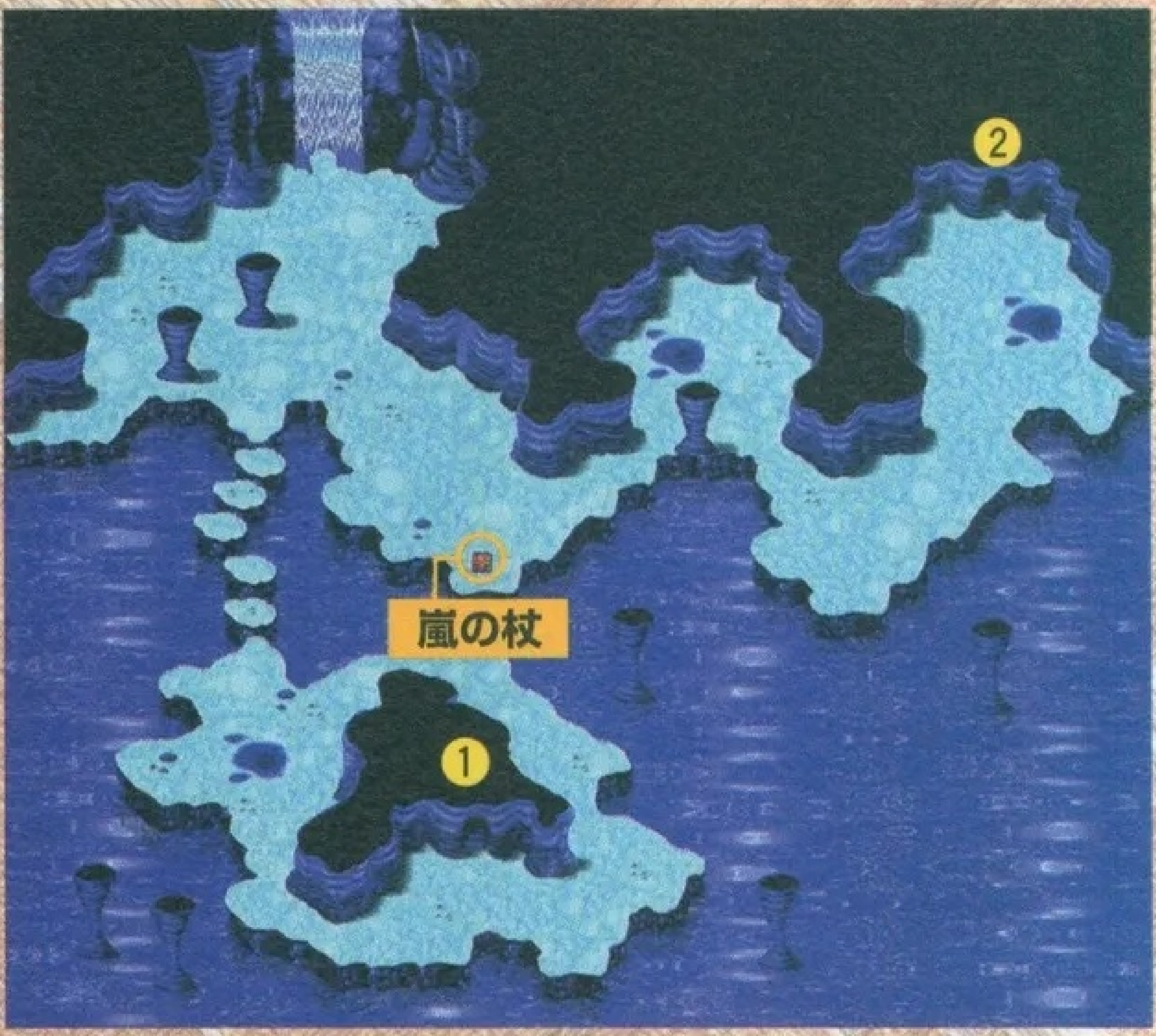
青竜の洞くつ～青竜封印の間

行動チェックリスト

- 青竜の洞くつ・7で青の魔竜を倒す
- 青竜の間で青竜の力を投げる
- ザバックの鉱山へ移動



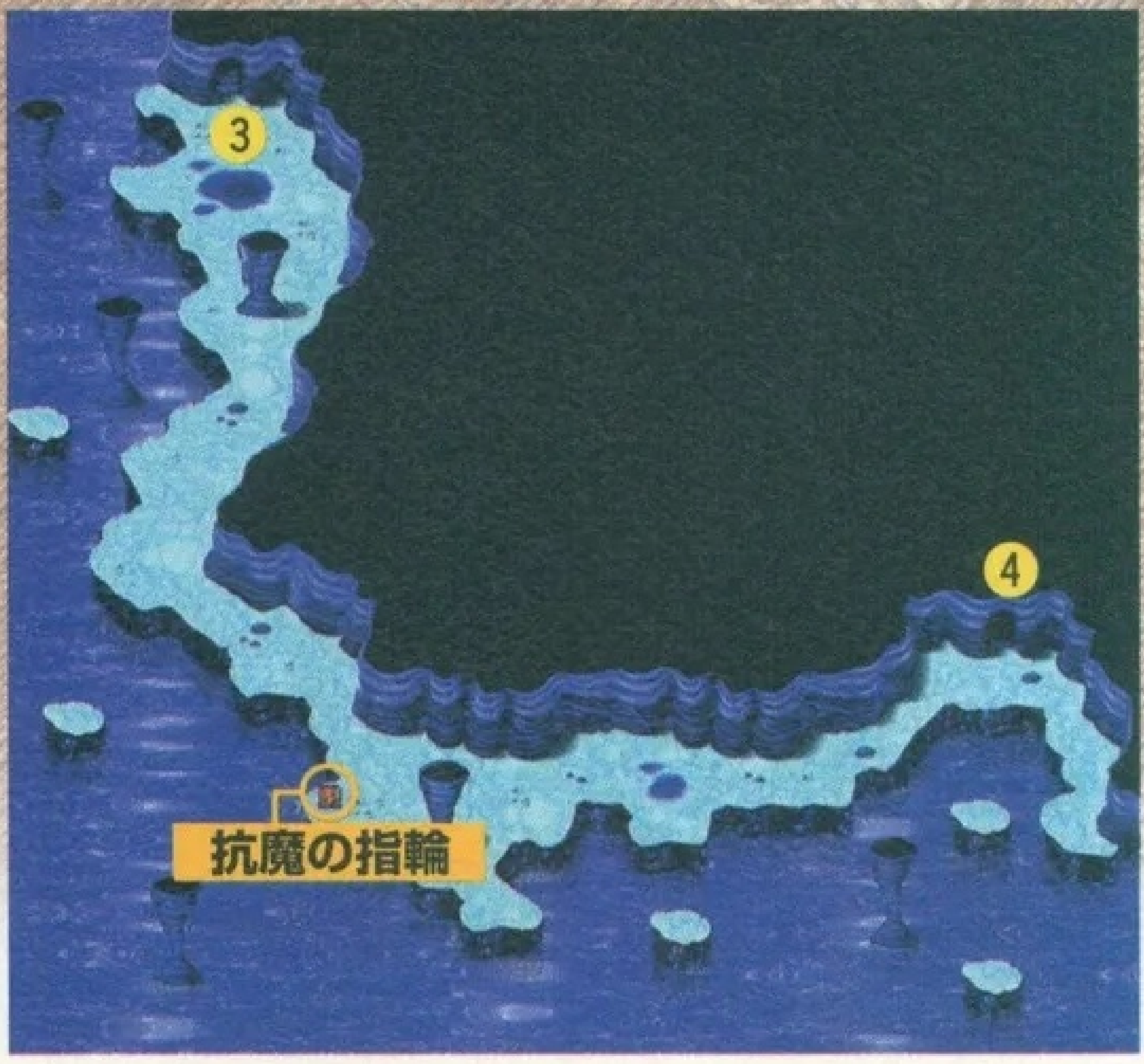
青竜の洞くつ・1



青竜の洞くつ・2

青竜の洞くつ・3

青竜の洞くつ・4



青竜の洞くつ・5

青竜の洞くつ・6

青竜の洞くつ・7

偽青竜出現

青の魔竜も白の魔竜同様、結界を作るとそのターンは攻撃をしてこないので、その間にHP・MPの回復ができる。攻撃は、ヒイロの舞空斬を中心に戦おう。

↑水属性の魔法攻撃は効果が低い。

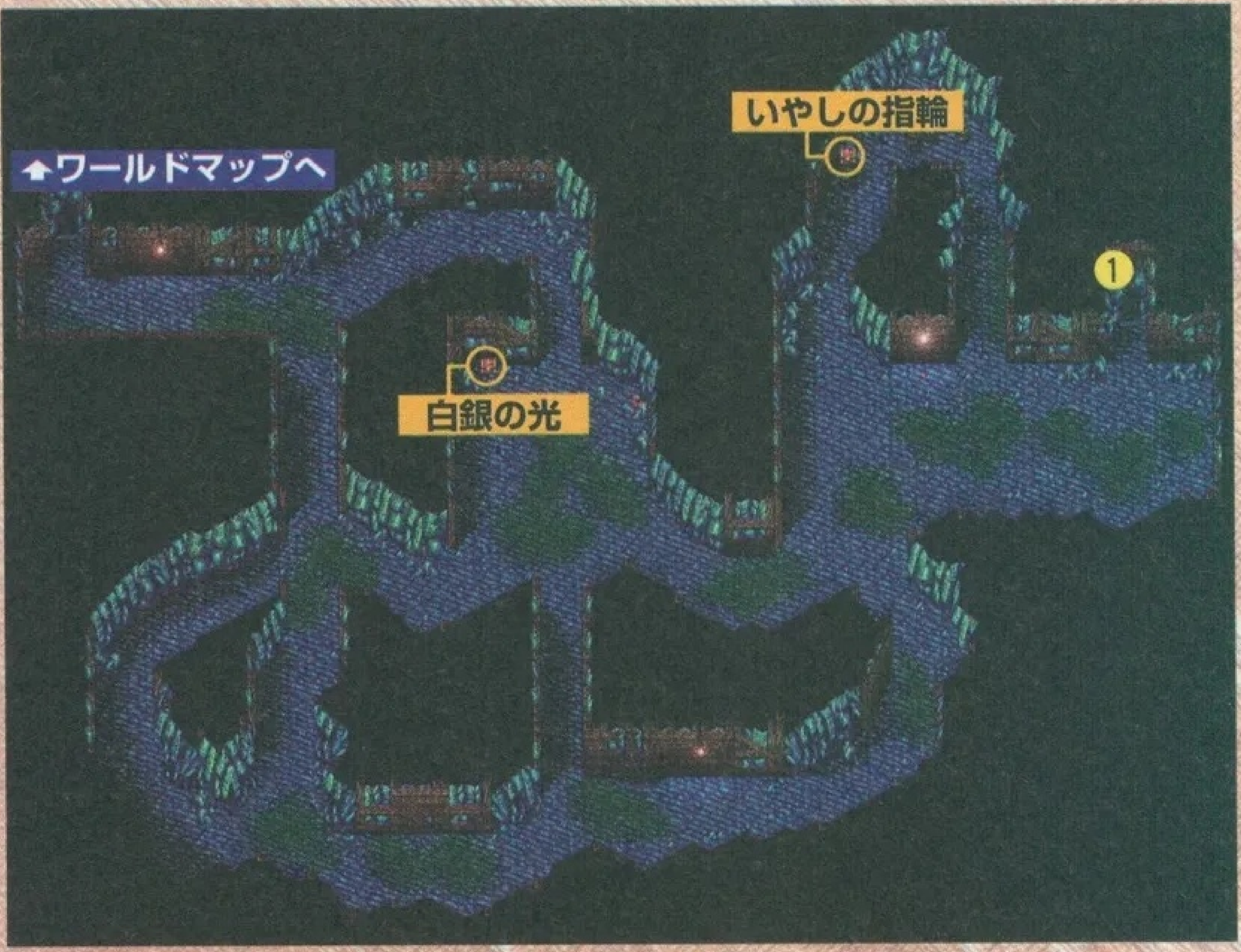
青竜封印の間

ザバックの鉱山

行動チェックリスト

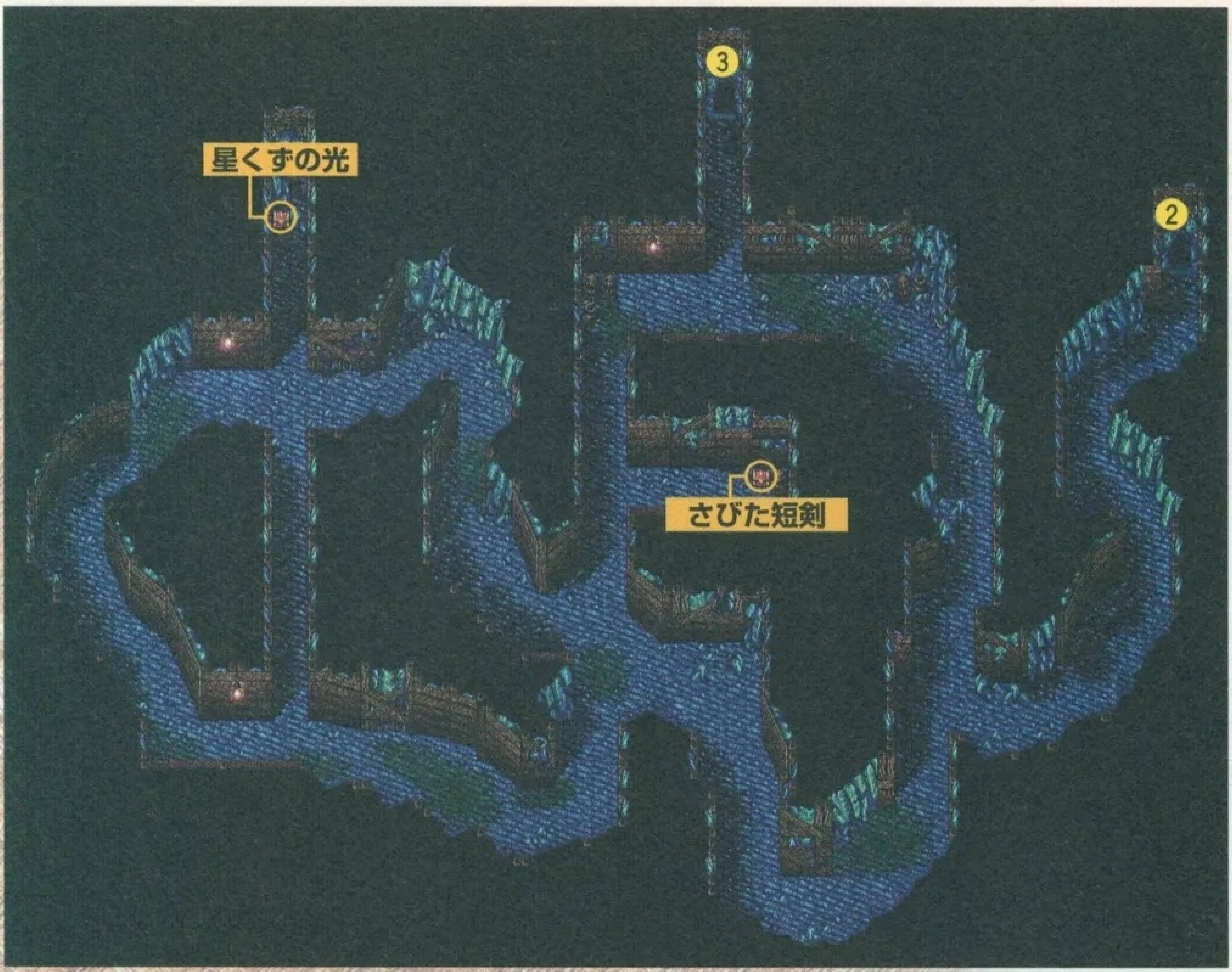
鉱山の町ザバックへ移動

鉱山・地下2階



鉱山・地下3階

鉱山・地下2階



鉱山・地下1階

鉱山の町ザバック

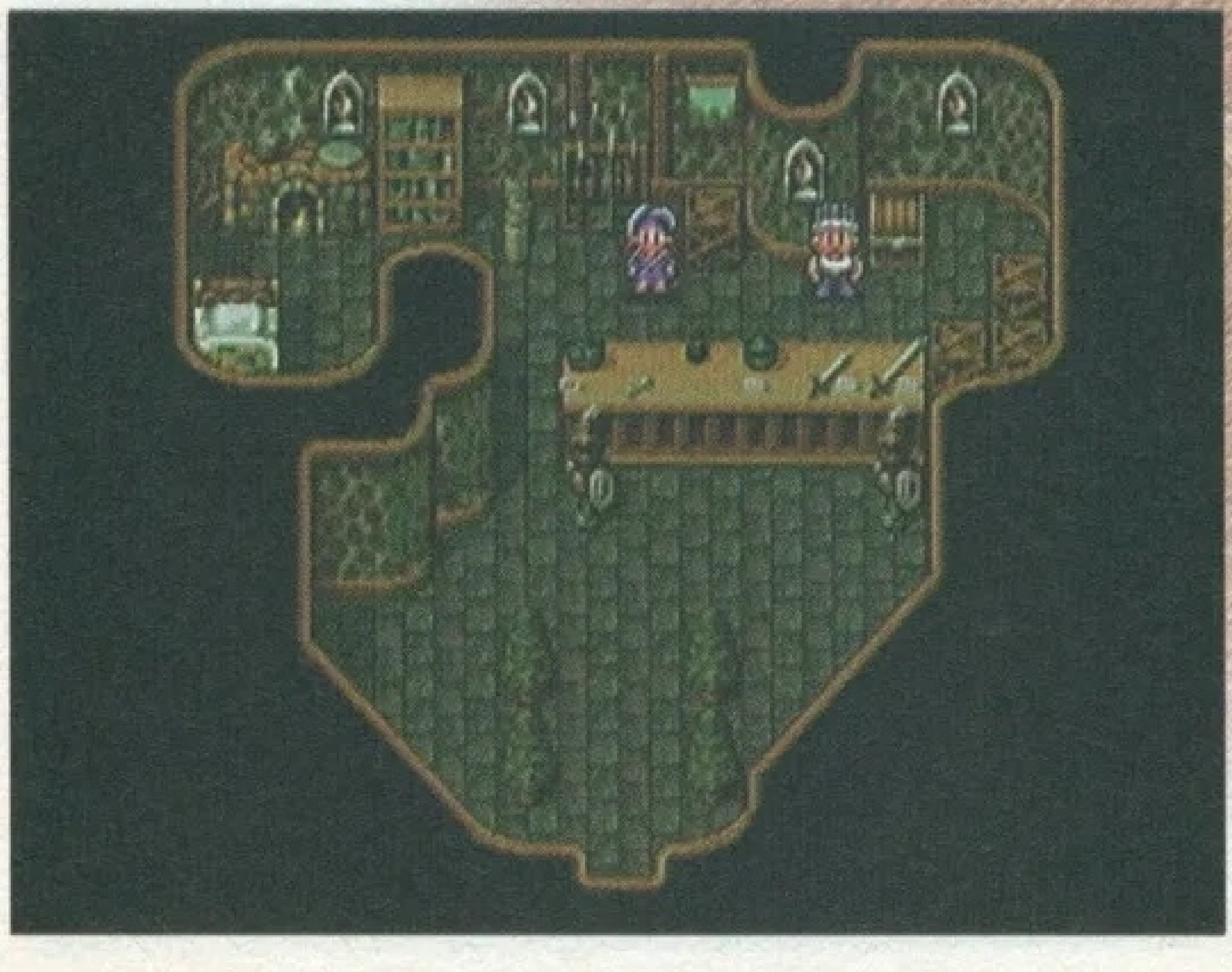
行動チェックリスト

- 転送の部屋へ移動
- ネオヴェーンへ移動

鉱山の町ザバック

ザバック・鉱山入口

ザバック・武器防具屋



武器屋

名称	価格(S)
黒水晶の剣	13500
黒水晶のメイス	7200
黒鉄の爪	5940

防具屋

名称	価格(S)
黒水晶の腕輪	2560
黒豹のコテ	2480
守りの礼服	4680
黒の道着	5490
心眼のバンダナ	1680
黒水晶の髪飾り	1680

ザバック・道具屋

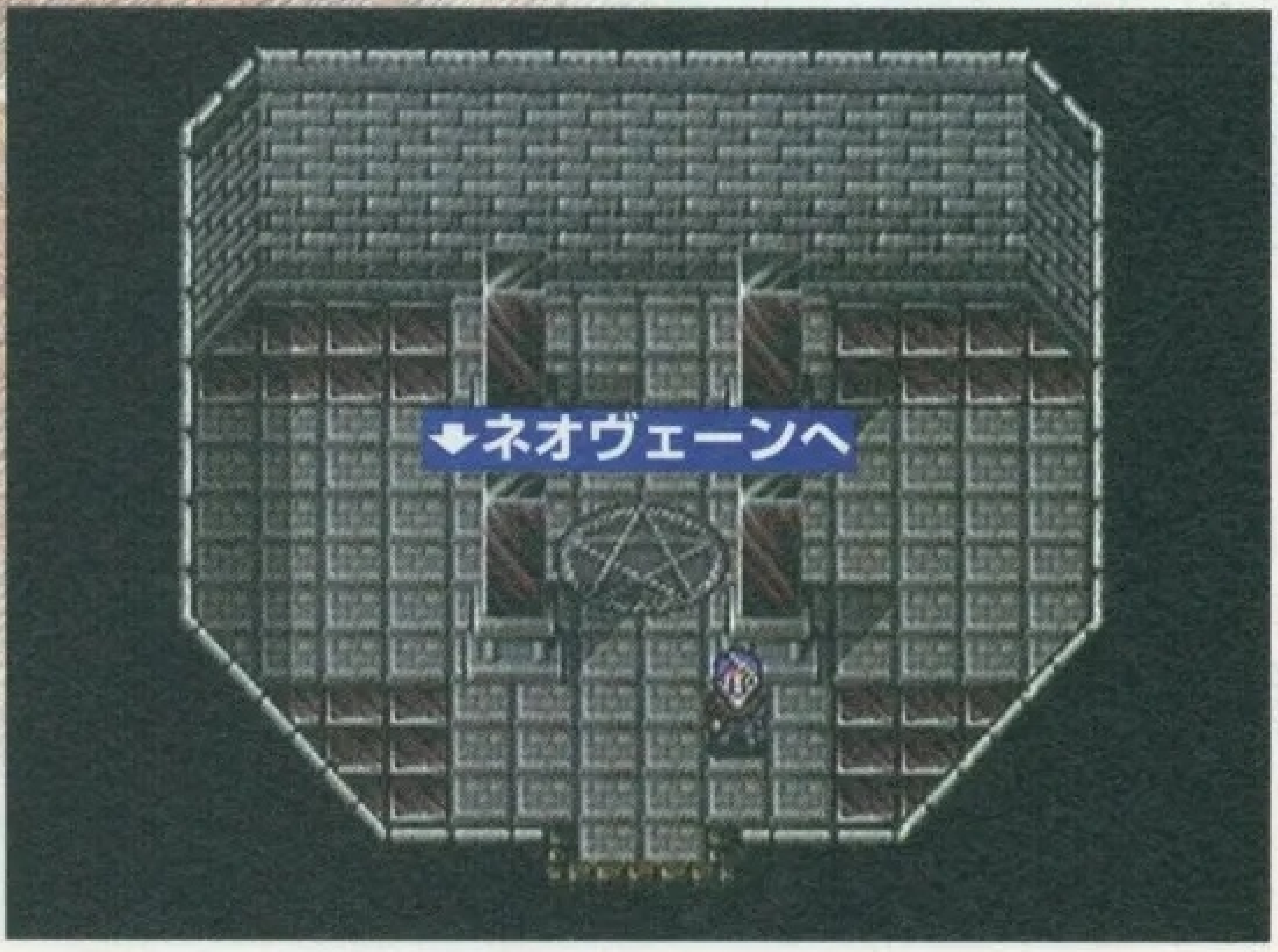
	名称	価格(S)
道具屋	いやしの葉	40
	いやしの木の実	200
	聖なる水	100
	ディスペルドリンク	50
	天使の涙	1000
	鎖の紋章	3000
	毒蛇の紋章	3000

ザバック・民家1

ザバック・民家2

ザバック・酒場

ザバック・転送の部屋



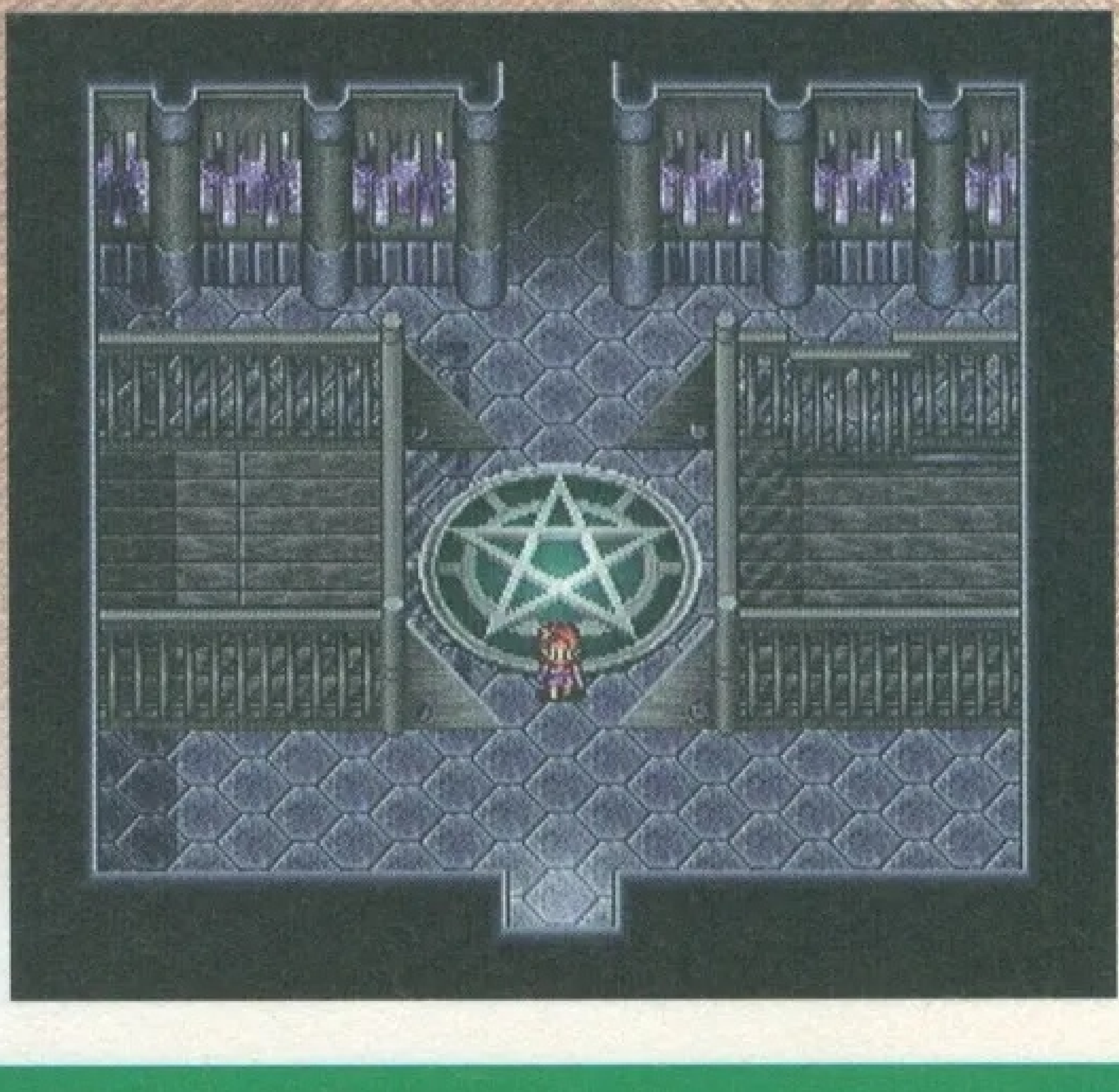
ネオヴェーン

行動チェックリスト

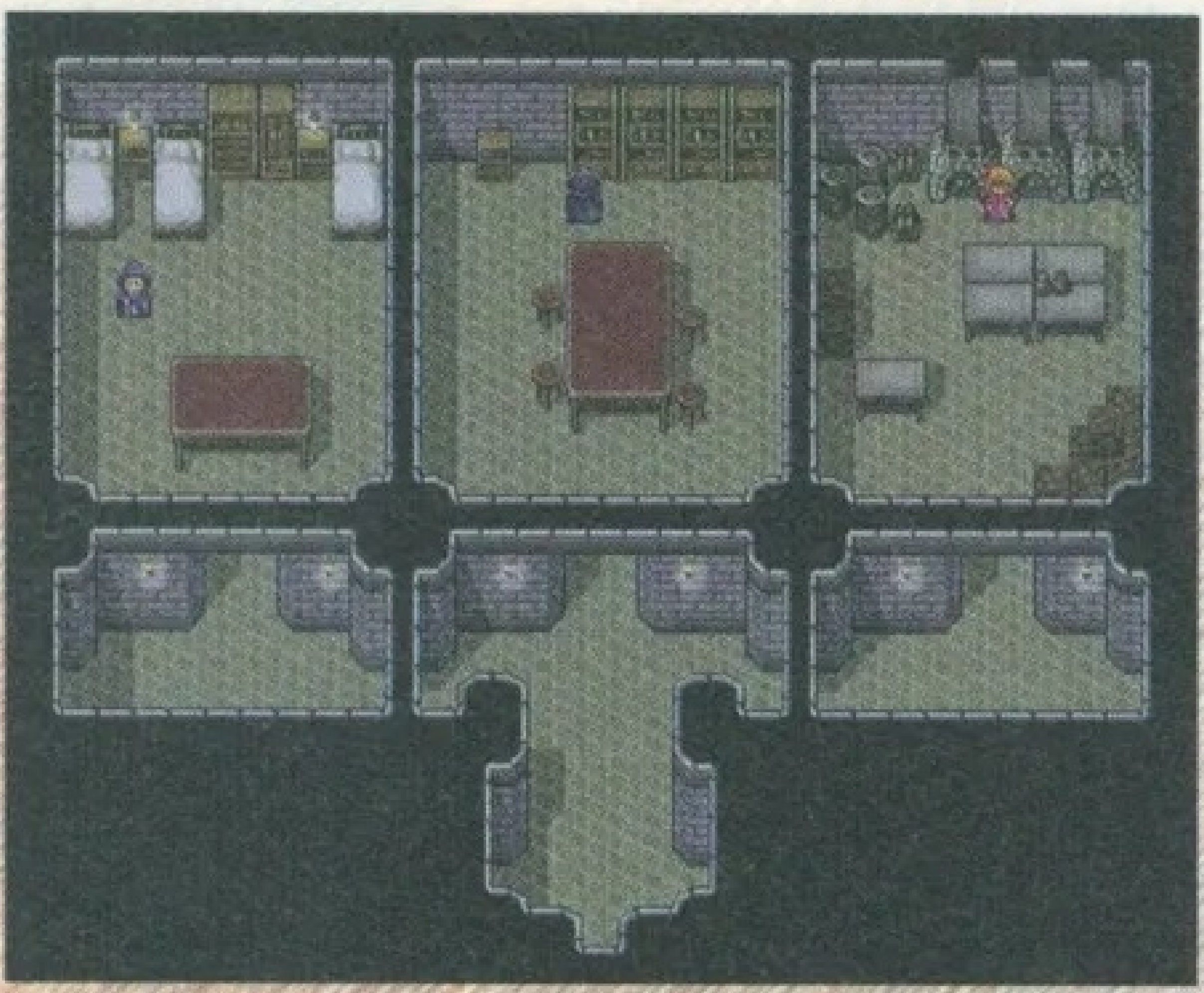
判定所の女と話す
苦難の迷宮へ移動

ネオヴェーン

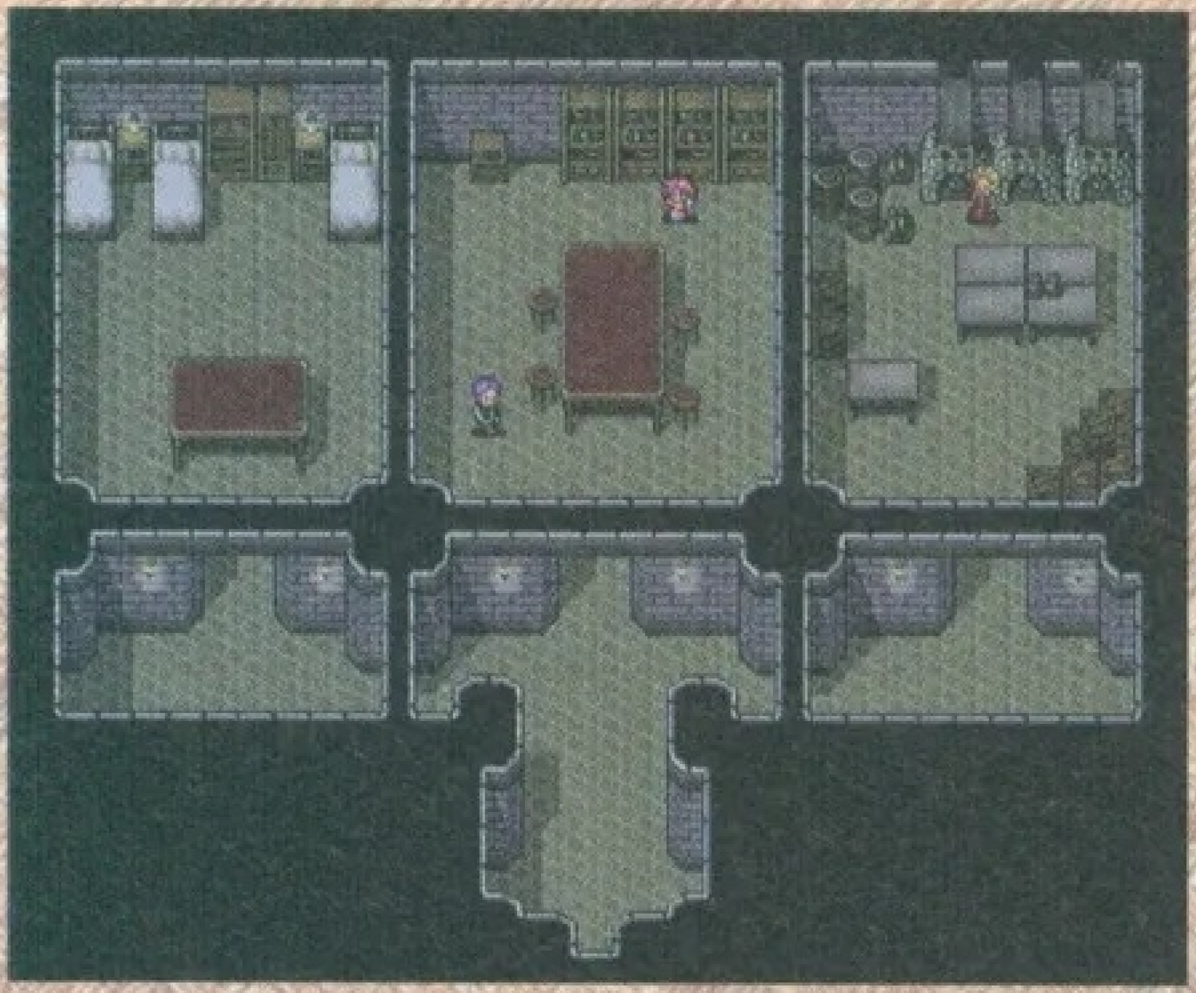
ネオヴェーン・判定所



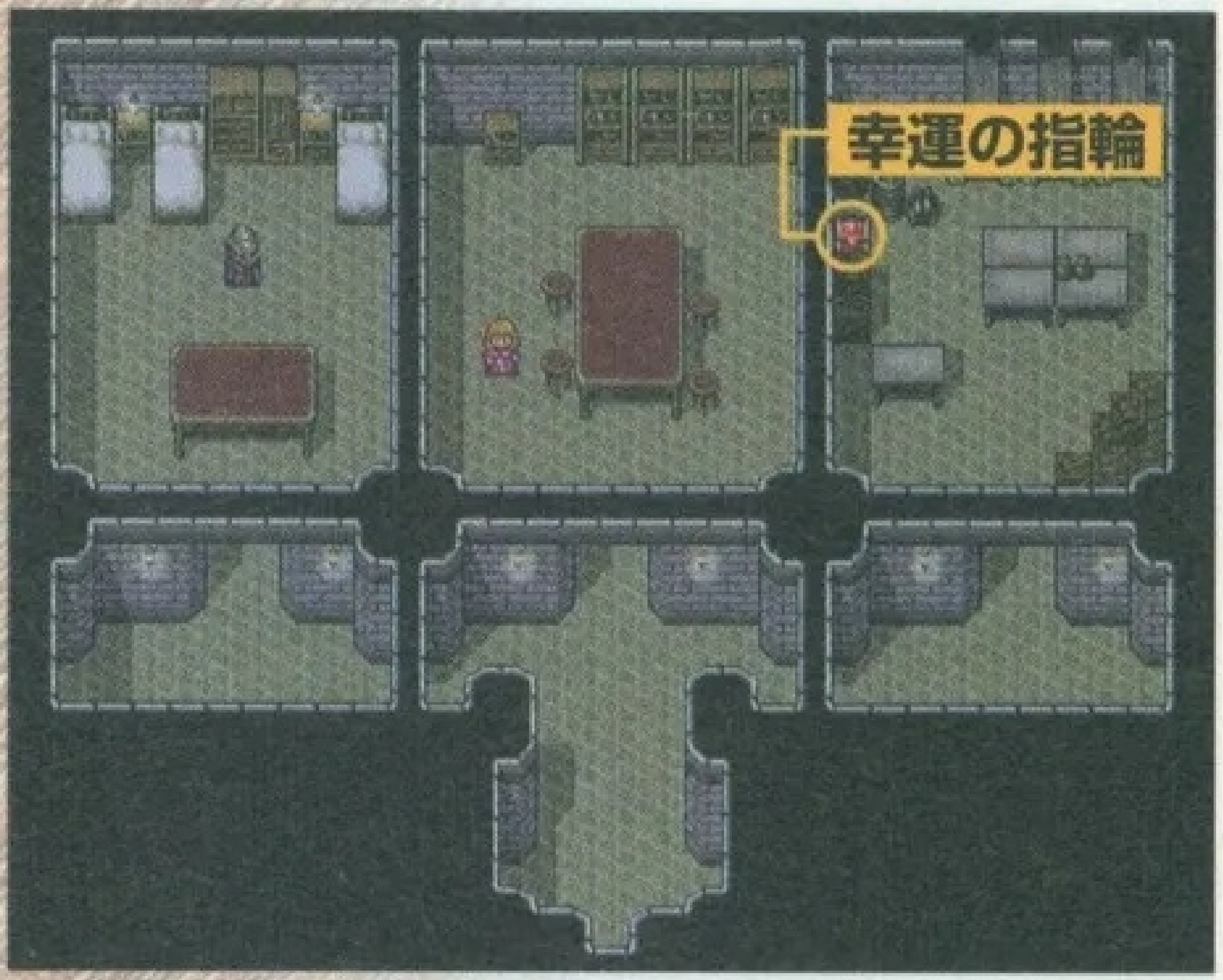
ネオヴェーン・民家1



ネオヴェーン・民家2



ネオヴェーン・民家3



ネオヴェーン・道具屋

ネオヴェーン・武器防具屋

道具屋

名称	価格(S)
いやしの葉	40
いやしの木の実	200
聖なる水	100
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
星くずの光	2000
抗魔の指輪	9000
魔眼の紋章	4000

防具屋

名称	価格(S)
黒水晶の盾	2880
魔眼のリスト	2160
黒水晶のヨロイ	5040
魔眼のローブ	4500
黒水晶のカブト	2000

武器屋

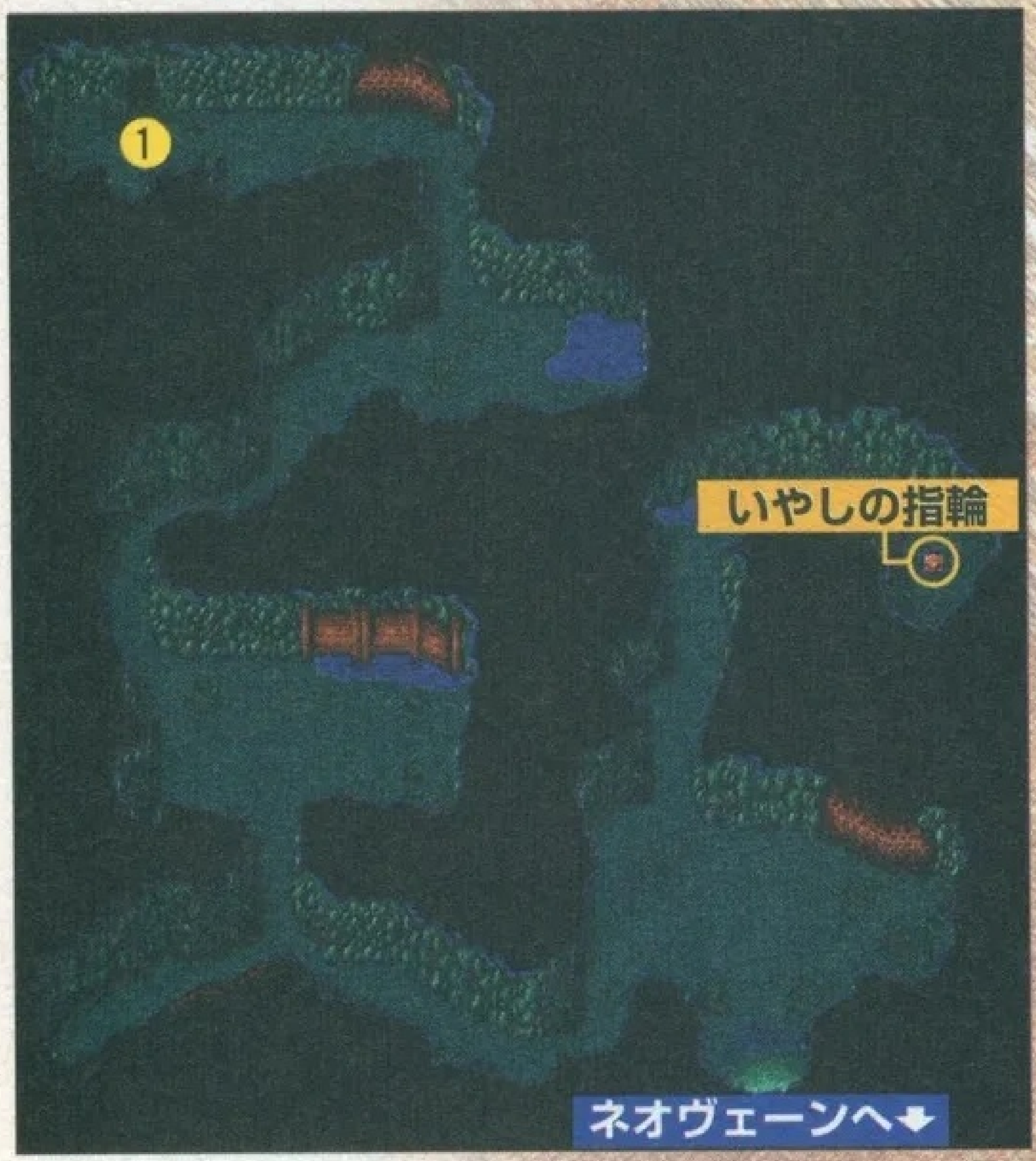
名称	価格(S)
黒水晶の剣	8500

苦難の迷宮～新魔法ギルド

行動チェックリスト

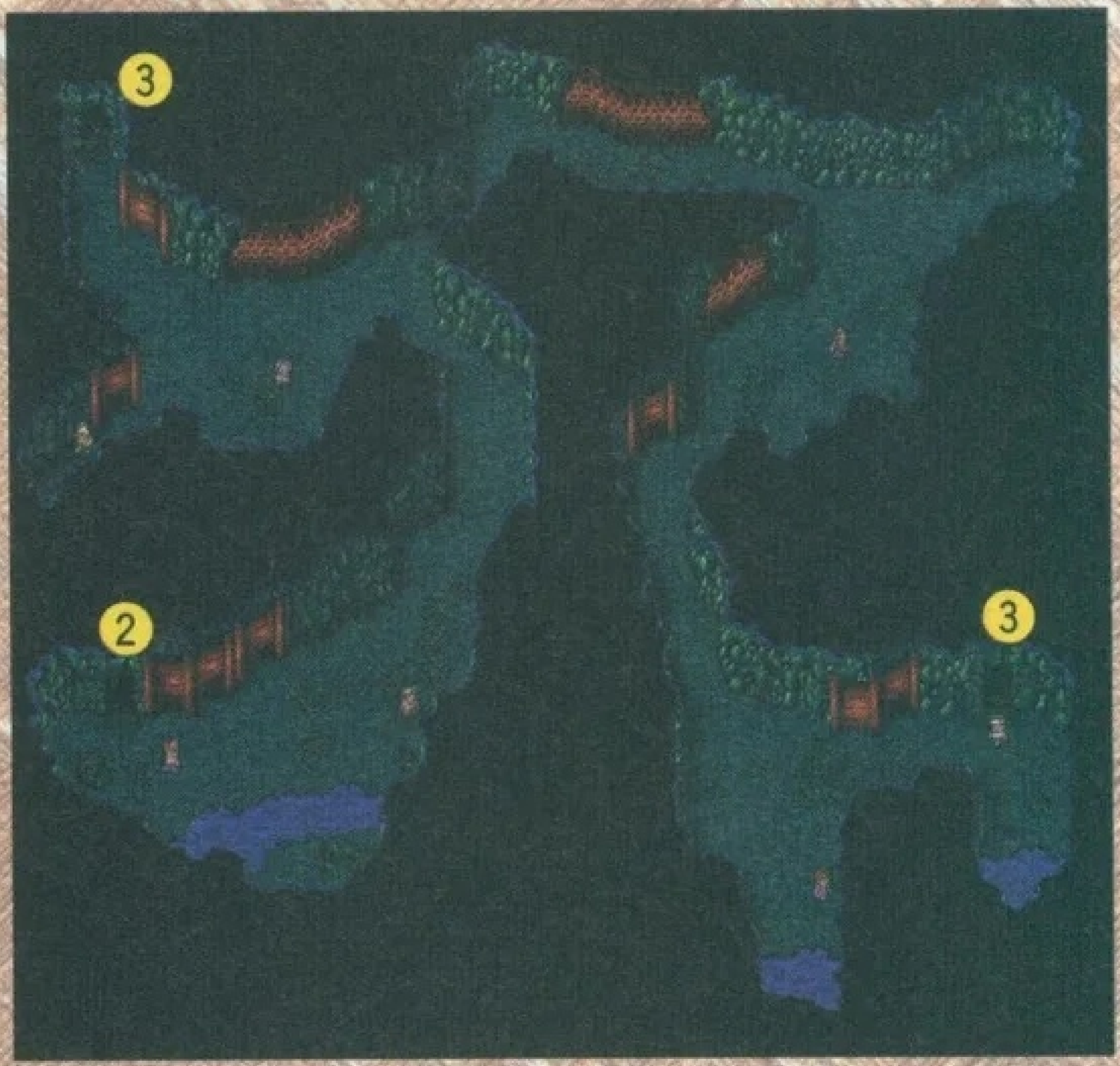
- 地下2階で仲間と話す
- 地下5階で魔法のカベを調べる
- 新魔法ギルド1階へ移動
- ボーガンと話す
- ボーガンを倒す
- 2階でミリアと話す
- ボーガンと話す
- 鉱山の町ザバックへ移動
- ザバックの鉱山へ移動
- 黒竜の洞くつへ移動

苦難の迷宮・地下1階



苦難の迷宮・地下3階

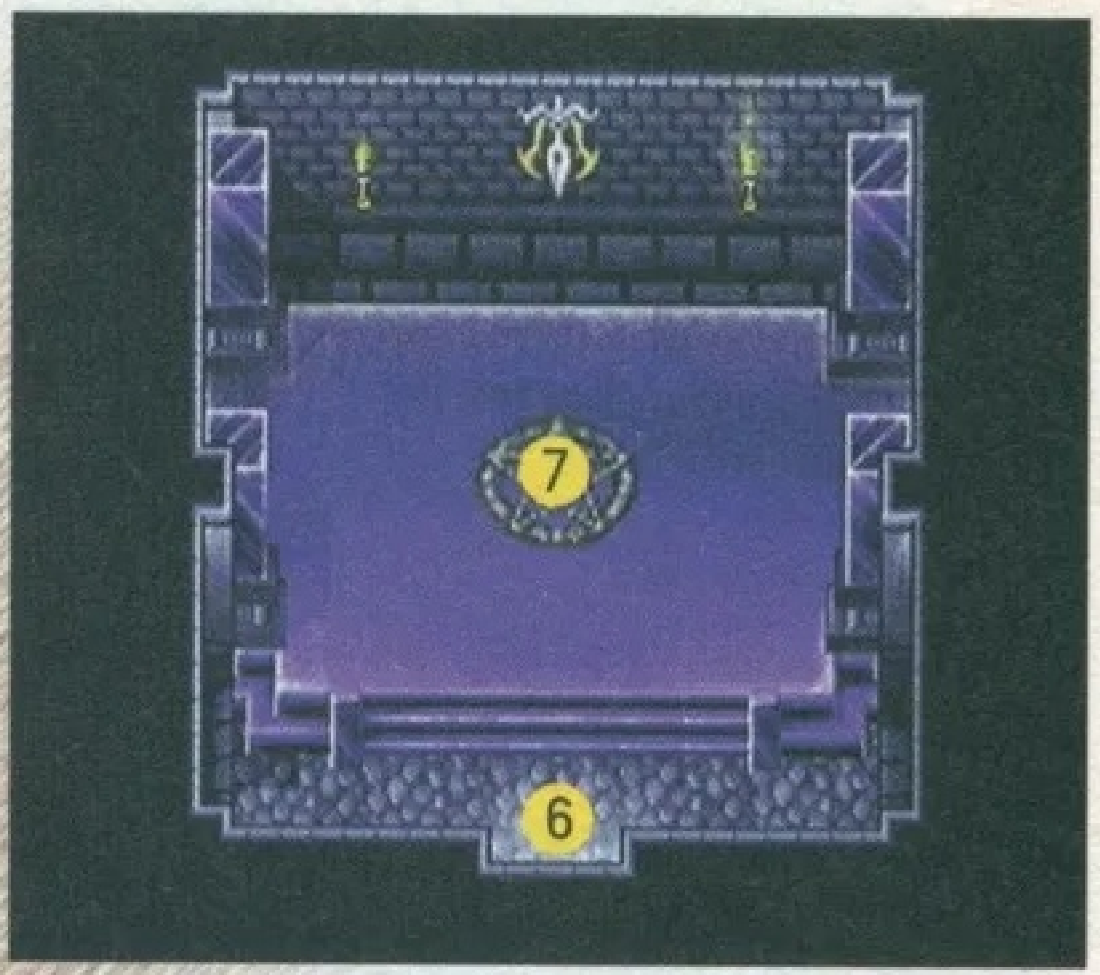
苦難の迷宮・地下3階



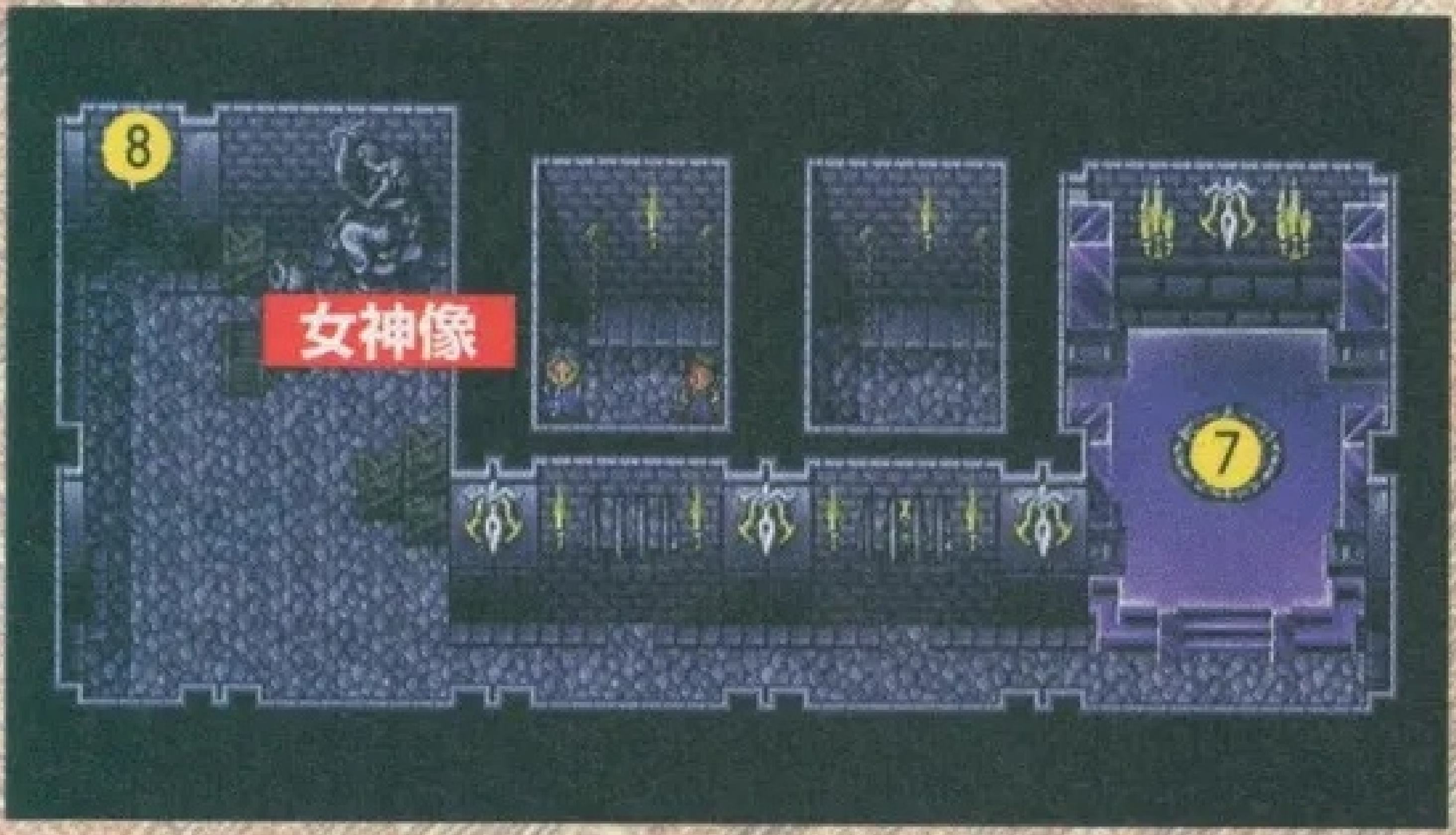
苦難の迷宮・地下4階

苦難の迷宮・地下5階

苦難の迷宮・地下５階

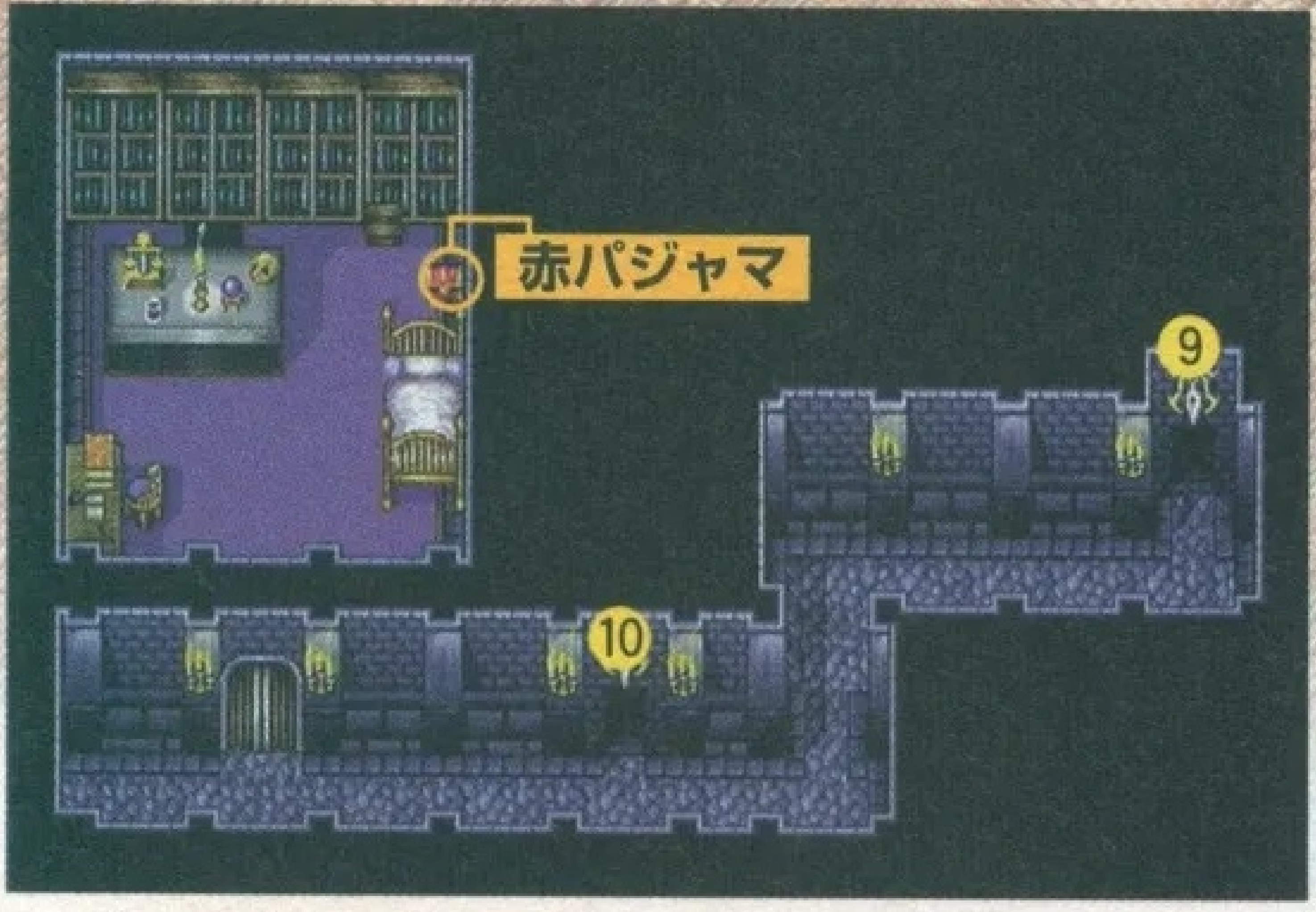


新魔法ギルド・地下牢

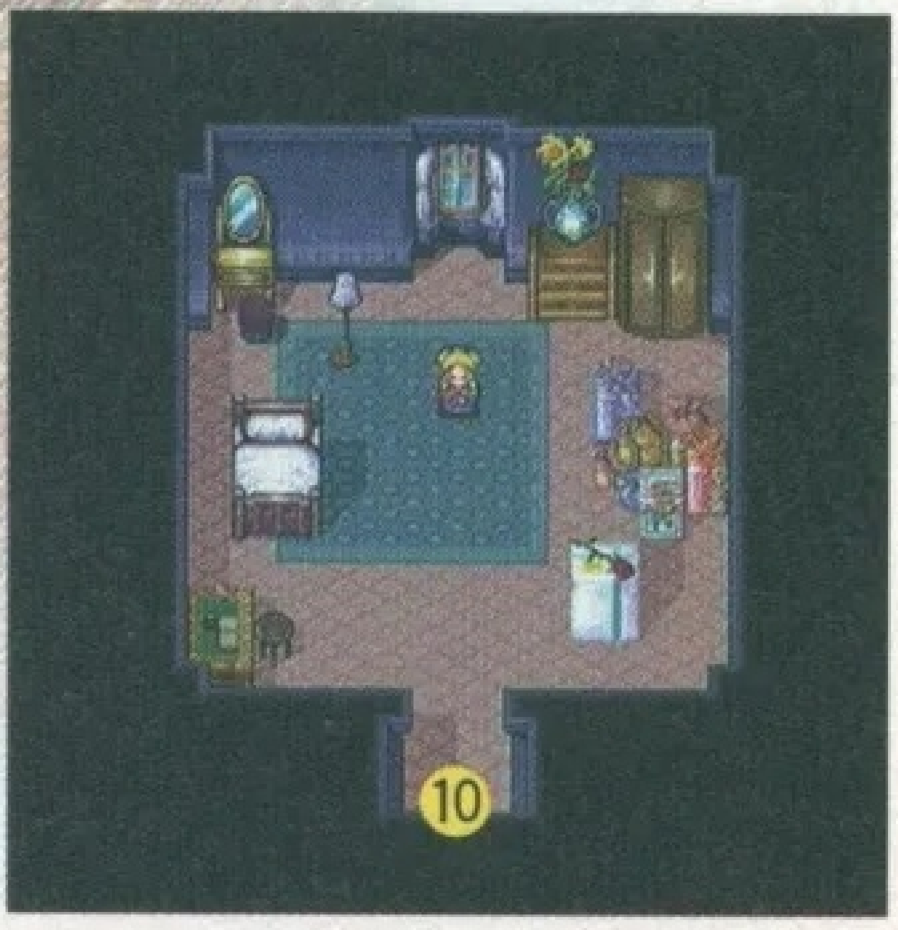


新魔法ギルド・1階

新魔法ギルド・2階



新魔法ギルド・2階



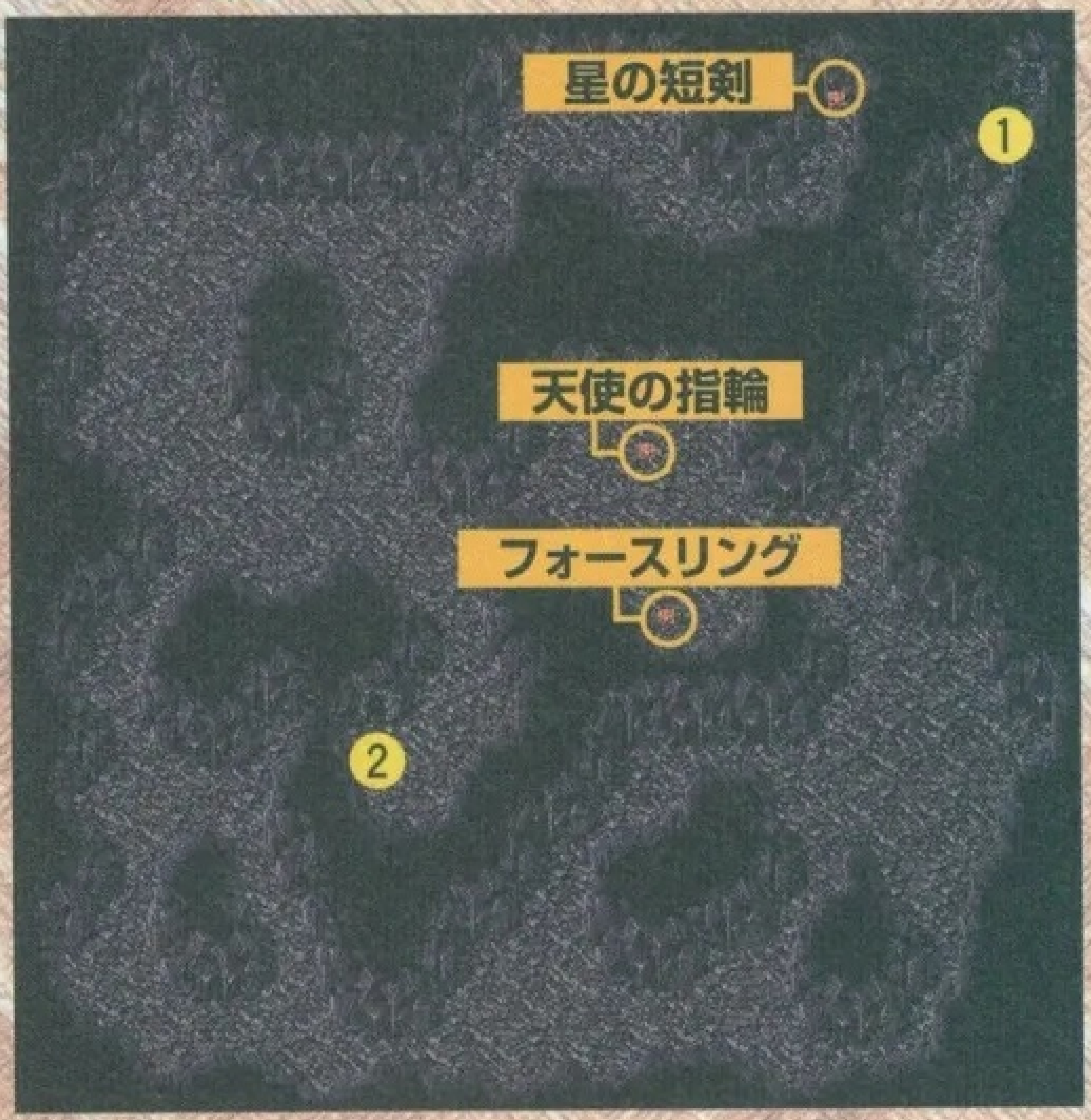
黒竜の洞くつ～黒竜封印の間

行動チェックリスト

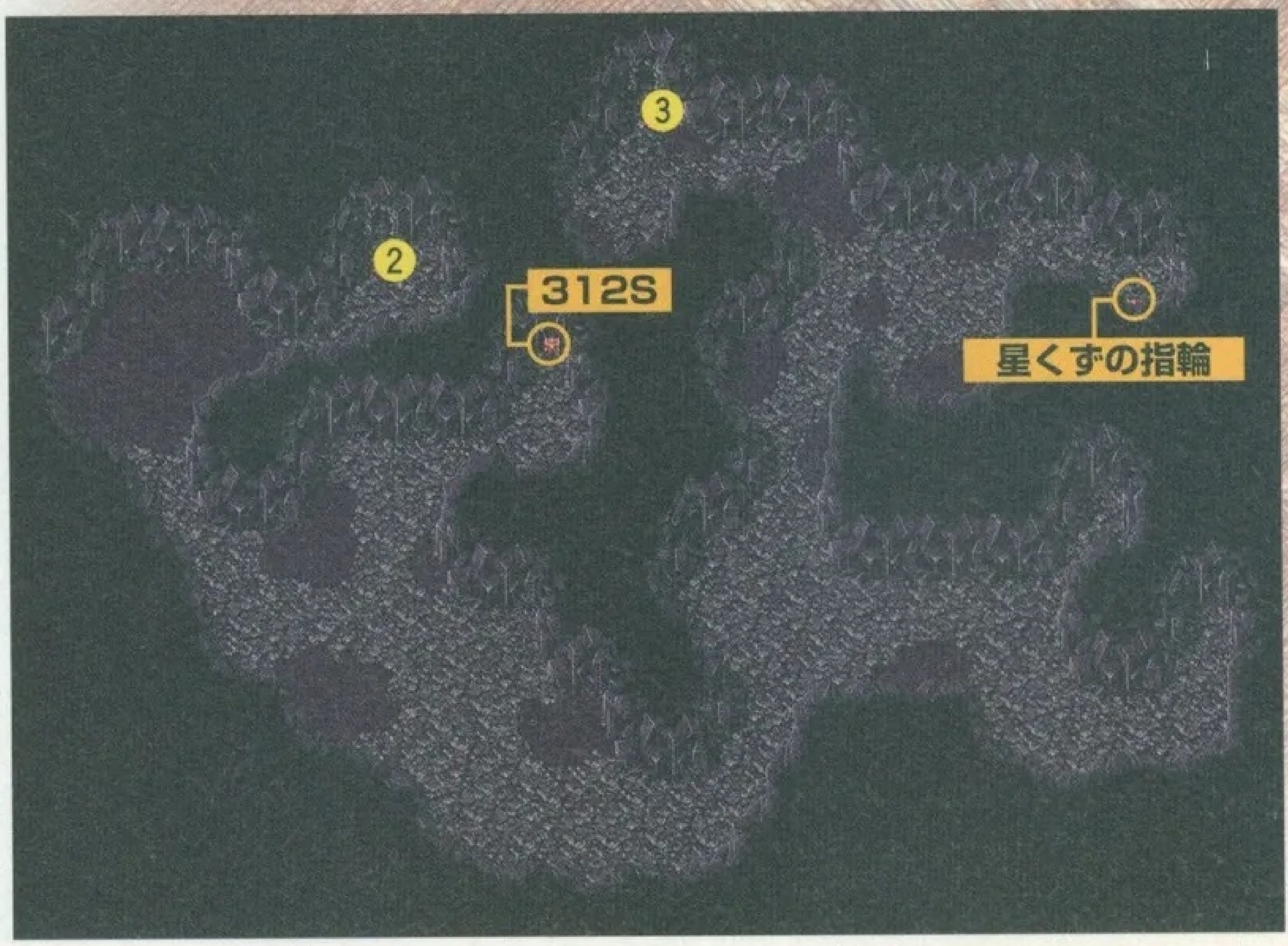
- 黒竜の洞くつ・6で黒の魔竜を倒す
- 黒竜の間で黒竜の力を投げる
- ラクラルの村へ移動

黒竜の洞くつ・1

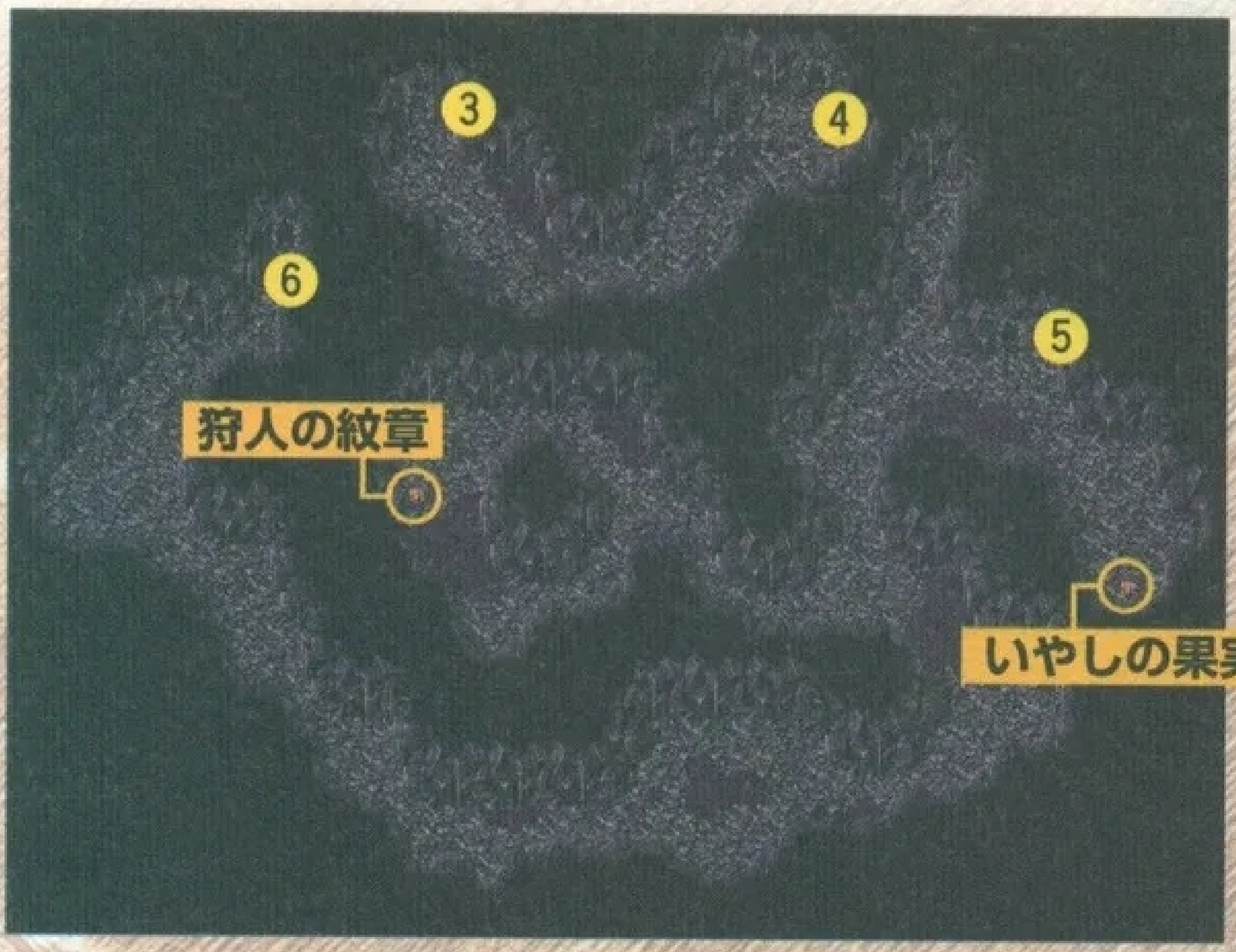
黒竜の洞くつ・2



黒竜の洞くつ・3



黒竜の洞くつ・4



黒竜の洞くつ・5

黒竜の洞くつ・6

黒の魔竜現る

黒の魔竜の攻撃は強力だ。ボーガンと同じく、MPを吸い取る能力を持っている。レミーナのトライフリーズを活用して戦おう。

⬆相手をマヒさせる攻撃には注意。

黒竜封印の間

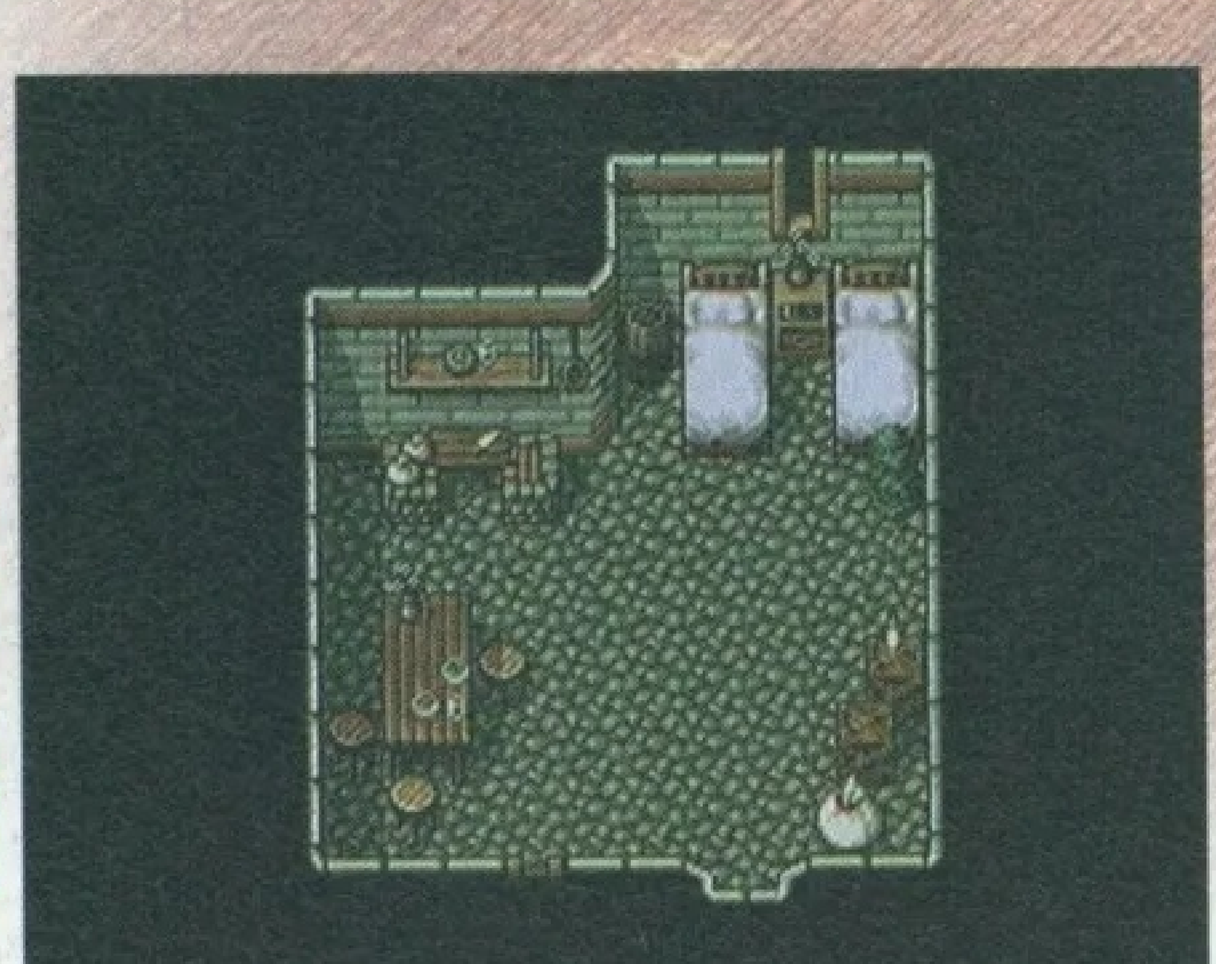
ラクラルの村

行動チェックリスト

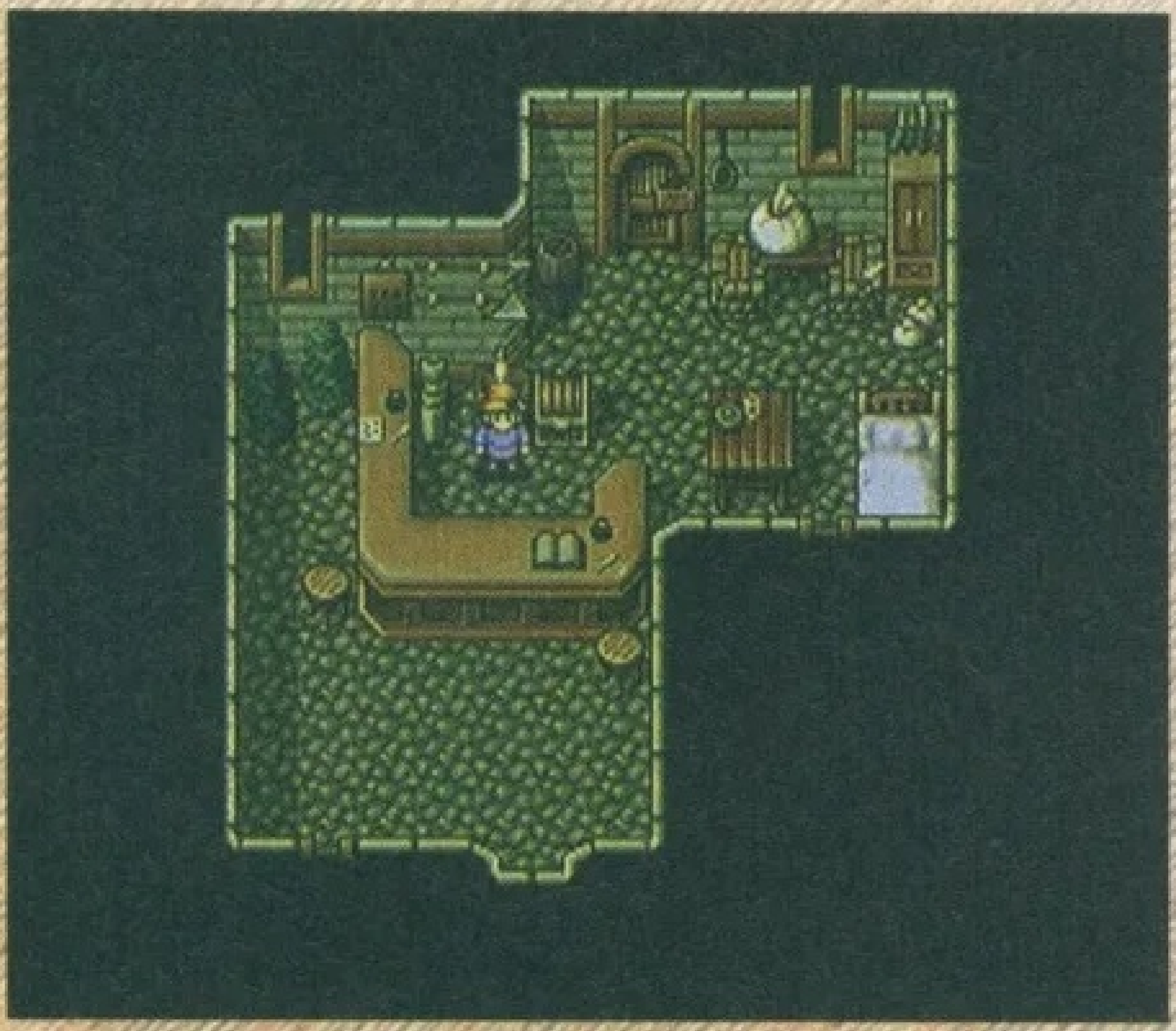
女神像付近でレオと話す
民家1でレオと話す
セレカムの神殿へ移動

ラクラルの村

ラクラルの村・民家1



ラクラルの村・雑貨屋



雑貨屋	名称	価格(S)
	マスターソード	10340
	祈りのメイス	8800
	白虎の爪	7700
	いやしの木の実	200
	聖なる水	100
	ディスペルドリンク	50
	天使の涙	1000
	狩人の紋章	3500
	封魔の紋章	3000

ラクラルの村・民家2

ラクラルの村・長老の家

ゾファー城目前、準備はおこたりなく！

レオとロンファの故郷、ラクラルの村まできたら、残すダンジョンはセレカムの神殿、赤竜の洞くつ、ゾファー城の3カ所のみ。セレカム神殿と赤竜の洞くつをクリアし、ペンタグリアまで行ってしまうと、ヴェーン以外の町へは行けなくなる。ラクラルの村での買い物をすませたら、以前訪れた町まで戻って買い逃した紋章などのアイテムを購入しておこう。白竜の洞くつまで戻って、盗っ人の杖を駆使してチロとシロの紋章を収集してもいいかもしれない。

←チロの経験値は3333だけれど、この段階で倒すのは難しい。紋章で我慢しよう。

セレカムの神殿～ゾファー城

ワールドマップ

竜を復活させたヒイロたち。竜の活躍によってペンタグリアの結界は破壊された。ゾファー復活を阻止するため本当の女神アルテナに会いに向かうが、ヒイロたちの思惑とは逆にゾファーは復活してしまう。そして、一瞬のスキを突かれゾファーに取り込まれてしまうルーシア。レオを仲間に加えたヒイロたちは、一路ゾファー城へ向かう。果たして、ルナの運命は？

進行チャート

1. セレカムの神殿
2. 赤竜の洞くつ
3. 竜汽船バルガン
4. 崩壊ペンタグリア → 魔道都市アルテナ
5. 6. 女神の塔
7. ヴェーン
8. ゾファー城

1 マウリの精神世界

マップ100〜101ページ

ゾファーの呪いを解くアルテナの涙の力をルーシアが神殿地下で解放し、マウリに襲いかかろうとしているレオを止めるが、呪いは解けない。ロンファはマウリの心の中で幻影と戦い、ヒイロたちはモンスターと化したマウリと戦う。モンスターを倒し、ロンファがマウリの心から抜け出すと、呪いが解ける。

2 赤竜になったルビィ

マップ102〜103ページ

セレカムの神殿から赤竜の洞くつに入り、赤の魔竜を倒す。封印の間で赤竜の力を投げると、ルビィが巨大な竜に。これですべての竜が封印から解かれた。洞くつを出るとゾファー復活の前兆が。

←ルビィが本当に赤竜だったとは!

3 出現、女神の塔

なし

バルガンに乗りペンタグリアに向かうヒイロの前に、ガレオンが立ちふさがる。だがルーシアの変貌ぶりを見て、ガレオンは去って行く。そして、ついに4匹の竜の力によって、ペンタグリアの結界が破壊されてしまう。

←いよいよ封印が破られる時がきた!

4 魔道都市アルテナの役目

マップ104〜106ページ

竜の攻撃によって、変わり果てたペンタグリアに着いたヒイロたちは、まず魔道都市アルテナへ。内部を進んで行くと、ルナの魔法力を集める装置がある。ここでルーシアは昔、青き星で起きた大災厄をヒイロたちに話す……通路を抜けると、いよいよ女神の塔。女神アルテナが待っている。

5 女神アルテナの元へ

マップ107〜108ページ

女神の塔に入り、1階にいる偽アルテナを倒し先へ進む。最上階に着くとルナが待っており、アルテナの映像をルーシアに見せるとキカイ山へ戻っていく。映像を見たルーシアはルナの全魔法力を自分に集中させ、ヒイロの説得を振り切り、たった1人でゾファーのもとへ行ってしまう。

6 ゾファー復活

なし

ヒイロたちがペンタグリアを出た直後にゾファーが復活。強大な魔法力によって木の葉のように舞うバルガン。ヒイロたちの目前でルーシアとゾファーの戦いが開始されるが……。一瞬の虚を突かれたルーシアはゾファーに取り込まれてしまう。ルーシアは最後の力を振り絞りヒイロたちをヴェーンに転送する。

7 ガレオンの真意

マップ109ページ

最後の決戦の準備をしている仲間たちと話し魔法ギルドの屋上へ向かう。そこに、突然現れるガレオン。合流した仲間と協力しガレオンを倒すと、今まで敵のように振る舞っていたガレオンは、ヒイロたちに自分の呪われた運命を語る。そして、ヒイロに自分の剣を「ガルシオン」を託す。

8 最期の戦い

マップ109〜112ページ

ゾファー城へ向かうヒイロたちが見たものは、ゾファーに取り込まれてしまったルーシアの映像。もはやルーシアを救い出すことはできないのか？　ゾファー城は広く、入り組んでおり敵モンスターも強力。回復に使える女神像はバルガン内にあるものだけ。レベルを上げたい場合はバルガンを拠点に戦おう。

セレカムの神殿

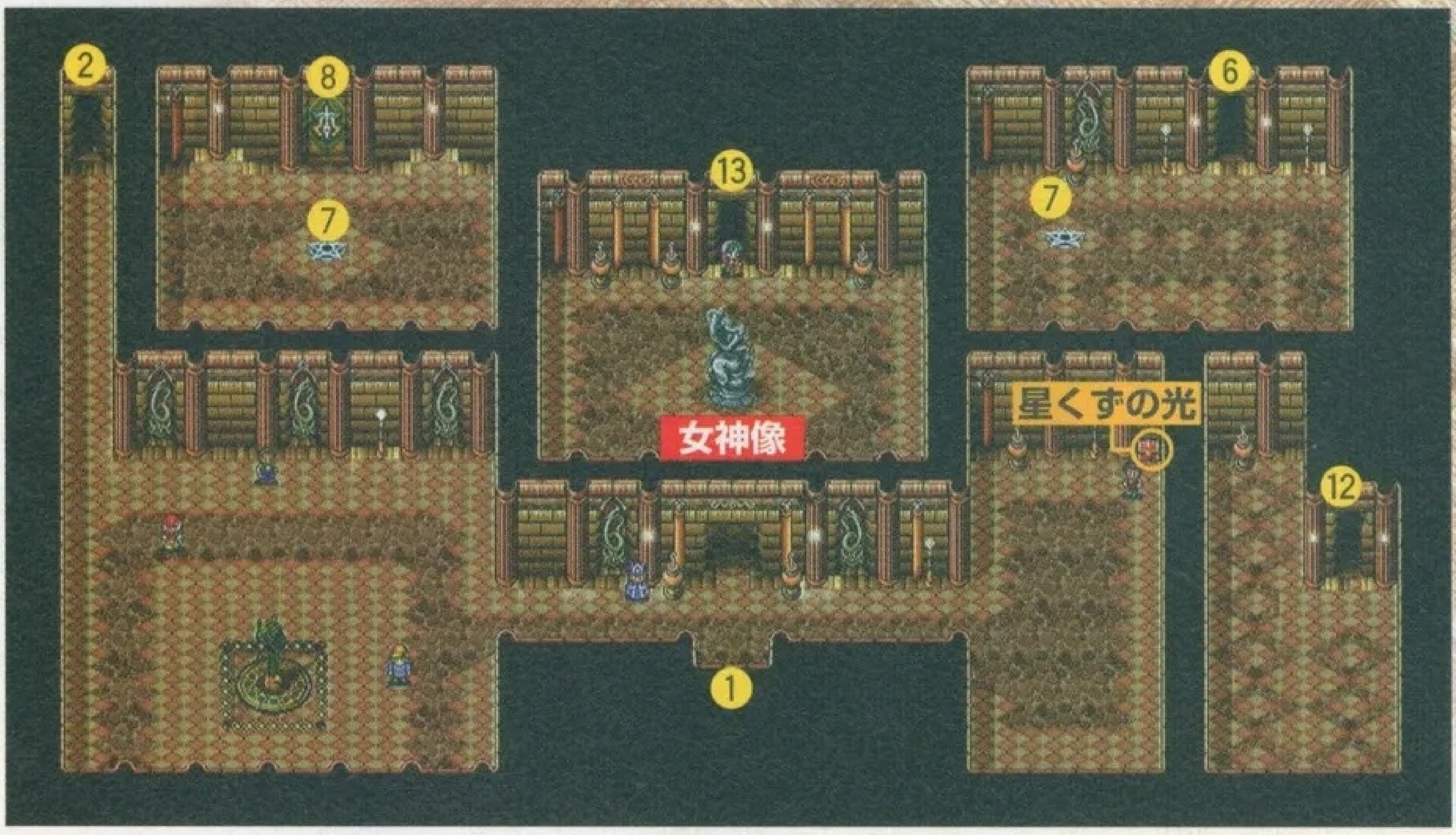
行動チェックリスト

- セレカムの神殿・B1で宝箱を調べる
- セレカムの神殿・奥へ移動
- マウリと話す
- マウリの精神世界にロンファが移動
- 光の玉を調べる
- マウリと話す
- セレカム神殿・奥で ゾファーマインドを倒す
- マウリの精神世界で光の玉を調べる
- マウリと話す
- セレカム神殿・奥で ゾファーマインドを倒す
- マウリの精神世界で光の玉を調べる
- 精神世界・ラクラルの村で、 女神像付近のマウリと話す
- セレカム神殿・奥でマウリと話す
- 赤竜の洞くつへ移動

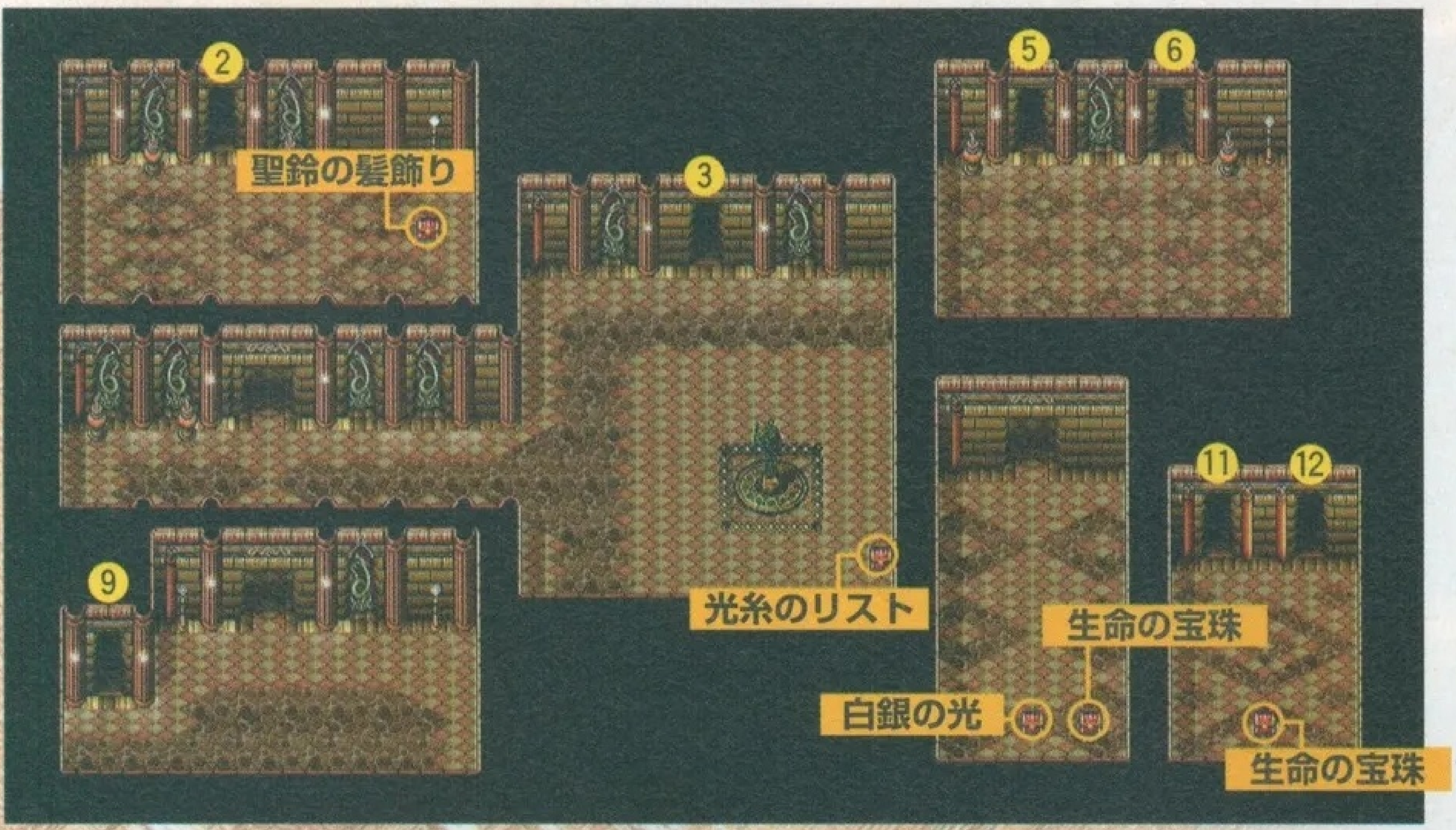
セレカムの神殿・入口

セレカムの神殿・1階

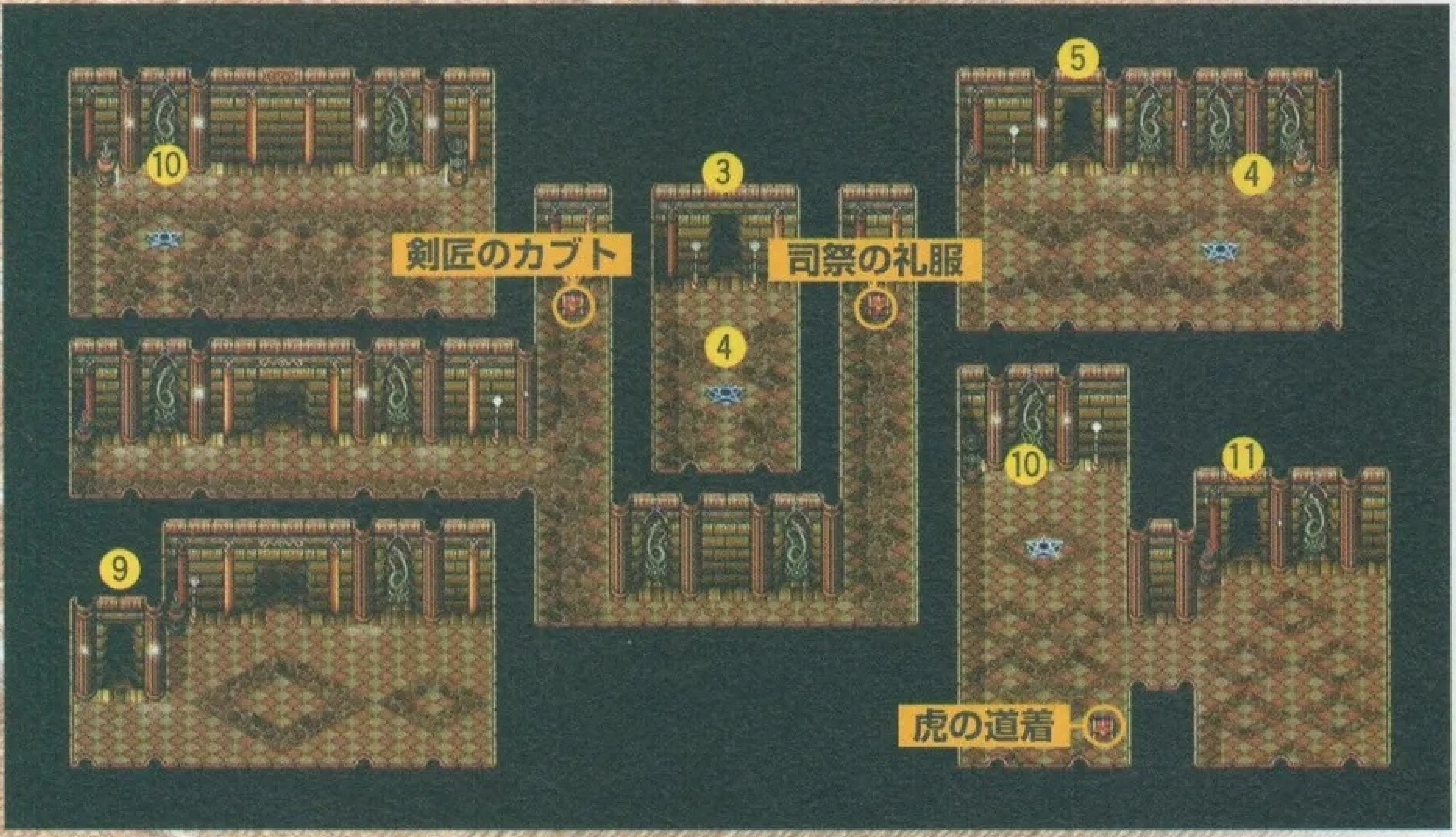
セレカムの神殿・1F



セレカムの神殿・2階



セレカムの神殿・3階



セレカムの神殿・B1

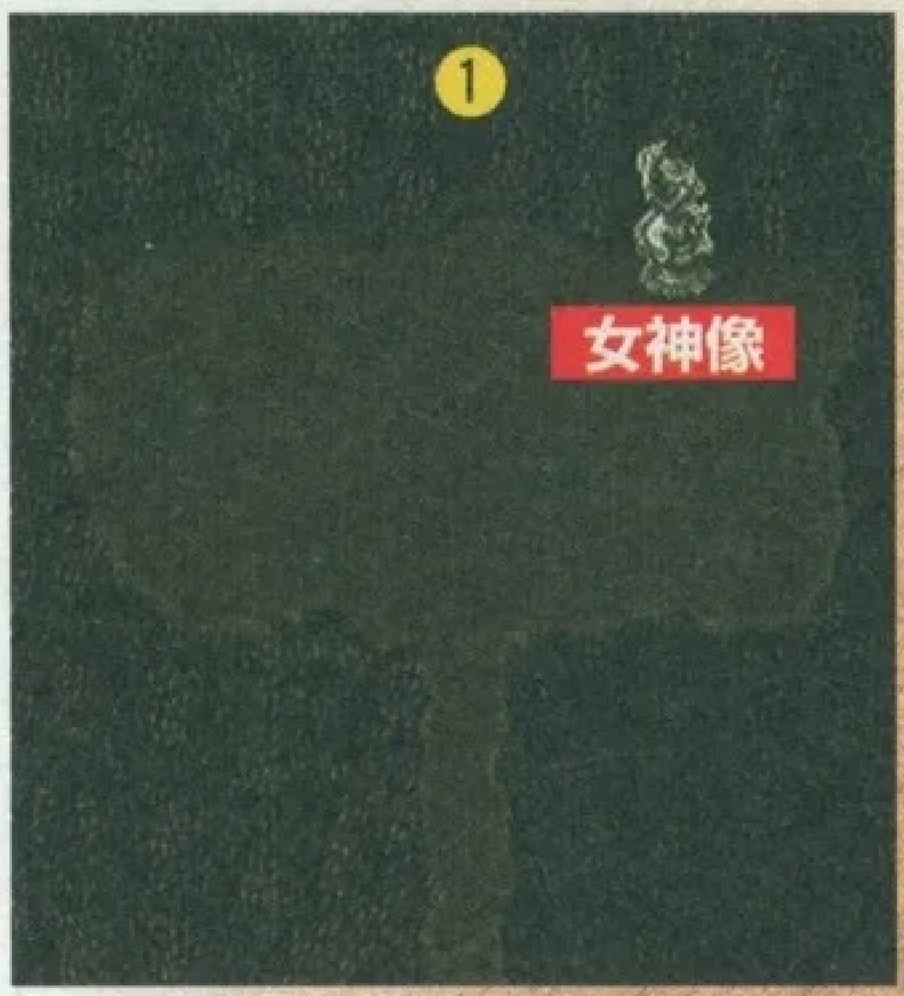
ゾファーマインドとの対決

戦闘の回復役の要であるロンファは、マウリの精神世界へ入ってしまうが、ゾファーマインドはそれほど強くはない。

←ゾファーマインドは5カ所を攻撃できる。1カ所ずつを確実に倒していこう。

赤竜の洞くつ

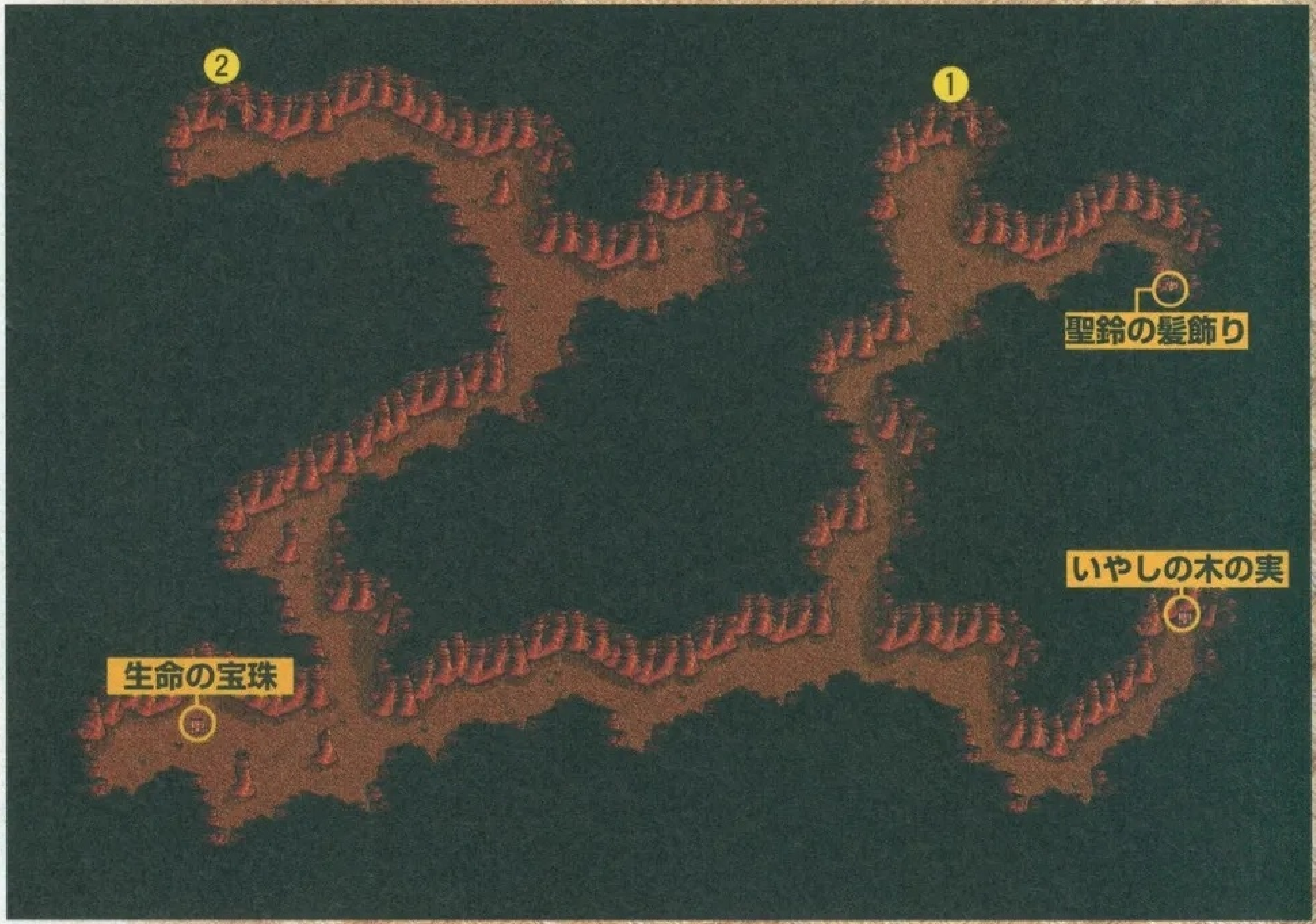
赤竜の洞くつ・入口



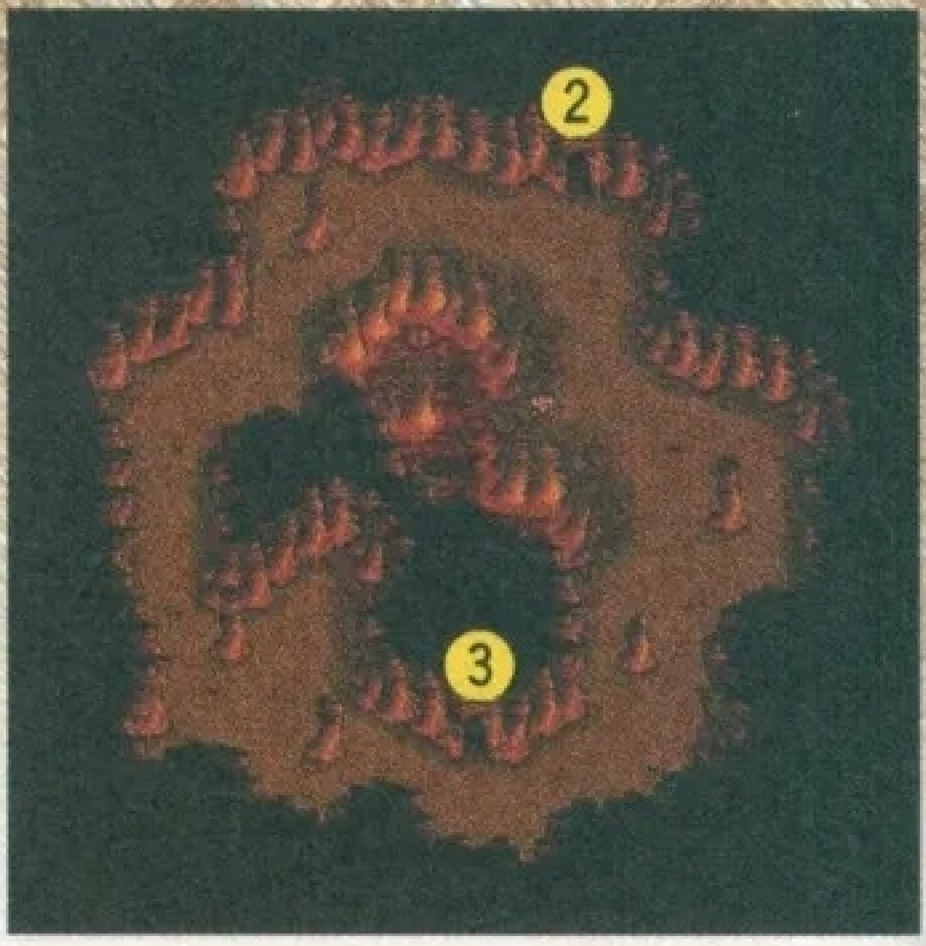
行動チェックリスト

- 赤竜の洞くつで赤の魔竜を倒す
- 赤竜の間で赤竜の力を投げる
- 赤竜の洞くつ・入口へ移動
- 竜汽船バルガンへ移動
- 聖都ペンタグリアへ移動
- バルガン甲板でガレオンと話す
- 崩壊ペンタグリアへ移動

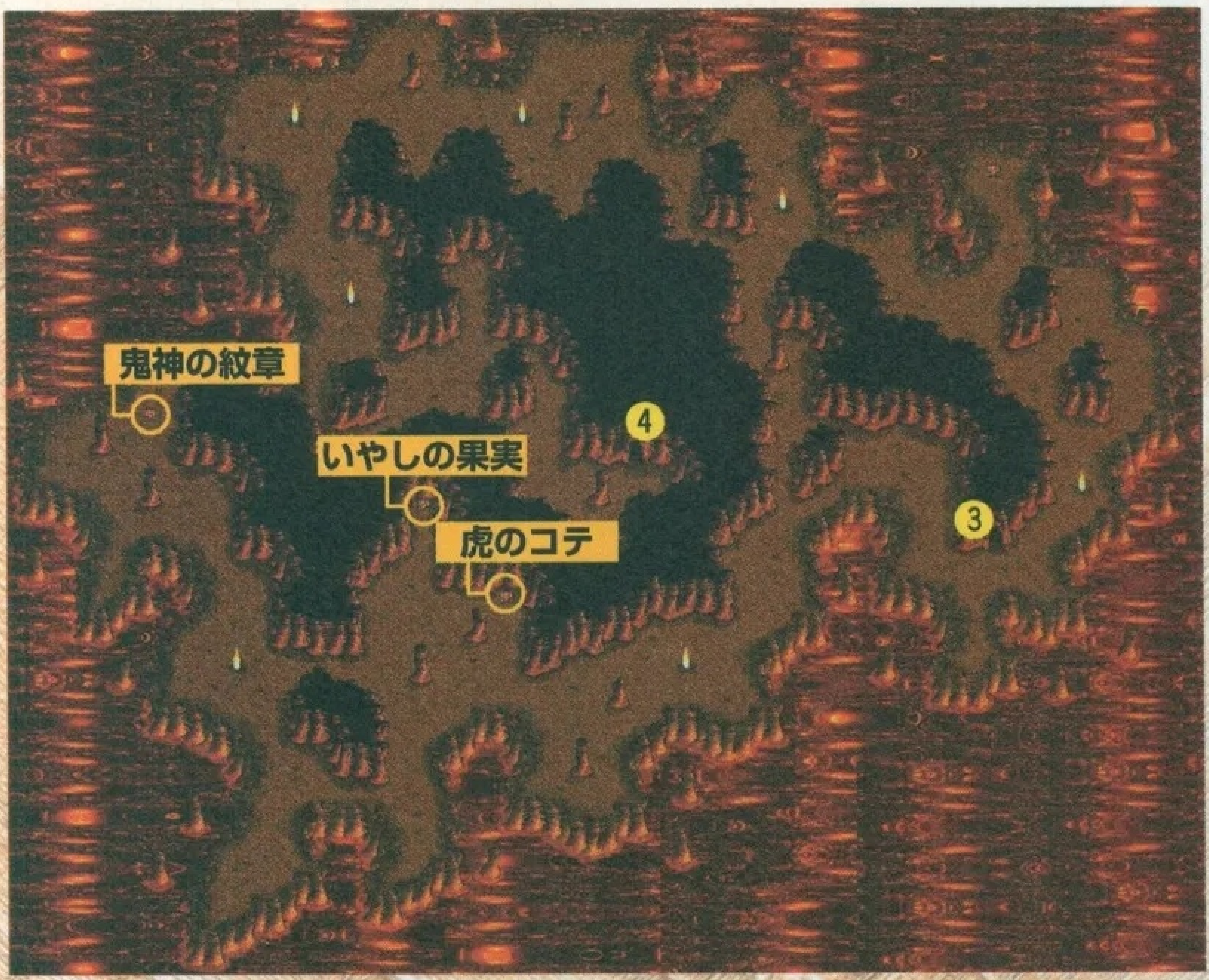
赤竜の洞くつ・1



赤竜の洞くつ・2



赤竜の洞くつ・3



赤竜の洞くつ・4

赤竜の洞くつ・5

赤竜封印の間

最後の竜との戦い

赤竜の属性は、もちろん火属性。レミーナの得意な水属性の魔法をメインにして戦っていこう。

⬆補助魔法を有効に使えば、多少ダメージも減少できる。

崩壊ペンタグリア～魔道都市アルテナ

行動チェックリスト

魔道都市アルテナへ移動
魔道都市アルテナ装置へ移動
魔道都市アルテナ7へ移動

ペンタグリア入港ドック

魔道都市アルテナ・1

魔道都市アルテナ・2

魔道都市アルテナ・3

魔道都市アルテナ・4

魔道都市アルテナ・5

魔道都市アルテナ装置

魔道都市アルテナ・6

魔道都市アルテナ～崩壊後の女神の塔・入口

行動チェックリスト

崩壊後の女神の塔・入口へ移動

魔道都市アルテナ・7

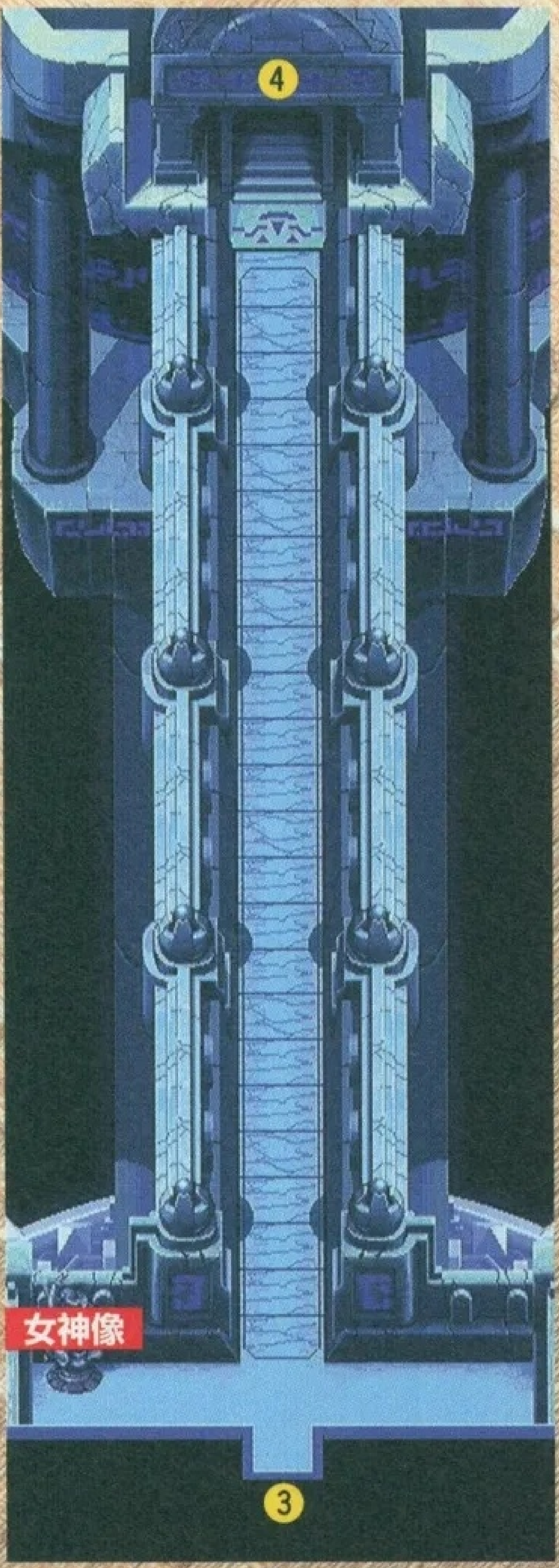
魔道都市アルテナ・8

魔道都市アルテナ・9

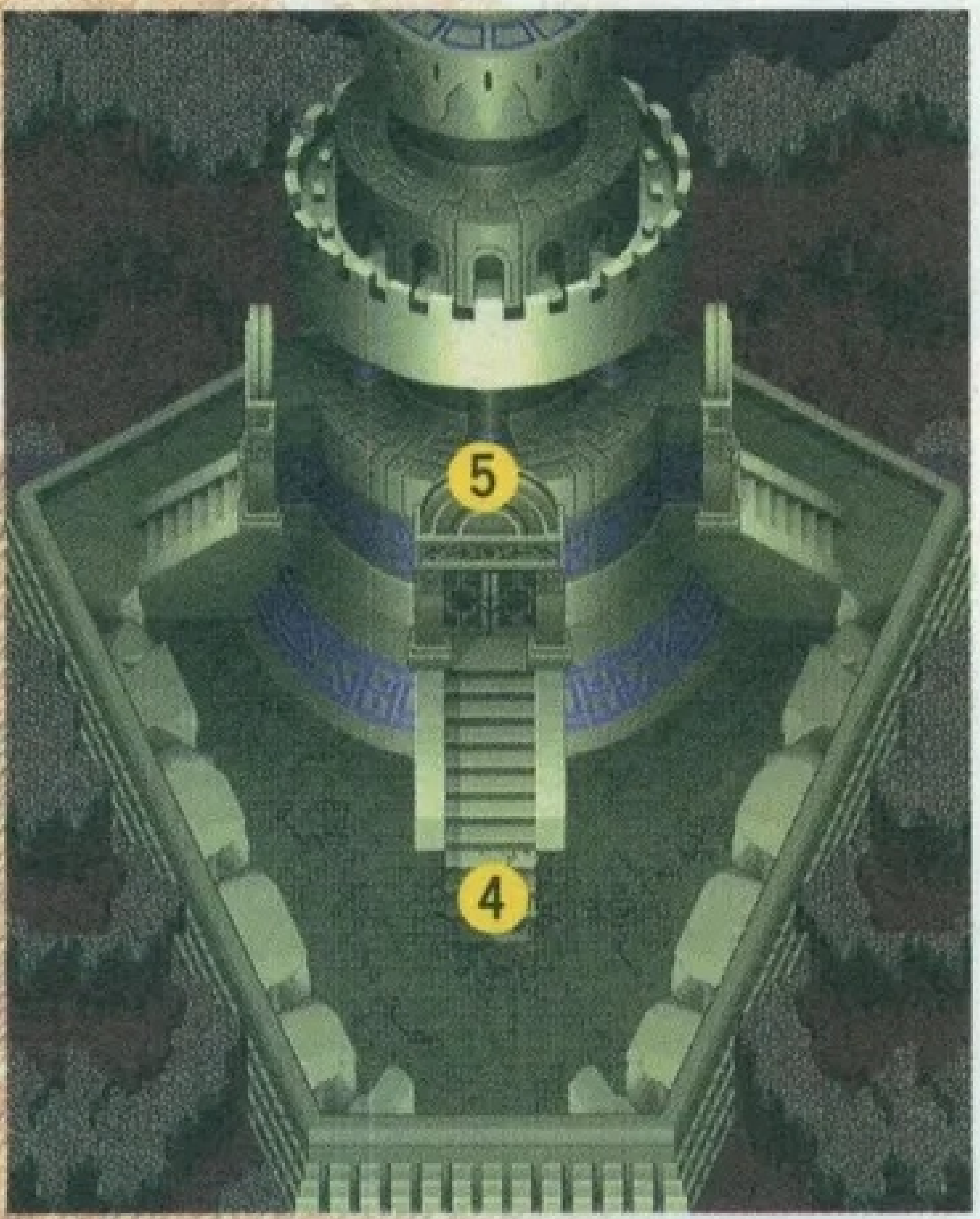
行動チェックリスト

崩壊後の女神の塔・入口へ移動

崩壊後の女神の塔・通路



崩壊後の女神の塔・入口



女神の塔・1階

偽アルテナとの戦い

範囲攻撃の攻撃力が高く気絶者が続出するので、天使の涙は必須だろう。武器での攻撃、魔法攻撃ともに全般的に効果があるので、レミーナの補助魔法と攻撃魔法を利用して地道に戦おう。

←防御を上昇させる魔法を使う。こちらも攻撃を上昇させながら戦おう。

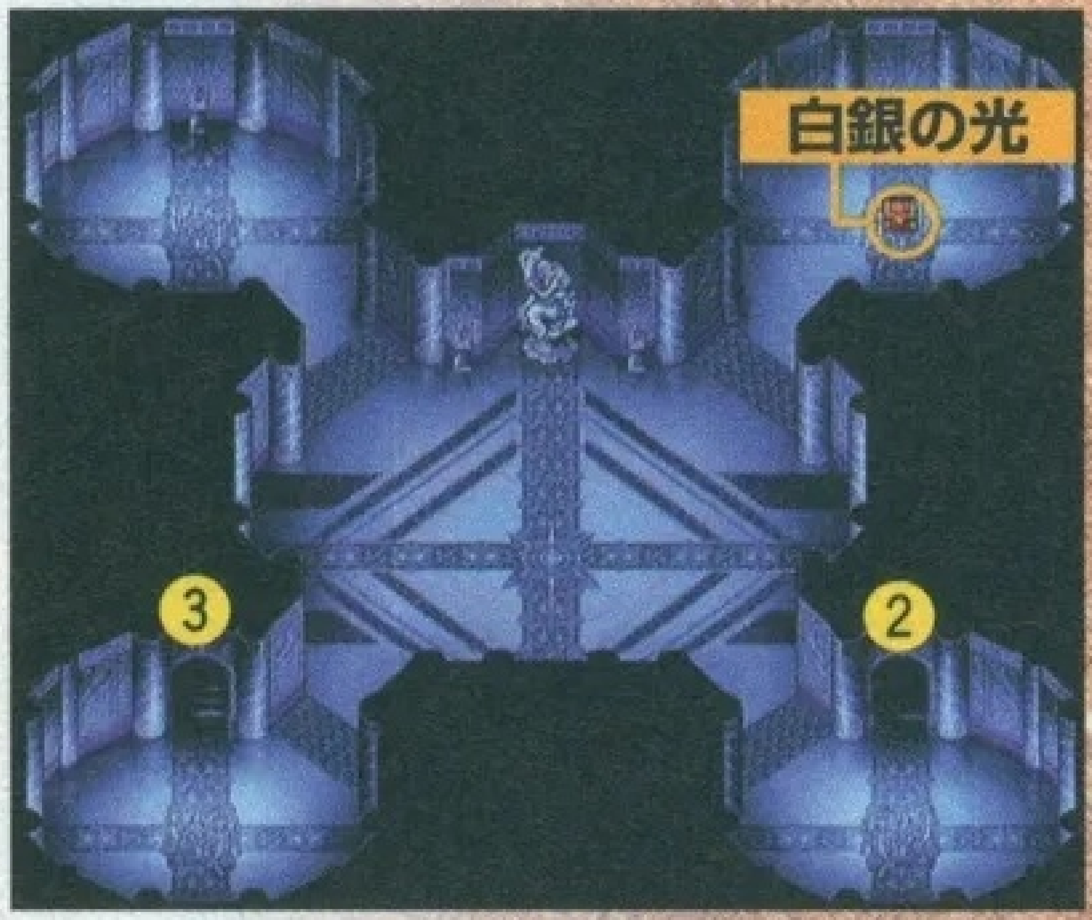
女神の塔～ゾファー城・1階

行動チェックリスト

女神の塔・1階でアルテナフェイクを倒す
女神の塔・6階へ移動
ナルと話す
竜汽船バルガンへ移動
舵をとる
仲間と話す
ヴェーンへ移動

女神の塔・2階

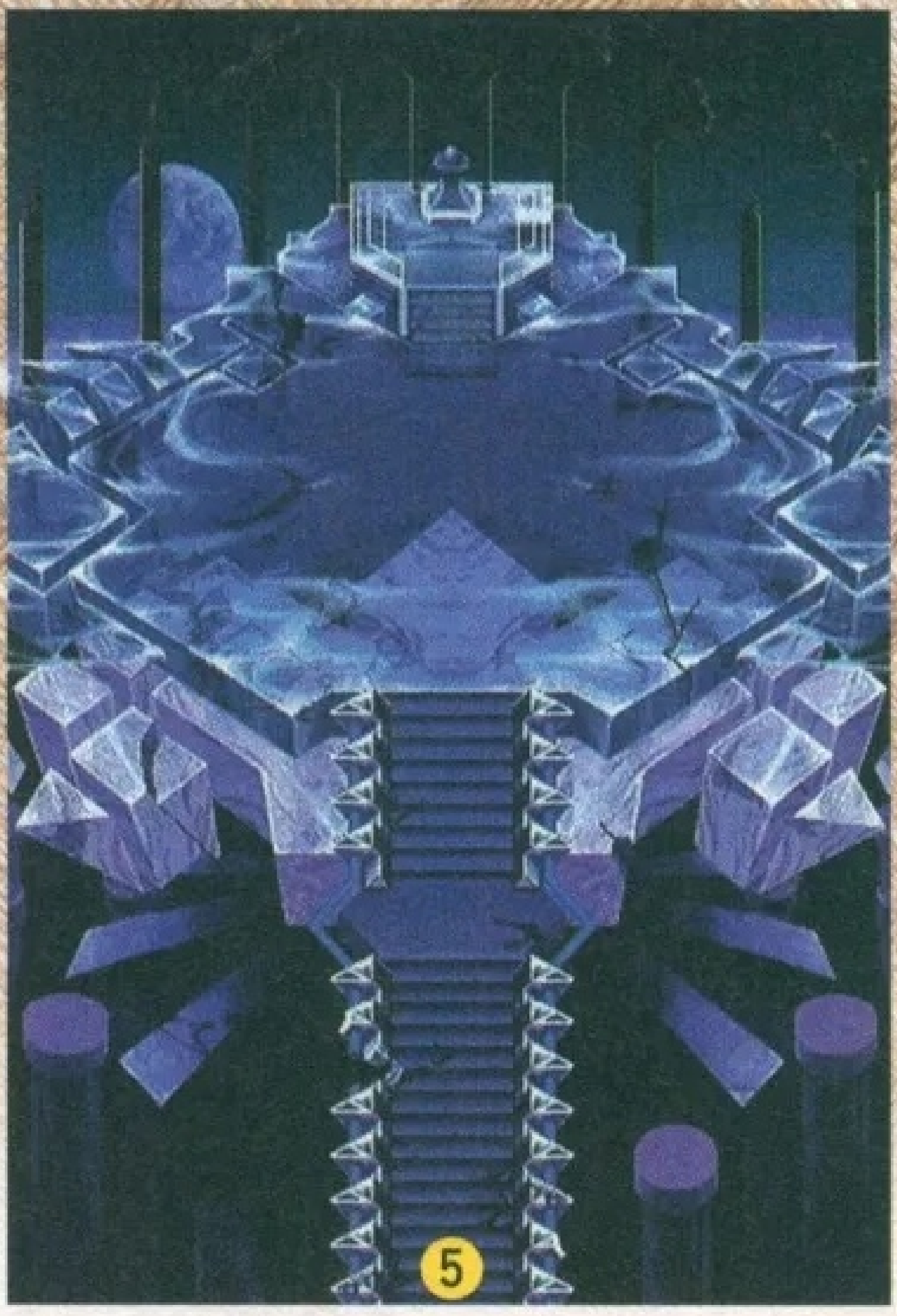
女神の塔・3階



女神の塔・4階

女神の塔・5階

女神の塔・最上階



ゾファーとの戦いの前に装備を整えろ！

ヴェーンを出発しゾファー城に入ってしまうと、もうヴェーンには戻れない。ゾファーは状態変化の魔法を使ってくるので、ロンファのやられた時に備えて回復系のアイテムをたくさん用意していこう。魔法ギルドの1階にはラムスが行商にきている。紋章を扱っているので、ぜひ立ち寄ること。

⬆商魂たくましいラムス。でも、前作のようにブロマイドは売ってくれない。

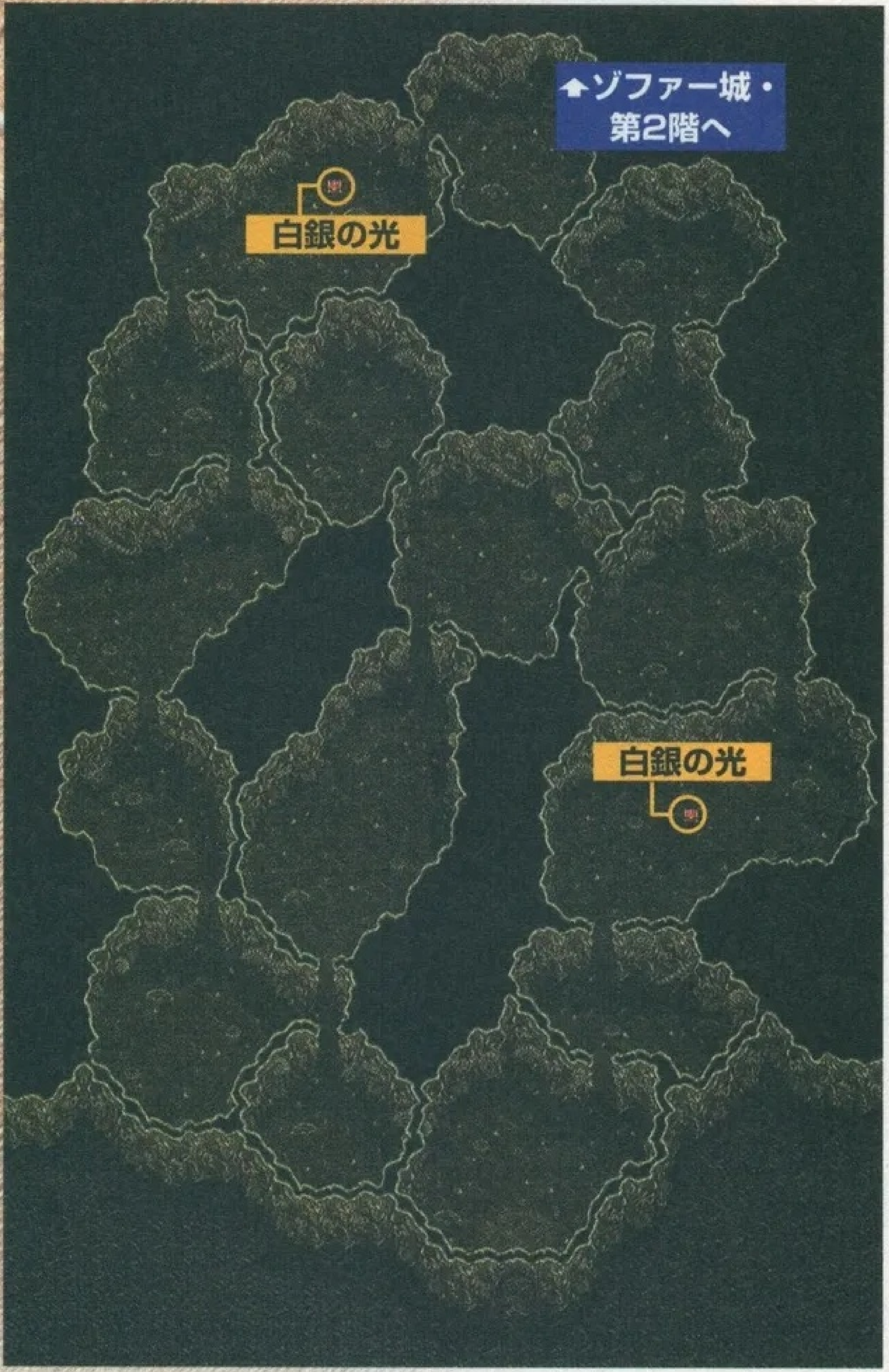
雑貨屋

名称	価格(S)
いやしの木の実	200
聖なる水	100
ディスペルドリンク	50
天使の涙	1000
星くずの涙	2000
地の紋章	3000
雷の紋章	3000
水の紋章	3000
火の紋章	3000
風の紋章	3000

行動チェックリスト

- 魔法ギルドで　ミリアと話す
- ヴェーン・図書館で　ロンファと話す
- 女神像付近で　ジーンと話す
- 試練の迷宮・地下1階で　レミーナと話す
- 魔法ギルドで　ミリアと話す
- ギルド屋上で　レオと話す
- ガレオンを倒す
- ガレオンと話す
- ワールドマップ
- ゾファー城付近へ移動
- ゾファー城へ移動

ゾファー城・第1階

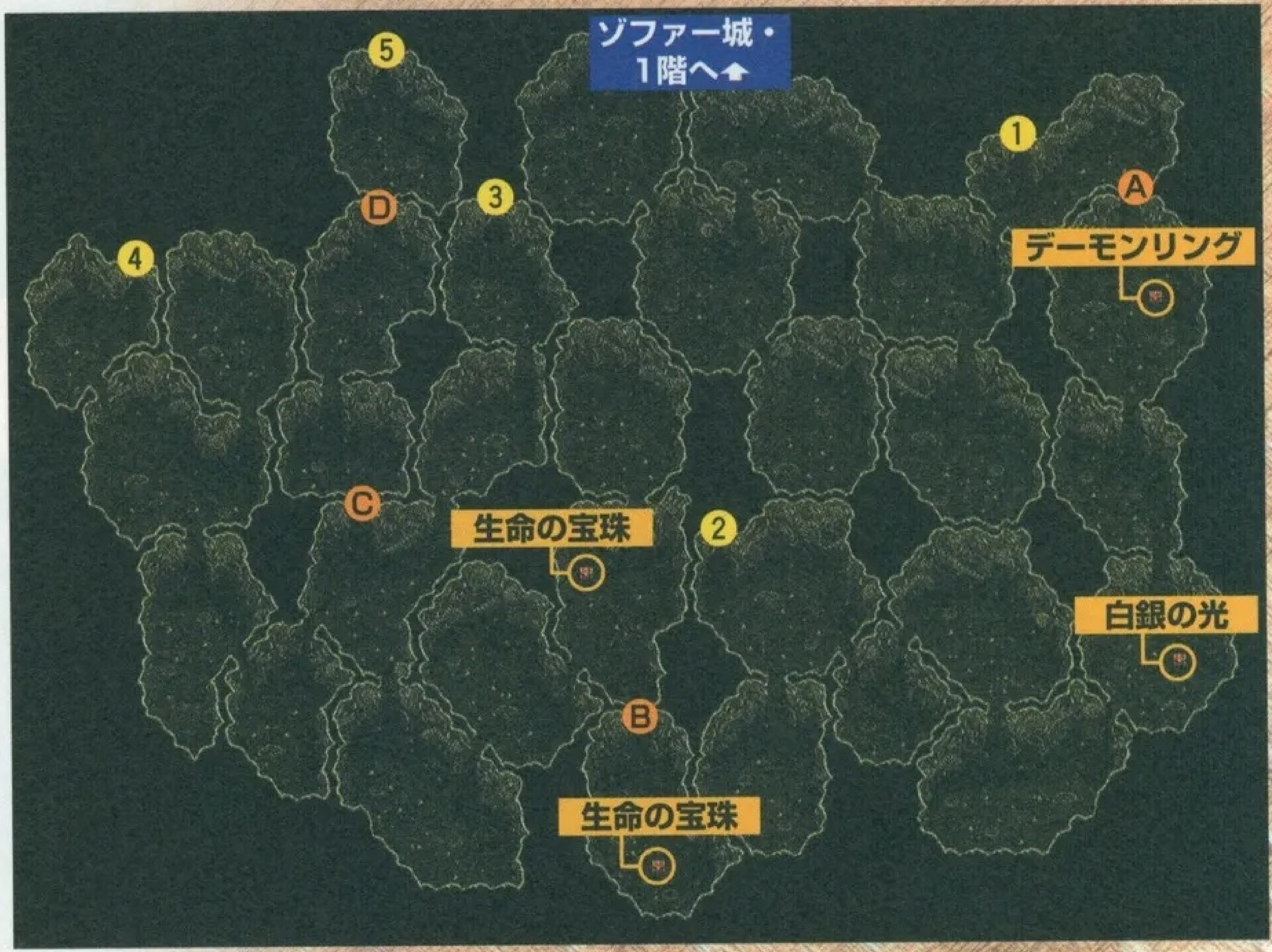


ゾファー城・2階～4階

行動チェックリスト

ゾファー城・第5層へ移動

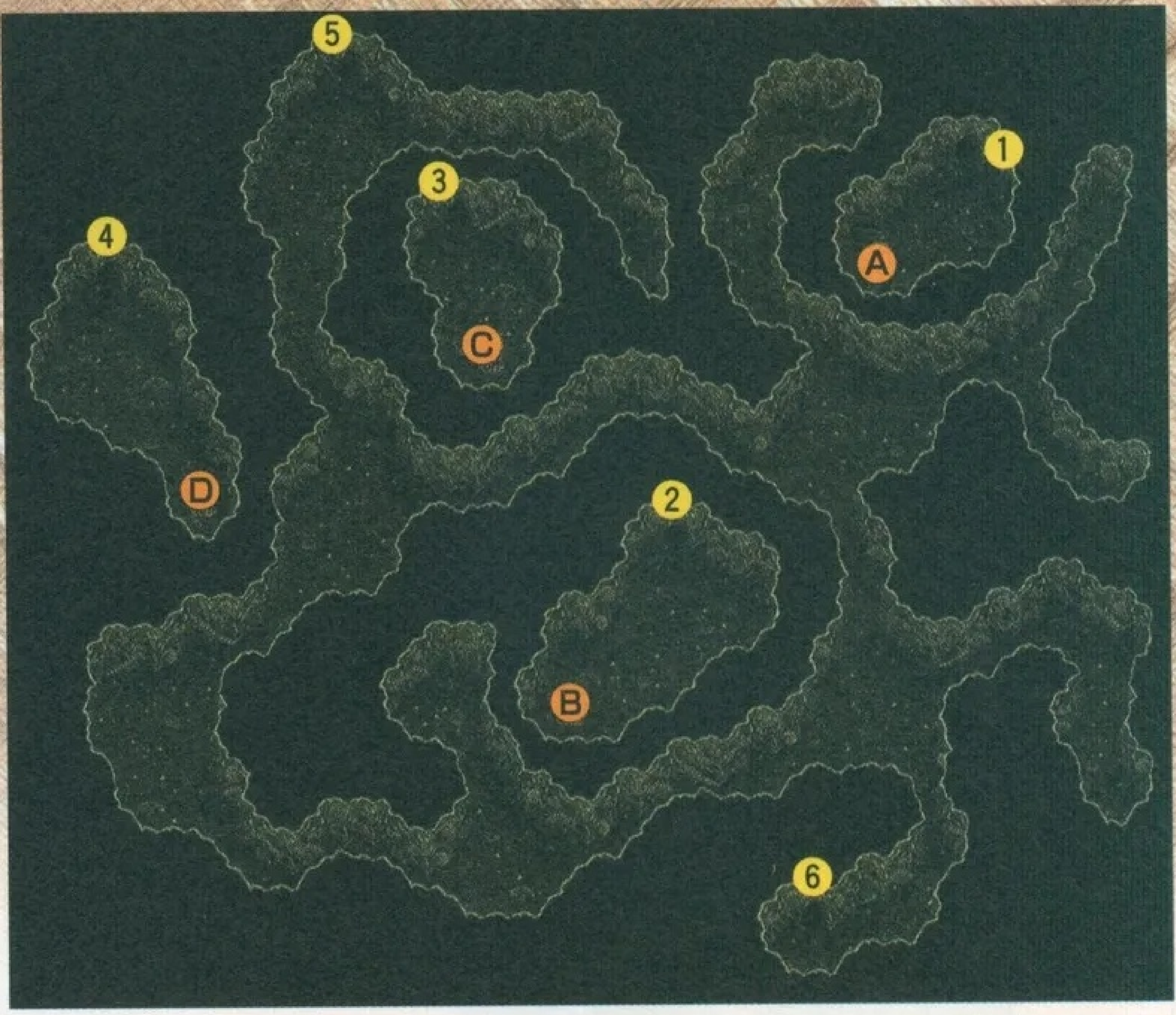
ゾファー城・2階



ゾファー城・3階

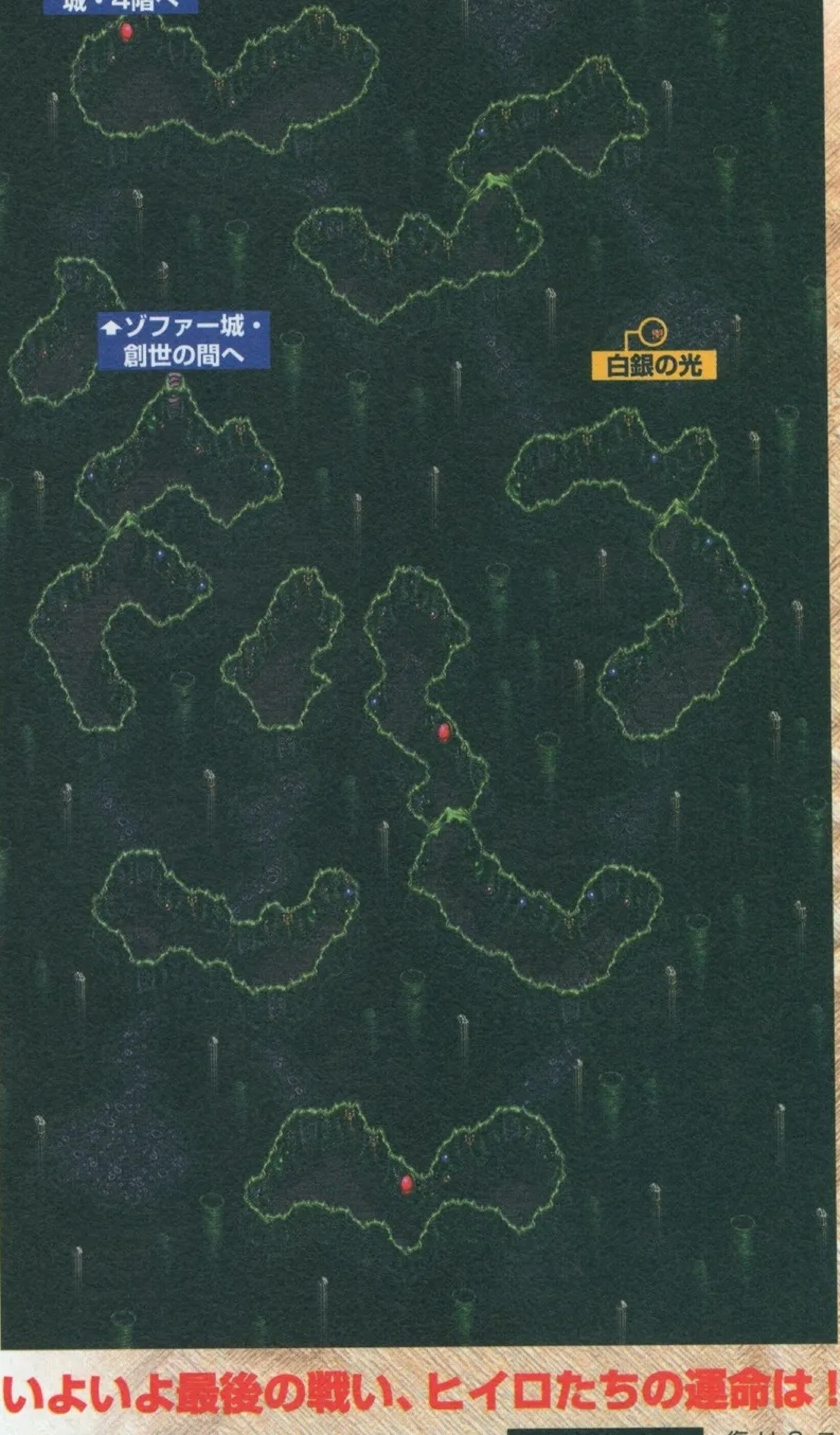
3階でスイッチを操作

2階のA～Dの部分を通り抜けるためには、3階のA～Dの4カ所に設置されたスイッチを全部押さなければならない。3階のAスイッチを押すと、2階のAの場所が通り抜けられるようになっている。アルファベット順に押していけばOKだ。



ゾファー城・4階

ゾファー城・5階



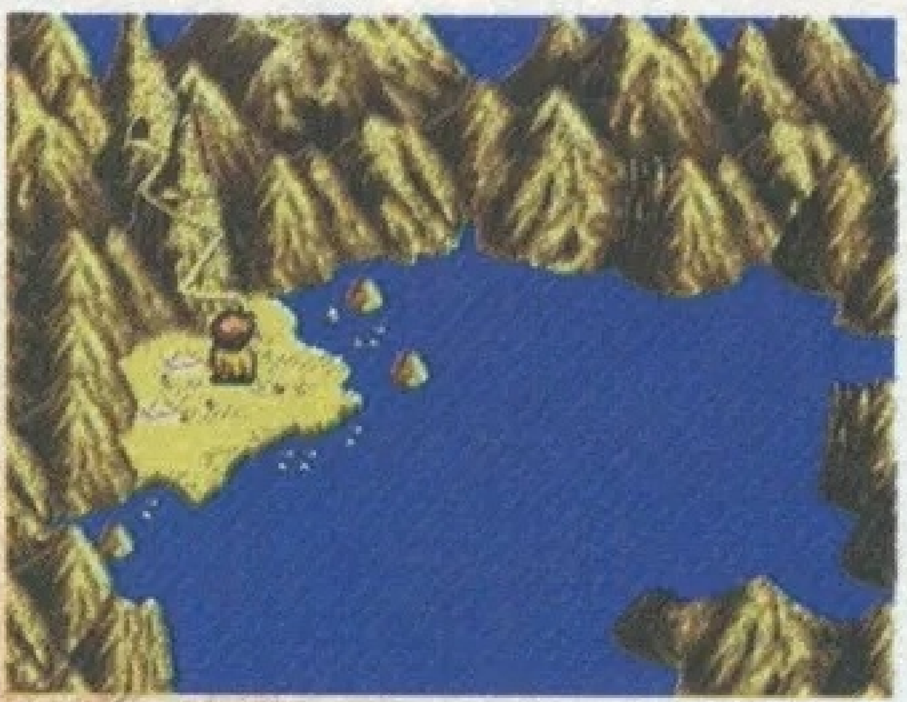
いよいよ最後の戦い、ヒイロたちの運命は！

破壊神ゾファーは3段階まで変化する。1段階は、とくに注意点はない。2段階からは4本ある腕は外側のものから攻撃。3段階からは向かって右側の手を攻撃しよう。

⬅いよいよゾファーとの戦闘。3段階の直前、HP・MPが回復する。

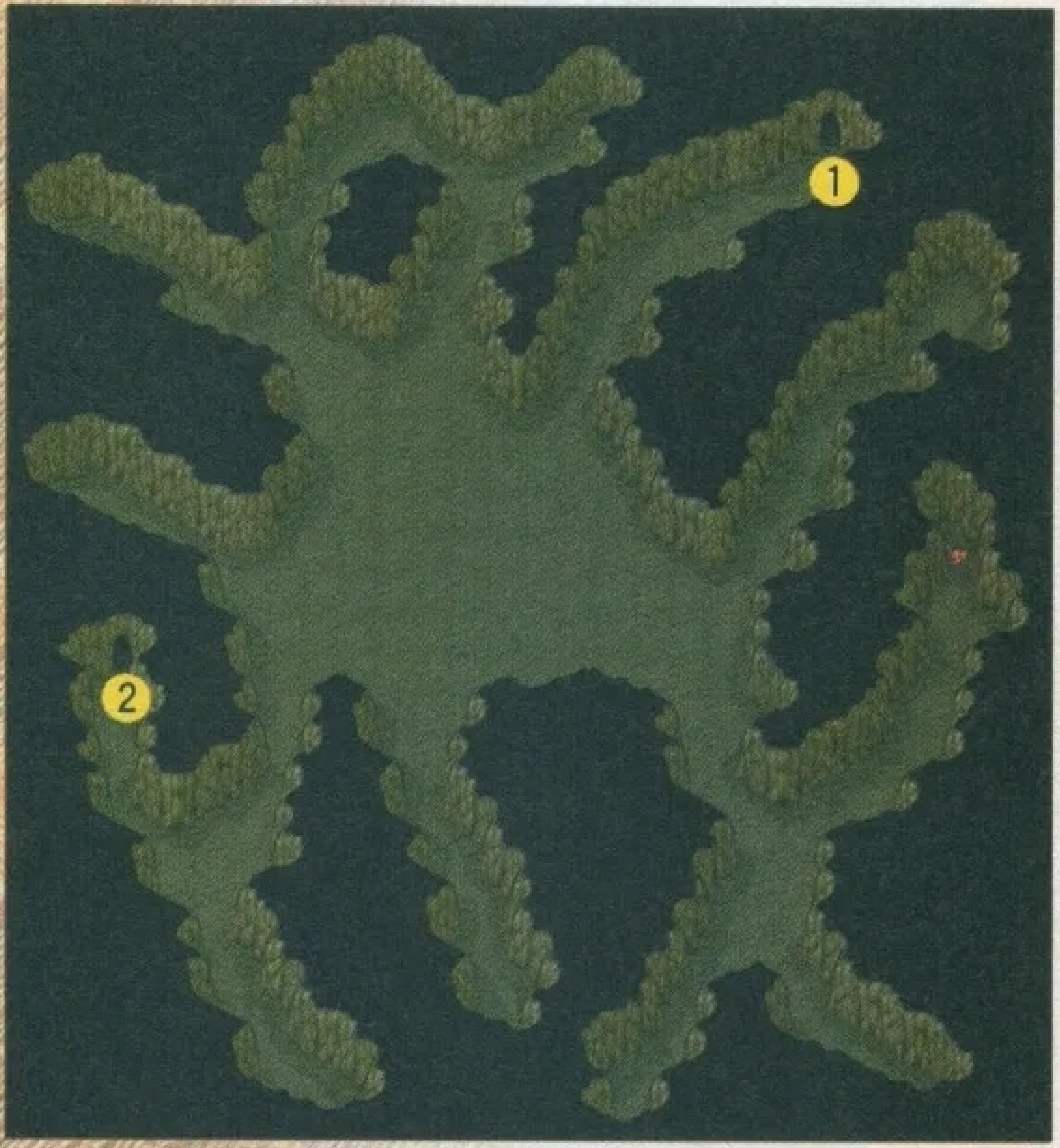
謎の洞くつ「飛竜の巣」

戦闘に有効なレアなアイテムが隠されている飛竜の巣は、ゾファー城の近くにあるらしいのだが、詳しい場所はわからない。うろついているモンスターも強いので、アイテムを取ってしまったら、すぐに出てしまおう。

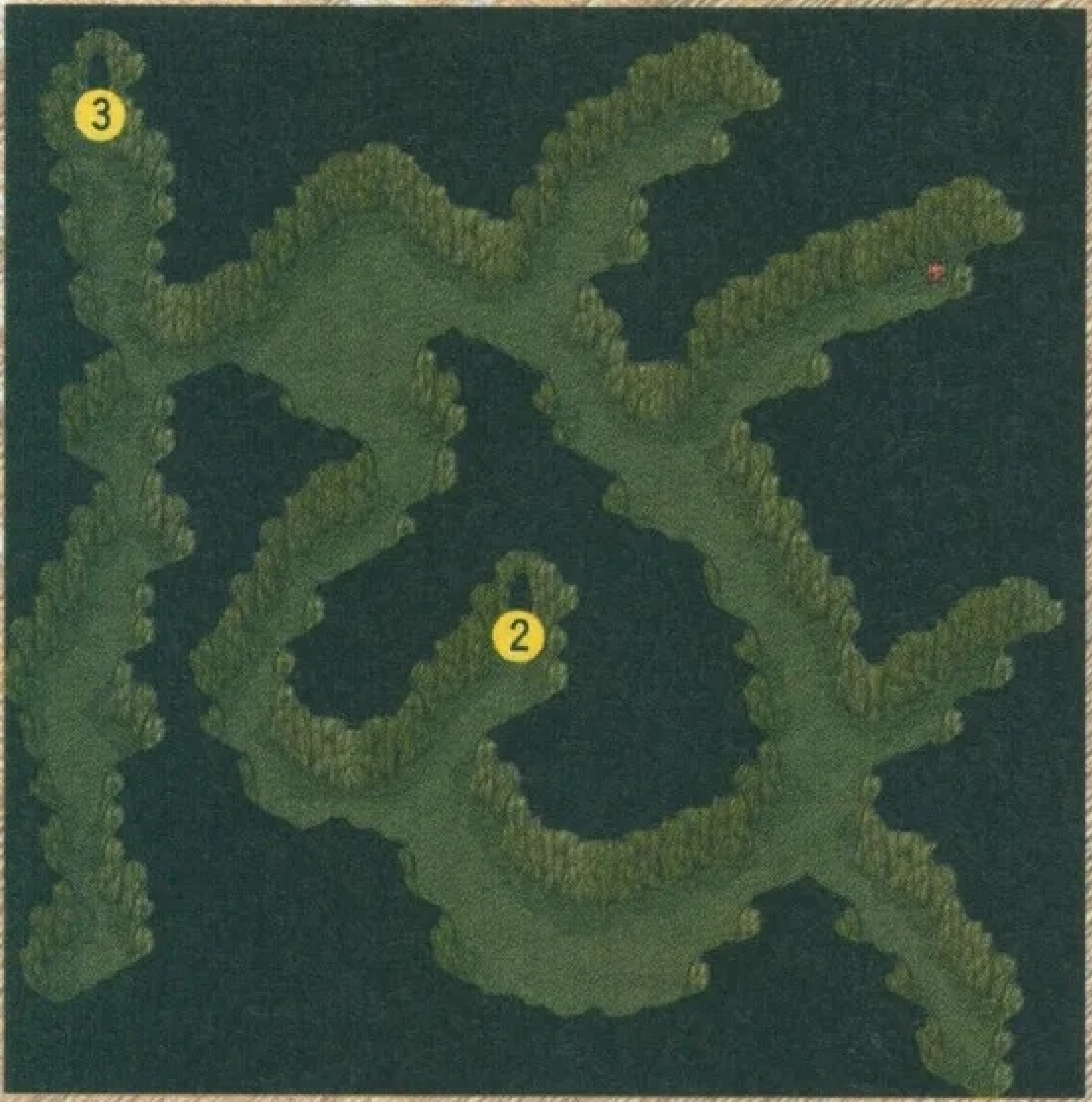


←ここが、飛竜の巣の入口。どうやったら入れるようになるのだろうか。

飛竜の巣・地下1階



飛竜の巣・地下2階



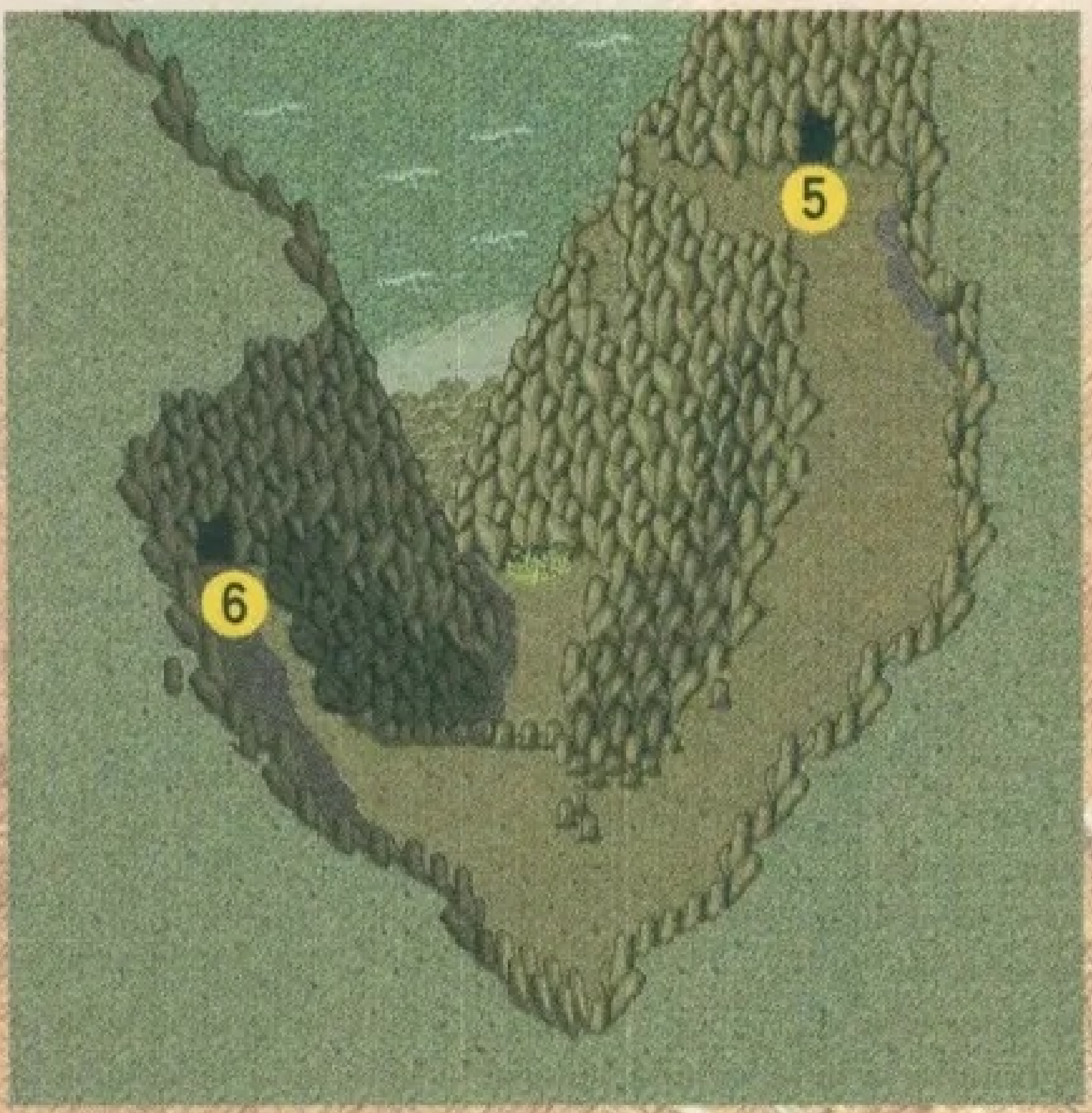
飛竜の巣・地下3階

飛竜の巣・地下4階

飛竜の巣 その2

飛竜の巣・地下5階

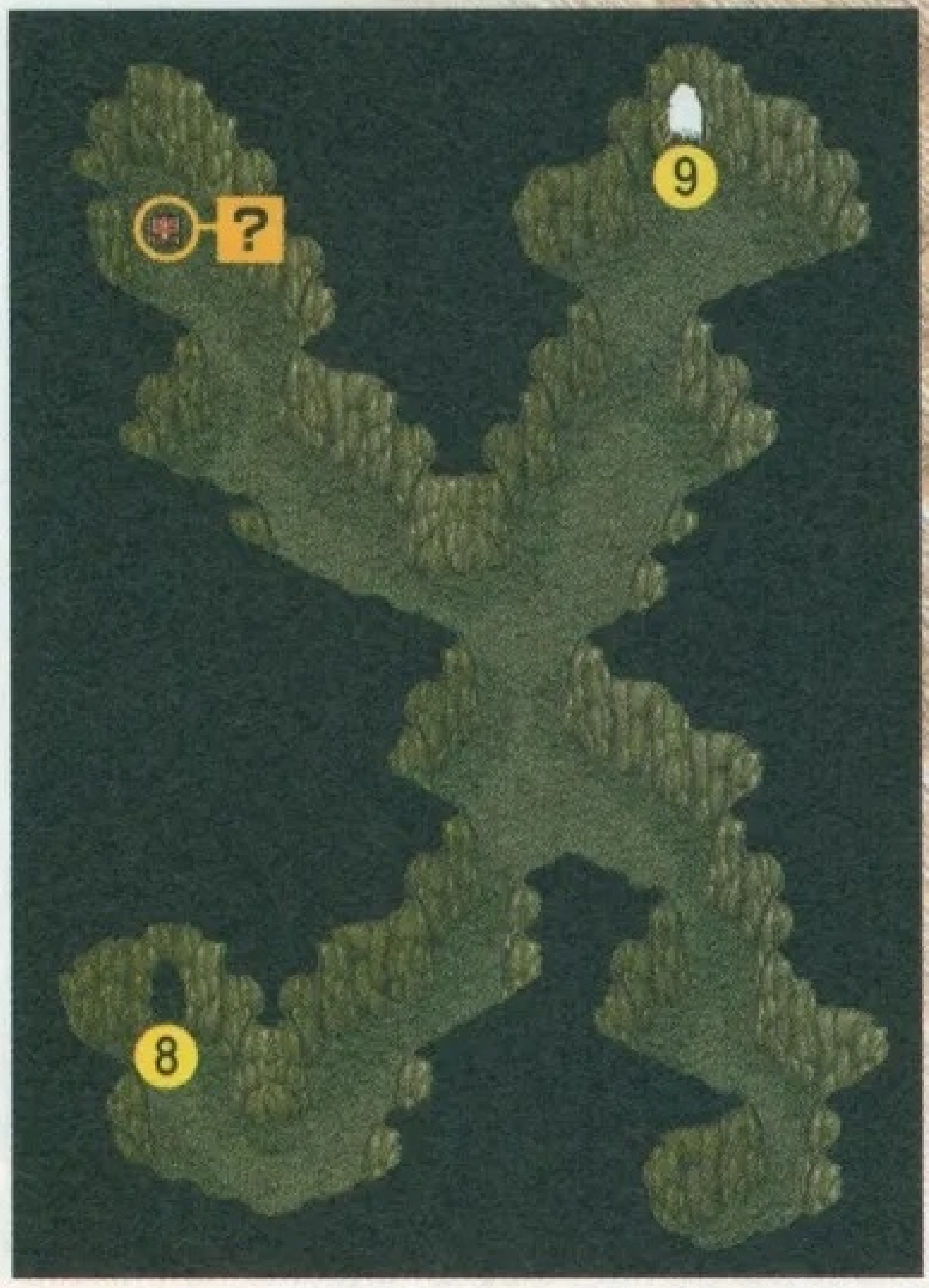
飛竜の巣・地下6階



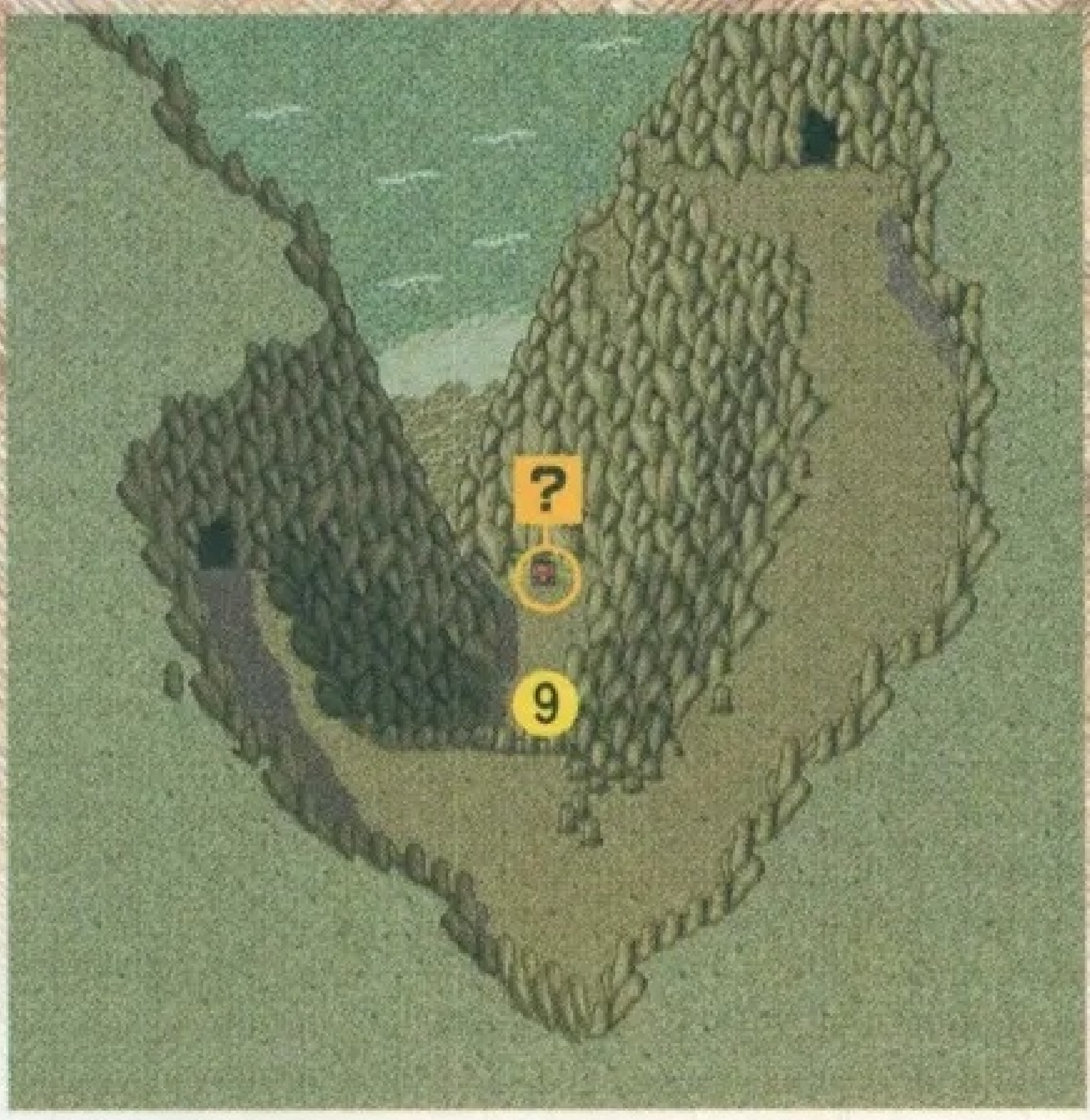
飛竜の巣・地下7階

飛竜の巣・地下8階

飛竜の巣・地下9階



飛竜の巣・地下10階

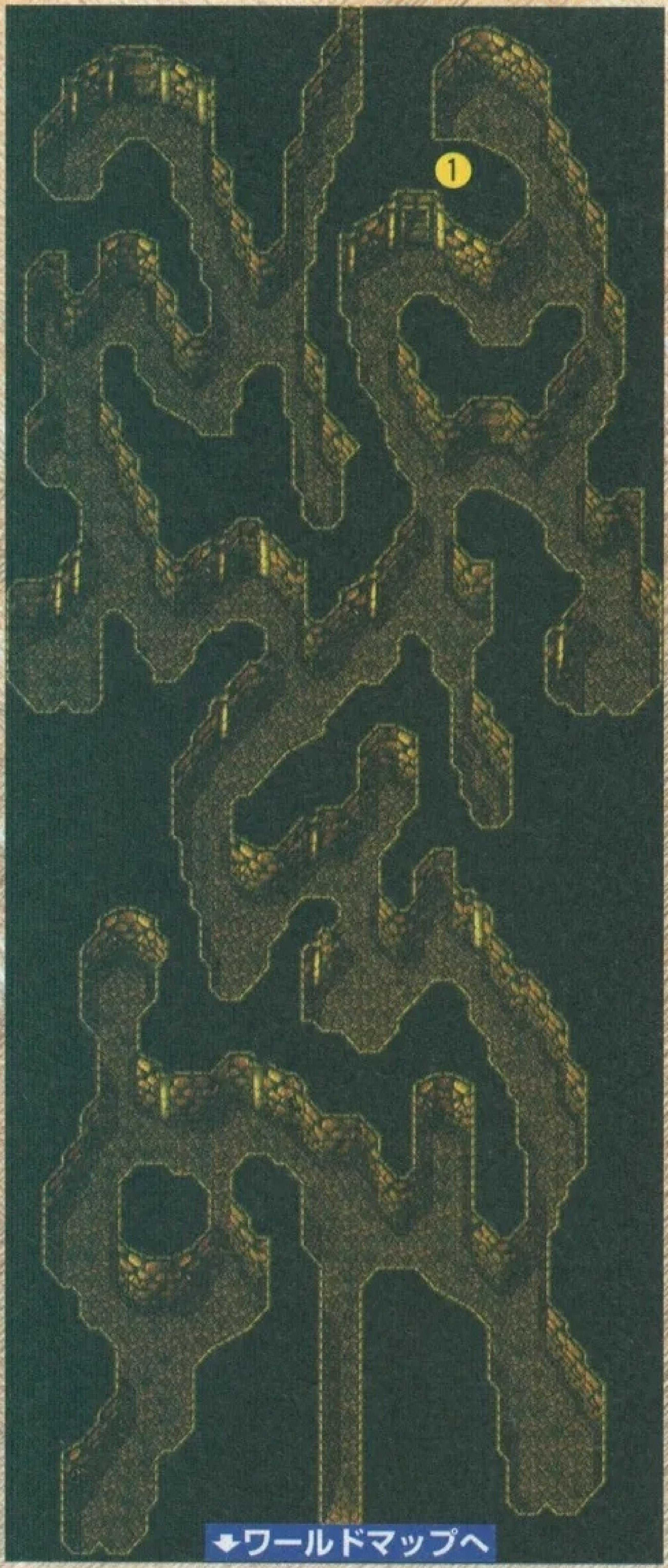


ライオンヘッドその1

イビルアイが守る宝物とは!?

　ザバックの近くにあるこのライオンヘッドも、強力な武器や防具が置かれている。しかし、ここも飛竜の巣と同様に簡単には入れず、ザコも強いやつらばかり。しかもボスキャラに守られているアイテムもある。

ライオンヘッド・1階



ライオンヘッド・2階

ライオンヘッド・3階

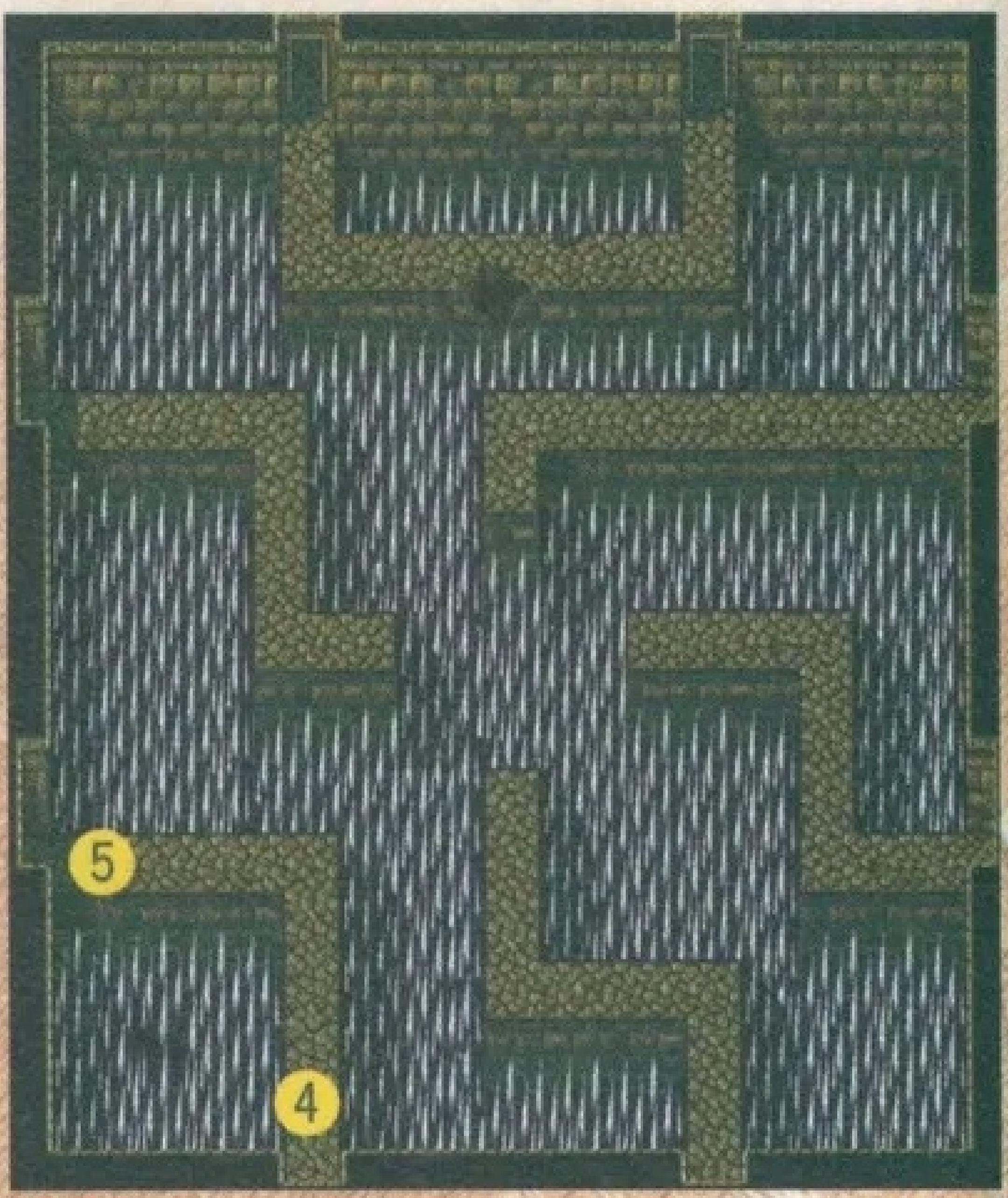
ライオンヘッドその2

ライオンヘッド・4階

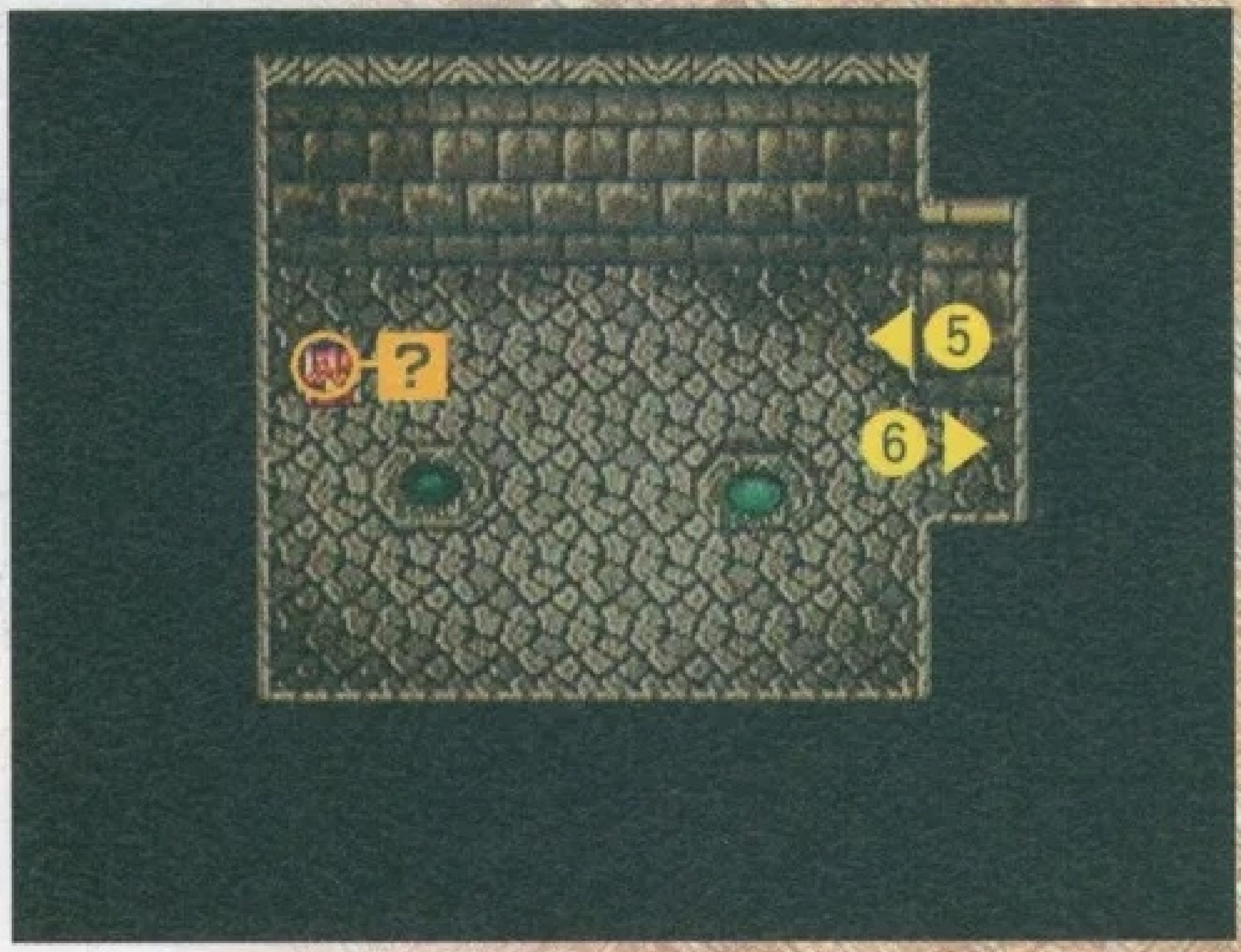
回転する ライオンヘッド

ライオンヘッド・5階は、小部屋に配置された緑色のスイッチを踏むことで回転する。そのまま、小部屋を出てしまうと先には進めないので、小部屋に入ったら必ずスイッチを踏むこと。

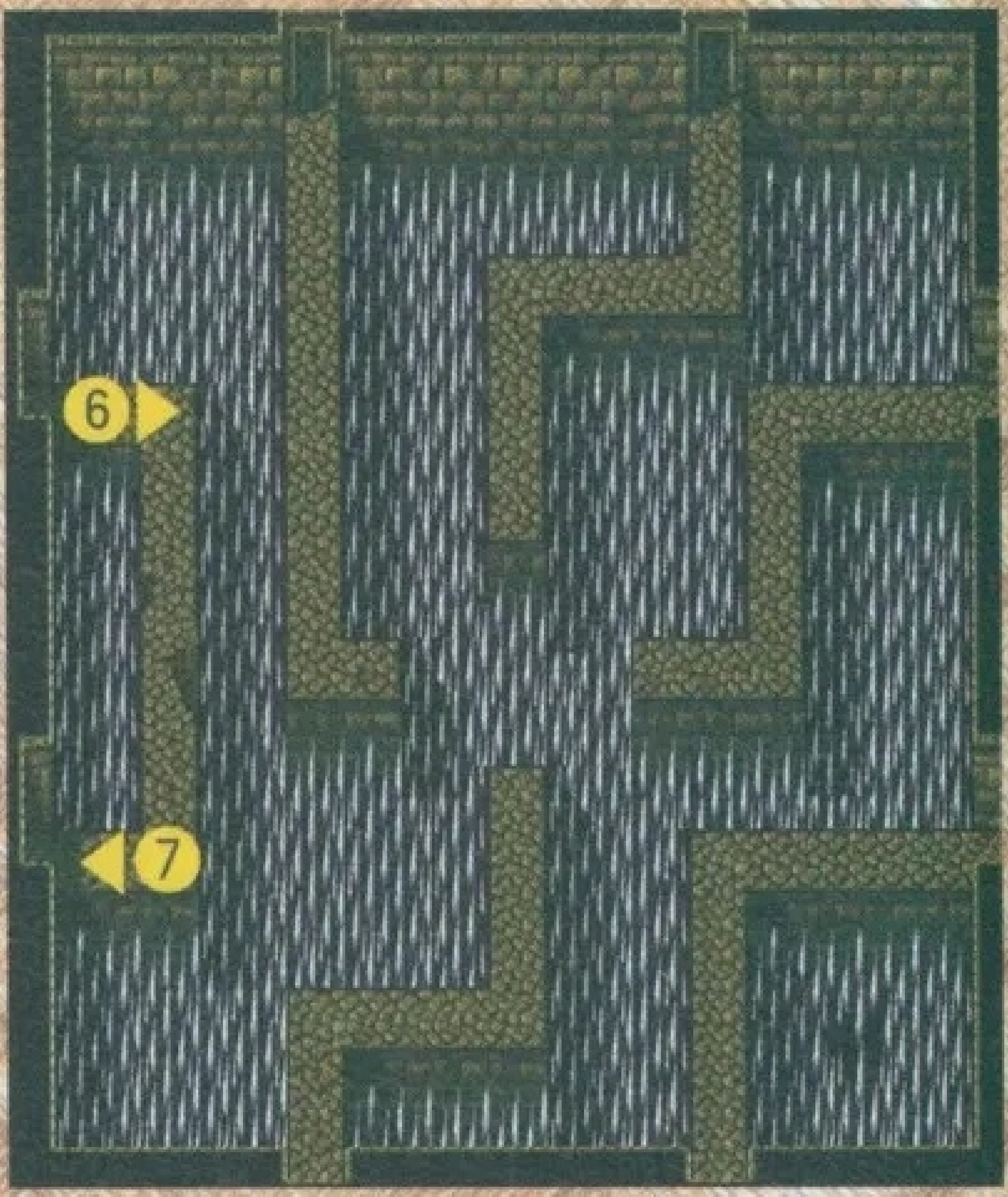
ライオンヘッド・5階



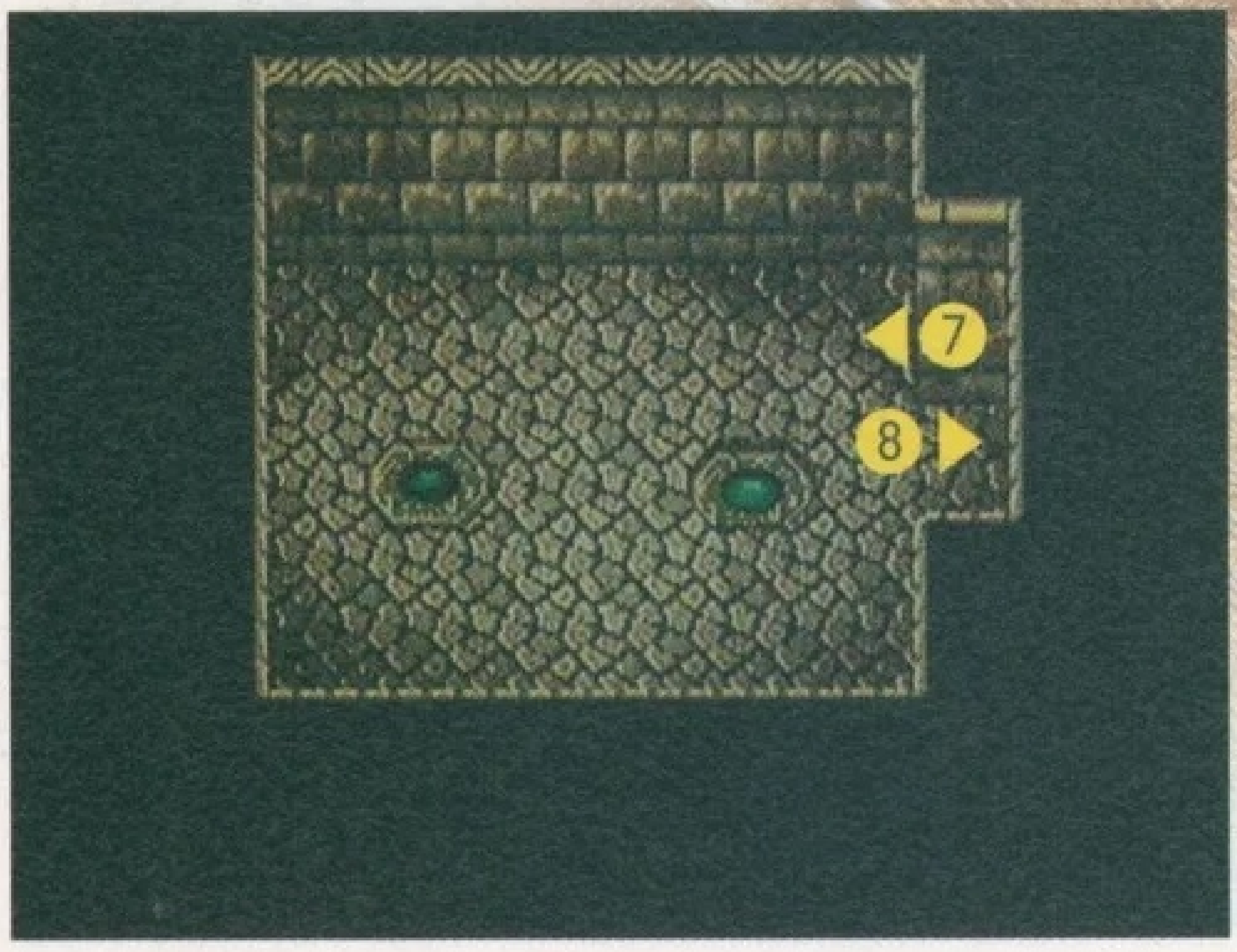
ライオンヘッド・5階



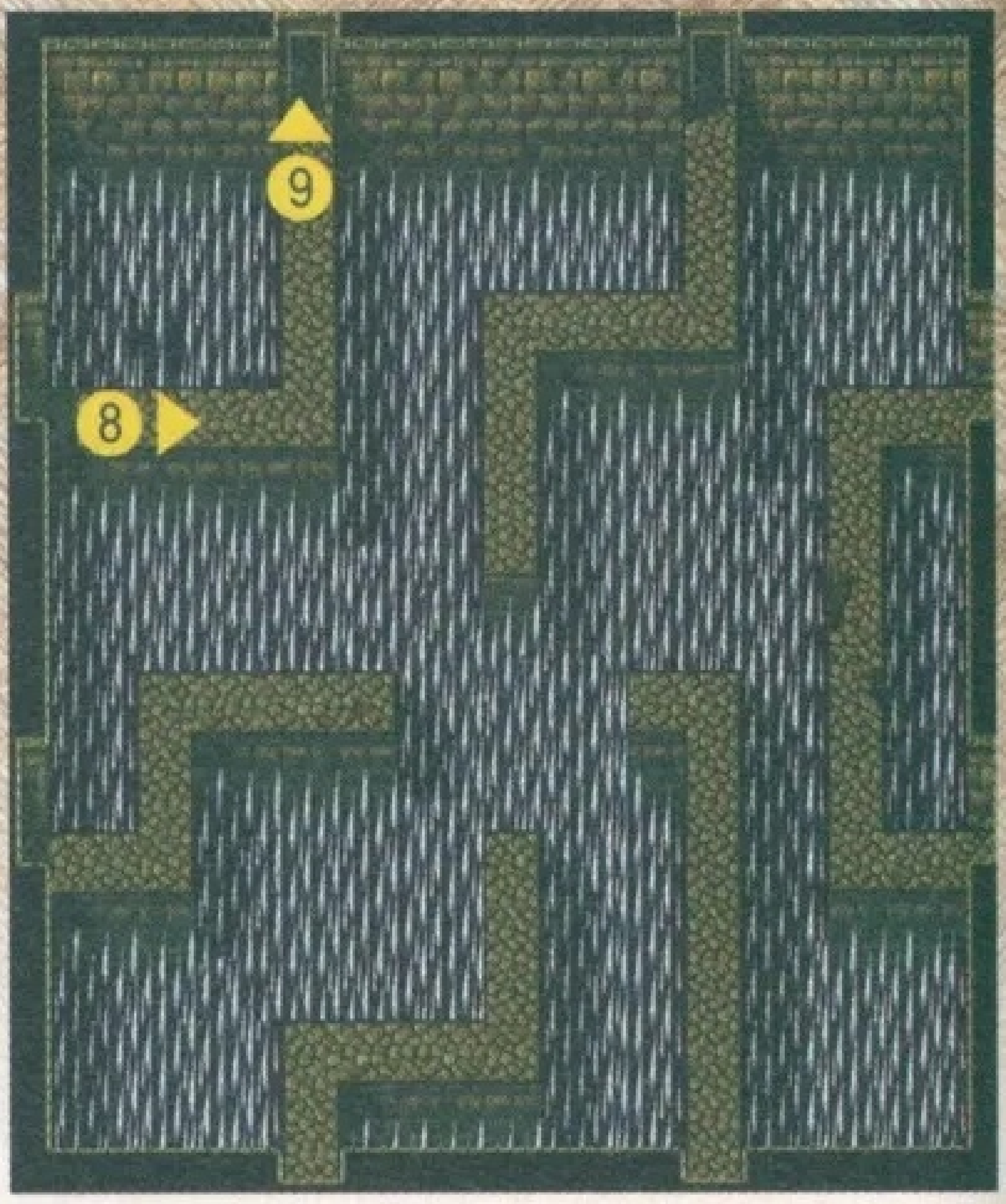
ライオンヘッド・5階



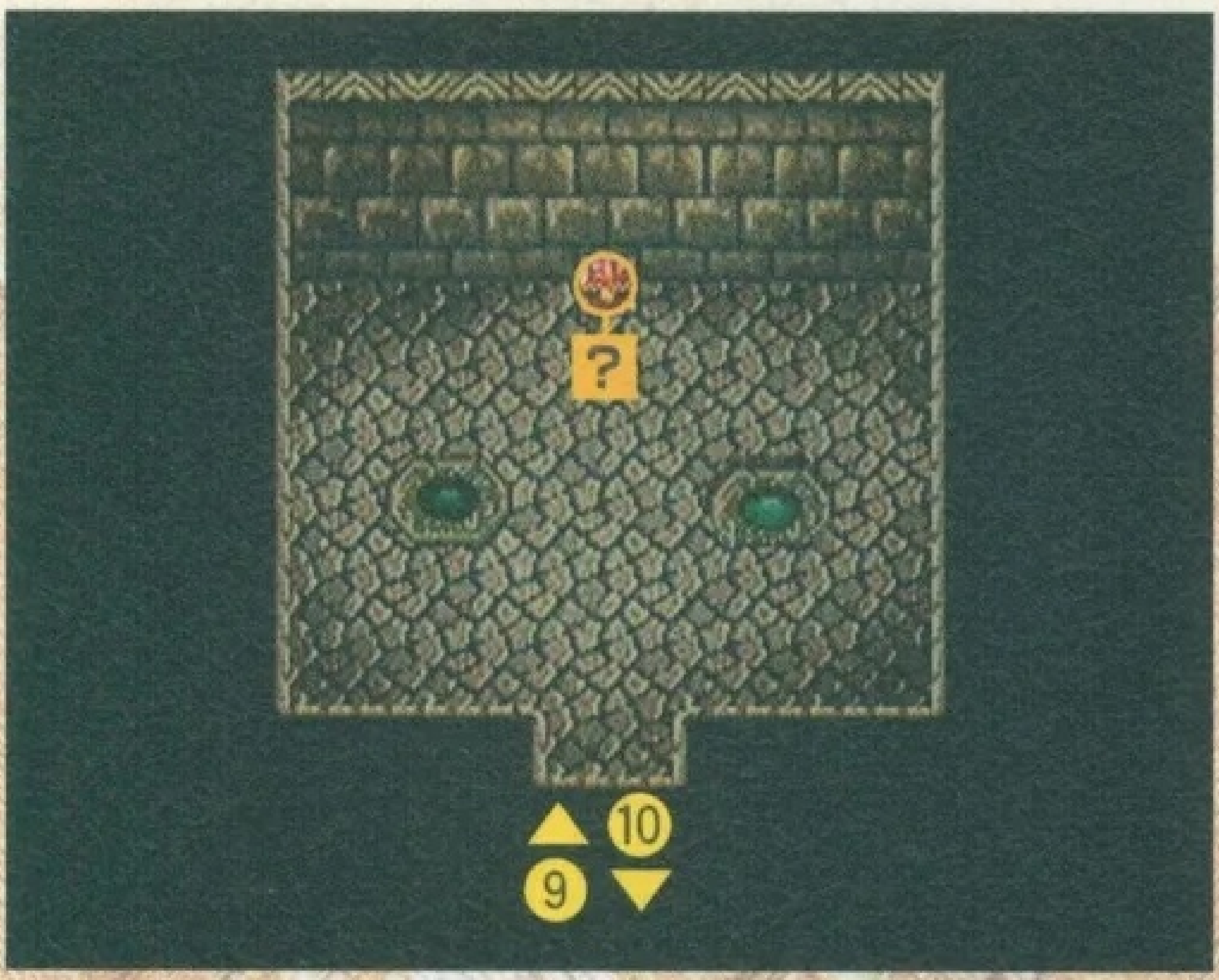
ライオンヘッド・5階



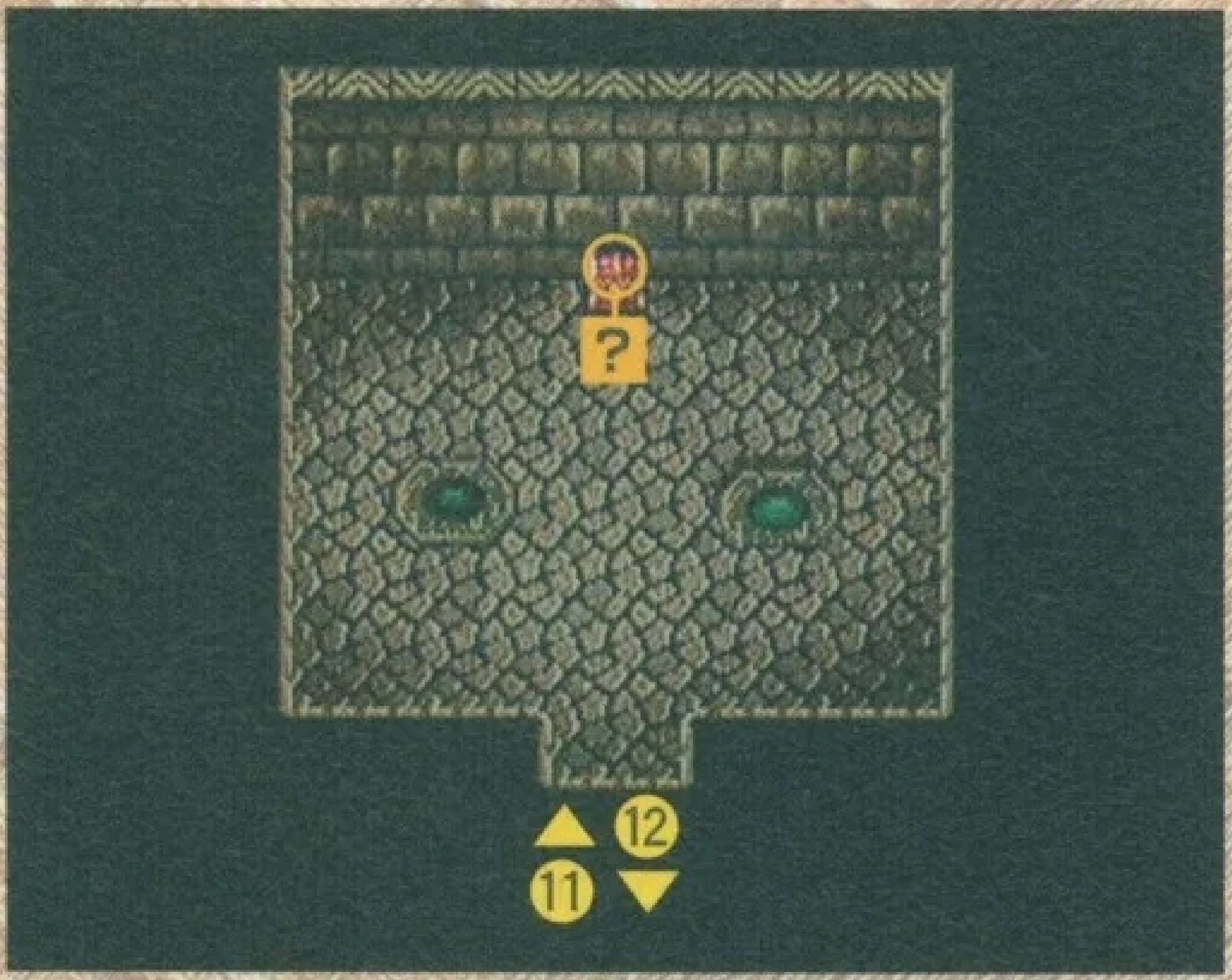
ライオンヘッド・5階



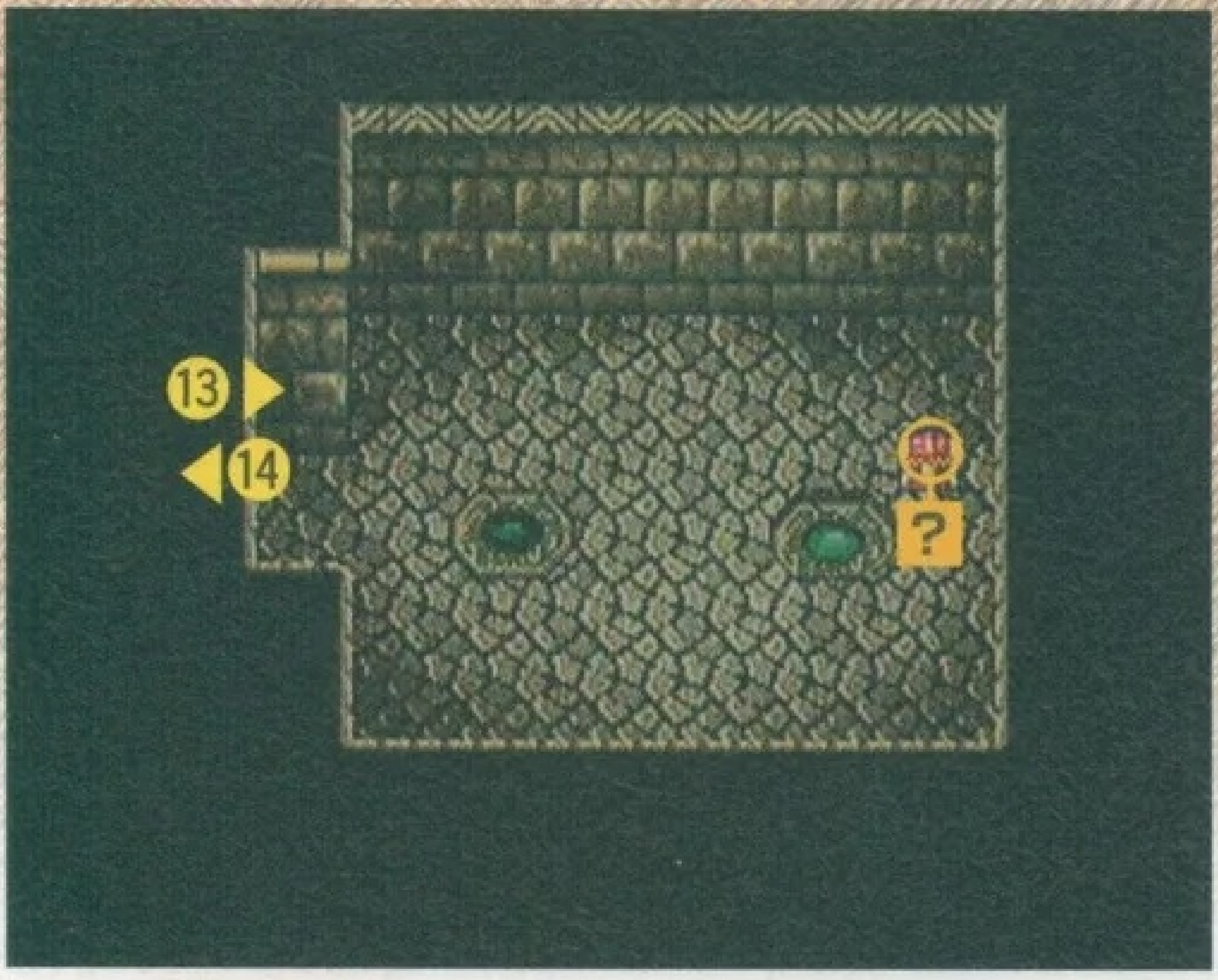
ライオンヘッド・5階



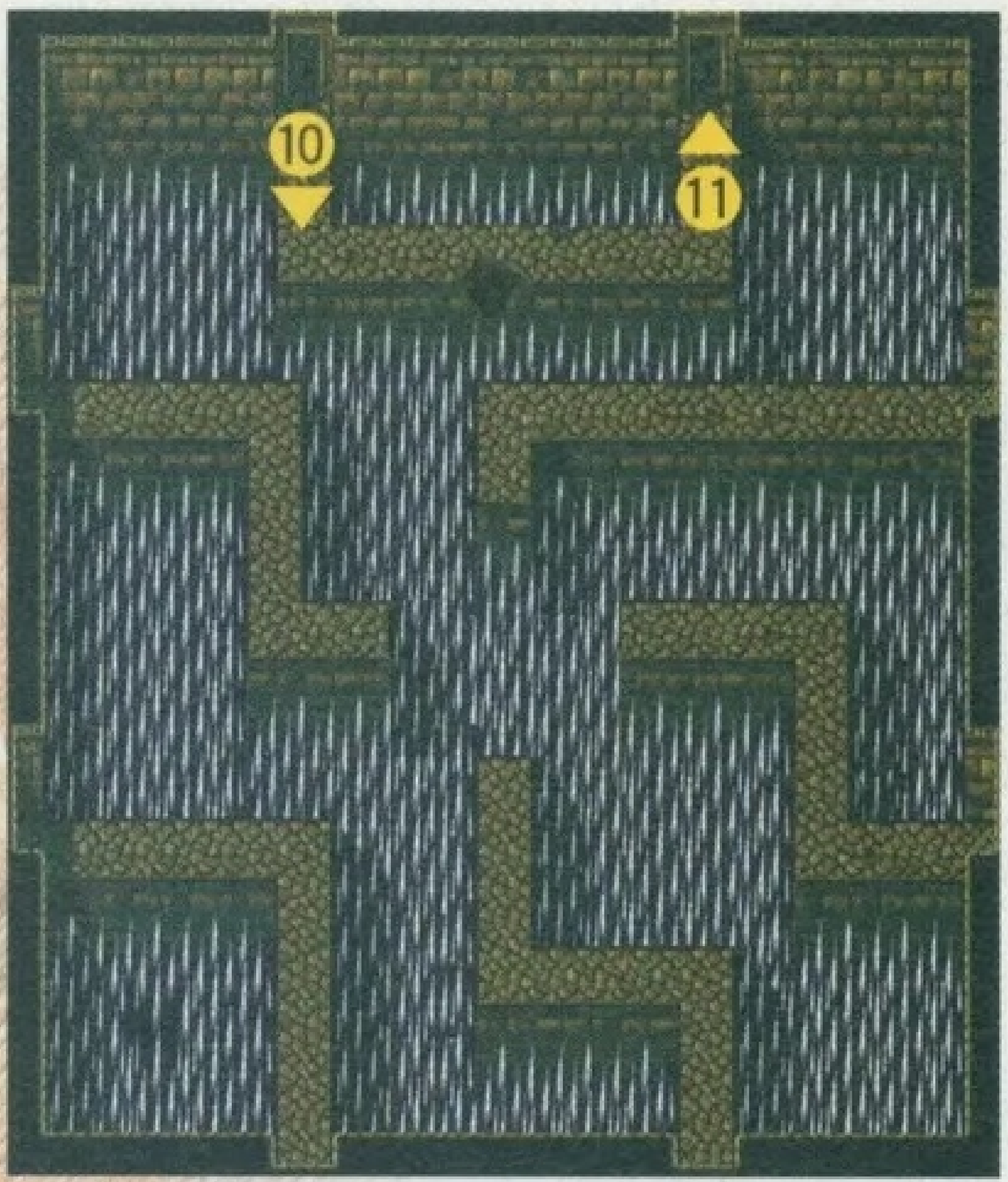
ライオンヘッド・5階



ライオンヘッド・5階



ライオンヘッド・5階



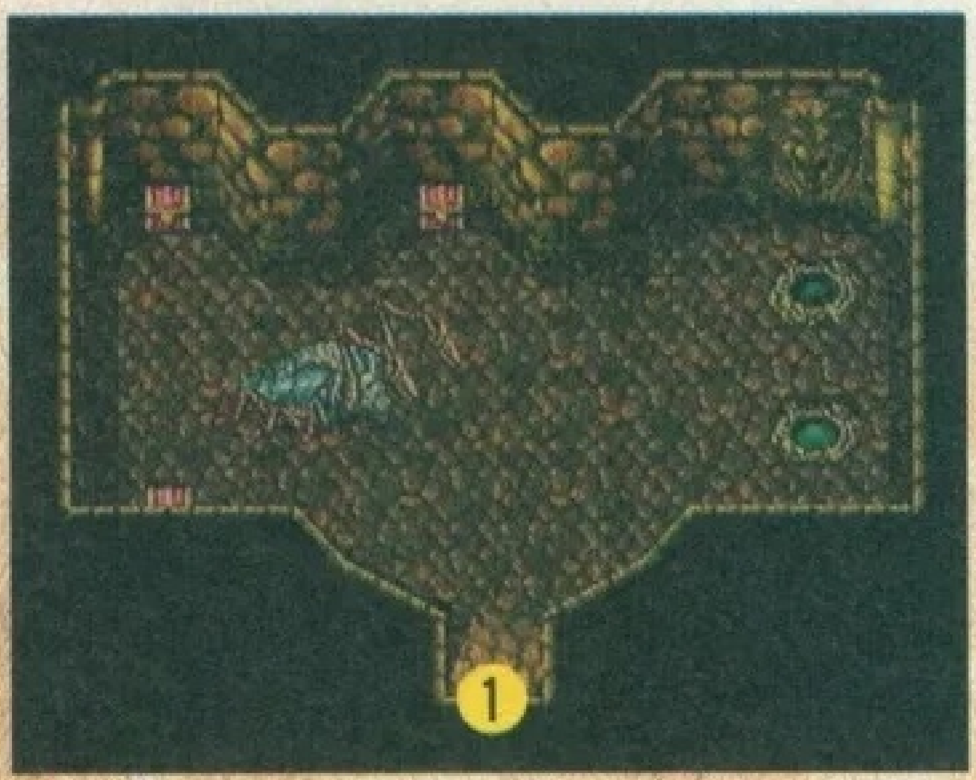
ライオンヘッド・5階

ライオンヘッド・5階

ライオンヘッドその3

ライオンヘッド頭頂

ライオンヘッド頭頂

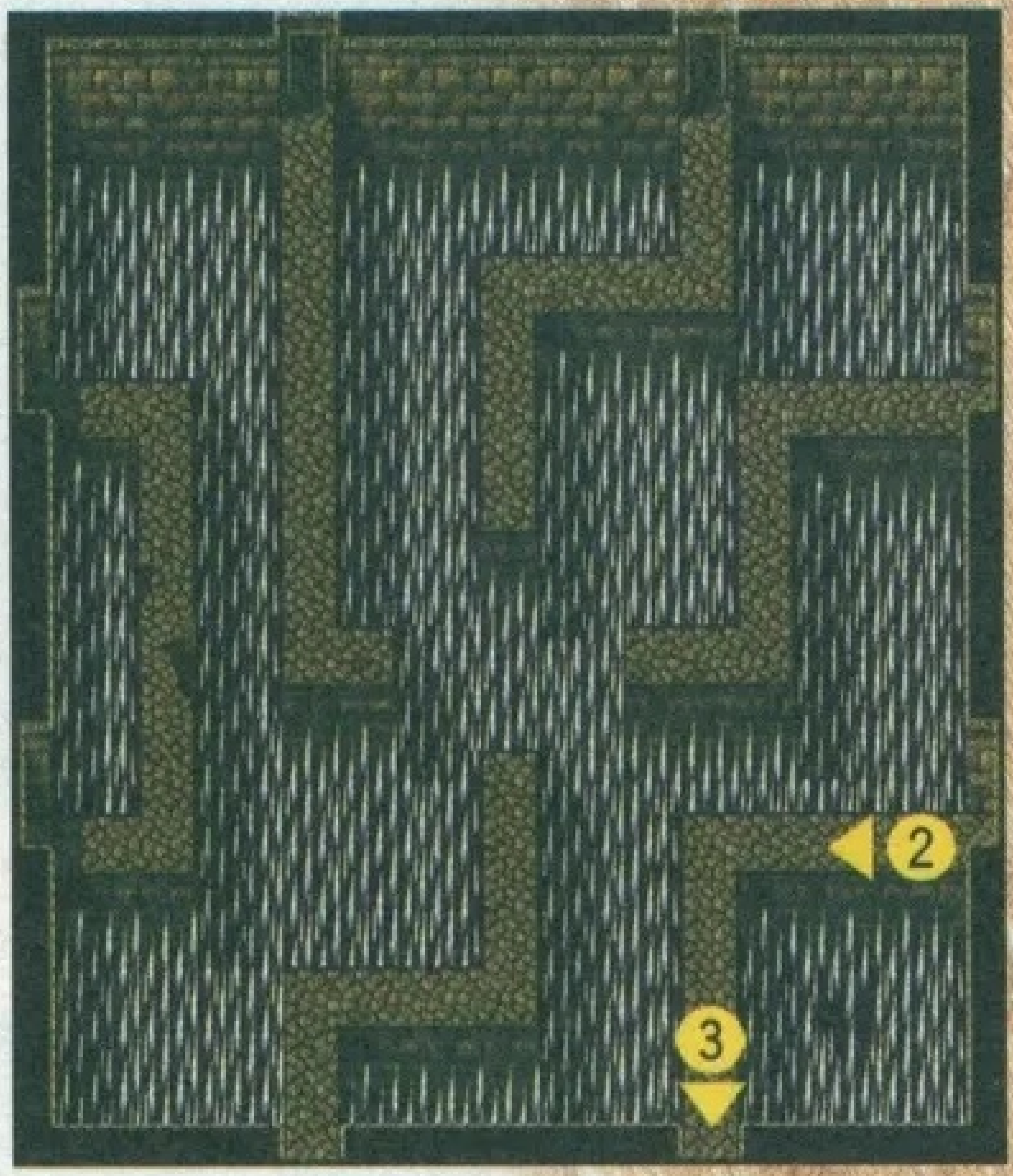


イルビアイを倒せ！！

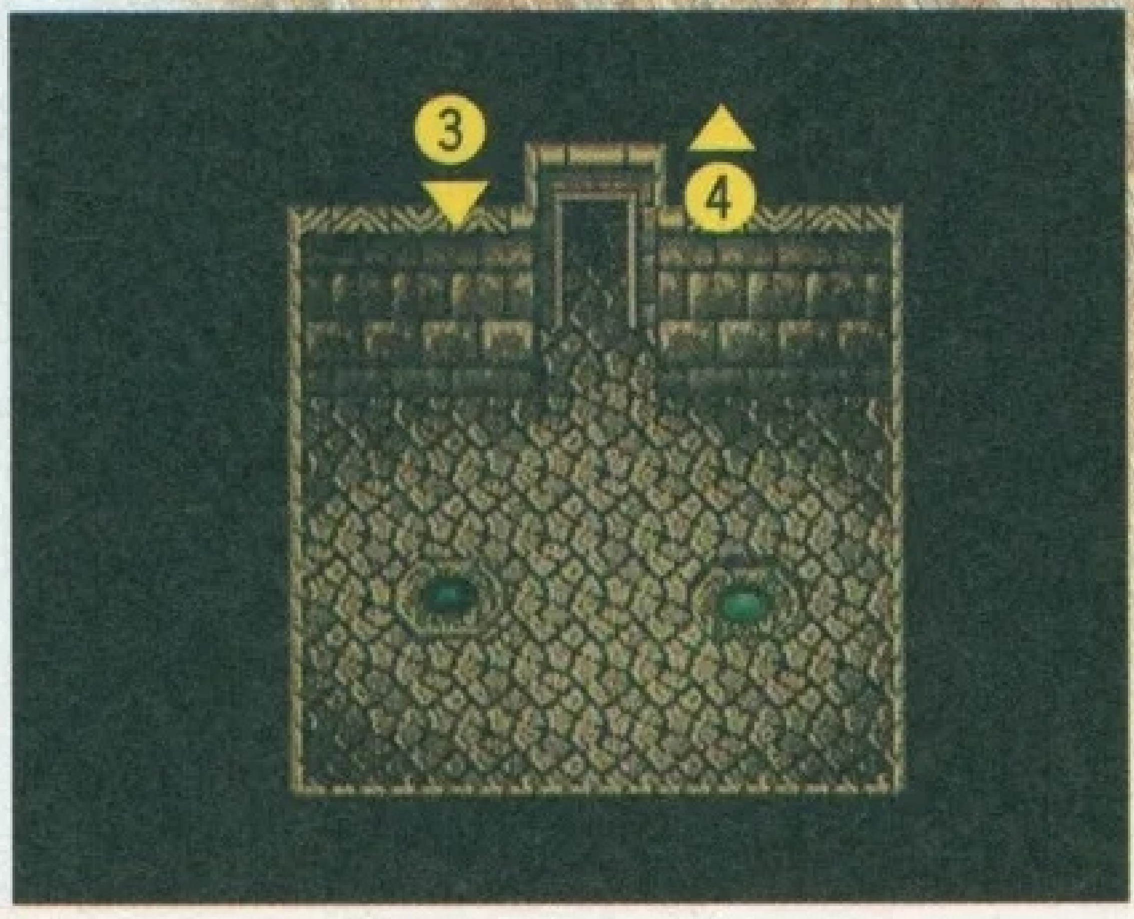
3つの宝箱を守るイビルアイは、武器攻撃に対して抵抗力を持っている。魔法攻撃を中心に戦っていけば、問題なく倒せるだろう。

◆レミーナのトライフリーズがもっとも有効だ。

ライオンヘッド・5階



ライオンヘッド部屋6



ライオンヘッド・5階

データ解説編

武器・防具データ

表の見方

武器は装備可能なキャラクターごとに分けて掲載している。表内のデータは、名称、攻撃力、追加のパラメータ変化、値段（売値はこの数値の半額）、入手場所の順に載せている。レミーナ専用の武器である杖の場合は、名称、値段、入手場所の順。

防具も装備可能なキャラクターごとに分けて掲載している。表内は、名称、防御力、追加のパラメータ変化、値段（売値はこの数値の半額）、入手場所の順。

入手場所は、「ヴェーン（店）」となっている場合はヴェーンで購入できるということ。「キカイ山（宝箱）」となっている場合は、キカイ山の宝箱で入手できることを示している。

武器

ヒイロ　ロンファ　ジーン　レミーナ　レオ			
短剣	+2	回数+1	—
	ヒイロの初期装備／ダルトン（宝箱）／メリビア（宝箱）		
冒険者の短剣	+5	回数+1／器用+2／敏捷+2	—
	ヒイロの家・書庫（宝箱）		
星の短剣	+20	回数+1／幸運+7	—
	黒竜のどうくつ（宝箱）		
さびた短剣	+0	回数+1	—
	ザバックの鉱山（宝箱）		
ヒイロ　レオ			
ショートソード	+17	なし	340
	ラーパ（店）		
ロングソード	+23	なし	690
	ダルトン（店）		
ブロードソード	+31	なし	1240
	ノート村・右岸（店）／カーニバル（店）		
シルバーソード	+40	魔防+5	1600
	ノート村・左岸（店）		
バスタードソード	+49	なし	2450
	メリビア（店）		
クラッシュソード	+70	器用−5／敏捷−5	2100
	ヴェーン（店）／アザド（店）		
ルーンブレード	+57	精神+5／魔防+5	3990
	ヴェーン（店）／アザド（店）		
プラチナブレード	+67	器用+5／敏捷+5	5360
	ホーン（店）／白の塔（宝箱）		
戦士の剣	+76	なし	6840
	ホーン（店）		
黒水晶の剣	+85	なし	8500
	ザバック（店）／ネオヴェーン（店）		
マスターソード	+94	防御+2／器用+2／敏捷+2／移動+2	13500
	ラクラル（店）		
ヒイロ			
魔剣ガルシオン	+100	精神+9／魔防+9	—
	ガレオンからもらえる		
レオ			
ディフェンダーソード	+65	防御+5／魔防+5	—
	レオの初期装備		
聖剣ホワイトファング	+94	なし	—
	レオの初期装備		
ロンファ			
メイス	+15	なし	300
	ラーパ（店）		
フレイル	+21	なし	630
	ダルトン（店）		
銀のメイス	+33	なし	1320
	テミス（店）		
こはくのメイス	+42	なし	2100
	ルサン（店）／メリビア（店）		
精神のメイス	+50	なし	—
	キカイ山（宝箱）		
儀式のメイス	+58	なし	4060
	ヴェーン（店）		
武神の鉄球	+72	なし	5760
	ホーン（店）		
黒水晶のメイス	+80	なし	7200
	ザバック（店）		
祈りのメイス	+88	なし	18800
	ラクラル（店）		
聖なるメイス	+93	精神+8／魔防+8	—
	魔道都市アルテナ（宝箱）		
ジーン			
踊り子の扇	+12	なし	—
	ジーンの初期装備		
鉄の扇	+19	なし	1160
	テミス（店）		
銀の扇	+26	なし	1800
	ルサン（店）		
白銀の扇	+33	なし	2580
	メリビア（店）／ヴェーン（店）		
舞姫の扇	+40	なし	3500
	アザド（店）		
鉄の爪	+65	なし	—
	拳法家になったジーンの初期装備		
黒鉄の爪	+76	なし	5940
	ザバック（店）		
白虎の爪	+87	なし	7700
	ラクラル（店）		
闘神の鉄拳	+97	なし	—
	魔道都市アルテナ（宝箱）		

レミーナ		
魔道士の杖	1200	ヴェーン（店）／レミーナの初期装備
	魔法の弾で敵を攻撃する	
震撃の杖	2000	ヴェーン（店）／地下水路（宝箱）
	「シュートストーン」で敵を攻撃する	
雷光の杖	2000	ヴェーン（店）／キカイ山（宝箱）
	「ライトニング」で敵を攻撃する	
水流の杖	2000	ヴェーン（店）／ルサンの雪山（宝箱）
	「フリーズアロー」で敵を攻撃する	
火球の杖	2000	ヴェーン（店）／古代遺跡（宝箱）
	「ファイアブラスト」で敵を攻撃する	
風撃の杖	2000	ヴェーン（店）／ベント山地（宝箱）
	「ウィンドカッター」で敵を攻撃する	
大地の杖	—	苦難の迷宮（宝箱）
	「ロッククラッシュ」で敵を攻撃する	
雷雲の杖	—	黒竜のどうくつ（宝箱）
	「プラズマボルト」で敵を攻撃する	
凍気の杖	—	白竜のどうくつ（宝箱）
	「コールドサークル」で敵を攻撃する	
業火の杖	—	赤の塔（宝箱）
	「フレイムサークル」で敵を攻撃する	
嵐の杖	—	青竜のどうくつ（宝箱）
	「エアーショック」で敵を攻撃する	
盗っ人の杖	—	試練の迷宮（宝箱）
	戦闘中に敵からアイテムを盗む	

防具

ヒイロ　ロンファ　ジーン　レミーナ　レオ			
服	+3	なし	—
	ロンファの初期装備／ノートの村・左岸（宝箱）／ザバック（宝箱）		
冒険者の服	+6	なし	100
	ヒイロの初期装備		

ヒイロ　ロンファ　レオ				
革のヨロイ	+12	なし	360	ラーパ（店）
鎖かたびら	+18	なし	480	テミス（店）／ランスの樹界（宝箱）
ヒイロ　レオ				
鉄のヨロイ	+26	なし	1300	ノートの村・左岸（店）
銀のヨロイ	+32	なし	1950	メリビア（店）
白銀のヨロイ	+40	なし	2800	アザド（店）／ヴェーン（店）
戦士のヨロイ	+48	なし	3840	ホーン（店）
黒水晶のヨロイ	+56	なし	5040	ネオヴェーン（店）
剣匠のヨロイ	+64	なし	—	赤竜のどうくつ（宝箱）
木の盾	+5	なし	100	ダルトン（店）／テミス（店）
鉄の盾	+10	なし	300	ノートの村・右岸（店）／カーニバル（店）
銀の盾	+15	なし	1600	ルサン（店）
鋼の盾	+20	なし	1000	ヴェーン（店）／地下水路（宝箱）
白銀の盾	+25	なし	1500	アザド（店）
戦士の盾	+30	なし	2170	ホーン（店）
黒水晶の盾	+35	なし	2880	ネオヴェーン（店）
剣匠の盾	+40	なし	—	魔道都市アルテナ（宝箱）
革のボウシ	+2	なし	40	ラーパ（店）
鉄のカブト	+4	なし	150	ノートの村・右岸（店）／カーニバル（店）
銀のカブト	+8	なし	360	ルサン（店）
鋼のカブト	+12	なし	650	ヴェーン（店）／地下水路（宝箱）
白銀のカブト	+16	なし	1020	アザド（店）
戦士のカブト	+20	なし	1470	ホーン（店）
黒水晶のカブト	+24	なし	2000	ネオヴェーン（店）
剣匠のカブト	+28	なし	—	セレカムの神殿（宝箱）
ロンファ				
神官着	+23	魔防+1	1150	ノートの村・左岸（店）
清めの礼服	+30	魔防+2	1800	メリビア（店）
儀礼の礼服	+37	魔防+3	2590	アザド（店）
清貧の礼服	+44	魔防+4	3520	ホーン（店）
守りの礼服	+52	魔防+5	4680	ザバック（店）
司祭の礼服	+60	魔防+6	—	セレカムの神殿（宝箱）
腕輪	+4	なし	80	ダルトン（店）
鉄の腕輪	+8	なし	240	テミス（店）
銀の腕輪	+12	なし	480	ノートの村・左岸（店）
鋼の腕輪	+16	なし	850	メリビア（店）
白銀の腕輪	+20	なし	1320	アザド（店）
宝玉の腕輪	+24	なし	1890	ホーン（店）
黒水晶の腕輪	+28	なし	2560	ザバック（店）
退魔の腕輪	+32	なし	—	魔道都市アルテナ（宝箱）
バンダナ	+1	なし	—	ロンファの初期装備
はでなバンダナ	+2	なし	60	ダルトン（店）

銀糸のバンダナ	+5	なし	240	ノートの村・右岸（店）／カーニバル（店）
幸運のバンダナ	+8	なし	450	ルサン（店）
精神のバンダナ	+11	精神+2	600	ヴェーン（店）／地下水路（宝箱）
魔除けのバンダナ	+14	魔防+2	900	アザド（店）
祈願のバンダナ	+17	精神+2／魔防+2	1260	ホーン（店）
心眼のバンダナ	+20	器用+1／精神+1	1680	ザバック（店）
守護のバンダナ	+23	魔防+5	—	魔道都市アルテナ（宝箱）
ジーン				
踊り子のドレス	+10	なし	—	ジーンの初期装備
フレアドレス	+18	なし	720	ノートの村・右岸（店）／カーニバル（店）
毛皮のドレス	+26	なし	1300	ルサン（店）
シルクのドレス	+34	なし	2040	ヴェーン（店）／地下水路（宝箱）
舞姫のドレス	+42	なし	2940	アザド（店）
タカの道着	+53	なし	—	拳法家になったジーンの初期装備
黒の道着	+61	なし	5490	ザバック（店）
虎の道着	+70	なし	—	セレカムの神殿（宝箱）
タカのコテ	+26	なし	—	拳法家になったジーンの初期装備
黒豹のコテ	+31	なし	2480	ザバック（店）
虎のコテ	+36	なし	—	赤竜の洞くつ（宝箱）
レミーナ				
ローブ	+13	精神+1／魔防+1	—	レミーナの初期装備
銀糸のローブ	+17	精神+2／魔防+2	680	ノートの村・右岸（店）／カーニバル（店）
毛皮のローブ	+21	精神+3／魔防+3	1050	ルサン（店）
魔道士のローブ	+30	精神+4／魔防+4	2100	ヴェーン（店）
加護のローブ	+40	精神+5／魔防+5	3200	ホーン（店）
魔眼のローブ	50	精神+6／魔防+6	4500	ネオヴェーン（店）
光糸のローブ	+60	精神+7／魔防+7	—	魔道都市アルテナ（宝箱）
ジーン　レミーナ				
リスト	+3	なし	60	テミス（店）
銀糸のリスト	+6	なし	320	ノートの村・左岸（店）
白銀のリスト	+12	なし	650	メリビア（店）
マジカルリスト	+18	なし	1080	ヴェーン（店）
貴石のリスト	+22	なし	1540	ホーン（店）／黒の塔（宝箱）／青の塔（宝箱）
魔眼のリスト	+26	なし	2160	ネオヴェーン（店）
光糸のリスト	+30	なし	—	セレカムの神殿（宝箱）
ヘアバンド	+3	なし	60	テミス（店）
銀の髪飾り	+6	なし	180	ノートの村・左岸（店）
白銀の髪飾り	+9	なし	360	メリビア（店）
宝玉の髪飾り	+12	なし	600	ヴェーン（店）
精霊の髪飾り	+15	なし	900	ホーン（店）／黒の塔（宝箱）／青の塔（宝箱）
金のかんざし	+18	なし	—	青竜の洞くつ（宝箱）
黒水晶の髪飾り	+21	なし	1680	ザバック（店）
聖鈴の髪飾り	+24	なし	—	セレカムの神殿（宝箱）／赤竜のどうくつ（宝箱）

魔法

パーティ使用魔法全データデータ

表の見方

魔法名称　：魔法の名称。
効果　　　：魔法を使った場合に得られる効果。
効果範囲　：魔法の効果範囲。
　ヒイロのみ：ヒイロのみに効果がある。
　フィールド：フィールド上に効果がある。
　自分：使った本人に効果がある。
　周囲の敵：使った本人の周囲の敵に効果がある。
　直線上の敵：使った本人前面の直線上の敵に効果がある。
　敵全体：敵全体に効果がある。
　敵単体：敵1体に効果がある。
　敵範囲：敵1体を中心とした範囲に効果がある。
　味方全体：味方全体に効果がある。
　味方単体：味方の1人に効果がある。
属性　　　：魔法の属性、または級別。変化となっている魔法は、装備している武器、キャラにかけられている魔法によって、属性が変化する。
消費MP　　：魔法を使うのに必要なMP。
レベル　　：その魔法を使えるようになるレベル。

【ヒイロ】

	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP	レベル
攻撃魔法	ブーメラン	風に乗せてブーメランを打ち出す	敵単体	風	3	5
	クロスブーメラン	2本のブーメランを風で打ち出す	敵単体	風	6	24
	エアーショック	つむじ風で敵を攻撃する	敵範囲	風	7	9
	ワールウィンド	竜巻を起こして敵を攻撃する	敵範囲	風	14	27
	ウィンドストーム	嵐を起こして敵を攻撃する	敵全体	風	10	20
	トルネード	巨大な竜巻で敵を攻撃する	敵全体	風	20	37
	舞空斬	跳躍して強烈な一撃を放つ	敵単体	変化	6	7
	旋風斬	衝撃波で敵を切りさく	敵範囲	変化	10	16
	烈空斬	敵中を駆け抜けながら切りつける	直線上の敵	変化	14	30
	爆気斬	闘気を爆発させて敵を攻撃する	敵全体	変化	20	41
	飛翔天舞斬	ヒイロが編み出した最強の剣技	敵単体	変化	30	50
補助魔法	ウィンドシールド	風の障壁で回避率を高める	自分	風	8	33

【ロンファ】

	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP	レベル
攻撃魔法	怒りのダイス	ダイスの出目でダメージを与える	敵単体	無	2	12
	運命のダイス	ダイスの出目を選択し、当たれば敵にダメージを与える	敵全体	無	5	13
	輝きの御手	敵からHPを奪い取る	敵単体	無	8	26
	光輝の祈り	HPを奪ってパーティーをいやす	敵全体	無	30	38
回復魔法	いやしの手	祈りの力でHPを回復する	味方単体	無	4	12
	いやしの祈り	祈りの力でHPを回復する	味方全体	無	12	12
	やすらぎの祈り	祈りの力でHPを大幅に回復する	味方全体	無	24	34
	慈愛の御手	HPを完全に回復する	味方単体	無	12	18
	復活の大バクチ	うまく行けば全員が復活する	味方全体	無	20	31
	加護の御手	毎ターンHPを回復させる	味方単体	無	5	15
	加護の祈り	毎ターンHPを回復させる	味方全体	無	20	42
	復活の手	気絶した仲間を目覚めさせる	味方単体	無	12	21
	奇跡の御手	全快の状態で気絶から回復させる	味方単体	無	30	46
	清めの手	ステータス異常を解除する	味方単体	無	3	12
	清めの祈り	ステータス異常を解除する	味方全体	無	18	53
補助魔法	帰還の祈り	ダンジョンの入口へもどる	味方全体	無	2	16

【ジーン】

レベルが※となっている魔法は、拳法家になったら無条件で覚える魔法。

	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP	レベル
攻撃魔法	毒蛾のステップ	敵を毒状態にする踊り	敵単体	毒	6	16
	胡蝶の舞い	敵を毒状態にする踊り	敵範囲	毒	9	20
	雀蜂のステップ	敵をマヒさせる踊り	敵単体	マヒ	7	16
	女王蜂の舞い	敵をマヒさせる踊り	敵範囲	マヒ	12	26
	魅惑のキッス	投げキッスで敵を魅了する	敵単体	魅了	7	17
	情熱のベーゼ	投げキッスで敵を魅了する	敵範囲	魅了	14	29
	竜神掌	闘気を敵に向かって放つ	敵単体	変化	10	※
	流星脚	高速で飛びげりを放つ	直線上の敵	変化	14	36
	青竜烈波	闘気を周囲に放射する	周囲の敵	変化	14	41
	真・青竜烈波拳	敵全員に闘気を込めた一撃を放つ	敵全体	変化	32	46
	闘将乱舞	闘気で分身を作って毎ターン攻撃	ー	無	16	31
	闘神乱舞	闘気で分身を作って毎ターン攻撃	ー	無	24	51
	眠りのステップ	敵を眠りにさそう踊り	敵単体	眠り	5	16
	夢見の舞い	敵を眠りにさそう踊り	敵範囲	眠り	9	23

【レミーナ】

	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP	レベル
攻撃魔法	ファイアブラスト	火の玉を敵に向けて放つ	敵単体	火	4	20
	ノヴァフレイム	無数の火の玉を敵に向けて放つ	敵単体	火	8	22
	フレイムサークル	円状の炎で敵を攻撃する	敵範囲	火	7	20
	ノヴァプロージョン	巨大な火柱で敵を攻撃する	敵範囲	火	14	31
	フレイムストライク	無数の火の玉が敵に降りそそぐ	敵全体	火	10	20
	インフェルノ	灼熱の炎が敵に降りそそぐ	敵全体	火	30	34
	フリーズアロー	氷の矢を敵に向けて打ち出す	敵単体	水	4	20
	トライフリーズ	3本の氷の矢を放つ	敵単体	水	16	27
	コールドサークル	円状の冷気で敵を攻撃する	敵範囲	水	7	20
	アイスクレッシェント	巨大な氷を敵の頭上に落下させる	敵範囲	水	21	44
	コールドストーム	冷気の嵐で敵を攻撃する	敵全体	水	10	20
	ラウドコールネス	巨大な氷を無数に落下させる	敵全体	水	20	46
	カタストロフ	天変地異を起こす最強の攻撃魔法	敵全体	無	44	51
補助魔法	グラントウェポン	炎の力で「攻撃」を上げる	味方単体	火	9	20
	グラントアームズ	炎の力で「攻撃」を大幅に上げる	味方単体	火	18	46
	グラントシェル	水の力で「防御」を強化する	味方単体	水	8	21
	グラントシールド	水の力で「防御」を大幅に強化	味方単体	水	16	48
	マジックスチール	敵からMPを奪い取る	敵単体	無	1	36
	マジカルシールド	直接攻撃を防ぐ魔法の壁を作る	—	無	18	42
回復魔法	ディスペルマジック	数値変化を解除する	味方単体	無	3	24
	イレースマジック	数値変化とフィールド属性を解除	フィールド・味方全体	無	18	32
	エンクローズ	敵の魔法や特殊能力を封じる	敵単体	封印	3	20
	メガクローズ	敵の魔法や特殊能力を封じる	敵範囲	封印	9	38

【レオ】

レベルが※となっている魔法は、パーティに加わった時点で覚えている魔法。

	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP	レベル
攻撃魔法	シュートストーン	石の弾を敵に向けて打ち出す	敵単体	地	4	※
	ストーンバレット	巨大な岩を敵に向けて打ち出す	敵単体	地	8	37
	ロッククラッシュ	巨大な岩を敵の頭上に落とす	敵範囲	地	7	※
	ランドクラッシュ	敵の頭上で岩を爆発させる	敵範囲	地	14	36
	ルナクエイク	局地的な地震を起こす	敵全体	地	10	※
	ランドブレイク	石の柱を呼び出して攻撃する	敵全体	地	20	38
	連武撃	すばやい連続技で敵を攻撃する	敵単体	変化	8	※
	光輪弾	剣に宿した光で敵を攻撃する	敵範囲	変化	18	※
	光波斬	光の刃ですべての敵を切りさく	敵全体	変化	20	※
	聖光断	敵のHPを吸収する剣技	敵単体	変化	26	50
補助魔法	大地の祈り	大地の力で戦闘力を高める	自分	地	15	※

【ルーシア】

	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP	レベル
攻撃魔法	スパークショット	ルーシア専用の攻撃魔法	敵単体	無	—	—
	スパークキャノン	ルーシア専用の攻撃魔法	敵範囲	無	—	—
	ライトニングボム	ルーシア専用の攻撃魔法	敵範囲	無	—	—
	サテライトボム	ルーシア専用の攻撃魔法	敵範囲	無	—	—
	プラズマレイン	ルーシア専用の攻撃魔法	敵範囲	無	—	—
	ホーミングキャノン	ルーシア専用の攻撃魔法	敵全体	無	—	—
	デジョンクラスター	ルーシア専用の攻撃魔法.敵を即死させる	敵全体	無	—	—
	アトミックバーン	ルーシア専用の攻撃魔法	敵全体	無	—	—
補助魔法	ソリッドチャージ	攻撃力を上昇させる	敵全体	無	—	—
	フォースフィールド	防御力を上昇させる	味方単体	無	—	—
回復魔法	ヒーリング	HPを回復させる	味方単体	無	—	—
	青き星の祈り	ヒイロの気絶を直し,HPを完全回復させる	ヒイロのみ	無	—	—

【グェン】

	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP	レベル
回復魔法	いやしの手	祈りの力でHPを回復する	味方単体	無	4	9
	いやしの祈り	祈りの力でHPを回復する	味方全体	無	12	9
補助魔法	ラストアーマー	敵の「防御」を下げる	敵単体	無	6	10
	ラストウェポン	敵の「攻撃」を下げる	敵単体	無	6	12

紋章

紋章データ

表の見方

名称：紋章の名称。
装備時の効果：紋章を装備したとき得られる効果。
攻撃、回数、器用、敏捷、精神、移動：紋章を装備したときのパラメータ変化。
入手場所：「アザド（店）」となっている場合はアザドで購入できるということ。「白竜の洞くつ（宝箱）」となっている場合は、白竜の洞くつの宝箱で入手できることを示す。
値段：店で売っている紋章の値段（店に売る場合はこの半額になる）。

名称	装備時の効果	攻撃	回数	器用	敏捷	精神	移動	入手場所	値段
地の紋章	地属性の魔法が使える	−5						ヴェーン2（店）／メリビア（店）	3000
雷の紋章	雷属性の魔法が使える	−5						ヴェーン2（店）／ヴェーン（宝箱）	3000
水の紋章	水属性の魔法が使える	−5						ヴェーン2（店）	3000
火の紋章	火属性の魔法が使える	−5						ヴェーン2（店）	3000
風の紋章	風属性の魔法が使える	−5						ヴェーン2（店）／白竜の洞くつ（宝箱）	3000
封魔の紋章	「エンクローズ」が使える	−5						ラクラル（店）／ヴェーン（宝箱）	3000
魅惑の紋章	「チャーム」が使える	−5						武闘会場（店）	3000
鎖の紋章	「マインドブラスト」が使える	−5						ザバック（店）	3000
毒蛇の紋章	「ポイゾンブロウ」が使える	−5						ザバック（店）／ランスの樹界（宝箱）	3000
夢魔の紋章	「スリープ」が使える	−5						武闘会場（店）／古代遺跡（宝箱）	3000
魔眼の紋章	魔法力を高める力を持つ	−5				+10		ネオヴェーン（店）	4000
報復の紋章	受けた痛みを相手に返す力を持つ					−5		青竜の洞くつ（宝箱）	—
聖光の紋章	武器攻撃時に敵のHPを吸収する					−5		アザドの女神像（宝箱）	—
戦士の紋章	「攻撃」が上昇する	+10				−5		ホーン（店）／水門の森（宝箱）	3000
チロの紋章	「敏捷」が上昇する				+10	−5		白竜の洞くつ（宝箱）、チロと戦った時に落とす場合がある	—
狩人の紋章	「器用」が上昇する			+10		−5		ラクラル（店）／黒竜の洞くつ（宝箱）	3500
シロの紋章	「移動」が上昇する					−5	+5	ベルト山地（宝箱）、シロと戦った時に落とす場合がある	—
鬼神の紋章	武器攻撃の範囲が広くなる		−1			−5		赤竜の洞くつ（宝箱）	—
魔剣の紋章	紋章の力を武器へ伝える							ホーン（店）／ルサンの雪山（宝箱）	3000
女神の紋章	紋章の力を倍加する							女神の塔（宝箱）	—
白竜の紋章	「白竜の守り」が使える							白竜の洞くつ	—
赤竜の紋章	「赤竜の怒り」が使える							赤竜の洞くつ	—
青竜の紋章	「青竜のいやし」が使える							青竜の洞くつ	—
黒竜の紋章	「黒竜のなげき」が使える							黒竜の洞くつ	—

※ヴェーン2はゾファー城に行く直前のヴェーンのことです。

紋章

紋章を1個装備した場合、使える魔法

表の見方

紋章：装備する紋章の名称。
魔法名称：紋章を装備した場合に使える魔法。
効果：魔法の効果。
効果範囲：魔法の効果範囲。122ページの効果範囲を参照。
属性：魔法の属性、または級別。
消費MP：魔法を使うのに必要なMP。

装備する紋章	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP
地の紋章	シュートストーン	石の弾を敵に向けて打ち出す	敵単体	地	4
	ロッククラッシュ	巨大な岩を敵の頭上に落とす	敵範囲	地	7
	ルナクエイク	局地的な地震を起こす	敵全体	地	10
雷の紋章	ライトニング	敵の頭上に雷を落とす	敵単体	雷	4
	プラズマボルト	電流を放射して敵を攻撃する	敵範囲	雷	7
	ライノグローム	雷を乱舞させて敵を攻撃する	敵全体	雷	10
水の紋章	フリーズアロー	氷の矢を敵に向けて打ち出す	敵単体	水	4
	コールドサークル	円状の冷気で敵を攻撃する	敵範囲	水	7
	コールドストーム	冷気の嵐で敵を攻撃する	敵全体	水	10
火の紋章	ファイアブラスト	火の玉を敵に向けて放つ	敵単体	火	4
	フレイムサークル	円状の炎で敵を攻撃する	敵範囲	火	7
	フレイムストライク	無数の火の玉が敵に降りそそぐ	敵全体	火	10
風の紋章	ウィンドカッター	かまいたちで敵を攻撃する	敵単体	風	4
	エアーショック	つむじ風で敵を攻撃する	敵範囲	風	7
	ウィンドストーム	嵐を起こして敵を攻撃する	敵全体	風	10
封魔の紋章	エンクローズ	敵の魔法や特殊能力を封じる	敵単体	封印	3
魅惑の紋章	チャーム	敵にダメージを与えて魅了する	敵単体	魅了	7
鎖の紋章	マインドブラスト	敵にダメージを与えてマヒさせる	敵単体	マヒ	7
毒蛇の紋章	ポイゾンブロウ	敵にダメージと毒を与える	敵単体	毒	5
夢魔の紋章	スリープ	敵を眠らせる	敵単体	眠り	3
白竜の紋章	白竜の守り	1度だけあらゆる攻撃を無効化する	味方全体	無	50
赤竜の紋章	赤竜の怒り	赤竜の炎で敵を攻撃する	敵全体	火	40
青竜の紋章	青竜のいやし	味方全員を完全に回復する	味方全員	無	60
黒竜の紋章	黒竜のなげき	敵を次元の彼方へほうむりさる	敵全体	無	30

紋章

地・雷・水・火・風・女神の紋章を組み合わせて使えるようになる魔法

表の見方

紋章：装備する紋章の名称。
魔法名称：紋章を装備した場合に使える魔法。
効果：魔法の効果。

効果範囲：魔法の効果範囲。122ページの効果範囲を参照。
属性：魔法の属性、または総別。
消費MP：魔法を使うのに必要なMP。

装備する紋章	魔法名称	効果	効果範囲	属性	消費MP
地の紋章＋地の紋章 地の紋章＋女神の紋章	ストーンバレット	巨大な岩を敵に向けて打ち出す	敵単体	地	8
	ランドクラッシュ	敵の頭上で岩を爆発させる	敵範囲	地	14
	ランドブレイク	石の柱を呼び出して攻撃する	敵全体	地	20
	コールグラウンド	地の力を強め雷と風の力を弱める	フィールド	地	6
雷の紋章＋雷の紋章 雷の紋章＋女神の紋章	サンダーボルト	はげしい雷を敵の頭上に落とす	敵単体	雷	21
	ライオット	はげしい電撃で敵を攻撃する	敵範囲	雷	14
	シュベルグローム	荒れくるう雷で敵を攻撃する	敵全体	雷	20
	コールサンダー	雷の力を強め地と水の力を弱める	フィールド	雷	6
水の紋章＋水の紋章 水の紋章＋女神の紋章	トライフリーズ	3本の氷の矢を放つ	敵単体	水	16
	アイスクレッシェント	巨大な氷を敵の頭上に落下させる	敵範囲	水	21
	ラウドコールネス	巨大な氷を無数に落下させる	敵全体	水	20
	コールウォーター	水の力を強め雷と火の力を弱める	フィールド	水	6
火の紋章＋火の紋章 火の紋章＋女神の紋章	ノヴァフレイム	無数の火の玉を敵に向けて放つ	敵単体	火	8
	ノヴァプロージョン	巨大な火柱で敵を攻撃する	敵範囲	火	14
	インフェルノ	灼熱の炎が敵に降りそそぐ	敵全体	火	30
	コールフレイム	火の力を強め水と壁の力を弱める	フィールド	火	6
風の紋章＋風の紋章 風の紋章＋女神の紋章	ウィンドスラッシュ	かまいたちの刃で敵を攻撃する	敵単体	風	7
	ワールウィンド	竜巻を起こして敵を攻撃する	敵範囲	風	14
	トルネード	巨大な竜巻で敵を攻撃する	敵全体	風	20
	コールウィンド	風の力を強め火と地の力を弱める	フィールド	風	6
地の紋章＋水の紋章	シュートストーン	石の弾を敵に向けて打ち出す	敵単体	地	4
	ロッククラッシュ	巨大な岩を敵の頭上に落とす	敵範囲	地	7
	フリーズアロー	氷の矢を敵に向けて打ち出す	敵単体	水	4
	コールドサークル	円状の冷気で敵を攻撃する	敵範囲	水	7
	アイシクルブレイク	冷気と地震で敵を攻撃する	敵全体	地＋水	25
地の紋章＋火の紋章	シュートストーン	石の弾を敵に向けて打ち出す	敵単体	地	4
	ロッククラッシュ	巨大な岩を敵の頭上に落とす	敵範囲	地	7
	ファイアブラスト	火の玉を敵に向けて放つ	敵単体	火	4
	フレイムサークル	円状の炎で敵を攻撃する	敵範囲	火	7
	ノヴァブレイク	炎と地震で敵を攻撃する	敵全体	地＋火	25
風の紋章＋水の紋章	フリーズアロー	氷の矢を敵に向けて打ち出す	敵単体	水	4
	コールドサークル	円状の冷気で敵を攻撃する	敵範囲	水	7
	ライトニング	敵の頭上に雷を落とす	敵単体	雷	4
	プラズマボルト	電流を放射して敵を攻撃する	敵範囲	雷	7
	ミストラルストーム	冷気と竜巻で敵を攻撃する	敵全体	水＋雷	25
雷の紋章＋火の紋章	ライトニング	敵の頭上に雷を落とす	敵単体	雷	4
	プラズマボルト	電流を放射して敵を攻撃する	敵範囲	雷	7
	ファイアブラスト	火の玉を敵に向けて放つ	敵単体	火	4
	フレイムサークル	円状の炎で敵を攻撃する	敵範囲	火	7
	フレアグローム	炎と雷で敵を攻撃する	敵全体	火＋雷	25
雷の紋章＋風の紋章	ライトニング	敵の頭上に雷を落とす	敵単体	雷	4
	プラズマボルト	電流を放射して敵を攻撃する	敵範囲	雷	7
	ウィンドカッター	かまいたちで敵を攻撃する	敵単体	風	4
	エアーショック	つむじ風で敵を攻撃する	敵範囲	風	7
	シュベルサイクロン	竜巻と雷で敵を攻撃する	敵全体	雷＋風	25
地の紋章＋雷の紋章 地の紋章＋風の紋章 水の紋章＋火の紋章 風の紋章＋火の紋章 雷の紋章＋水の紋章	パルスプロージョン	属性を持たない攻撃魔法	敵範囲	無	20

紋章

紋章を2個を装備した場合、使用可能な魔法、及び効果

表の見方

紋章：装備する紋章の名称。
効果：装備した場合に使えるようになる魔法、及び得られる効果。使える魔法は、その名称だけを表記しているので詳細データは124～125ページを参照。

装備する紋章	魔法名称
魔剣の紋章＋地の紋章	武器攻撃が地属性になり、「シュートストーン」「ロッククラッシュ」「ルナクエイク」が使用できる
魔剣の紋章＋雷の紋章	武器攻撃が地属性になり、「ライトニング」「プラズマボルト」「ライノグローム」が使用できる
魔剣の紋章＋水の紋章	武器攻撃が地属性になり、「フリーズアロー」「コールドサークル」「コールドストーム」が使用できる
魔剣の紋章＋火の紋章	武器攻撃が地属性になり、「ファイアブラスト」「フレイムサークル」「フレイムストライク」が使用できる
魔剣の紋章＋風の紋章	武器攻撃が地属性になり、「ウィンドカッター」「エアーショック」「ウィンドストーム」が使用できる
魔剣の紋章＋封魔の紋章	武器攻撃で敵の魔法を封じる追加効果があり、「エンクローズ」が使用できる
魔剣の紋章＋魅惑の紋章	武器攻撃で敵を魅了状態にする追加効果があり、「チャーム」が使用できる
魔剣の紋章＋鎖の紋章	武器攻撃で敵をマヒ状態にする追加効果があり、「マインドブラスト」が使用できる
魔剣の紋章＋毒蛇の紋章	武器攻撃で敵を毒状態にする追加効果があり、「ポイゾンブロウ」が使用できる
魔剣の紋章＋夢魔の紋章	武器攻撃で敵を眠り状態にする追加効果があり、「スリープ」が使用できる
女神の紋章＋封魔の紋章	高確率の「エンクローズ」が使用できる
女神の紋章＋魅了の紋章	高確率の「チャーム」が使用できる
女神の紋章＋鎖の紋章	高確率の「マインドブラスト」が使用できる
女神の紋章＋毒蛇の紋章	高確率の「ポイゾンブロウ」が使用できる
女神の紋章＋夢魔の紋章	高確率の「スリープ」が使える
女神の紋章＋魔眼の紋章	魔法の消費MPが半分になる
女神の紋章＋報復の紋章	敵に高い確率で反撃する
女神の紋章＋聖光の紋章	攻撃時に敵のHPを大量に吸収する、杖を装備していると無効
女神の紋章＋戦士の紋章	「攻撃」が大幅に上昇する
女神の紋章＋チロの紋章	「敏捷」が大幅に上昇する、行動が必ず1番になる
女神の紋章＋狩人の紋章	「器用」が上昇し、クリティカル率が上昇する
女神の紋章＋シロの紋章	「移動」が上昇し、回避率が大幅に上昇する
女神の紋章＋鬼神の紋章	通常攻撃が敵全体攻撃になる、杖を装備していると無効
女神の紋章＋魔剣の紋章	各能力値が少しずつ上昇し、アイテムの入手確率も上昇する
女神の紋章＋白竜の紋章	各能力値が上昇し、「白竜の守り」が使えるようになる
女神の紋章＋赤竜の紋章	各能力値が上昇し、「赤竜の怒り」が使えるようになる
女神の紋章＋青竜の紋章	各能力値が上昇し、「青竜のいやし」が使えるようになる
女神の紋章＋黒竜の紋章	各能力値も上昇し、「黒竜のなげき」が使えるようになる
夢魔の紋章＋魅惑の紋章	自分を倒した敵に反撃して道連れにする、ボスなどには無効
戦士の紋章＋封魔の紋章	大幅に攻撃力が上昇するが、「回数」が－2される
戦士の紋章＋鎖の紋章	「攻撃」が上昇する
報復の紋章＋毒蛇の紋章	毎ターン少しずつ「攻撃」が上昇していく
聖光の紋章＋魔眼の紋章	通常攻撃で敵のMPを吸収する、杖を装備していると無効
シロの紋章＋チロの紋章	「敏捷」が上昇し絶大な移動力を得る
チロの紋章＋チロの紋章	「敏捷」が上昇し行動順が必ず1番になる
魔眼の紋章＋魔眼の紋章	「精神」が大幅に上昇する
戦士の紋章＋戦士の紋章	「攻撃」が上昇する
狩人の紋章＋狩人の紋章	「器用」が上昇しクリティカル率が上昇する
シロの紋章＋シロの紋章	「移動」が上昇し回避率も大幅に上昇する
魔剣の紋章＋魔剣の紋章	各能力値が上昇する
鎖の紋章＋鎖の紋章	高確率の「マインドブラスト」が使用できる
毒蛇の紋章＋毒蛇の紋章	高確率の「ポイゾンブロウ」が使用できる
封魔の紋章＋封魔の紋章	高確率の「エンクローズ」が使用できる

指輪データ

指輪

表の見方

名称：指輪の名称。
装備時の効果：紋章を装備したとき得られる効果。
入手場所：「アザド（店）」となっている場合はアザドで購入できるということ。「白竜の洞くつ（宝箱）」となっている場合は、白竜の洞くつの宝箱で入手できることを示す。
値段：店で売っている値段（店に売る場合はこの半額になる）。

名称	装備時の効果	入手場所	値段
天使の指輪	1回だけ気絶状態を回復する、HP・MPは全回復するがアイテムは消滅する	ヴェーン（宝箱）／アザド（宝箱）／白竜の洞くつ（宝箱）／青竜の洞くつ（宝箱）／黒竜の洞くつ（宝箱）／赤竜の洞くつ（宝箱）	—
いやしの指輪	毎ターンHPが最大値の約10%回復する	アザドの女神像（宝箱）／白の塔（宝箱）苦難の迷宮（宝箱）	—
星くずの指輪	毎ターンMPが最大値の約2%回復する	黒竜の洞くつ（宝箱）	—
身かわしの指輪	一定確率で攻撃を回避する	白竜の洞くつ（宝箱）	—
シールドリング	物理ダメージを減少させる	赤竜の洞くつ（宝箱）	—
フォースリング	魔法ダメージを減少させる	黒竜の洞くつ（宝箱）	—
守りの指輪	「防御」が最大値の約10%上昇する	ホーン（店）	3200
幸運の指輪	「幸運」が10上昇する	キカイ山（宝箱）／ネオヴェーン（宝箱）	—
バリアリング	「防御」と「魔防」が15ずつ上昇する	ルサンの雪山（宝箱）	—
守護の指輪	「防御」が最大値の約10%上昇する	宝箱／白竜の洞くつ（宝箱）	—
抗魔の指輪	「魔防」が最大値の約10%上昇する	ネオヴェーン（店）／青竜の洞くつ（宝箱）	9000
地竜の指輪	雷属性と地属性のダメージを減少させる	ザバックの鉱山（宝箱）	—
雷神の指輪	地属性と水属性のダメージを減少させる	青竜の洞くつ（宝箱）	—
ミヅチの指輪	雷属性と火属性のダメージを減少させる	赤竜の洞くつ（宝箱）	—
風神の指輪	火属性と地属性のダメージを減少させる	テミスの山道（宝箱）	—
精霊の護符	全属性のダメージを減少させる	女神の塔（宝箱）	—
リフレッシュリング	毒状態にならない	テミスの山道（宝箱）／ザバックの鉱山（宝箱）	—
レジストリング	マヒ状態にならない	水門の森（宝箱）	—
ウェイクリング	眠り状態にならない	地下水路（宝箱）	—
フレッシュリング	毒・マヒ状態にならない	ザバックの鉱山（宝箱）	—
クリアリング	魅了・魔法封印状態にならない	苦難の迷宮（宝箱）	—
三連リング	全部の状態変化を防ぐ	女神の塔（宝箱）	—
デーモンリング	戦闘開始時にHPが1になってしまうが、全部の状態変化を防ぎ、全属性のダメージが減少、「防御」「魔防」が、最大値の約30%上昇する	ゾファー城（宝箱）	—
ガウスの首飾り	毎ターンHPが1回復、マヒ状態にならない	ノートの村・右岸（宝箱）	—
レミーナのガマグチ	敵の落とすお金が5%増加する	ヴェーン（宝箱）	—
ゴンちゃん人形	「精神」「魔防」が上昇する	ヴェーン（宝箱）	—
鉄ゲタ	？	アルテナの神殿跡（宝箱）	—
ゴム長グツ	？	ホーン（宝箱）	—

※ヴェーン2はゾファー城に行く直前のヴェーンのことです。

補助アイテムデータ

補助

表の見方

名称：アイテムの名称。
効果：アイテムを使用した場合得られる効果。
入手方法：購入は店で買えるアイテムを示し、宝箱はダンジョン内の宝箱から入手することを示す。
値段：店で売っている値段（店に売る場合はこの半額になる）。

名称	説明	入手方法	値段
いやしの葉	HPを回復する	購入	40
いやしの木の実	HPを大幅に回復する	購入	200
いやしの果実	HPを完全に回復する	宝箱	—
生命の宝珠	味方全員のHPを大幅に回復する	宝箱	—
星くずの光	MPを少し回復する	購入	2000
白銀の光	MPを完全に回復する	宝箱	—
毒消し草	毒状態を解除する	購入	20
清めの水	マヒ状態を解除する	購入	60
聖なる水	ステータス異常を解除する	購入	100
ディスペルドリンク	「防御」「攻撃」などの数値変化を解除する	購入	50
天使の涙	気絶状態を治療	購入	1000
飛竜のツバサ	ダンジョンの入口までもどる	購入	100
白竜のツバサ	ダンジョンの入口までもどる、何度でも使える	ナルからもらえる	—

電撃攻略王

ルナ2 エターナルブルー　完全攻略ガイド

STAFF

Directors ……………電撃SEGA　SATURN編集部
電撃攻略王編集部(佐々木 將)
Editors ……………電撃攻略王編集部(鴇田 洋志／佐藤 善一)
西牧 真
Writer……………佐川 篤
Cover Designer ……クラップス(前田 基次)
Designers……………クラップス
(木村 直樹／中原 美紀／加藤 有紀／石井小百合／萩原 広美／吉賀　誠)

発行　1998年8月15日　初版発行

発行者……………**佐藤 辰男**
発行所……………**株式会社メディアワークス**
〒101-8305　東京都千代田区神田駿河台1-8　東京YWCA会館
TEL.03-5281-5224(編集)
発売元……………**株式会社主婦の友社**
〒101-8911　東京都千代田区神田駿河台2-9
TEL.03-5280-7550(営業)
印刷所……………**大日本印刷株式会社**
装　丁……………デザインクレスト(**朝倉哲也**)

落丁・乱丁本はお取り替えいたします。
定価はカバーに表示してあります。

©1994 GAME ARTS
©1998 角川書店／ESP／GAME ARTS／VANGUARD
キャラクターデザイン：窪岡 俊之

Printed in Japan

ISBN4-07-309565-X　C0076

Ⓡ本書の全部または一部を無断で複写(コピー)することは、
著作権法上の例外を除き、禁じられています。
本書からの複写を希望される場合は、
日本複写権センター(03-3401-2382)にご連絡ください。

※本書の内容(攻略法等)に関する電話でのお問い合わせは、一切受け付けておりません。ご了承願います。

LUNAR 2
ETERNAL BLUE

●スーパー攻略企画満載
電撃攻略王

ルナ2 エターナルブルー
完全攻略ガイド

君の知りたいサターンソフトのすべてがわかる!!
電撃SEGA SATURN セガサターン
隔週金曜日発売

SEGA SATURNおよび[SEGA SATURNロゴ]は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

▶電撃攻略王

●プレイステーション

刻命館 公式攻略ガイド 究極魔神の書
影牢〜刻命館 真章〜 公式攻略ガイド
新日本プロレスリング　闘魂烈伝３
　公式攻略ガイド　ザ・パーフェクトデータ
スペクトラルタワーⅡ 公式攻略ガイド
スレイヤーズろいやる 公式攻略ガイド
　PSも攻略重視!!
トゥームレイダー２ 完全攻略ガイド
ナイトメア・プロジェクトYAKATA公式攻略ガイド
ＮＯëＬ 公式攻略ガイド
　オフィシャル・パーフェクトビジュアル＆ガイド
パイオニアLDC公認 NOëL〜La neige〜公式ガイド
バウンティソード・ダブルエッジ 公式攻略ガイド
バックガイナー〜よみがえる勇者たち〜
　覚醒編「ガイナー転生」公式攻略ガイド
バックガイナー〜よみがえる勇者たち〜
　飛翔編「うらぎりの戦場」公式攻略ガイド
バトルアスリーテス 大運動会 オルタナティヴ
　公式攻略ガイド
パラサイト・イヴ攻略ガイド
パワードール２ 公式攻略ガイド
ひざの上の同居人（ぱーとなー）
　〜KITTY ON YOUR LAP〜 公式攻略ガイド
ヒロインドリーム１＆２ 公式設定資料集＋公式攻略ガイド
立体忍者活劇・天誅　公式攻略ガイド
ルナ シルバースターストーリー 公式攻略ガイド

●セガサターン

機動戦士ガンダム　ギレンの野望　完全攻略ガイド
銀河お嬢様伝説ユナ３ 〜LIGHTNING ANGEL〜
　公式攻略ガイド
サクラ大戦の謎 太正乙女の秘密を大公開!!
スーパーロボット大戦Ｆ 完全攻略ガイド
スーパーロボット大戦Ｆ 完結編　完全攻略ガイド
スレイヤーズろいやる 完全攻略ガイド
　攻略重視になってます!!
伝説のオウガバトル コンプリートマニュアル
タクティクス オウガ パーフェクトマニュアル
デッド オア アライブ 公式攻略ガイド
プリンセスクエスト 公式攻略ガイド
プリンセスメーカー ゆめみる妖精　完全攻略ガイド
ラングリッサーⅣ ザ タクティクス
ラングリッサーⅤ ジ エンド オブ レジェンド
　・パーフェクトタクティクス
ルームメイト〜井上涼子〜 公式ガイドブック
ルームメイト〜涼子In Summer Vacation〜
　公式攻略ガイド もっと井上涼子ちゃん!!
ルームメイト３〜涼子　風の輝く朝に〜
　公式攻略ガイド 涼子ファイナル　with　CD
ルナ シルバースターストーリー 完全攻略ガイド
ルナ２ エターナルブルー 完全攻略ガイド

●ニンテンドウ64

スーパーマリオ64 完全攻略ガイド
スーパーロボットスピリッツ 完全攻略ガイド
トップギア・ラリー 公式攻略ガイド
マリオカート64 完全攻略ガイド
ヨッシーストーリー完全攻略ガイド

●プレイステーション＆セガサターン

エーベルージュ 完全攻略ガイド
エターナルメロディ 公式攻略ガイド
フォトジェニック 公式攻略ガイド
悠久幻想曲 公式攻略ガイド
悠久幻想曲２nd　Album 公式攻略ガイド
リフレイン ラブ 〜あなたに逢いたい〜公式攻略ガイド

ルナ2の世界を味わいつくす

◆ゲームストーリーにそった攻略ポイントを完全公開！
◆イベントごとのマップを完全網羅！
◆装備・使用アイテム・魔法の全データ収録！
◆ブロマイドの集め方教えます！

ISBN4-07-309565-X
C0076 ¥950E
9784073095651
1920076009501

©1994 GAME ARTS
©1998 角川書店／ESP／GAME ARTS／VANGUARD
キャラクターデザイン／窪岡俊之

発行／メディアワークス　発売／主婦の友社　定価：本体 950円　※消費税が別に加算されます